

A close-up, high-contrast photograph of a soldier's face. The soldier is wearing a camouflage-patterned beret and has camouflage paint (green, brown, and black) applied to their face. Their eyes are looking directly at the camera with a serious expression. A combat knife with a silver blade is visible in the lower-left foreground, partially obscuring the soldier's face. The background is dark and textured.

# **Battlefield 4**

# **Multiplayer**

**PORADNIK DO GRY**

**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# **Battlefield 4**

## **(Multiplayer)**

**autorzy: MaxiM & Snek**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8055-733-8

Producent EA DICE / Digital Illusions CE, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

## S p i s   t r e ś c i

|                                  |           |
|----------------------------------|-----------|
| <b>Wprowadzenie</b>              | <b>4</b>  |
| <b>Sterowanie - PC</b>           | <b>5</b>  |
| <b>Porady ogólne</b>             | <b>7</b>  |
| Szturmowiec                      | 7         |
| Technik                          | 9         |
| Żołnierz wsparcia                | 11        |
| Zwiadowca                        | 12        |
| <b>Tryby rozgrywki</b>           | <b>13</b> |
| Podbój i Wielki Podbój           | 13        |
| Uniestwienie                     | 15        |
| Dominacja                        | 16        |
| Szturm                           | 17        |
| Zespołowy i Drużynowy DM         | 19        |
| Neutralizacja                    | 20        |
| Normal i Hardcore - różnice      | 21        |
| <b>Klasy postaci</b>             | <b>22</b> |
| Szturmowiec                      | 22        |
| Technik                          | 32        |
| Żołnierz wsparcia                | 42        |
| Zwiadowca                        | 56        |
| <b>Pojazdy</b>                   | <b>68</b> |
| Ogólne zasady i dodatki          | 68        |
| Ustawienia                       | 68        |
| Dodatki                          | 68        |
| Czołg podstawowy                 | 73        |
| Statystyki                       | 74        |
| Podstawy poruszania się po mapie | 74        |
| Odblokowania                     | 76        |
| Walka z przeciwnikami            | 79        |
| Porady                           | 81        |
| Bojowy Wóz Piechoty              | 82        |
| Statystyki                       | 83        |
| Podstawy poruszania się po mapie | 84        |
| Odblokowania                     | 86        |
| Walka                            | 89        |
| Porady                           | 91        |
| Śmigłowiec zwiadowczy            | 92        |
| Sterowanie                       | 93        |
| Ustawienia                       | 93        |
| Statystyki                       | 93        |
| Odblokowania                     | 94        |
| Walka 1v1                        | 96        |
| Pojazdy pancerne?                | 96        |
| Porady                           | 97        |
| Helikopter szturmowy             | 98        |
| Sterowanie                       | 99        |
| Ustawienia                       | 99        |
| Statystyki                       | 100       |
| Odblokowania                     | 101       |
| Walka                            | 104       |
| Porady                           | 106       |
| Odrzutowiec                      | 107       |
| Sterowanie                       | 108       |
| Ustawienia                       | 109       |
| Kokpit                           | 110       |
| Podstawy walki 1v1               | 111       |
| Dodatki                          | 112       |

