

Wojciech Majkowski



jQuery

Tworzenie animowanych
witryn internetowych



Animuj i przyciągaj! Z jQuery na pewno się uda!

- Tworzenie animowanych banerów, czyli jak wykorzystać jQuery w profesjonalnej reklamie
- Tworzenie animowanych witryn internetowych, czyli jak zabłysnąć w internecie

Wszelkie prawa zastrzeżone. Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione. Wykonywanie kopii metodą kserograficzną, fotograficzną, a także kopiowanie książki na nośniku filmowym, magnetycznym lub innym powoduje naruszenie praw autorskich niniejszej publikacji.

Wszystkie znaki występujące w tekście są zastrzeżonymi znakami firmowymi bądź towarowymi ich właścicieli.

Autor oraz Wydawnictwo HELION dołożyli wszelkich starań, by zawarte w tej książce informacje były kompletne i rzetelne. Nie biorą jednak żadnej odpowiedzialności ani za ich wykorzystanie, ani za związane z tym ewentualne naruszenie praw patentowych lub autorskich. Autor oraz Wydawnictwo HELION nie ponoszą również żadnej odpowiedzialności za ewentualne szkody wynikłe z wykorzystania informacji zawartych w książce.

Redaktor prowadzący: Ewelina Burska

Autor zdjęć: Marcin Majkowski

Projekt okładki: Studio Gravite/Olsztyn

Obarek, Pokoński, Pazdrijowski, Zaprucki

Materiały graficzne na okładce zostały wykorzystane za zgodą Shutterstock.

Wydawnictwo HELION

ul. Kościuszki 1c, 44-100 GLIWICE

tel. 32 231 22 19, 32 230 98 63

e-mail: helion@helion.pl

WWW: <http://helion.pl> (księgarnia internetowa, katalog książek)

Drogi Czytelniku!

Jeżeli chcesz ocenić tę książkę, zajrzyj pod adres

<http://helion.pl/user/opinie?jqtwan>

Możesz tam wpisać swoje uwagi, spostrzeżenia, recenzję.

Materiały do książki można znaleźć pod adresem:

<ftp://ftp.helion.pl/przyklady/jqtwan.zip>

ISBN: 978-83-246-5541-0

Copyright © Helion 2013

Printed in Poland.

- [Kup książkę](#)
- [Poleć książkę](#)
- [Oceń książkę](#)

- [Księgarnia internetowa](#)
- [Lubię to! » Nasza społeczność](#)

Spis treści

Wstęp	7
Część I Tworzenie animowanych banerów reklamowych	9
Rozdział 1. Tworzenie zaawansowanych banerów w jQuery	11
1.1. Wprowadzenie	11
1.1.1. Anatomia metody animate()	13
1.1.2. Anatomia metody delay()	14
1.1.3. Anatomia metody effect()	16
1.1.4. Anatomia metody fadeIn()	20
1.1.5. Anatomia metody fadeOut()	20
1.1.6. Anatomia metody queue()	21
1.1.7. Anatomia metody dequeue()	21
1.1.8. Anatomia metody clearQueue()	21
1.1.9. Anatomia metody css()	22
1.2. Tworzenie projektów animowanych banerów reklamowych	22
1.2.1. Tworzenie banera typu Leaderboard o rozmiarze 728×90 pikseli	22
1.2.2. Tworzenie banera typu Wide Skyscraper o rozmiarze 160×600 pikseli	26
1.2.3. Tworzenie banera typu Medium Rectangle o rozmiarze 300×250 pikseli	31
1.2.4. Tworzenie banera typu Rectangle o rozmiarze 180×150 pikseli	35
Część II Tworzenie animowanych witryn internetowych	39
Rozdział 2. Tworzenie zaawansowanych menu w jQuery	41
2.1. Wprowadzenie	41
2.1.1. Anatomia zdarzenia mouseover()	42
2.1.2. Anatomia zdarzenia mouseout()	42
2.1.3. Anatomia zdarzenia mouseenter()	43
2.1.4. Anatomia zdarzenia mouseleave()	43
2.1.5. Anatomia zdarzenia hover()	44
2.1.6. Anatomia zdarzenia click()	44
2.1.7. Anatomia metody slideUp()	45
2.1.8. Anatomia metody slideDown()	45
2.1.9. Anatomia metody slideToggle()	46
2.1.10. Anatomia metody show()	46
2.1.11. Anatomia metody hide()	47
2.1.12. Anatomia metody fadeTo()	47

2.1.13. Anatomia metody find()	48
2.1.14. Anatomia metody next()	48
2.1.15. Anatomia metody siblings()	48
2.1.16. Anatomia metody children()	49
2.1.17. Anatomia metody stop()	49
2.1.18. Anatomia selektora :animated	50
2.1.19. Anatomia filtra is()	50
2.2. Tworzenie projektów animowanych menu	51
2.2.1. Tworzenie rozsuwanego menu poziomego	51
2.2.2. Tworzenie rozsuwanego menu pionowego	54
2.2.3. Tworzenie menu z użyciem wielu efektów specjalnych	58
2.2.4. Tworzenie menu wielopoziomowego	70
Rozdział 3. Tworzenie zaawansowanych galerii fotografii w jQuery	79
3.1. Wprowadzenie	79
3.1.1. Anatomia zdarzenia load()	79
3.1.2. Anatomia metody on()	80
3.1.3. Anatomia metody bind()	80
3.1.4. Anatomia metody addClass()	81
3.1.5. Anatomia metody removeClass()	81
3.1.6. Anatomia metody toggleClass()	82
3.1.7. Anatomia metodyhasClass()	82
3.1.8. Anatomia metody append()	83
3.1.9. Anatomia metody attr()	83
3.1.10. Anatomia metody html()	83
3.1.11. Anatomia metody remove()	84
3.1.12. Anatomia metody empty()	84
3.1.13. Anatomia metody eq()	84
3.1.14. Anatomia metody index()	85
3.1.15. Anatomia metody position()	85
3.1.16. Anatomia właściwości length	85
3.2. Tworzenie projektów animowanych galerii fotografii	86
3.2.1. Tworzenie galerii fotografii z wyświetlanym dynamicznie systemem nawigacji i możliwością automatycznego odtwarzania pokazu zdjęć	86
3.2.2. Tworzenie galerii fotografii z miniaturami	94
Rozdział 4. Animowanie stron internetowych w jQuery	101
4.1. Wprowadzenie	101
4.1.1. Anatomia metody wrapAll()	101
4.2. Tworzenie projektów animowanych stron internetowych	102
4.2.1. Tworzenie animowanego szablonu strony internetowej	102
Rozdział 5. Tworzenie zaawansowanych formularzy w jQuery	115
5.1. Wprowadzenie	115
5.1.1. Anatomia zdarzenia focus()	115
5.1.2. Anatomia zdarzenia blur()	116
5.1.3. Anatomia zdarzenia select()	116
5.1.4. Anatomia zdarzenia change()	117
5.1.5. Anatomia zdarzenia submit()	117
5.1.6. Anatomia metody val()	118
5.1.7. Anatomia metody each()	118
5.2. Tworzenie projektów formularzy	119
5.2.1. Tworzenie interaktywnego formularza ankietowego	119
Skorowidz	131

