

Heroes Over Europe

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Heroes Over Europe

autor: Michał „Wolfen” Basta

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent IR Gurus / Transmission Games, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	3
Wskazówki	4
Opis przejścia	5
Misja 1 – Phoney War	5
Misja 2 – Defense of the Realm	11
Misja 3 – London Burning	16
Misja 4 – Fighter Superiority	17
Misja 5 – Firestorm	20
Misja 6 – Eagle Day	24
Misja 7 – Empire’s Heart	27
Misja 8 – Operation Cerberus	30
Misja 9 – Party Crashers	34
Misja 10 – The Butcher’s Birds	37
Misja 11 – Operation Jericho	41
Misja 12 – Eye of the Storm	46
Misja 13 – Battle of Bulge	50
Misja 14 – The Black Heart	54

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Poradnik do *Heroes over Europe* składa się z dwóch działów. Pierwszy, wskazówki, to wszelkiego rodzaju porady ogólne, z którymi warto zapoznać się przed wyruszeniem w przestworza. Znajdują się w nim informacje dotyczące walki powietrznej, ostrzeliwania celów naziemnych, korzystania z różnych rodzajów broni oraz zasady działania tak zwanego Mistrzowskiego strzału. Druga część to kompletna solucja opisująca wszystkie misje wchodzące w skład kampanii dla jednego gracza. Każdy opis został uzupełniony obrazkami, do których odnoszą się znaczniki w tekście. **[1]** – oznacza lewy obrazek powyżej, **[2]** – prawy obrazek powyżej tekstu.

Michał „Wolfen” Basta (www.gry-online.pl)

Wskazówki

- Podczas misji najczęściej będziesz stawiał czoła niemieckim myśliwcom, które praktycznie zawsze dysponują przytłaczającą przewagą liczebną. Dlatego ważne jest opanowanie umiejętności szybkiego ich eliminowania. Początkowo chaos bitewny może cię lekko dezorientować, ale z czasem zaczniesz wybierać sobie pojedyncze samoloty i koncentrować się na walce z nimi.
- Jeśli przeciwnik usiądzie ci na ogonie, to jak najszybciej zejdź z linii jego strzału. Najlepiej jest wtedy ostro skrócić korzystając z przyspieszenia (klawisz Z). Możesz również na bieżąco patrzeć czy nikt nie zamierza usiąść na twojej „szóstej”. W tym celu wystarczy wcisnąć klawisz F, dzięki któremu zobaczysz co dzieje się za pilotowaną przez ciebie maszyną. Kolejnym przydatnym manewrem jest szybkie obrócenie samolotu – jeśli zrobisz to na pełnym gazie, to zatoczy on ogromne kółko. Zamiast tego lepiej jest przyhamować i ustawić się szybko w odpowiednią stronę.
- Zauważ, że jeśli zbliżasz się do wrogiej maszyny, to pojawia się przed nią czerwone kółeczko. Oznacza ono punkt przed samolotem przeciwnika, w który musisz celować aby go trafić. Im większa odległość między tobą a wrogiem, tym kółeczko będzie dalej. Jeśli będziesz próbował z dystansu strzelać wprost w maszynę wroga, pociski trafią w pustkę. Pamiętaj zatem, aby strzelać z wyprzedzeniem. Pamiętaj też o zwykłym powiększeniu celownika – aby z niego skorzystać wciśnij R.
- Kolejną przydatną funkcją jest tak zwany Mistrzowski strzał, który umożliwia zwolnienie czasu i dokładne przymierzenie w czułe punkty wroga. Aby skorzystać z tej opcji musisz zbliżyć się do wrogiego samolotu i mieć go w celowniku tak długo, aż wskaźnik wokół celownika zmieni kolor z żółtego na czerwony. Możesz wtedy aktywować tryb zwolnienia czasu (klawisz Q) i dokładnie przymierzyć na przykład w silnik lub pilota. Kiedy to uczynisz celownik zmieni się z czerwonego na żółty, wtedy należy pociągnąć za spust. Jeśli uczynisz to kiedy celownik jest czerwony, tzn. nie namierzyłeś żadnego czułego punktu, to wrócisz do normalnej walki.
- W trakcie walk z bombowcami przeciwnika staraj się atakować je z boku. Większość z nich jest wyposażona z tyłu w karabiny maszynowe, które mogą cię nieźle przetrzebić, zwłaszcza gdy próbujesz atakować całą formację. Podczas ataku z boku automatycznie eliminujesz to niebezpieczeństwo.
- Podczas atakowania celów naziemnych najlepiej jest wejść na średni pułap, ustawić się w odpowiedni sposób (na przykład jeśli mamy do zniszczenia konwój jadący po drodze, to lecieć wzdłuż drogi) i rozpocząć nalot pociągając po wrogich wojskach długą serią z karabinów, którą można wesprzeć bombami lub rakietami.
- W późniejszych misjach otrzymasz broń dodatkowe w postaci bomb, torped lub rakiet. Aby przełączyć się między nimi (oczywiście jeśli dysponujesz dwoma rodzajami broni dodatkowej) wciśnij klawisz C. Aby z nich skorzystać wciśnij ctrl.
- Wypełnianie celów dodatkowych odblokowuje bonusowe maszyny, z których możesz następnie korzystać. Warto zauważyć, że inne samoloty są udostępniane w zależności od tego, na jakim poziomie trudności grasz. Na poziomie Rookie do odblokowania wystarczy samo przejście misji (jeśli grasz na wyższym, to przejście misji automatycznie zapewni ci dostęp do maszyn z tego poziomu) – na Pilot oraz Ace musisz również wykonać zadania dodatkowe.

