

LittleBigPlanet

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

LittleBigPlanet

autor: Mikołaj „Mikas” Królewski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Media Molecule, Wydawca Sony Computer Entertainment, Wydawca PL Sony Computer Entertainment Polska. Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wstęp	3
Opis przejścia	5
Introduction	5
The Gardens	6
The Savannah	15
The Wedding	25
The Canyons	33
The Metropolis	43
The Islands	53
The Temples	63
The Wilderness	71
Lista osiągnięć	80

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl

Wstęp



Witam w poradniku do gry Little Big Planet, wydanej przez Sony Computer Entertainment. Samo przejście poziomów scenariusza, nie powinno stanowić problemu. Dopiero zrobienie ich na 100% jest prawdziwym wyzwaniem. Opis ten prowadzi was przez levele i uwzględnia wszystkie bonusy, które możecie zebrać przy pierwszym podejściu. Jeśli istnieje potrzeba powtarzania etapu, jest to zaznaczone pod opisem każdego poziomu. Znajdziecie tam także listę wszystkich „nagród”, więc w każdej chwili możecie sprawdzić czego wam brakuje. Na samym końcu wypisane są wszystkie dostępne w grze trofea.

Mikołaj „Mikas” Królewski

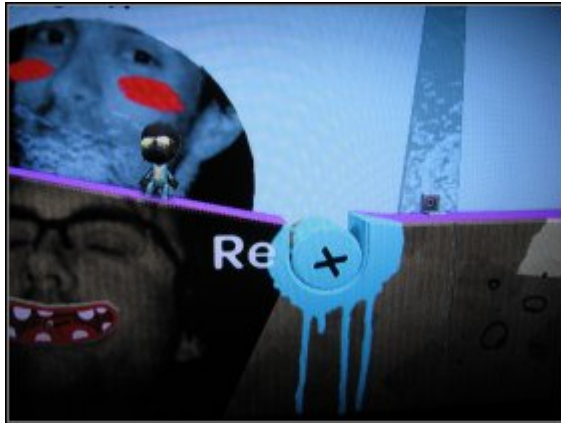
S t e r o w a n i e :

- Lewy Analog - Poruszanie Sackboyem.
- Prawy Analog - Obracanie obiektów, czasem poruszanie kamerą.
- L3 – Ruchy głową Sackboya.
- R3 – Obrót/odbicie obiektu w edytorze poziomów.
- D-Pad – za jego pomocą sterujemy mimiką Sackboya. Są trzy stopnie każdej z emocji, uruchamiamy je naciskając raz, dwa lub trzy razy:
- Góra - Szczęśliwy
- Dół - Smutny
- Lewo - Zmartwiony/Przestraszony
- Prawo - Twardy/Zły
- X - Skok. Przytrzymujemy X by skoczyć dalej, lub lecieć szybciej w momencie kiedy mamy na plecach jetpack. X służy także do zatwierdzania w edytorze poziomów.
- - anuluj/powrót.
- kwadrat – otwiera menu podręczne.
- Trójkąt - usuwanie obiektów w edytorze.
- R1 - [przytrzymanie] łapanie się przedmiotów. Zmiana strony w menu.
- L1 - Zmiana strony w menu.
- L2 [przytrzymanie] + Lewy Analog – poruszanie lewą ręką Sackboya.
- R2 [przytrzymanie] + Prawy Analog – poruszanie prawą ręką Sackboya.
- Start - otwiera Start Menu.
- Select - W tzw. community/user-created level, otwiera *Good Grief* – menu, które pozwala na raportowanie o poziomach zawierających niedozwolone treści.
- SIXAXIS – Poruszanie głową i ciałem Sackboya.

Opis przejścia

Introduction

Ten poziom, jak sama nazwa wskazuje jest wprowadzeniem. Klimatyczny narrator przedstawi nam tytułowego bohatera, a w tle poziomowi zobaczymy fotografie wszystkich jego twórców. Biegniemy w prawo i skaczemy nad przeszkodami, turlamy błękitny obiekt do dziury. Wchodzimy po schodach i oglądamy pierwszy film instruktażowy.



Zapozna on nas z menu podręcznym i zmianą strojów. Kierujemy się w stronę checkpointa (okrągłe drzwiczki otoczone świetlistym kręgiem) i oglądamy kolejny film, pokazujący jak kontrolować mimikę naszego Sackboya, oraz całe jego ciało. To już koniec wprowadzenia. Uzyskamy teraz dostęp do naszego osobistego poda, który będzie służył jako nasza baza operacyjna. Wciskamy **kwadrat** by użyć naszego *pod-computer*. Mamy teraz dostęp do pierwszego epizodu o nazwie