Rozdział 4.

Animowanie stron internetowych w jQuery

4.1. Wprowadzenie



Animowane strony internetowe wykonane na podstawie biblioteki jQuery wykorzystują metody animacji, które umożliwiają zastosowanie różnych efektów specjalnych.

W rozdziale czwartym wykonamy animowany szablon strony internetowej składający się z rotatora, poziomego menu, lewej i prawej kolumny oraz ze stopki.

Animowaną stronę internetową wykonamy na podstawie następujących technologii:

1. XHTML 1.0 (*The Extensible HyperText Markup Language*).
2. CSS 3.0 (*Cascading Style Sheets*).
3. Biblioteka jQuery 1.7.1 z dodatkiem Easing 1.3.
4. Biblioteka jQuery UI 1.10.0.
5. JavaScript.

4.1.1. Anatomia metody wrapAll()

Metoda `wrapAll()` umożliwia otaczanie (obejmowanie) elementów HTML w strukturze modelu drzewa DOM.

\$ lub jQuery (selektor).wrapAll(wrappingElement);¹.

\$ lub jQuery — aliasy (odwołania) biblioteki jQuery.

Selektor — umożliwia wybieranie elementów ze struktury dokumentu HTML.

Parametry metody wrapAll() zawiera tabela 4.1.

Tabela 4.1. Parametry metody wrapAll()

Parametr	Opis działania
wrappingElement	Umożliwia ustawienie nazwy znacznika HTML, który będzie otaczał (obejmował) inne elementy HTML.

4.2. Tworzenie projektów animowanych stron internetowych

4.2.1. Tworzenie animowanego szablonu strony internetowej

Opis budowy i działania animowanej strony internetowej

Oto elementy przykładowego animowanego szablonu strony internetowej:

1. Rotator, który automatycznie zmienia slajdy ze zdjęciami i tekstem oraz umożliwia użycie linku odsyłającego do innych zasobów sieciowych. Rotator jako pierwszy pojawia się na stronie WWW w trakcie wczytywania witryny do przeglądarki internetowej.
2. Poziome menu zbudowane z ośmiu zakładek. W momencie umieszczenia kursora myszy w obszarze zakładki wyświetla się animowane zdjęcie. Po opuszczeniu przez kursor myszy obszaru zakładki zdjęcie jest ukrywane. Menu jako drugie pojawia się na stronie WWW w trakcie wczytywania witryny do przeglądarki internetowej.
3. Lewa kolumna z linkiem do ukrytej zawartości w postaci tekstu, wyświetlana lub ukrywana na stronie internetowej po kliknięciu na link *Pokaż/Ukryj*. Lewa kolumna jako trzecia pojawia się na stronie WWW w trakcie wczytywania witryny do przeglądarki internetowej.
4. Prawa kolumna z linkiem do ukrytej zawartości w postaci zdjęcia, wyświetlana lub ukrywana na stronie internetowej po kliknięciu na link *Pokaż/Ukryj*. Prawa kolumna jako czwarta pojawia się na stronie WWW w trakcie wczytywania witryny do przeglądarki internetowej.

¹ <http://api.jquery.com/wrapAll/>.

5. Stopka z linkiem do ukrytej zawartości w postaci tekstu i zdjęcia, wyświetlana lub ukrywana na stronie internetowej po kliknięciu na link *Pokaż/Ukryj*. Stopka jako piąta pojawia się na stronie WWW w trakcie wczytywania witryny do przeglądarki internetowej.

Podstawowe możliwości modyfikacji animowanej strony internetowej:

1. Zwiększenie lub zmniejszenie szerokości szablonu strony internetowej.
2. Zwiększenie lub zmniejszenie liczby kolumn strony internetowej.
3. Zwiększenie lub zmniejszenie liczby slajdów w rotatorze.
4. Zmiana wyglądu przycisków tworzących system nawigacji menu.
5. Zmiana szaty graficznej strony internetowej: zdjęć, kolorystyki, wielkości i rodzaju czcionki.
6. Zmiana zawartości tekstowej strony internetowej.
7. Zmiana efektów animacji.

Zawartość folderu o nazwie *szablon_strony*:

- ♦ plik *szablon_strony.html*,
- ♦ folder *css_menu* z plikiem *style_menu.css*,
- ♦ folder *css_rotator* z plikiem *style_rotator.css*,
- ♦ folder *css_strona* z plikiem *style_strona.css*,
- ♦ folder *jquery_1.7.1* z plikiem *jquery-1.7.1.min.js*,
- ♦ folder *jquery_easing_plugin_1.3* z plikiem *jquery.easing.1.3.js*,
- ♦ folder *jquery_functions_menu* z plikiem *jquery_functions_menu.js*,
- ♦ folder *jquery_functions_rotator* z plikiem *jquery_functions_rotator.js*,
- ♦ folder *jquery-ui-1.10.0.custom* z plikiem *jquery-ui-1.10.0.custom.min.js*,
- ♦ folder *img_menu* z ośmioma plikami graficznymi:
 - ♦ *zakladka_1.jpg* – *zakladka_8.jpg* o wymiarach 120×150 pikseli;
- ♦ folder *img_rotator* z pięcioma plikami graficznymi:
 - ♦ *01.jpg* – *04.jpg* o wymiarach 1000×300 pikseli;
 - ♦ *tlo.png* o wymiarach 13×19 pikseli;
- ♦ folder *img_strona* z jednym plikiem graficznym:
 - ♦ *01.jpg* o wymiarach 600×409 pikseli.

