



# Unravel

OFICJALNY POLSKI PORADNIK DO GRY

**Oficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# Unravel

**autor: Patrick "YxU" Homa**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8060-324-0

Producent Coldwood Interactive AB, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Sterowanie</b>	<b>4</b>
PC	4
PS4	5
XONE	6
<b>Opis przejścia</b>	<b>7</b>
Dom	7
<b>Poziom 1 - Thistle and Weeds</b>	<b>8</b>
<b>Poziom 2 - The Sea</b>	<b>16</b>
<b>Poziom 3 - Berry Mire</b>	<b>24</b>
<b>Poziom 4 - Mountain Trek</b>	<b>29</b>
<b>Poziom 5 - Off the Rails</b>	<b>34</b>
<b>Poziom 6 - Down in a Hole</b>	<b>41</b>
<b>Poziom 7 - How Much is Enough</b>	<b>47</b>
<b>Poziom 8 - The Letter</b>	<b>53</b>
<b>Poziom 9 - Winter Sun</b>	<b>58</b>
<b>Poziom 10 - Rust</b>	<b>62</b>
<b>Poziom 11 - Last Leaf</b>	<b>68</b>
<b>Poziom 12 - Renewed</b>	<b>69</b>
<b>Sekrety - guziki</b>	<b>72</b>
<b>Wstęp</b>	<b>72</b>
<b>Poziom 1 - Thistle and Weeds</b>	<b>73</b>
<b>Poziom 2 - The Sea</b>	<b>76</b>
<b>Poziom 3 - Berry Mire</b>	<b>80</b>
<b>Poziom 4 - Mountain Trek</b>	<b>83</b>
<b>Poziom 5 - Off the Rails</b>	<b>86</b>
<b>Poziom 6 - Down in a Hole</b>	<b>89</b>
<b>Poziom 7 - How Much is Enough</b>	<b>93</b>
<b>Poziom 8 - The Letter</b>	<b>97</b>
<b>Poziom 9 - Winter Sun</b>	<b>101</b>
<b>Poziom 10 - Rust</b>	<b>104</b>
<b>Poziom 12 - Renewed</b>	<b>108</b>
<b>Osiągnięcia / Trofea</b>	<b>111</b>
<b>Unravel - wymagania sprzętowe</b>	<b>122</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



# Wprowadzenie



Poradnik do gry *Unravel* zawiera kompletną i szczegółową solucję gry. Forma opisu została tak przygotowana, żeby trafić także do młodszych graczy obejmując prosty język i precyzyjnie omówione kroki postępowania przy bardziej skomplikowanych zagadkach. Poza wskazaniem sposobu **ukończenia gry**, w poradniku zawarto także zbiór dostępnych **osiągnięć/trofeów** i sposoby ich odblokowania, a także osobny dział poświęcony sekretom - **guzikom**, dla osób, które samodzielnie chcą spróbować ukończyć grę, lecz mają problemy z ukończeniem jej w 100%. Dodatkowy dział o sterowaniu pozwoli ci szybciej zacząć rozgrywkę. *Unravel* to sympatyczna gra platformowa o charakterze zręcznościowo-logicznym. Kierując nitkowym ludzikiem musisz przedostać się na koniec mapy pokonując zagrożenia na jego drodze i rozwiązując ciekawe zagadki. Każdy poziom kryje dodatkowo pięć sekretów dla bardziej dociekliwych, a ukończenie trasy każdego zadania nagradzane jest w postaci zdjęć do albumu. W tym wszystkim zwrócić należy uwagę na ilość nici - ciała bohatera - której używa jednocześnie do pokonywania przeszkód. Perfekcyjnie przygotowany klimat i wysoki poziom graficzny w dopracowaniu z elementami fabularnymi nadają tej grze wyjątkowo sentymentalny charakter.









## Dzięki poradnikowi do gry *Unravel*:

- Bez problemu ukończysz wszystkie dostępne poziomy,
- Będziesz w stanie ukończyć grę w 100% znając lokalizację wszystkich sekretnych guzików,
- Dowiesz się o sposobach odblokowania osiągnięć/trofeów dostępnych w grze.