|                                                           |            |
|-----------------------------------------------------------|------------|
| Odrzutowce "stealth"                                      | 116        |
| Odrzutowce szturmowe                                      | 117        |
| Myśliwce, a odrzutowce szturmowe - podobieństwa i różnice | 118        |
| Porady                                                    | 119        |
| Pojazd przeciwlotniczy                                    | 121        |
| Statystyki                                                | 122        |
| Podstawy poruszania się po mapie                          | 123        |
| Odblokowania                                              | 124        |
| Walka z przeciwnikami                                     | 127        |
| Porady                                                    | 128        |
| Łódź szturmowa                                            | 129        |
| Statystyki                                                | 130        |
| Odblokowania                                              | 131        |
| Walka z innymi łodziami                                   | 135        |
| Walka z pojazdami powietrznymi                            | 136        |
| Walka z piechotą i pojazdami pancernymi                   | 136        |
| Porady                                                    | 137        |
| <b>Uzbrojenie</b>                                         | <b>138</b> |
| Objaśnienie                                               | 138        |
| Karabiny szturmowe                                        | 140        |
| Broń Osobista                                             | 151        |
| Broń Obrony Osobistej (PDW)                               | 165        |
| Ręczne karabiny maszynowe                                 | 175        |
| Ręczne Karabiny Maszynowe                                 | 175        |
| Karabiny Snajperskie                                      | 185        |
| Strzelby                                                  | 195        |
| Karabinki                                                 | 208        |
| Granaty                                                   | 219        |
| <b>Akcesoria</b>                                          | <b>223</b> |
| Optyka - mały zasięg                                      | 224        |
| Optyka - średni zasięg                                    | 233        |
| Optyka - duży zasięg                                      | 239        |
| Akcesoria montowane na szynach                            | 242        |
| Lufa                                                      | 249        |
| Elementy podwieszane                                      | 251        |
| <b>Mapy</b>                                               | <b>252</b> |
| Fabryka 311                                               | 252        |
| Zapora na Mekongu                                         | 256        |
| Strefa Powodziowa                                         | 260        |
| Linia Kolejowa Golmud                                     | 264        |
| Sztorm na Paracelach                                      | 269        |
| Operacja Blokada                                          | 273        |
| Kurort Hajnan                                             | 277        |
| Obleżenie Szanghaju                                       | 282        |
| Wroga Transmisja                                          | 286        |
| O Brzasku                                                 | 290        |
| <b>Battlefield 4 - wymagania sprzętowe</b>                | <b>294</b> |
| Platforma PC                                              | 294        |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

W poradniku multiplayer do gry Battlefield 4 znajdziesz wszystko na temat rozgrywki sieciowej, co tylko da się opisać słowami. Zyskasz dostęp do porad oraz informacji wartościowych zarówno dla początkujących, jak i zaawansowanych graczy. Lektura tego poradnika nie zastąpi praktyki i doświadczenia, ale da Ci przewagę nad nieświadomymi graczami i pozwoli Ci uniknąć wielu błędów przez nich popełnianych. Weterani znajdą tu natomiast bogactwo informacji, które nie zawsze są jawne w grze oraz szybką ściągę dotyczącą wielu aspektów mechaniki Battlefield 4.

W poszczególnych rozdziałach poradnika Battlefield 4 Multiplayer znajdują się:

- Porady ogólne i specyficzne na temat klas, broni, pojazdów i trybów rozgrywki
- Szczegółowe opisy oraz droga rozwoju każdej klasy
- Opisy ulepszeń bojowych
- Dane statystyczne oraz porady i sugestie dotyczące wszystkich broni
- Opisy gadżetów
- Opisy akcesoriów
- Opisy oraz instrukcje dotyczące wszystkich trybów rozgrywki
- Spis różnic między trybem Normalnym a Hardcore
- Szczegółowe mapy wraz z poradami
- Objasnienie trybu Misje
- Opisy i porady dotyczące Zadań
- Objasnienie działania i zdobywania Pakietów Bojowych
- Objasnienie systemu punktacji w grze sieciowej

Życzymy miłej lektury i skutecznego, doinformowanego przekładania teorii na praktykę - bo to praktyka czyni mistrza!

**Piotr "MaxiM" Kulka** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# Sterowanie - PC

Poniżej podane są domyślne ustawienia sterowania w różnych trybach. Na wypadek, gdyby jakiś klawisz wypadł z pamięci.