Kod źródłowy pliku *style_strona.css* znajduje się na listingu 4.1.

Kod źródłowy pliku *style_rotator.css* znajduje się na listingu 4.2.

Listing 4.1. *Plik style_strona.css*

Kod źródłowy pliku style_strona.css	Objaśnienie
<pre>body{ margin-top:5px; margin-bottom:0px; margin-right:0px; margin-left:0px; padding:0px; border:0px; background-color:#ffffff;} img { margin:0px; padding:0px; border:0px;} a#wiecej { color:#ff0000; text-decoration:none;} a:hover#wiecej { color:#000000; text-decoration:none;} h4.naglowek { padding:3px; margin:0px; border:0px; color:#ffffff; background:#000000;} #kontener_strona { width:1000px; margin-top:153px; margin-bottom:0px; margin-right:auto; margin-left:auto; padding:0px; border:0px;} #kontener_lewa_kolumna { top:0px; left:-2000px; position:relative; width:300px; float:left; margin:0px; padding-top:0px; padding-bottom:20px; padding-right:20px; padding-left:20px; border:1px solid #000000; font-family:Tahoma; font-size:10pt; color:#000000; text-align:justify; vertical-align:middle;}</pre>	Formatujemy element body, przypisując marginesowi górnemu wartość równą 5 pikseli, natomiast pozostałym marginesom zewnętrznym, wewnętrznym i obramowaniu wartość równą 0 pikseli. Określamy właściwości tła: kolor. Formatujemy element img, przypisując marginesom zewnętrznym, wewnętrznym i obramowaniu wartość równą 0 pikseli. Formatujemy element odsyłacza a w stanie nienaruszonym. Określamy właściwości czcionki: kolor, oraz właściwości tekstu: brak podkreślenia dla linku. Formatujemy element odsyłacza a:hover, nad którym w danej chwili znajduje się kursor myszy. Określamy właściwości czcionki: kolor, oraz właściwości tekstu: brak podkreślenia dla linku. Formatujemy element h4, przypisując marginesom wewnętrznym wartość równą 3 pikseli, natomiast pozostałym marginesom zewnętrznym i obramowaniu wartość równą 0 pikseli. Określamy właściwości czcionki oraz tła: kolor. Formatujemy wyśrodkowany kontener, w ramach którego wyświetlać się będzie animowana strona internetowa. Określamy szerokość, marginesy zewnętrzne i wewnętrzne oraz obramowanie kontenera. Formatujemy kontener, w ramach którego wyświetlać się będzie animowana zawartość lewej kolumny strony internetowej. Ustawiamy położenie i szerokość z wykorzystaniem pozycjonowania względnego. Określamy marginesy zewnętrzne, wewnętrzne i obramowanie oraz właściwości czcionki i tekstu: rodzaj, wielkość, kolor i wyśrodkowanie w pionie i poziomie.

Listing 4.1. *Plik style_strona.css — ciąg dalszy*

Kod źródłowy pliku style_strona.css	Objaśnienie
<pre>#kontener_prawa_kolumna { top:0px; left:-2000px; position:relative; width:600px; float:right; margin:0px; padding-top:0px; padding-bottom:20px; padding-right:20px; padding-left:20px; border:1px solid #000000; font-family:Tahoma; font-size:10pt; color:#000000; text-align:justify; vertical-align:middle;} span.ukryty_tekst { display:none;} span.ukryte_zdjecie { display:none;} span.ukryty_tekst_zdjecie { display:none;} #stopka { clear:both; top:10px; left:-2000px; position:relative; width:1000px; margin-top:0px; margin-bottom:0px; margin-right:auto; margin-left:auto; padding-top:0px; padding-bottom:20px; padding-right:20px; padding-left:20px; border:1px solid #000000; font-family:Tahoma; font-size:10pt; color:#000000; text-align:justify; vertical-align:middle;}</pre>	Formatujemy kontener, w ramach którego wyświetlać się będzie animowana zawartość prawej kolumny strony internetowej. Ustawiamy położenie i szerokość z wykorzystaniem pozycjonowania względnego. Określamy marginesy zewnętrzne, wewnętrzne i obramowanie oraz właściwości czcionki i tekstu: rodzaj, wielkość, kolor i wyśrodkowanie w pionie i poziomie. Formatujemy element span, w którym ukrywamy przechowywaną zawartość tekstu lewej kolumny strony WWW. Formatujemy element span, w którym ukrywamy przechowywaną zawartość obrazka prawej kolumny strony WWW. Formatujemy element span, w którym ukrywamy przechowywaną zawartość tekstu i obrazka stopki strony WWW. Formatujemy wyśrodkowany kontener, w ramach którego wyświetlać się będzie animowana zawartość stopki strony internetowej. Ustawiamy położenie i szerokość z wykorzystaniem pozycjonowania względnego. Określamy marginesy zewnętrzne, wewnętrzne i obramowanie oraz właściwości czcionki i tekstu: rodzaj, wielkość, kolor i wyśrodkowanie w pionie i poziomie.

