

Ratatuj

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Ratatouille

autor: Artur „Arxel” Justyński

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

SPIS TREŚCI

Wstęp	3
Tutorial	4
Somewhere in France	4
Solucja	17
Destiny River	17
Home Stink Home	19
The City of Lights	30
Little Chef – Big Kitchen	46
The City Market	69
The Desserted Kitchen	88
Gusteau's Shop	109
Game Modes	109
Levels	109
Bonus Art	111
Movie	117
Concept Art	117
Secrets	130
Single-Player Minigames	131
Dream Worlds	131
Cooking Stations	164
Slides	172
Multi-Player Minigames	176
Championship	178

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wstęp

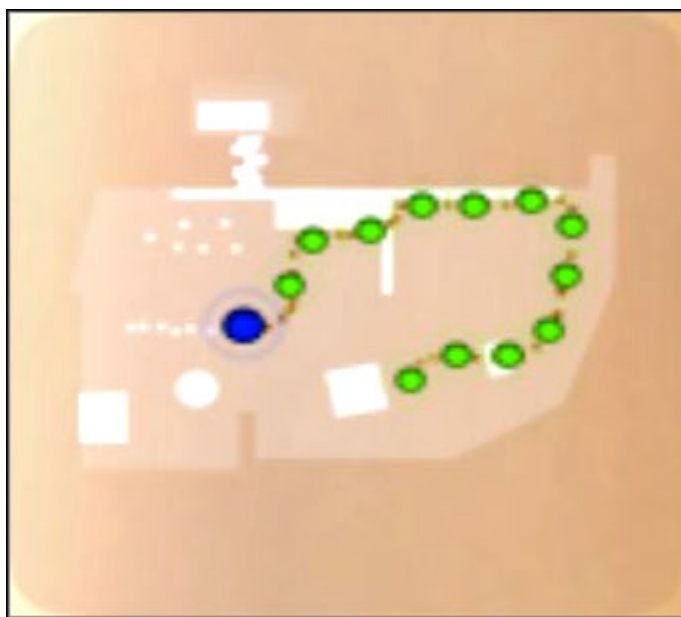
Witam w nieoficjalnym poradniku do gry **Ratatuj** (*Ratatouille*). Znajdziesz tutaj szczegółowy opis wszystkich dostępnych w grze misji. Wszystko zostało opisane krok po kroku byś nie mógł się zagubić w tej, jakże łatwej choć wymagającej w niektórych momentach, gry. Znajdziesz tutaj również opis wszystkiego co znajduje się w grze - wszelkie bonusy, mini-gry oraz wiele, wiele więcej. Nie ma sensu dodatkowego opisywania możliwości Remy'ego - szczura, którym przyjdzie ci pokierować, bowiem już na samym początku będziesz musiał przejść obowiązkowy tutorial. Jedyne co mogę dodać od siebie to staraj się dokładnie przebadać każdą lokację. Nie są one aż tak wielkie, więc nie powinieneś mieć problemu z szybkim ich zapamiętaniem.

Artur „Arxel” Justyński

Tutorial

S o m e w h e r e i n F r a n c e

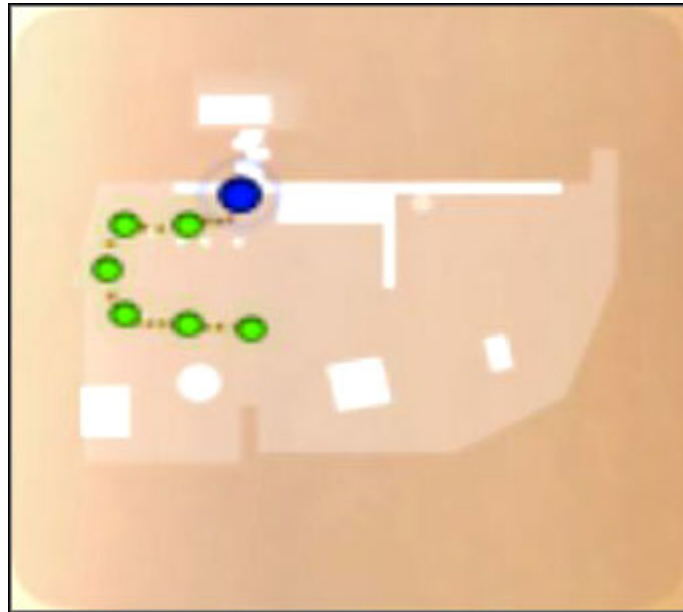
Poruszanie się



Inaczej być nie mogło. Pierwszą misję stanowi tutorial, który nauczy cię korzystania z wszelkich dobrodziejstw jakie oferuje rozgrywka szczurem o imieniu *Remy*. Na początek podstawowe informacje na temat sterowania oraz wykorzystania kamery. Przejdź po drodze wyznaczonej przez ogryzki z jabłek do pierwszego checkpointu **#1**. Możesz również użyć sprintu – *Dash button* – do szybszego przemieszczania się bądź też uciekania **#2**.



Skakanie



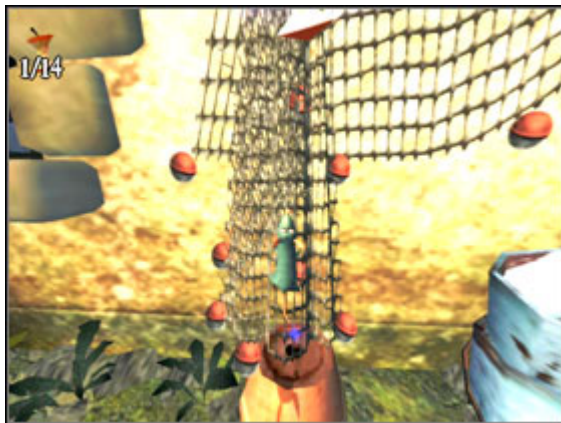
Przyszła czas na mały trening skakania. Przeskakuj na kolejne doniczki #1 zbierając wszystkie ogryzki. Nieco dalej napotkasz na wyższe donice #2. Tutaj potrzebujesz już podwójnego skoku – wystarczy nacisnąć wyskok dwukrotnie. Na koniec udaj się po dalsze rozkazy.



Wspinaczka



Kolejną umiejętnością do wyćwiczenia jest wpisanie się. Podejdź do siatki, skocz i naciśnij klawisz odpowiedzialny za akcję. W efekcie *Remy* zacznie się wpinać #1. Przejdź siatką do końca po czym wskocz na daszek skąd przyjdzie ci przeprowadzić kolejny trening #2.



Podnoszenie/przesuwanie przedmiotów



Podnieś stojącą obok ciebie puszkę – używając klawisza akcji – i przejdź z nią pod rynną #1. Wskocz na puszkę, po czym jeszcze wyżej na rynnę. Idź prosto aż dojdiesz do dziury w oknie – przejdź nią. Znajdziesz się na strychu. Zabierz ostatni ogryzek i udaj się na kolejny trening #2.

