



# Ratchet & Clank

## PORADNIK DO GRY

**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# Ratchet & Clank

**autor: Jakub Bugielski**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8060-380-6

Producent Insomniac Games, Wydawca Sony Computer Entertainment,  
Wydawca PL Sony Computer Entertainment Polska

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.



# Spis treści

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| <b>Wprowadzenie</b>                   | <b>3</b>   |
| <b>Ważne informacje</b>               | <b>4</b>   |
| Sterowanie                            | 4          |
| Porady                                | 6          |
| Jak zmienić język gry                 | 8          |
| Ulepszanie broni                      | 9          |
| Holokarty                             | 11         |
| Co daje zbieranie Złotych Śrubek?     | 12         |
| Osiągnięcia                           | 13         |
| <b>Opis przejścia</b>                 | <b>19</b>  |
| Planeta Veldin                        | 19         |
| Planeta Novalis                       | 32         |
| Planeta Kerwan                        | 40         |
| Planeta Aridia                        | 53         |
| Planeta Rilgar                        | 61         |
| Planeta Nebula G34                    | 74         |
| Planeta Gaspar                        | 88         |
| Planeta Batalia                       | 102        |
| Planeta Quartu                        | 113        |
| Planeta Pokitaru                      | 131        |
| Deplanetiser                          | 143        |
| Planeta Kalebo III                    | 156        |
| Deplanetiser - powrót                 | 166        |
| <b>Bossowie</b>                       | <b>180</b> |
| Okręt wojenny na Kerwan               | 180        |
| Blargiańska Destruktobestia           | 182        |
| Pani Zurkon                           | 184        |
| Kapitan Qwark                         | 186        |
| Dr. Nefarious                         | 188        |
| <b>Przedmioty kolekcjonerskie</b>     | <b>189</b> |
| Złote Śrubki (Gold Bolt)              | 189        |
| Zagadki Intruzera (Trespasser puzzle) | 215        |
| Karty ŻUBR-a (RYNO holocard)          | 225        |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiejkolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie



Poradnik do gry *Ratchet & Clank* zawiera szczegółowy opis przejścia kampanii, wraz z wskazówkami dotyczącymi wykonywania zadań głównych jak i misji pobocznych. Dodatkowo, znajdziesz tutaj **omówienie wszystkich występujących w grze broni, wraz z ich możliwymi ulepszeniami zwykłymi i unikalnymi**, efektami awansowania oręża na wyższe poziomy, jak i wskazówek odnośnie kolejności wprowadzania ulepszeń. Nie zabrakło także **opisów wszystkich dodatkowych przedmiotów koniecznych do eksploracji świata gry**, sposobów ich wykorzystania, jak i miejsc (planet), w których się je zdobywa. W poradniku znajdziesz także **informacje dotyczące przeciwników, ich słabych i mocnych stron, a także opisy starć z bossami** i wskazówki pomocne podczas radzenia sobie z nimi. Oprócz tego, znajduje się tutaj także **długa lista porad odnośnie radzenia sobie z różnorodnymi problemami w grze**, a także opis wszystkich mechanik, których zrozumienie jest konieczne do komfortowej rozgrywki, takich jak walka czy sprawne poruszanie się po mapie. Ci, którzy chcą odnaleźć wszystkie sekrety i ukryte w grze przedmioty znajdą w poradniku **rozdziały poświęcone Złotym Śrubkom i unikalnym holokartom, potrzebnym by odblokować najlepszą w grze broń**. Poradnik zamyka spis trofeów, wraz z informacjami pomocnymi przy ich odblokowywaniu.

*Ratchet & Clank* to konwersja kultowej serii platformówek, wydana na konsolę Playstation 4, zapoczątkowanej jeszcze na Playstation 2. Za produkcją stoi amerykański zespół Insomniac Games, czyli twórcy oryginału. Fabuła produkcji opowiada historię dwójki bohaterów - tytułowego Ratcheta i Clanka - i ich przygód na różnorodnych planetach. Produkcja poszczycić się może piękną grafiką, przypominającą bajki firmy Pixar.