Listing 4.2. *Plik style_rotator.css*

Kod źródłowy pliku style_rotator.css	Objaśnienie
<pre>#kontener_rotator { position:relative; top:0px; left:-2000px; width:1000px; margin-top:0px; margin-bottom:0px; margin-right:auto; margin-left:auto; padding:0px;} #rotator #rotator_kontener { width:1000px; height:300px; margin:0; padding:0; position:relative; overflow:hidden;} #rotator #rotator_kontener .aktualnosci { width:1000px; height:300px; margin:0; padding:0; position:relative;} #rotator #rotator_kontener .aktualnosci .rotator_tekst { width:100%; height:130px; margin:0; padding:0; top:170px; left:0px; position:absolute; font-family:Georgia; font-size:10pt; color:#ffffff; background- image:url(../img_rotator/tlo.png); background-repeat:repeat;} p.hiperlacze a { color:#ffffff; text-decoration:none;} p.hiperlacze a:hover { color:#ff0000; text-decoration:none;} h2, p { margin-top:10px; margin-right:0px; margin-bottom:0px; margin-left:10px; padding:0;}</pre>	Formatujemy wyśrodkowany kontener, w ramach którego wyświetlać się będzie animowany rotator strony internetowej. Ustawiamy jego położenie i szerokość z wykorzystaniem pozycjonowania względnego. Określamy marginesy zewnętrzne i wewnętrzne kontenera. Formatujemy kontener, w ramach którego wyświetlać się będzie animowany rotator strony internetowej. Określamy szerokość i wysokość oraz marginesy zewnętrzne i wewnętrzne kontenera. Ustawiamy jego położenie z wykorzystaniem pozycjonowania względnego oraz kadrujemy i ukrywamy elementy rotatora niemieszczące się w zadanym obszarze. Formatujemy kontener, w ramach którego wyświetlać się będzie zawartość animowanego rotatora strony internetowej. Określamy jego szerokość i wysokość, marginesy zewnętrzne i wewnętrzne oraz ustawiamy jego położenie z wykorzystaniem pozycjonowania względnego. Formatujemy kontener, w ramach którego wyświetlać się będzie zawartość animowanego rotatora strony internetowej. Określamy szerokość i wysokość oraz marginesy zewnętrzne i wewnętrzne kontenera. Ustawiamy jego położenie z wykorzystaniem pozycjonowania absolutnego. Formatujemy właściwości czcionki: rodzaj, wielkość i kolor. Wstawiamy jako tło plik graficzny <i>tlo.png</i>. Formatujemy element odsyłacza <i>a</i> w stanie nienaruszonym. Określamy właściwości czcionki i tekstu: kolor i brak podkreślenia dla linku. Formatujemy element odsyłacza <i>a:hover</i>, nad którym w danej chwili znajduje się kursor myszy. Określamy właściwości czcionki i tekstu: kolor i brak podkreślenia dla linku. Formatujemy elementy <i>h2</i> i <i>p</i>. Określamy ich marginesy zewnętrzne i wewnętrzne.

Kod źródłowy pliku *style_menu.css* znajduje się na listingu 4.3.

Listing 4.3. *Plik style_menu.css*

Kod źródłowy pliku style_menu.css	Objaśnienie
<pre>div#kontener_menu { position:relative; top:0px; left:-2000px; width:970px; margin-top:3px; margin-bottom:0px; margin-right:auto; margin-left:auto; padding:0px;} a.menu { font-family:Georgia; font-size:12pt; color:#ffffff; text-decoration:none; outline:none;} a:hover.menu { font-family:Georgia; font-size:12pt; color:#ff0000; text-decoration:none; outline:none;} ul { margin:0; padding:0; border:0px; list-style-type:none; display:block;} li { width:120px; height:50px; float:left; text-align:center; border-right:1px solid #ffffff;}</pre>	Formatujemy wyśrodkowany kontener, w ramach którego wyświetlać się będzie animowane menu strony internetowej. Ustawiamy jego położenie i szerokość z wykorzystaniem pozycjonowania względnego. Określamy marginesy zewnętrzne i wewnętrzne kontenera.
	Formatujemy element odsyłacza <code>a</code> w stanie nienaruszonym. Określamy właściwości czcionki i tekstu: rodzaj, wielkość, kolor i brak podkreślenia oraz obramowania dla linku.
	Formatujemy element odsyłacza <code>a: hover</code>, nad którym w danej chwili znajduje się kursor myszy. Określamy właściwości czcionki i tekstu: rodzaj, wielkość, kolor i brak podkreślenia oraz obramowania dla linku.
	Formatujemy listę <code>ul</code> tak, aby była wyświetlana jako element blokowy. Określamy marginesy zewnętrzne i wewnętrzne oraz obramowanie elementu blokowego.
	Formatujemy pozycje <code>li</code> listy <code>ul</code> tak, aby znajdowały się po lewej stronie. Pozycje <code>li</code> listy <code>ul</code> stanowią zakładki menu. Określamy ich szerokość i wysokość oraz właściwości tekstu i obramowania: wyśrodkowanie, grubość, rodzaj i kolor.
<pre>.menu_1 { background:url(..img_menu/zakladka_1.jpg) ↳top left no-repeat;}</pre>	Wstawiamy jako tło plik graficzny <i>zakladka_1.jpg</i> dla pierwszej zakładki menu.
<pre>.menu_2 { background:url(..img_menu/zakladka_2.jpg) ↳top left no-repeat;}</pre>	Wstawiamy jako tło plik graficzny <i>zakladka_2.jpg</i> dla drugiej zakładki menu.
<pre>.menu_3 { background:url(..img_menu/zakladka_3.jpg) ↳top left no-repeat;}</pre>	Wstawiamy jako tło plik graficzny <i>zakladka_3.jpg</i> dla trzeciej zakładki menu.
<pre>.menu_4 { background:url(..img_menu/zakladka_4.jpg) ↳top left no-repeat;}</pre>	Wstawiamy jako tło plik graficzny <i>zakladka_4.jpg</i> dla czwartej zakładki menu.
<pre>.menu_5 { background:url(..img_menu/zakladka_5.jpg) ↳top left no-repeat;}</pre>	Wstawiamy jako tło plik graficzny <i>zakladka_5.jpg</i> dla piątej zakładki menu.

Listing 4.3. *Plik style_menu.css — ciąg dalszy*

Kod źródłowy pliku style_menu.css	Objaśnienie
<code>.menu_6 { background:url(..img_menu/zakladka_6.jpg) ↳top left no-repeat;}</code>	Wstawiamy jako tło plik graficzny <i>zakladka_6.jpg</i> dla szóstej zakładki menu.
<code>.menu_7 { background:url(..img_menu/zakladka_7.jpg) ↳top left no-repeat;}</code>	Wstawiamy jako tło plik graficzny <i>zakladka_7.jpg</i> dla siódmej zakładki menu.
<code>.menu_8 { background:url(..img_menu/zakladka_8.jpg) ↳top left no-repeat;}</code>	Wstawiamy jako tło plik graficzny <i>zakladka_8.jpg</i> dla ósmej zakładki menu.