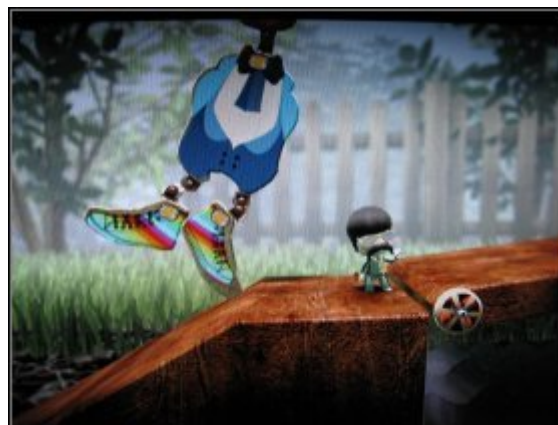
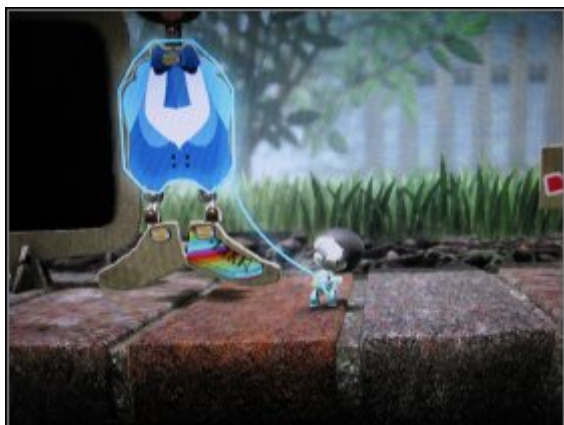
The Gardens

1. First Steps

Kierujemy się w prawo i rozmawiamy z królem. Jeśli chcemy jeszcze raz przeczytać jego instrukcje wciskamy **trójkąt**. Idziemy dalej, spotykamy Dumpty'ego, rozbijamy go (spychając go z krawędzi) i zbieramy 40 punktów, które miał w sobie. Na wiszący but musimy nakleić odpowiedniego Stickera, ale zrobimy to podczas ponownego przechodzenia poziomu. Skaczemy dalej i mijamy checkpoint. Dalej dowiadujemy się co nieco o *score bubbles*. Zbieramy 5 z nich za jednym zamachem i w ten sposób podwajamy liczbę punktów. Oprócz tego możemy rozbić Dumpty'ego i zebrać punkty w nim ukryte.



Idziemy w prawo, mijamy checkpoint i wspinamy się na wzniesienie. Na końcu skaczemy nad kilkoma przeszkodami i docieramy do wody. Jeśli do niej wpadniemy to cofamy się do checkpointa. Zbieramy wszystkie *score bubbles* na kole obrotowym. Rozbijamy kolejnego Dumpty'ego i po nim skaczemy na wyższe wzniesienie, by zgarnąć kolejne *score bubbles*. Teraz możemy zebrać kolejne nagrody: **Fancy Mustache, Bonnet, Elizabethan Dress, Elizabethan Doublet, Elizabethan Hat, White Ruff** oraz **Elizabethan Trousers**. Idziemy dalej na most, który zapadnie się. Znajdziemy się w sytuacji bez wyjścia. Stajemy na czerwonym przycisku i oglądamy kolejny film instruktażowy. Postępujemy zgodnie ze wskazówkami i biegniemy dalej, aż dotrzemy do królowej. Oglądamy film. Zbieramy **Rainbow Shoe, Round Blue Body** i **Henry Face**. Naklejamy je w odpowiednich miejscach i w ten sposób, odblokowujemy sobie przejście.



Idąc dalej obejrzymy jeszcze jeden film, mówiący o wykorzystaniu kamery *Playstation Eye*. Zbieramy **Black And White Photo Frame**, **Circle Frame**, **Outline Frame**, **Photo Frame**, **Mouth Frame**, **Square Frame**, **Red Star Frame** oraz **Speech Bubble Frame**. W końcu dotrzemy do wielkiej tablicy wyników. Oznacza ona koniec poziomu. Możemy teraz wrócić do poda, lub powtórzyć poziom.

Ace the level: (przejdźcie poziom bez korzystania z checkpointa)

Jedynym problemem jest tutaj zapadający się most. Jeśli jednak powtórzymy poziom i nakleimy stickera na wspomnianym bucie, to pojawi się ptak, którego będziemy mogli się chwycić [R1] i przelecieć bezpiecznie na drugą stronę.



Ukończenie poziomu

- Kostium: **Big Kiss, Bunny Ears**

Ukończenie poziomu na 100%

- Naklejka: **The Gardens Concept**
- Obiekt: **The Gardens Concept with Frame**

Ace the Level

- Kostium: **Pirate Hook, Pirate Eye Patch**

DO ZDOBYCIA NA POZIOMIE:

NAKLEJKI:

Rainbow Shoe
Round Blue Body
Henry Face

KOSTIUMY:

Elizabethan Trousers
Elizabethan Doublet
White Ruff
Fancy Mustache
Bonnet
Elizabethan Dress
Elizabethan Hat

PLAYSTATION EYE:

Circle Frame
Body-Outline Frame
Photo Frame
Speech Bubble Frame
Mouth Frame
Black and White Photo Frame
Red Star Frame
Square Frame