



Unravel 2

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Unravel 2

autor: Natalia “N.Teen” Fras

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-544-4

Producent Coldwood Interactive AB, Wydawca Electronic Arts.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Podstawy	4
Porady	4
Sterowanie w Unravel 2	5
Wymaganie sprzętowe	8
FAQ	9
Jak zdobyć 5 sekret na poziomie Is That All There Is?	9
Jak sterować dwoma bohaterami?	11
Jak zmienić wygląd bohaterów?	13
Jak wydostać się ze studni w Foreign Shore?	14
Jak wyjść z jaskini na poziomie Little Frogs?	17
Jak ustawić bohaterów na 4 poziomie?	19
Jak przejść przez turbinę na poziomie At the Rapids?	21
Sekrety i znajdzki	23
Wstęp do sekretów	23
Sekrety w Foreign Shore and Hideaway - poziom 1 i 2	24
Foreign Shore	24
Hideaway	26
Sekrety Little Frogs - poziom 3	30
Sekrety w Nightswimming poziom 4	34
Sekrety w Is That All There Is, poziom 5	38
Sekrety w Ashes to Ashes, poziom 6	42
Sekrety w At The Rapids, poziom 7	46
Opis przejścia	52
Poziom 1 - Foreign Shore	52
Poziom 2 - Hideaway	61
Poziom 3 - Little Frogs	73
Poziom 4 - Nightswimming	81
Poziom 5 - Is That All There	90
Poziom 6 - Ashes To Ashes	101
Poziom 7 - At the Rapids	107

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry Unravel 2 (Two) zawiera dokładny opis lokalizacji wszystkich znajdziek, solucję oraz wiele praktycznych porad, które pomogą ci w trakcie rozgrywki. Dowiesz się co zrobić, żeby przejść grę bez żadnych problemów samemu oraz z kompanem. Dzięki temu poradnikowi nie ominiesz żadnej znajdzki dostępnej w grze, opisaliśmy dokładnie, każdą z nich, aby ułatwić ci ich zdobywanie. Opisaliśmy również sterowanie bohaterami oraz wszystkie zagadki, które pojawiają się w grze Unravel 2. Dzięki temu poradnikowi bez problemu zdobędziesz 100% w trakcie pierwszego przejścia gry. Unravel Two to kontynuacja świetnie przyjętej platformówki wydanej przez Electronic Arts. W tej części gracz może wcielić się nie tylko w Yarny'ego, ale również w jego nowego przyjaciela. Dzięki temu można przejść całą grę w trybie kooperacji. Produkcja została również przystosowana do pojedynczego gracza, więc granie samemu nie sprawia żadnej trudności.

Poradnik do gry Unravel Two zawiera:

- Solucję,
- Lokalizacje znajdziek,
- Opis zagadek,
- Dokładny opis przedstawiający drogę do znajdziek,
- Wymagania sprzętowe,
- Sterowanie,
- Porady na start.

Natalia „N.Tenn” Fras

Podstawy

Porady

Poniżej znajdziesz garść porad, które znacznie ułatwią ci rozgrywkę w grze Unravel 2. Ułatwią ci szybkie odnalezienie się w przygotowanym przez twórców świecie oraz pozwolą ci sprawnie przejść grę. Jako, że w tej części gry Unravel jest możliwość grania w kooperacji niektóre porady będą odnosić się do dwóch graczy.

Zapomnij co ci mówili, podążaj za światłem!

W grze Unravel Two światło pokazuje ci drogę. Wystarczy, że będziesz za nim podążać, a nigdy nie zgubisz się w tym świecie. Dodatkowo światło często pokazuje manewr, który musisz wykonać, np. odbicie się od ścian. Przyglądaj się światłu, a twoja rozgrywka w Unravel Two będzie płynna i bezproblemowa.

Nie bój się śmierci

W grze Unravel 2 możesz zginąć topią swoją postać, albo ją przypalając. Pamiętaj jednak jak często są zapisy w tej grze. Zazwyczaj śmierć nie cofnie cię daleko, a jedynie o kilka kroków. Pamiętaj również, że każdy zebrany sekret zapisywany jest od razu. Jeśli, więc zginiesz chwilę po zebraniu skarbu nic nie stracisz.

Nie zmocz mojej włóczki!

Pamiętaj, że postaci w Unravel 2 zginą jeśli na dłużej zostawisz je w wodzie. Próbuje nie podtapiać swoich bohaterów, a jeśli już wpadniesz do wody próbuj z niej wyskoczyć. Dzięki temu twoja postać ma szansę przeżyć.

Nie oddalajcie się od siebie

Ta rada dotyczy tylko osób grających w trybie kooperacji. Jeśli będziecie od siebie uciekać i się wzajemnie unikać utrudnicie sobie rozgrywkę. Komunikujcie się ze sobą, ustalajcie naciągnięcie włóczki, pilnujcie się nawzajem. Dzięki temu poradzicie sobie, z każdą napotkaną trudnością.

Łącz postaci

Jeśli nie potrzebujesz akurat dwóch bohaterów połącz ich ze sobą. Nie dość, że wyglądają uroczo nie utrudniają ci rozgrywki. Jeśli będziesz biegał po mapie dwoma bohaterami często jeden z nich będzie cię opóźniać, a czasami może się nawet zaklinować.

Wiesz jak łatwo spalić włóczękę?

Uważaj, aby nie spalić swojego bohatera. Wystarczy, że wystawisz go na działanie ognia albo gorącej płyty. Jeśli tak zrobisz twoja postać automatycznie umrze, a gra wczyta ostatni zapis.

Sterowanie w Unravel 2

W tym rozdziale poradnika zapoznasz się ze sterowaniem gry Unravel Two dla wersji PC, PS4 i XBOX ONE. Dzięki temu szybko odnajdziesz się w przygotowanym przez twórców świecie i będziesz mógł swobodnie go eksplorować

PC

	Sterowanie postacią
	Skok / (ze strzałką w dół) zeskakiwanie na niższe poziomy
	Użycie lassa - chwytanie pętli
	Zawijazywanie nici o punkt zaczepienia
	Naciąganie włóczki
	Rozwijazywanie nici z punktu zaczepienia
	Złączenie postaci / Rozłączenie postaci / Przełączenie postaci
	Podpowiedzi
	Spowolnienie czasu

PS4

	Sterowanie postacią
	Skok / (ze strzałką w dół) zeskakiwanie na niższe poziomy
	Użycie lassa - chwytanie pętli
	Zawijazywanie nici o punkt zaczepienia
	Naciąganie włóczki
	Rozwijazywanie nici z punktu zaczepienia
	Złączenie postaci / Rozłączenie postaci / Przełączenie postaci
	Podpowiedzi
	Spowolnienie czasu

XONE

	Sterowanie postacią
	Skok / (ze strzałką w dół) zeskakiwanie na niższe poziomy
	Użycie lassa - chwytanie pętli
	Zawijazywanie nici o punkt zaczepienia
	Naciąganie włóczki

	Rozwiązywanie nici z punktu zaczepienia
	Złączenie postaci / Rozłączenie postaci / Przełączenie postaci
	Podpowiedzi
	Spowolnienie czasu