Kod źródłowy pliku *szablon_strony.html* znajduje się na listingu 4.4.

Listing 4.4. *Plik szablon_strony.html*

Kod źródłowy pliku szablon_strony.html	Objaśnienie
<code><link rel="stylesheet" href="css_rotator/ ↳style_rotator.css" type="text/css" /></code>	Dołączamy do strony internetowej zewnętrzny plik przechowujący kaskadowe arkusze stylów formatujące rotator strony WWW.
<code><link rel="stylesheet" href="css_menu/style_ ↳menu.css" type="text/css" /></code>	Dołączamy do strony internetowej zewnętrzny plik przechowujący kaskadowe arkusze stylów formatujące menu strony WWW.
<code><link rel="stylesheet" href="css_strona/ ↳style_strona.css" type="text/css" /></code>	Dołączamy do strony internetowej zewnętrzny plik przechowujący kaskadowe arkusze stylów formatujące stronę WWW.
<code><script type="text/javascript" src="jquery_ ↳1.7.1/jquery-1.7.1.min.js"></script></code>	Dołączamy do strony internetowej zewnętrzny plik przechowujący bibliotekę jQuery.
<code><script type="text/javascript" src="jquery_ ↳easing_plugin_1.3/jquery.easing.1.3.js"></ ↳script></code>	Dołączamy do strony internetowej zewnętrzny plik przechowujący dodatek Easing biblioteki jQuery.
<code><script type="text/javascript" src="jquery- ↳ui-1.10.0.custom/jquery-ui-1.10.0.custom. ↳min.js"></script></code>	Dołączamy do strony internetowej zewnętrzny plik przechowujący bibliotekę jQuery UI.
<code><script type="text/javascript" src="jquery_ ↳functions_rotator/jquery_functions_rotator. ↳js"></script></code>	Dołączamy do strony internetowej zewnętrzny plik przechowujący skrypt jQuery animujący rotator na stronie internetowej.
<code><script type="text/javascript" src="jquery_ ↳functions_menu/jquery_functions_menu.js"></ ↳script></code>	Dołączamy do strony internetowej zewnętrzny plik przechowujący skrypt jQuery animujący menu na stronie internetowej.
<code><script type="text/javascript"> \$(document).ready(function(){</code>	Metoda programu obsługi zdarzeń <code>document.ready()</code> umożliwia umieszczenie całego kodu jQuery języka JavaScript wewnątrz zdarzenia w celu zapewnienia wykonania kodu po załadowaniu całkowitej zawartości witryny. Sekcja ta umożliwia wyświetlanie poszczególnych części strony WWW, tzn.: rotatora, menu, lewej i prawej kolumny oraz stopki w odpowiedniej kolejności. Ponadto umożliwia obsługę zdarzeń

Listing 4.4. *Plik szablon_strony.html — ciąg dalszy*

Kod źródłowy pliku szablon_strony.html	Objaśnienie
<pre> \$("#kontener_rotator").delay(1000).animate(↳ {top:'0px', left:'0px'}, 2000, ↳ 'easeOutElastic', function() ↳ {animacja_strony_www():}); function animacja_strony_www(){ \$("#kontener_menu").animate({top:'0px', ↳ left:'0px'}, 2000, 'easeOutBounce'); \$("#kontener_lewa_kolumna").delay(2000). ↳ animate({top:'0px', left:'0px'}, 2000, ↳ 'easeOutBack'); \$("#kontener_prawa_kolumna").delay(4000). ↳ animate({top:'0px', left:'0px'}, 2000, ↳ 'easeOutBack'); \$("#stopka").delay(6000).animate({top:'10px', ↳ left:'0px'}, 2000, 'easeInOutExpo');} \$(".pokaz_ukryj_tekst").click(function(){\$(↳ ".ukryty_tekst").toggle("puff", 1000):}); \$(".pokaz_ukryj_zdjecie").click(function(){\$(↳ ".ukryte_zdjecie").fadeToggle('slow'):}); \$(".pokaz_ukryj_tekst_zdjecie").click(↳ function(){\$(".ukryty_tekst_zdjecie"). ↳ toggle("explode", {pieces: 16 }, 2000):}); } </script> <div id="kontener_rotator"> <div id="rotator"> <div id="rotator_kontener"> <div class="aktualnosci"> <div class="rotator_tekst"> <h2>Lorem ipsum dolor sit amet 1</h2> <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur ↳ adipiscing elit, sed do eiusmod tempor ↳ incididunt ut labore et dolore magna aliqua. ↳ Ut enim ad minim veniam, quis nostrud ↳ exercitation ullamco laboris nisi ut ↳ aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute ↳ irure dolor in reprehenderit in voluptate ↳ velit esse cillum dolore eu fugiat nulla </pre>	myszki odpowiedzialnych za pokazywanie i ukrywanie animowanych elementów strony WWW. Dowiązujemy metody <code>delay()</code> i <code>animate()</code> do selektora <code>#kontener_rotator</code> w celu animacji rotatora strony internetowej, a następnie wywołujemy funkcję <code>animacja_strony_www()</code>. Definicja funkcji <code>animacja_strony_www()</code>, która umożliwi animowanie: menu, lewej i prawej kolumny oraz stopki strony internetowej. Do selektora <code>.pokaz_ukryj_tekst</code> dowiadujemy zdarzenie <code>click()</code>, które umożliwia pokazywanie i ukrywanie tekstu umieszczonego w selektorze <code>.ukryty_tekst</code>. Animowanie tekstu umożliwia zastosowanie metody <code>toggle()</code> z efektem <code>puff</code>. Do selektora <code>.pokaz_ukryj_zdjecie</code> dowiadujemy zdarzenie <code>click()</code>, które umożliwia pokazywanie i ukrywanie zdjęcia umieszczonego w selektorze <code>.ukryte_zdjecie</code>. Animowanie zdjęcia umożliwia zastosowanie metody <code>fadeToggle()</code>. Do selektora <code>.pokaz_ukryj_tekst_zdjecie</code> dowiadujemy zdarzenie <code>click()</code>, które umożliwia pokazywanie i ukrywanie tekstu i zdjęcia umieszczonego w selektorze <code>.ukryty_tekst_zdjecie</code>. Animowanie tekstu i zdjęcia umożliwia zastosowanie metody <code>toggle()</code> z efektem <code>explode</code>. Tworzymy elementy <code>div</code>, które przechowują animowany rotator strony internetowej. Tworzymy zawartość pierwszego slajdu w postaci zdjęcia i umieszczonego na nim tekstu, który jest wyświetlany w rotatorze na stronie internetowej.

