

LittleBigPlanet 2

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

LittleBigPlanet 2

autor: Szymon „Hed” Liebert

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Media Molecule, Wydawca Sony Computer Entertainment,
Wydawca PL Sony Computer Entertainment Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	3
Przedmioty i nagrody	4
Kryjówka Da Vinci	7
Test nowicjusza	7
Chwytaj i bujaj	9
Kotwiczkowy szal	15
Test Męstwa	22
Test końcowy	29
Minipoziomy	31
Laboratorium Wiktorii	32
Pociąg-pułapka	32
Sprytne ciastka	37
Ciastator	43
Jagodowe pole	48
Brzęki i stuki	53
Minipoziomy	55
Fabryka lepszego jutra	56
Zaostrzony rygor	56
Rury marzeń	62
Bum za zeta	67
Przetwarzanie śmieci	77
Gdkanie zasad	83
Minipoziomy	86
Avalonia	87
Akademia Arcygroźnych Armat Avalona	87
Masz garba	92
Skazani na Sackboty	95
Lot w paszczę lwa	98
Ogromne kłopoty ogromnego kosmolotu	99
Minipoziomy	100
Azyl Ewy	101
Na gąsienice!	101
Przy dobrej zabawie świetliki szybko lecą	103
Pomoc jest cnotą	109
Casa Del Higginbotam	115
Najazd najeźdźców ciał	119
Minipoziomy	121
Kosmos	122
Ustawić kurs na serce Negativitrona	122
Królik z Żelaza	131
Gdzie jest Avalon Centryfuga	135
Walka trzmieli	141
Wyprawa do Serca Negativitrona	144
Dodatki	147
Ukryte szpilki i kostiumy	147
Trofea	148

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

LittleBigPlanet 2 to gra, w której możemy zrealizować marzenia z dzieciństwa i tworzyć własne poziomy. Żeby tego dokonać potrzebujemy jednak pokaźnego pakietu przedmiotów, naklejek, dodatków, materiałów i funkcji. W tym poradniku dowiecie się jak zebrać je wszystkie i dzięki temu zaliczyć kampanię gry na 100%.

Poniższy poradnik prezentuje szczegółowy opis przejścia każdego z etapów głównych oraz wskazówki odnośnie poziomów dodatkowych. Z pomocą poradnika zdobycie wszystkich ukrytych i trudnodostępnych przedmiotów powinno być bezproblemowe. Tekst i obrazki zostały uzupełnione filmami zawierającymi wskazówki na temat trudniejszych momentów.

Udanej zabawy i do zobaczenia w grze!

Szymon „Hed” Liebert (www.gry-online.pl)

Przedmioty i nagrody

Przedmioty i nagrody to stały punkt programu w *LittleBigPlanet 2*. Na niemal każdym poziomie kampanii głównej możemy zdobyć wiele z nich i wzbogacić swoją kolekcję. **Żeby zaliczyć grę na 100% musimy zebrać wszystkie nagrody w głównych poziomach każdego z rozdziałów.**

W grze pojawiają się trzy typy ważnych obiektów do zebrania:

- **Bańki punktowe** – przeźroczyste kulki, które nabijają punkty. Gdy zbieramy je w dużych grupach rośnie mnożnik wyniku.
- **Bańki z przedmiotami** – to w nich znajdują się najważniejsze naklejki, materiały, dźwięki i inne. Po zebraniu danej bańki z przedmiotem na danym poziomie zostanie ona zastąpiona pustą bańką punktową.
- **Kluczyki** – odblokowują dodatkowe Minipoziomy.

Poziomy kampanii z przedmiotami



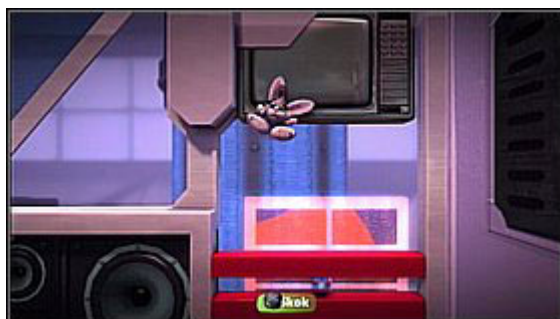
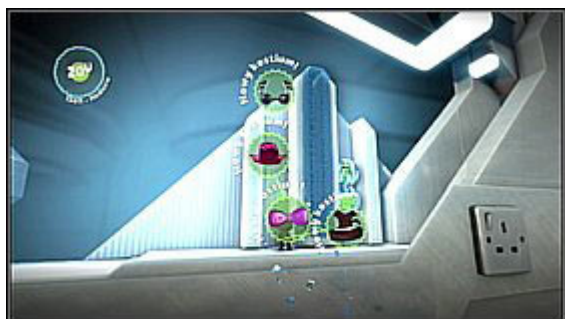
Kryjówka Da Vinci – Poziomy główne: **Test nowicjusza**, **Chwytaj i bujaj**, **Kotwiczkowy szal**, **Test Męstwa**. Minipoziomy: **Skok przez płot**, **Kryjówka Da Vinci – Wieża „Hej hop”**.



