

# Rime

**PORADNIK DO GRY**

## Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

# R I M E

**autor: Grzegorz Misztal**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8112-412-6

Producent Tequila Works, Wydawca Grey Box, Wydawca PL Techland  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

|                                                |           |
|------------------------------------------------|-----------|
| <b>Wprowadzenie</b>                            | <b>3</b>  |
| <b>Opis przejścia</b>                          | <b>4</b>  |
| <b>Rozdział 1</b>                              | <b>4</b>  |
| Aktywacja czterech figurek                     | 4         |
| Zagadki z wrotami                              | 10        |
| Koloseum i pierwszy klucz                      | 14        |
| Zdobycie drugiego klucza                       | 19        |
| Droga na wieżę                                 | 22        |
| <b>Rozdział 2</b>                              | <b>25</b> |
| Spotkanie z bestią i pierwszy wiatrak          | 25        |
| Drugi wiatrak                                  | 30        |
| Trzeci wiatrak                                 | 35        |
| Ostatnie spotkanie z bestią i zagadka z czasem | 40        |
| <b>Rozdział 3</b>                              | <b>43</b> |
| Przeprawa przez rzekę w jaskini                | 43        |
| Jaskinia ze zjawami                            | 47        |
| Stworzenie robota                              | 50        |
| Wędrówka z robotem                             | 54        |
| Przebudzenie pozostałych robotów               | 57        |
| <b>Rozdział 4</b>                              | <b>60</b> |
| Poświęcenie robotów                            | 60        |
| Aktywacja czterech figurek                     | 63        |
| Rozświetlenie komnaty                          | 66        |
| <b>Rozdział 5</b>                              | <b>69</b> |
| Zakończenie Rime                               | 69        |
| <b>Aneks</b>                                   | <b>71</b> |
| Wymagania sprzętowe                            | 71        |
| Sterowanie   Aneks                             | 72        |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

Nieoficjalny poradnik do gry Rime zawiera przede wszystkim bardzo szczegółowy i bogata ilustrowany opis przejścia. W opisie znajdziesz najważniejsze informacje i podpowiedzi **dotyczące eksploracji otoczenia, rozwiązywanie zagadek i pokonywanie wszystkich przeszkód**. Aby ułatwić ukończenie przygody, w poradniku znajdziesz liczne obrazki, na których zaznaczone zostały miejsca związane z zagadkami, przejście do kolejnych obszarów i inne ważne obiekty, które należy podnieść lub z którymi trzeba wejść w interakcje. Całość została uzupełniona stronami na temat sterowania, wymagań sprzętowych oraz dostępnych **trofeów**.

Trzecioosobowa gra zręcznościowa autorstwa hiszpańskiego studia Tequila Works, które w 2012 roku udanie zadebiutowało postapokaliptyczną platformówką Deadlight. Głównym bohaterem Rime jest mały chłopiec, który próbuje wydostać się z tajemniczej wyspy, skrywającej mroczny sekret z przeszłości. Czekać nań serię zróżnicowanych zagadek pomoże mu zaś rozwiązać magiczny klucz, umożliwiający kontrolę nad środowiskiem i czasem. Pod względem mechaniki mamy tu do czynienia z grą akcji z silnymi akcentami platformowymi. Protagonista przemierza rozległy, otwarty świat, wspinając się po urwistych krawędziach i przeskakując nad przepaściami. Podczas zabawy musimy jednak wykazać się nie tylko zręcznością, ale także spostrzegawczością, gdyż niezwykle istotną rolę w grze pełni światło, dźwięk oraz dotyk.

**Uwaga** - W grze RiME nie obowiązuje żaden oficjalny podział na etapy i poszczególne sceny nie mają też własnych nazw. Jeśli potrzebujesz pomocy w rozwiązaniu jakiejś konkretnej zagadki to odszukaj miejsce, w którym się znajdujesz, na spisie treści poradnika. Opis przejścia został podzielony na rozdziały, po których ukończeniu odblokujesz osiągnięcie.

**Poradnik do gry Rime zawiera m.in.:**

1. szczegółowy opis przejścia gry;
2. rozwiązania zagadek;
3. opis sterowania;
4. wymagania sprzętowe.

**Grzegorz Misztal (www.gry-online.pl)**

# Opis przejścia

## Rozdział 1

### Aktywacja czterech figurek



Biegnij przed siebie, wskocz do wody i idź w górę ścieżką.

Obudzisz się na plaży, na tropikalnej wyspie. Biegnij przed siebie, a następnie wskocz do wody. Przepłyn kawałek, a dojdiesz do małego wąwozu - wskakuj na kolejne kamienia i idź do góry ścieżką. Po chwili ujrzysz wielką wieżę z otworem w kształcie klucza.



Tutaj znajdziesz pierwszą figurkę do aktywacji.

Po animacji, ponownie przejmiesz kontrolę nad bohaterem. Twoim zadaniem będzie odnaleźć cztery kamienne konstrukcje, w których znajdziesz figurki zwierząt. Musisz je aktywować, z pomocą głosu głównego bohatera. Łatwo je odszukać - nad każdą statuetką unosi się promień światła. Pierwszą z nich odnajdziesz po prawej stronie wejścia do lokacji - dostęp do niej nie będzie blokowany przez żadne przeszkody.





Zerwij owoc i zanieś go dzikowi, by odblokować sobie przejście.

Kolejna z figurek jest na lewo od wejścia. Niestety, jest ona strzeżona przez dziką. Zbiegnij dróżką w dół, aż dotrzesz do drzewek z owocami. Zerwij jeden z owoców i pognaj z nim do zwierzęcia. Rzuć trzymany przedmiot do dziką, a gdy tylko ten zobaczy pyszny smakołyk to zacznie go jeść. Odsłoni to dostęp do kolejnej statuetki.





Dotarcie do trzeciej statuetki wymaga odrobinę akrobacji.

Trzecia figurka jest już lepiej ukryta. Od miejsca gdzie zrywałeś owoc udaj się ścieżką do góry i idź w kierunku wąskiego przesmyku między skałami. Wejdź w nią i przeskocz niżej na kamienie. Idź dalej ścieżką nad przepaścią i chwyć się skały. Przejdź w prawo, wspinaj się po korzeniach do góry i chwyć się kolejnej wystającej krawędzi. Idź do góry i kieruj się do kamiennej konstrukcji. U podstaw budowli zobaczysz postać w czerwonym płaszczu - nie przejmuj się nią, jeszcze wiele razy w ciągu rozgrywki ją dostrzeżesz. Idź schodami do góry, aż dojdiesz do trzeciej figurki.