Listing 4.4. *Plik szablon_strony.html — ciąg dalszy*

Kod źródłowy pliku szablon_strony.html	Objaśnienie
<pre> <p>Lorem 8</p> </div> <div id="kontener_strona"> <div id="kontener_lewa_kolumna"> <p><h4 class="naglowek">Lorem ipsum dolor ↳ sit amet</h4>
 Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur ↳ adipisicing elit, sed do eiusmod tempor ↳ incididunt ut labore et dolore magna aliqua. ↳ Ut enim ad minim veniam, quis nostrud ↳ exercitation ullamco laboris nisi ut ↳ aliquip ex ea commodo consequat.
<a ↳ href="#" id="wiecej" class="pokaz_ukryj_ ↳ tekst">Pokaż/ukryj

Lorem ipsum dolor sit ↳ amet, consectetur adipisicing elit, sed do ↳ eiusmod tempor incididunt ut labore et ↳ dolore magna aliqua. Ut enim ad minim ↳ veniam, quis nostrud exercitation ullamco ↳ laboris nisi ut aliquip ex ea commodo ↳ consequat.
 Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur ↳ adipisicing elit, sed do eiusmod tempor ↳ incididunt ut labore et dolore magna aliqua. ↳ Ut enim ad minim veniam, quis nostrud ↳ exercitation ullamco laboris nisi ut ↳ aliquip ex ea commodo consequat. </p> </div> <div id="kontener_prawa_kolumna"> <p><h4 class="naglowek">Lorem ipsum dolor sit ↳ amet</h4>
 Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur ↳ adipisicing elit, sed do eiusmod tempor ↳ adipisicing elit, sed do eiusmod tempor ↳ incididunt ut labore et dolore magna aliqua. ↳ Ut enim ad minim veniam, quis nostrud ↳ exercitation ullamco laboris nisi ut ↳ aliquip ex ea commodo consequat.
<a ↳ href="#" id="wiecej" class="pokaz_ukryj_ ↳ zdjecie">Pokaż/ukryj

<img src= </pre>	Tworzymy element <code>div</code>, który przechowuje animowaną lewą i prawą kolumnę strony internetowej. Tworzymy element <code>div</code>, który przechowuje zawartość animowanej lewej kolumny strony internetowej. Tworzymy ukrytą zawartość lewej kolumny w postaci tekstu. Zawartość ta jest wyświetlana lub ukrywana na stronie internetowej po kliknięciu na link <i>Pokaż/Ukryj</i>. Tworzymy element <code>div</code>, który przechowuje zawartość animowanej prawej kolumny strony internetowej. Tworzymy ukrytą zawartość prawej kolumny w postaci zdjęcia. Zawartość ta jest wyświetlana lub ukrywana na stronie internetowej po kliknięciu na link <i>Pokaż/Ukryj</i>.

Listing 4.4. *Plik szablon_strony.html — ciąg dalszy*

Kod źródłowy pliku szablon_strony.html	Objaśnienie
<pre>↳"img_strona/01.jpg" alt="" /></p> </div> </div> <div id="stopka"> <p>Lorem ipsum dolor sit amet
 Pokaż/ukryj

 Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur ↳adipisicing elit, sed do eiusmod tempor ↳incididunt ut labore et dolore magna aliqua. ↳ Ut enim ad minim veniam, quis nostrud ↳exercitation ullamco laboris nisi ut ↳aliquip ex ea commodo consequat.

 ↳/></p> </div></pre>	Tworzymy element <code>div</code>, który przechowuje zawartość animowanej stopki strony internetowej. Tworzymy ukrytą zawartość stopki w postaci tekstu i zdjęcia. Zawartość ta jest wyświetlana lub ukrywana na stronie internetowej po kliknięciu na link <i>Pokaż/Ukryj</i>.

Kod źródłowy pliku `jquery_functions_rotator.js` znajduje się na listingu 4.5.

Listing 4.5. *Plik `jquery_functions_rotator.js`*

Kod źródłowy pliku <code>jquery_functions_rotator.js</code>	Objaśnienie
<pre>\$(document).ready(function(){</pre>	Metoda programu obsługi zdarzeń <code>document.ready()</code> umożliwia umieszczenie całego kodu jQuery języka JavaScript wewnątrz zdarzenia w celu zapewnienia wykonania kodu po załadowaniu całkowitej zawartości witryny.
<pre>var pozycja_poczkowa_slajdu = 0;</pre>	Definicja zainicjalizowanej zmiennej JavaScript, której przypisujemy wartość równą 0. W trakcie wykonywania skryptu zmienna będzie określać pozycję początkową slajdu.
<pre>var szerokosc_slajdu = 1000;</pre>	Definicja zainicjalizowanej zmiennej JavaScript, której przypisujemy wartość równą 1000. W trakcie wykonywania skryptu zmienna będzie określać szerokość slajdu.
<pre>var slajdy = \$('.aktualnosci');</pre>	Definicja zainicjalizowanej zmiennej JavaScript, której przypisujemy wartość selektora <code>.aktualnosci</code> .
<pre>var liczba_slajdow = slajdy.length;</pre>	Definicja zainicjalizowanej zmiennej JavaScript, której przypisujemy wartość selektora <code>length</code> przechowującego informację o całkowitej liczbie slajdów.
<pre>var czas_trwania_animacji;</pre>	Deklaracja niezainicjalizowanej zmiennej JavaScript, której zostanie przypisana wartość zwracana przez funkcję JavaScript <code>setInterval()</code> .