Laboratorium Wiktorii – Poziomy główne: **Pociąg-pułapka**, **Sprytne ciastka**, **Ciastator**, **Jagodowe pole**. Poziomy dodatkowe: **Atak zmutowanych pianek**, **Śmierć od szokolady**.



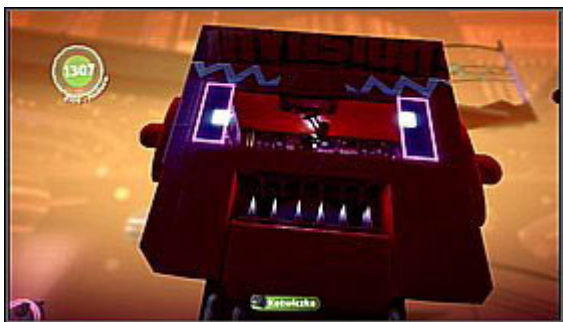
Fabryka lepszego jutra – Poziomy główne: **Zaostrzony rygor**, **Rury marzeń**, **Bum za zeta**, **Przetwarzanie śmieci**, **Gdanie zasad**. Minipoziomy: **Różne ścieżki**, **Podbijanie Sackbotów**.



Avalonia - Poziomy główne: **Akademia Arcygroźnych Armat Avalona**, **Masz garba**, **Skazani na Sackboty**, **Lot w paszczę lwa**. Minipoziomy: **Pożyczony czas**, **Gobotron**.



Azyl Ewy - Poziomy główne: **Na gąsienice!**, **Przy dobrej zabawie świetliki szybko lecą**, **Pomoc jest cnotą**, **Casa Del Higginbotam**, **Najazd najeźdźców ciała**. Minipoziomy: **Kontrola umysłu**, **W pół do korzenia**.



Kosmos - Poziomy główne: Ustawić kurs na serce Negativitrona, Królik z Żelaza, Gdzie jest Avalon Centryfuga, Walka trzmieli.

Inne przedmioty

Powyższe przedmioty dostępne na poziomach kampanii to nie wszystko, co można zebrać w *LittleBigPlanet 2*.

Kolejne obiekty dostaniemy za:

- Zwyczajne **ukończenie poziomów**
- Zebranie **wszystkich przedmiotów** na danym poziomie
- **Wymaksowanie** poziomów – ukończenie poziomu bez ani jednej śmierci
- Ukończenie wybranych **samouczków**

Kryjówka Da Vinci

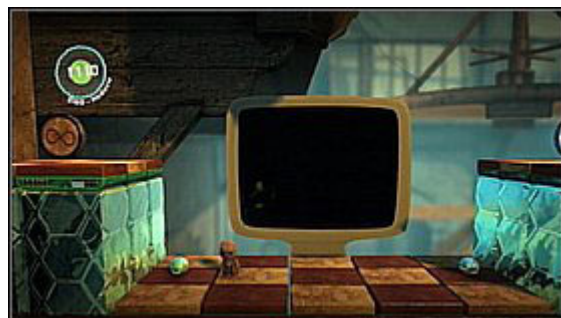
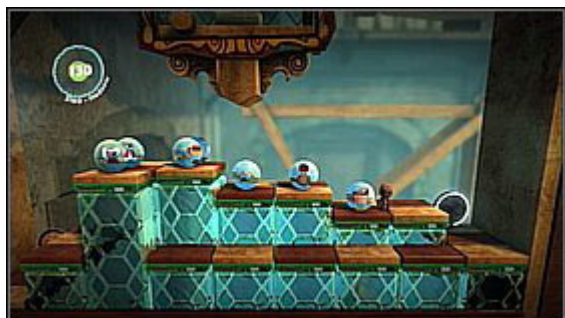
Test nowicjusza

Do zebrania: 43 **przedmioty**



Na tym poziomie wykonujemy rozkazy Da Vinciego. Na samym początku jest miejsce, do którego będzie trzeba wrócić później – na **obrazie można bowiem dodać naklejkę okularów** (w puste pole na obrazie), [1] co odblokuje pewne **przedmioty** (zdobycamy ją w **Chwytaj i bujaj**). [2] Dzięki naklejce bez problemów **wymaksujemy poziom**.

Teraz jednak **biegniemy w prawo i przechodzimy przez kolejne tory przeszkód**.



W pewnym momencie zbierzemy kilka **pierwszych przedmiotów**. [1] Chwilę później wpadniemy do zaimprovizowanej pułapki – tutaj trzeba „**zdetonować**” **laleczkę** aby zacząć jeszcze raz. [2]



Biegnać dalej w prawo trafimy na kolejny ekran i **dwie naklejki** – rękę i nogę. **Przyklejamy je na obrazie** [1] i przechodzimy w prawo. Kawałek za tym miejscem jest zeskok w dół na książkę – tutaj zwracamy w lewo i bierzemy **przedmioty** (obok jest mysz z serem żółtym). [2]