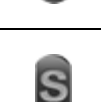
**Jakub Bugielski** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# Ważne informacje

## Sterowanie

### PS4

|                                                                                     |                                                             |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|
|    | Poruszanie się                                              |
|    | Ruch kamerą                                                 |
|   | Celowanie dokładne                                          |
|  | Skok / Podwójny skok / szybowanie                           |
|  | Strzał / chwytanie się za pomocą linki z hakiem             |
|  | Atak wręcz / interakcja                                     |
|  | (przytrzymaj) zmiana broni / zmiana na poprzednią broń      |
|  | Wybór przypisanej broni / (przytrzymaj) przypisywanie broni |
|  | Wybór przypisanej broni / (przytrzymaj) przypisywanie broni |

|                                                                                     |                                                             |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|
|    | Wybór przypisanej broni / (przytrzymaj) przypisywanie broni |
|    | Wybór przypisanej broni / (przytrzymaj) przypisywanie broni |
|    | Celowanie                                                   |
|    | Podwójny skok                                               |
|    | Strzał z broni                                              |
|   | Zatrzymaj grę / Menu                                        |
|  | Mapa                                                        |

# Porady

## Ogólne

- 1. Podczas eksplorowania świata gry dokładnie się rozglądaj.** Część z ukrytych w grze sekretów dostępna jest na terenach, które nie są w żaden sposób zaznaczone na mapie.
- 2. Pamiętaj, iż zawsze możesz wrócić do odwiedzonej już lokacji, czy planety.** Co więcej, taka czynność będzie wymagane jeśli chcesz zdobyć wszystkie przedmioty i odkryć wszystkie sekrety w grze - część z nich będzie początkowo niedostępna.
- 3. Co jakiś czas będziesz zdobywać przedmiot, który w znaczącym stopniu zmieni sposób eksplorowania świata gry.** Jeśli więc trafisz do miejsca, do którego nie sposób się dostać (np. duża przepaść), zignoruj je i wróć później, z odpowiednim do zadania wyposażeniem.
- 4. Nie bój się kombinować i eksperymentować.** Jeśli wydaje ci się, iż dasz radę dolecieć do półki skalnej, spróbuj! Wpadnięcie do przepaści nie ma żadnych negatywnych skutków - trzeba będzie poczekać dosłownie kilka sekund na wczytanie się punktu kontrolnego, który ustawi cię w miejscu, w którym znajdował się bohater przed śmiercią.
- 5. Niszcz wszystko, co da się zniszczyć.** Mogą to być pudełka, barierki, beczki i inne pojemniki, nie ważne. Wszystko co uda ci się zniszczyć nagrodzi cię śrubkami, które wykorzystywane są do zakupu nowych broni i uzupełniania amunicji. Im więcej ich zdobędziesz i im szybciej to uczynisz, tym prędzej odblokujesz nowe zabawki.
- 6. Wykonuj zadania poboczne.** Nie są one niezbędne do ukończenia gry, jednak zawsze oferują nagrodę w postaci olbrzymiej ilości śrubek. Czasami także uda ci się odblokować dodatkową broń, bez konieczności kupowania jej.

## Walka

- 1. Staraj się odblokowywać nowe bronie gdy tylko masz ku temu okazję** (czyt. znajduje się ona w sklepie). Dzięki temu zwiększy się repertuar twoich ataków, umożliwiając łatwiejsze dostosowanie taktyki do konkretnej sytuacji.
- 2. Każda broń nadaje się do walki z konkretnym typem przeciwnika.** Pożoger (Combustor) doskonale sprawdza się w walce z przeciwnikami oddalonymi na znaczny dystans, Pirocytor (Pyrocitor) robi sieczkę z dużej grupy słabych wrogów, a Protonowy Dudnik (Proton Drum) można po prostu rzucić na pole walki, by ranił wrogów, samemu korzystając z innej broni.
- 3. Regularnie korzystaj z każdej broni.** Dzięki temu będą one awansowały na wyższe poziomy doświadczenia, do odblokuje kolejne ulepszenia (i dodatkowe cechy). Same poziomy zwiększają także ilość zadawanych przez nie obrażeń, a wbicie 5 poziomu daje broni unikalną cechę.
- 4. Postaraj się awansować każdą broń przynajmniej na drugi poziom.** Ważne jest to na początku gry, gdyż osiągnięcie tego jest banalnie proste (wystarczy wykorzystać broń kilkadziesiąt razy), a dodatkowy poziom odblokuje unikalną cechę (żółty znak zapytania), którą odblokować można przy pomocy ulepszeń. Nie wspominając już o wzroście obrażeń, który jest na wczesnym etapie ogromny.
- 5. Wykorzystuj uniki podczas walki.** Nie stój jak pień, gdyż wrogowie będą mogli z łatwością cię ranić - kilka ataków, szczególnie na początku gry, w zupełności wystarczy, by posłać Ratcheta do piachu.
- 6. Regularnie uzupełniaj amunicję i zdrowie.** Możesz to robić podczas eksplorowania świata gry, niszcząc stosowne pudełka, jak i w sklepie. Wystarczy aktywować sklep i wydać kilkaset śrubek, a twoje zapasy zostaną uzupełnione.
- 7. Pamiętaj, iż możesz szybko przełączyć się pomiędzy ostatnimi broniąmi.** Wystarczy wcisnąć dwa razy "trójkąt", co pozwoli ci przełączać się pomiędzy dwoma pukawkami, które ostatnio były wybrane.