

# Trine 2

PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Trine 2**

**autor: Michał „Wolfen” Basta**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent Frozenbyte, Wydawca Atlus, Wydawca PL Ubisoft  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

## Spis treści

|                           |           |
|---------------------------|-----------|
| <b>Wstęp</b>              | <b>3</b>  |
| <b>Bohaterowie</b>        | <b>4</b>  |
| Amadeus                   | 4         |
| Pontius                   | 6         |
| Zoya                      | 8         |
| <b>Opis przejścia gry</b> | <b>10</b> |
| Początek Opowieści        | 10        |
| Zapomniana Dzicz          | 15        |
| Dolina Błotowody          | 24        |
| Bagno Światłomchu         | 30        |
| Skamieniałe Drzewo        | 35        |
| Cieniste Komnaty          | 40        |
| Cichy Zagajnik            | 47        |
| Grzybojaskinie            | 53        |
| Grzybomrok                | 58        |
| Zamek Morskiego Głazu     | 62        |
| Upiorne Korytarze         | 67        |
| Twierdza Strażnika Lodu   | 73        |
| Ostatni Rozdział          | 79        |
| <b>Sekrety</b>            | <b>82</b> |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)





## Wstęp

W poradniku do *Trine 2* znajdziecie bogato ilustrowaną solucję wzbogaconą filmami. Dzięki nim oraz obszernym opisom bez trudu rozwiążecie każdą zagadkę. W opisie przejścia gry zawarto również informacje na temat trudniejszych do zdobycia butelek i kul z doświadczeniem oraz zaznaczono wszystkie złote skrzynie. Aby łatwiej było je znaleźć poświęcono im również osobny dział – sekrety. Poradnik uzupełnia opis wszystkich bohaterów, którymi przyjdzie nam pokierować.

W tekście kolor **pomarańczowy** odnosi się do sekretów, **zielonym** zaznaczono fragmenty pokazujące wydarzenia na obrazku powyżej, natomiast **niebieski** pokazuje punkty kontrolne.

**Michał „Wolfen” Basta** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# Bohaterowie

Poniżej znajdziecie opis wszystkich trzech bohaterów wraz posiadanymi przez nich umiejętnościami. Tylko ich pomysłowe połączenia zapewnią ci sukces. Postacie można rozwijać dzięki doświadczeniu zdobywanemu pod postacią zielonych kul i butelek.

## A m a d e u s



**Amadeus** (czarodziej) – głównym atutem tej postaci jest możliwość tworzenia sześciarów i kładek, dzięki którym można dostawać się w trudno dostępne miejsca lub wykorzystywać je w inny sposób (na przykład blokować niektóre pociski). Chociaż nie może bezpośrednio atakować wrogów, to dzięki specjalnej umiejętności potrafi nimi rzucać, jak normalnymi przedmiotami.



**Lewitacja potworów** (koszt: 1) – umożliwia Amadeusowi rzucanie przeciwnikami tak samo, jak normalnymi przedmiotami.



**Przyzwanie 2 przedmiotów** (koszt: 1) – umożliwia wyczarowanie dwóch przedmiotów.



**Przyzwanie 3 przedmiotów** (koszt: 2) – dzięki tej zdolności czarodziej może stworzyć trzy przedmiot na przykład.



**Przyzwanie 4 przedmiotów** (koszt: 3) – ta zdolność umożliwia przyzwanie aż czterech przedmiotów. Jest to bardzo przydatne jeśli chcemy dotrzeć w jakieś trudno dostępne miejsce, na przykład do wysoko położonej kuli doświadczenia.



**Deska** (koszt: 2) – umożliwia wyczarowanie deski o różnej długości. Jest to przydatny przedmiot jeśli chcemy dotrzeć w jakieś trudno dostępne miejsce na przykład na oddalony brzeg nad przepaścią. Można wtedy postawić deski z dwóch stron i przeskoczyć z jednej na drugą.

## P o n t i u s



**Pontius** (rycerz) – ta postać jest stworzona przede wszystkim do walki z przeciwnikami. Dzięki mieczowi oraz tarczy rycerz może skutecznie rozprawiać się z wrogami na bliskim dystansie. Dodatkowo tarcza posiada inne zastosowanie, można się nią na przykład chronić przed kapiącymi z góry niebezpiecznymi substancjami. Ponadto Pontius posiada młot, który nie tylko świetnie radzi sobie z przeciwnikami, ale jeszcze lepiej niszczy wszelkiego rodzaju kamienne i drewniane ściany i umocnienia.



**Lodowa tarcza** (koszt: 1) – przeciwnicy, którzy cię zaatakują i natrafią na lodową tarczę zostaną spowolnieni.



**Rzut młotem** (koszt: 1) – bardzo przydatna zdolność umożliwiająca rycerzowi rzucenie młota. Przydaje się ona do niszczenia kamiennych i drewnianych ścian i umocnień. Jest to również umiejętność przydatna w trakcie walki. Po rzucie trzeba poczekać, aż młot wróć z powrotem (im bliżej niego jesteśmy, tym szybciej pojawi się w naszym ekwipunku).



**Ognisty miecz** (koszt: 2) – dzięki temu ulepszeniu rycerz może zadawać przeciwnikom większe obrażenia oraz podpalać łatwopalne przedmioty.



**Szarża** (koszt: 2) – rycerz rozpędza się i taranuje swoich przeciwników. Dzięki szarży może również skakać na większe odległości. Po każdym ataku tego typu musi ponownie załadować się pasek energii.



**Wybuchowy młot** (koszt: 3) – aby skorzystać z tej zdolności należy przytrzymać przycisk ataku lub rzutu i poczekać, aż wokół młota pojawi się fioletowa poświata. Eksplozja powoduje, że zniszczeniu mogą ulec również okoliczne przedmioty, które nie zostały trafione bezpośrednio.