Listing 4.5. *Plik `jquery_functions_rotator.js` — ciąg dalszy*

Kod źródłowy pliku <code>jquery_functions_rotator.js</code>	Objaśnienie
<code>var czas_pokazu_slajdu = 4000;</code>	Definicja zainicjalizowanej zmiennej JavaScript, której przypisujemy wartość czterosekundowego czasu wyświetlania slajdu w trakcie animacji. Czas wyświetlania slajdu definiujemy w milisekundach (1000 ms = 1 sekunda).
<code>czas_trwania_animacji = setInterval(↵(zmien_slajd, czas_pokazu_slajdu);</code>	Przypisujemy zmiennej <code>czas_trwania_animacji</code> wartości zwracane przez funkcję <code>setInterval()</code> , która ustawia opóźnienie dla cyklicznie wywoływanej animacji.
<code>slajdy.wrapAll('<div id="pokaz_slajdow↵"></div>');</code>	Dodajemy element <code>div</code> , który będzie przechowywał slajdy rotatora.
<code>slajdy.css({'float' : 'left'});</code>	Ustawiamy kierunek przesuwania slajdów w lewą stronę.
<code>\$('#pokaz_slajdow').css('width', szerokosc_↵slajdu * liczba_slajdow);</code> <code>function zmien_slajd() {</code> <code>if(pozycja_początkowa_slajdu == liczba_↵slajdow - 1) {</code> <code>pozycja_początkowa_slajdu = 0;} else</code> <code>↵{pozycja_początkowa_slajdu++;}</code> <code>animowanie_slajdow();}</code>	Ustalamy szerokość wszystkich slajdów. Definicja funkcji <code>zmien_slajd()</code> , która umożliwia ustalenie pozycji początkowej slajdu oraz wywołanie funkcji <code>animowanie_slajdow()</code> .
<code>function animowanie_slajdow() {</code> <code>\$('#pokaz_slajdow').animate({'marginLeft' : ↵szerokosc_slajdu*(-pozycja_początkowa_↵slajdu)});}</code> <code>});</code>	Definicja funkcji <code>animowanie_slajdow()</code> , która umożliwia przesuwanie slajdów w lewą stronę.

Kod źródłowy pliku `jquery_functions_menu.js` znajduje się na listingu 4.6.

Listing 4.6. *Plik `jquery_functions_menu.js`*

Kod źródłowy pliku <code>jquery_functions_menu.js</code>	Objaśnienie
<code>\$(document).ready(function(){</code>	Metoda programu obsługi zdarzeń <code>document.ready()</code> umożliwia umieszczenie całego kodu jQuery języka JavaScript wewnątrz zdarzenia w celu zapewnienia wykonania kodu po załadowaniu całkowitej zawartości witryny.
<code>\$("li").mouseover(function(){</code> <code>\$(this).stop().animate({height:"150px"},</code> <code>↵{duration:1200, easing: "easeOutBounce"}});</code>	Do selektora <code>li</code> dowiązujemy zdarzenie <code>mouseover()</code> , które umożliwia pokazywanie i ukrywanie zdjęć umieszczonych w poszczególnych zakładkach menu. Animowanie zdjęć umożliwia zastosowanie metody <code>animate()</code> z efektem <code>easeOutBounce</code> .
<code>\$("li").mouseout(function(){</code> <code>\$(this).stop().animate({height:"50px"},</code> <code>↵{duration:1500, easing:</code> <code>↵"easeOutElastic"}});</code> <code>});</code>	Do selektora <code>li</code> dowiązujemy zdarzenie <code>mouseout()</code> , które umożliwia pokazywanie i ukrywanie zdjęć umieszczonych w poszczególnych zakładkach menu. Animowanie zdjęć umożliwia zastosowanie metody <code>animate()</code> z efektem <code>easeOutElastic</code> .

Skorowidz

A

- aktywne pole tekstowe, 119
- animacja, 11
 - banera
 - Leaderboard, 23
 - Medium Rectangle, 32
 - Rectangle, 36
 - Wide Skyscraper, 27
 - galerii fotografii, 86, 94
 - menu
 - wielopoziomowego, 70
 - rozsuwanego pionowego, 54
 - rozsuwanego poziomego, 51
 - z efektami specjalnymi, 58
- animowane
 - banery reklamowe, 9
 - galerie, 79
 - menu, 41
 - witryny internetowe, 39, 101

B

- baner, 11
 - Leaderboard, 11, 22
 - Medium Rectangle, 11, 31
 - Rectangle, 11, 35
 - Wide Skyscraper, 11, 26
- biblioteka
 - jQuery, 7, 12
 - jQuery 1.7.16, 12
 - jQuery TOOLS, 12
 - jQuery UI 1.10.0, 12

C

- CSS 2.0, 79
- CSS 3.0, 12

D

- dodatek Easing 1.3, 12

E

- EIAA, 12
- elementy
 - formularza, 121
 - szablonu, 102

F

- filtr is(), 50
- folder
 - baner_leaderboard_728_x_90, 23
 - baner_medium_rectangle_300_x_250, 33
 - baner_rectangle_180_x_150, 36
 - baner_wide_skyscraper_160_x_600, 27
 - formularz, 121
 - galeria_z_miniaturomi, 95
 - galeria_z_nawigacja, 86
 - menu, 87
 - menu_wielopoziomowe, 71
 - menu_z_efektami_specjalnymi, 59
 - rozsuwane_menu_pionowe, 55
 - rozsuwane_menu_poziome, 51
 - szablon_strony, 103
- formularz, 115, 119
 - budowa i działanie, 121