## Pieszak

|                                                                                     |                                           |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------|
|    | Sterowanie postacią                       |
|    | Skok                                      |
|    | Bieg/stabilizacja celowania (Przytrzymaj) |
|    | Kucanie (Przytrzymaj)                     |
|    | Kucanie (Włącz/Wyłącz)                    |
|    | Pozycja leżąca                            |
|   | Strzał                                    |
|  | Celowanie                                 |
|  | Zmiana broni                              |
|  | Przeładowanie                             |
|  | Wybór broni głównej                       |
|  | Wybór broni drugorzędnej                  |
|  | Wybór broni podwieszanej/Gadżetu 1        |
|  | Wybór gadżetu 2                           |
|  | Wybór granatu                             |

|                                                                                   |                                       |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|
|  | Wybór noża                            |
|  | Atak wręcz                            |
|  | Rzut granatem                         |
|  | Zmiana trybu prowadzenia ognia        |
|  | Latarka (Włącz/Wyłącz)                |
|  | Interakcja, Wejście/Wyjście z pojazdu |

# Porady ogólne

## S z t u r m o w i e c

Oto zestaw zdroworozsądkowych porad dla każdego szturmowca, które pomogą Ci w przetrwaniu na polu bitwy oraz w skutecznym spółdziałaniu z drużyną/zespołem. Stosowanie tych porad w praktyce pozwoli Ci uniknąć typowych błędów popełnianych przez wielu graczy, oszczędzą frustracji i co najważniejsze uszkodzenia swojemu zespołowi.

- Już na wczesnym etapie gry wybierz swoją specjalizację i wprawiaj się posługiwaniu gadżetami.
- Znajdź ulubiony karabin, z którym najlepiej się czujesz i odblokuj dla niego wszystkie akcesoria. Doskonałe opanowanie broni najlepiej dostosowanej do twoich predyspozycji pozwoli Ci dużo szybciej awansować.
- Kiedy poczujesz się pewnie z wybraną bronią, spróbuj kolejnej, którą odblokowałeś! Nie każdy karabin szturmowy nadaje się do każdego zadania. Im więcej broni przetestujesz i wprawisz się w ich obsłudze, tym większe szanse, że dobierzesz karabin najodpowiedniejszy do danej sytuacji lub otoczenia.
- Szybkostrzelne karabiny szturmowe najczęściej nie nadają się do walki na dłuższe dystanse. W zwarcu nie obawiaj się używania ognia automatycznego, ale staraj się kontrolować rozrzut broni.
- Wolniej strzelające karabiny zazwyczaj dobrze sprawdzają się na długich dystansach i zadają większe obrażenia, jednak są mniej przydatne podczas walki w zwarcu. Próbując wyeliminować odległy cel, przełącz tryb ognia na pojedynczy lub serię.
- Zamontowanie potężnej lunety na karabinie nie zmienia go automatycznie w odpowiednik broni snajperskiej. Opadająca trajektoria lotu wystrzelonych pocisków oraz ich osłabienie wraz z rosnącym dystansem skutecznie to utrudniają.
- Używanie celownika mechanicznego jest jak strzelanie przez dziurkę od klucza. Jak najszybciej odblokuj i zacznij używać kolimatorów oraz celowników optycznych średniego zasięgu.
- Nie przeładowuj broni po zabiciu każdego przeciwnika, jeśli nie jesteś absolutnie pewien, że za rogiem nie czai się na Ciebie następny. Czas przeładowania karabinów szturmowych nie należy do najkrótszych.
- Jeśli członek twojego zespołu prosi o leczenie lub został zabity i jesteś w pobliżu, nie ignoruj go! Pomagając mu nie tylko otrzymasz dodatkowe punkty doświadczenia, ale również pomożesz swojej drużynie w zwycięstwie.
- Przed przystąpieniem do reanimacji upewnij się, że okolica jest bezpieczna, a poszkodowany nie jest zbyt daleko od twojej pozycji. Pochopnie rzucając się z pomocą możesz nie tylko zmarnować czas, ale również życie, a co za tym idzie cenne punkty dla drużyny. Lepszy jeden martwy kompan niż dwóch.
- Pamiętaj, że twój defibrylator może również posłużyć jako broń. W sytuacjach podbramkowych możesz za jego pomocą uratować dla odmiany swoje własne życie.