

The Watchmaker

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

The Watchmaker

autor: Natalia Fras

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-550-5

Producent Micropsia Games, Wydawca 1C/Cenega.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Porady na start	4
Porady wstępne	4
Statystyki bohatera	6
Umiejętność sterowania czasem	9
Znajdźki, listy i zegarki	11
Walki z bossami	20
Informacje o grze i wymagania sprzętowe	25
Opis przejścia	26
Lokacja 1	26
Rozwiązanie zagadek z lokacji 1	39
Lokacja 2	51
Rozwiązanie zagadek z lokacji 2	57
Lokacja 3	62
Rozwiązanie zagadek z lokacji 3	67
Lokacja 4	69

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry The Watchmaker zawiera dokładną solucję oraz praktyczne porady, które pomogą ci w trakcie rozgrywki. Dowiesz się co zrobić żeby przejść grę, jak rozwiązać wszystkie zagadki logiczne oraz odblokować wszystkie znajdźki. W tym poradniku znajdziesz dokładny opis, każdej zagadki zawartej w grze oraz lokalizacje wszystkich zegarów. Dzięki temu poradnikowi gra The Watchmaker nie będzie stanowiła żadnego wyzwania. The Watchmaker to przygodowa gra Indie utrzymana w steampunkowej stylistyce. Dodatkowo, w grze tej, występują skomplikowane elementy logiczne. Wcielisz się w postać Alexandra, strażnika zegarowej wieży. Znajdziesz się w strasznej sytuacji. Ktoś dokonał sabotażu mechanizmu przez co czas zaczyna szaleć. Twój bohater starzeje się w bardzo szybkim tempie, aby uniknąć niechybnej śmierci musi on odszukać i pokonać sabotażystę oraz przywrócić prawidłowy bieg czasu.

Poradnik do gry The Watchmaker zawiera:

- Opis każdej zagadki,
- lokacje wszystkich znajdziek,
- solucję,
- statystyki bohatera,
- opis umiejętności sterowania czasem,
- porady na start.

Natalia "N.Tenn" Fras (<https://www.gry-online.pl>)

Porady na start

Porady wstępne

Poniżej znajdziesz garść porad, które znacznie ułatwią ci rozgrywkę w The Watchmaker. Dzięki nim będziesz swobodnie eksplorować świat. Porady te mają zapewnić ci spokój ducha podczas przemierzania kolejnych części mapy. Dzięki nim będziesz wiedział co należy zrobić, aby rozgrywka była znacznie łatwiejsza.

Sterowanie

Bohaterem kierujesz klawiszami **W**, **S**, **A**, **D** (ruch) oraz **myszką** (widok). Możesz przyspieszyć ruch swojej postaci trzymając lewy Shift. Aby wejść w interakcje z przedmiotami dostępnymi w grze musisz użyć klawisza **E**.

Przyciąganie i odpychanie

Twój bohater jedną rękę ma zmechanizowaną. Dzięki temu może odpychać lub przyciągać metalowe przedmioty. Jeśli chcesz odepchnąć dany przedmiot wystarczy, że klikniesz **lewy przycisk** myszki. Jeśli jednak chcesz coś do siebie przyciągnąć kliknij **prawy**. Umiejętności te bardzo często przydadzą ci się w trakcie rozgrywki.

Walka

System walki w tej grze nie jest skomplikowany. Twoimi wrogami jest zazwyczaj kilka małych robocików. Aby zaatakować przeciwników musisz ich odpychać klikając lewy przycisk myszy.

Sterowanie czasem

Jako, że w grze wcielasz się w strażnika wieży zegarowej możesz **sterować czasem**. Czas możesz cofnąć za pomocą klawisza **R**. Możesz go również zatrzymać, wystarczy, że chwilę przytrzymasz klawisz **G**. Dzięki tym umiejętnością będziesz mógł rozwiązać niejedną zagadkę w grze i znaleźć większość przejść.

Punkty zapisów



Punkty zapisów rozsiane są po całej wieży zegarowej, często jednak musisz wrócić się w dane miejsce, aby zapisać grę.

Na screenie powyżej przedstawiliśmy punkt zapisu. Gdy w niego wejdiesz oprócz zapisania gry zregenerujesz swój wiek. Zmniejszy się on do najniższej możliwej granicy, jeśli więc masz 49 będziesz mieć 30, jeśli 67 to 50. Dokładny opis wieku znajdziesz na stronie ze statystykami bohatera.