G

galeria fotografii, 79

I

IAB, 12

J

język

JavaScript, 12

XHTML 1.0, 12

jQuery, 7, 12

jQuery 1.7.16, 12

jQuery TOOLS, 12

jQuery UI 1.10.0, 12

K

kaskadowe arkusze stylów, 12, 79

M

menu, 41

rozsuwane pionowe, 41, 54

rozsuwane poziome, 41, 51

wielopoziomowe, 41, 70

z efektami specjalnymi, 41, 58

metoda

addClass(), 81

animate(), 13

append(), 83

attr(), 83

bind(), 80

children(), 49

clearQueue(), 21

css(), 22

delay(), 14

dequeue(), 21

each(), 118

effect(), 16

empty(), 84

eq(), 84

fadeIn(), 20

fadeOut(), 20

fadeTo(), 47

find(), 48

hasClass(), 82

hide(), 47

html(), 83

index(), 85

load(), 80

next(), 48

on(), 80

position(), 85

queue(), 21

remove(), 84

removeClass(), 81

show(), 46

siblings(), 48

slideDown(), 45

slideToggle(), 46

slideUp(), 45

stop(), 49

toggleClass(), 82

val(), 118

wrapAll(), 101

możliwości modyfikacji strony, 103

P

parametry

filtra is(), 50

metody

addClass(), 81

animate(), 13

append(), 83

attr(), 83

bind(), 81

children(), 49

clearQueue(), 22

css(), 22

delay(), 16

dequeue(), 21

each(), 119

effect(), 17

eq(), 85

fadeIn(), 20

fadeOut(), 20

fadeTo(), 47

find(), 48

hasClass(), 82

hide(), 47

html(), 84

index(), 85

load(), 80

next(), 48

on(), 80

queue(), 21

remove(), 84

removeClass(), 82

show(), 46

siblings(), 49

slideDown(), 45

slideToggle(), 46

slideUp(), 45

- stop(), 50
- toggleClass(), 82
- wrapAll(), 102
- zdarzenia
 - blur(), 116
 - change(), 117
 - click(), 44
 - focus(), 116
 - hover(), 44
 - mouseenter(), 43
 - mouseleave(), 43
 - mouseout(), 42
 - mouseover(), 42
 - select(), 117
 - submit(), 118
- plik
 - baner_leaderboard.html, 25
 - baner_medium_rectangle.html, 34
 - baner_rectangle.html, 37
 - baner_wide_skyscraper.html, 29, 30
 - formularz.html, 123, 125
 - galeria_z_miniaturomi.html, 97, 98
 - galeria_z_nawigacja.html, 90
 - jquery_functions.js, 25, 30, 34, 38, 54, 58, 68, 70, 77, 91–94, 99, 127–129
 - jquery_functions_menu.js, 114
 - jquery_functions_rotator.js, 113
 - menu_wielopoziomowe.html, 73, 75, 77
 - menu_z_efektami_specjalnymi.html, 66–68
 - rozsuwane_menu_pionowe.html, 56
 - rozsuwane_menu_poziome.html, 53
 - style.css, 24, 28, 33, 36, 52, 55, 60–73, 88–90, 96, 122
 - style_menu.css, 107, 108
 - style_rotator.css, 106
 - style_strona.css, 104, 105
 - szablon_strony.html, 108–113
- pola tekstowe formularza, 119
- projekty animowanych
 - banerów, 22
 - galerii, 86
 - menu, 51
 - stron, 102
- projekty formularzy, 119

S

- schemat obiektu banera
 - Leaderboard, 22
 - Medium Rectangle, 31
 - Rectangle, 35
 - Wide Skyscraper, 26

- selektor animated, 50
- standardy reklam, 12
- szablon animowanej strony, 101

T

- tworzenie
 - animowanego szablonu strony, 102
 - banerów, 11
 - formularzy, 115, 119
 - galerii, 79
 - z miniaturomi, 94
 - z systemem nawigacji, 86
 - menu, 41
- typy
 - animacji, 14, 17
 - banerów, 11

W

- wartości metody val(), 118
- właściwość length, 85

X

- XHTML, 12

Z

- zdarzenie
 - blur(), 116
 - change(), 117
 - click(), 44
 - focus(), 115
 - hover(), 44
 - load(), 79
 - mouseenter(), 43
 - mouseleave(), 43
 - mouseout(), 42
 - mouseover(), 42
 - select(), 116
 - submit(), 117

PROGRAM PARTNERSKI

GRUPY WYDAWNICZEJ HELION



1. ZAREJESTRUJ SIĘ
2. PREZENTUJ KSIĄŻKI
3. ZBIERAJ PROWIZJĘ

Zmień swoją stronę WWW
w działający bankomat!

Dowiedz się więcej i dołącz już dzisiaj!

<http://program-partnerski.helion.pl>

GRUPA WYDAWNICZA

 **Helion SA**

jQuery

Tworzenie animowanych witryn internetowych

Biblioteka jQuery już sześć lat temu szturmem zdobyła rynek frameworków ułatwiających życie projektantom witryn internetowych. Jest lekka, wygodna w użyciu i znacząco skraca czas pracy programistów operujących w JavaScriptcie — przy wydatnym poprawieniu efektów ich działań. W dodatku jest darmowa, a jej możliwości dorównują możliwościom płatnego Flasha. Trzeba tylko nauczyć się z niej w pełni korzystać, na przykład by osiągnąć biegłość w animowaniu stron WWW.

Do tej pory na polskim rynku wydawniczym nie było pozycji w całości poświęconej zagadnieniom animacji witryn internetowych z użyciem jQuery. Na szczęście dziś jest już dostępna ta książka. Dowiesz się z niej, jak działają poszczególne metody i zdarzenia jQuery. Nauczysz się tworzyć od podstaw animowane banery, rozsuwane, wielopoziomowe menu oraz wyrafinowane galerie fotografii. Przekonasz się też, że zbudowanie kompletnej animowanej witryny (i szablonu takiej witryny) nie przekracza Twoich możliwości, a interaktywne, funkcjonalne formularze to dla Ciebie pestka. Kusząca perspektywa?

- Tworzenie zaawansowanych banerów
- Tworzenie zaawansowanych menu
- Tworzenie zaawansowanych galerii fotografii
- Animowanie stron internetowych
- Tworzenie zaawansowanych formularzy

Z jQuery działasz więcej!

helion.pl
księgarnia
internetowa

Nr katalogowy: 11415



Księgarnia internetowa:

<http://helion.pl>



Zamówienia telefoniczne:

0 801 339900



0 601 339900



Helion

Sprawdź najnowsze promocje:

☉ <http://helion.pl/promocje>

Książki najchętniej czytane:

☉ <http://helion.pl/bestsellery>

Zamów informacje o nowościach:

☉ <http://helion.pl/nowosci>

Helion SA
ul. Kościuszki 1c, 44-100 Gliwice
tel.: 32 230 98 63
e-mail: helion@helion.pl
<http://helion.pl>

sięgnij po **WIĘCEJ**



KOD KORZYŚCI

ISBN 978-83-246-5541-0



9 788324 655410

Cena: 32,90 zł

Informatyka w najlepszym wydaniu