**Patrick "YxU" Homa** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# Sterowanie

## PC

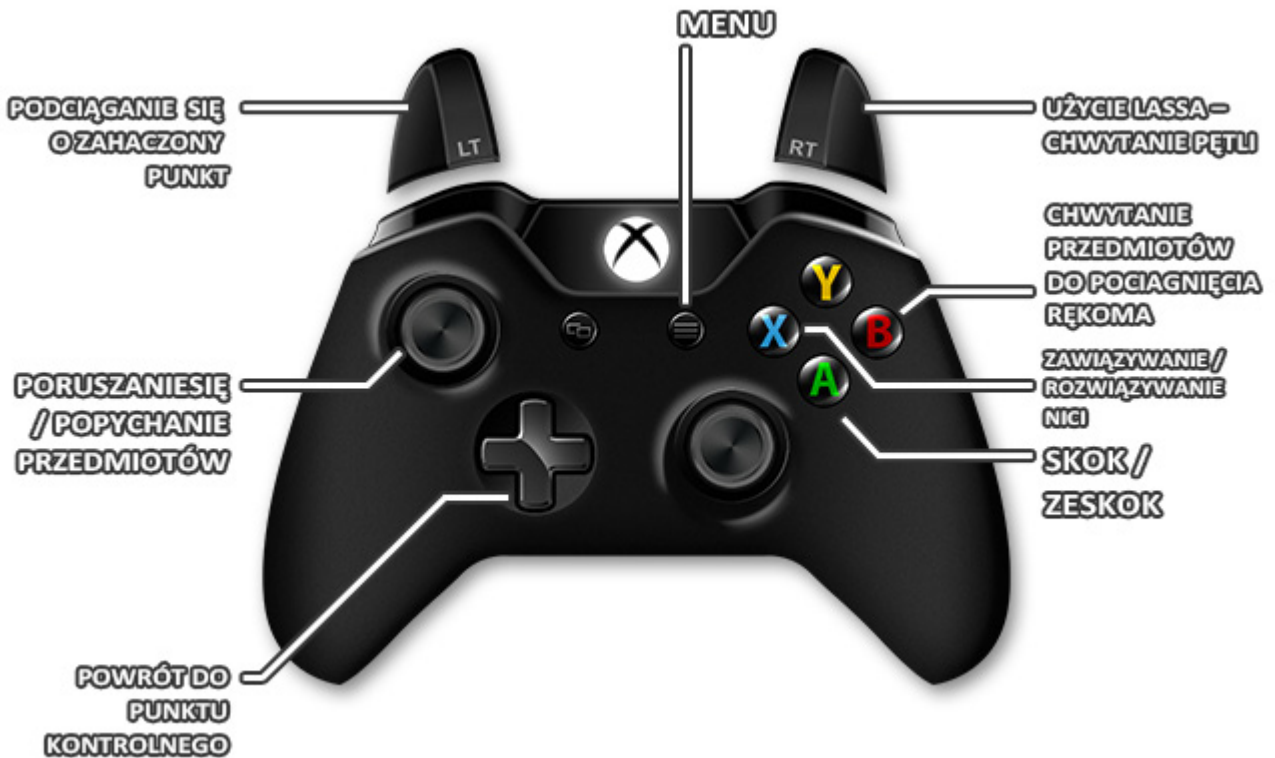
	Poruszanie się (chód) / popychanie przedmiotów
	Skok / (ze strzałką w dół) zeskakiwanie na niższe poziomy
	Użycie lasa - chwytanie pętli
	Podciąganie się o zahaczony punkt
	Zawijazywanie / rozwiązywanie nici o punkty zaczepienia
	Chwytanie przedmiotów do pociągnięcia rękoma
	Reset - powrót do ostatniego punktu kontrolnego
	Menu

# PS4



	Poruszanie się / popychanie przedmiotów
	Użycie lassa - chwytanie pętli
	Podciąganie się o zahaczony punkt
	Zawiazywanie / rozwiązywanie nici o punkty zaczepienia
	Chwytanie przedmiotów do pociągnięcia rękoma
	Skok / (ze strzałką w dół) zeskakiwanie na niższe poziomy
	Reset - powrót do ostatniego punktu kontrolnego
	Menu

# XONE



	Poruszanie się / popychanie przedmiotów
	Użycie lassa - chwytanie pętli
	Podciąganie się o zahaczony punkt
	Zawiązywanie / rozwiązywanie nici o punkty zaczepienia
	Chwytanie przedmiotów do pociągnięcia rękoma
	Skok / (ze strzałką w dół) zeskakiwanie na niższe poziomy
	Reset - powrót do ostatniego punktu kontrolnego
	Menu

# Opis przejścia

## Dom



Dom, skąd rozpoczynasz kolejne zadania

Grę rozpoczynasz w domku. Jest to twoja "baza wypadowa" skąd będziesz mógł powrócić później do ukończonych już obszarów, np. celem zebrania dodatkowych znajdziek, oraz będziesz rozpoczynał stąd kolejne etapy gry. Na początku w ramach samouczka musisz przedostać się na prawą stronę pomieszczenia, gdzie znajdują się zdjęcia - wejście z nimi w interakcję przenosi cię do wybranego poziomu, które musisz rozpoczynać po kolei. Ukończenie każdego poziomu dodaje nowe zdjęcia do albumu leżącego na stole, które możesz przejrzeć.