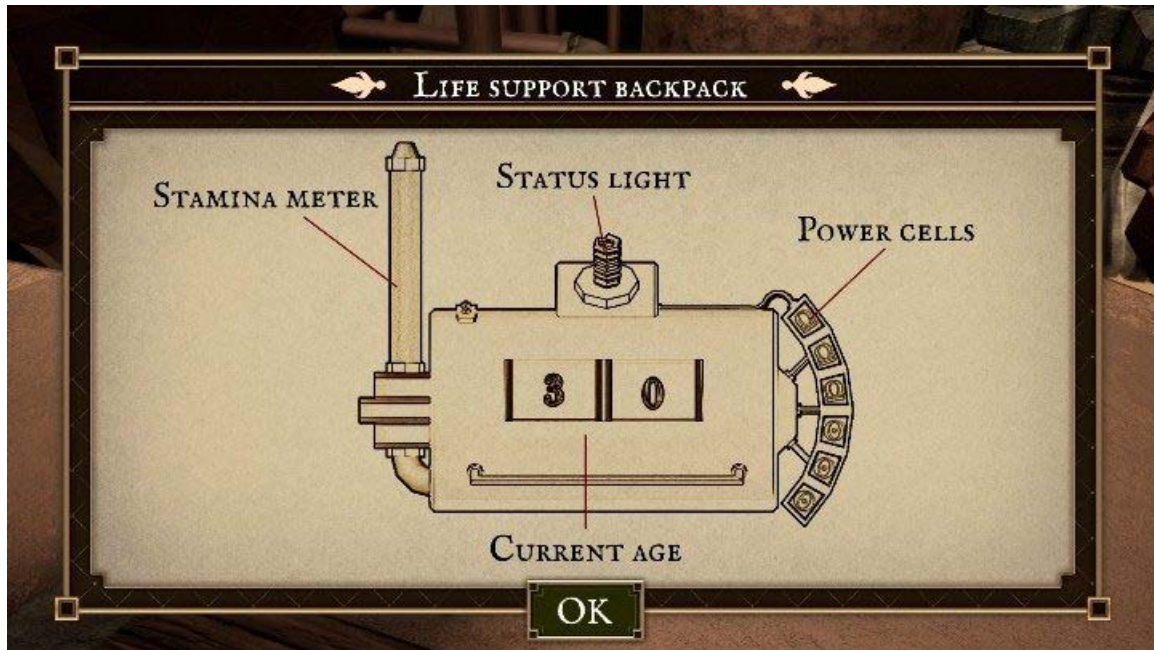
Śmierć

W grze The Watchmaker nieraz staniesz się ofiarą mrocznego żniwiarza. Możesz umrzeć spadając z wysokości albo uderzając w przeróżne przedmioty. Bardzo trudno w The Watchmaker ocenić z jakiej wysokości twoja postać może skoczyć. Często możesz zginąć próbując po prostu skrócić sobie drogę do kolejnego punktu.

Życie

W tej grze nie istnieje pasek zdrowia. Podczas rozgrywki twój bohater nieustannie się **starzeje**, a wszelkie zadawane przez wrogów obrażenia przyspieszają ten proces. Aby regenerować żywot swojego bohatera musisz korzystać z punktów zapisów oraz kluczy, które cofają wiek bohatera o 20 lat.

Statystki bohatera | Porady na start



Statystyki widnieją cały czas na plecaku bohatera

W The Watchmaker zamiast tradycyjnych statystyk dotyczących ilości zdrowia i siły otrzymujemy 3 statystyki bohatera. Każda z nich jest uzupełniana oraz używana w inny sposób. Wszystkie 3 statystyki cały czas widnieją na ekranie dzięki czemu możesz w szybki sposób ocenić co możesz zrobić w danym momencie.

Current Age

Jako, że twój bohater jest strażnikiem wieży zegarowej zamiast paska zdrowia ma statystykę określającą jego **wiek**. Wiek ten wpływa na szybkość oraz wytrzymałość bohatera. Oznacza to, że wraz z wiekiem twój bohater będzie przeskakiwał coraz krótsze dystanse, nosił coraz lżejsze rzeczy oraz szybciej umierał po skoku z wysokości. Musisz pamiętać, że wszelkie zadawane przez wrogów obrażenia przyspieszają ten proces.



Wiek twojego bohatera dzieli się na 3 grupy. **30-50, 50-70 oraz 70-90**. Jeśli osiągniesz więcej niż 90 lat twój bohater umrze, a gra przeniesie cię do miejsca ostatniego zapisu.



Możesz zregenerować wiek swojego bohatera na **dwa sposoby**. Jeśli chcesz cofnąć wiek bohatera do początku danej grupy wiekowej wystarczy, że użyjesz checkpointa. Dzięki niemu mając 69 będziesz mieć 50, a jeśli masz 88 będziesz mieć 70. Drugim sposobem jest zdobywanie kluczy rozrzuconych po mapie. Cofają one wiek twojego bohatera o 20 lat. Dzięki temu możesz przeskoczyć daną grupę wiekową. Musisz pamiętać, że możesz mieć tylko jeden klucz przy sobie. Użyjesz go klikając klawisz **1**.