Opis przejścia

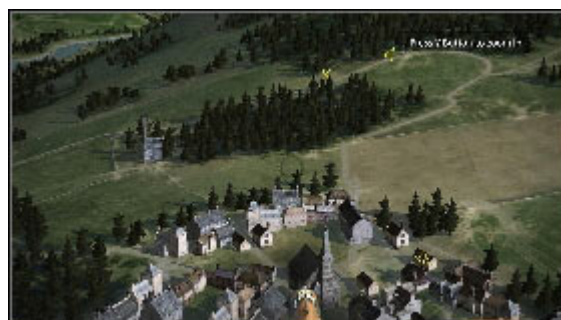
M i s j a 1 – P h o n e y W a r

Take off (Wystartuj) – Cel główny



Rozpędź samolot na pasie startowym [1] poprzez wciśnięcie strzałki w górę. Kiedy maszyna nabierze odpowiedniej prędkości wciśnij i przytrzymaj klawisz S, dzięki czemu Hurricane wzniesie się w powietrze [2].

Fly Low Over Buildings (Przeleć nisko nad budynkami) – Cel główny



Drugim celem będzie przelecenie nisko nad trzema budynkami wskazanymi przez żółte strzałki [1]. Staraj się przelecieć nad obiektami jak najniżej [2] (dziób maszyny opuszczasz przez wciśnięcie klawisza W), uważając jednak, aby się nie rozbić.



Po przeleceniu nad wioską powtórz cały manewr nad kościołem na wzgórzu [1] oraz nad kilkoma budynkami przy drodze [2].

Follow Cliff Above the Clouds (Leć za Cliffem nad chmurami) – Cel główny

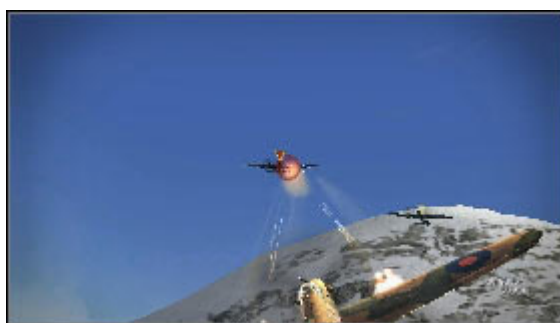
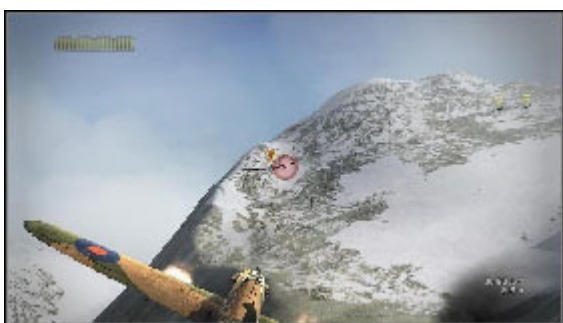


W czasie kiedy latałeś nad budynkami twój pilot szkoleniowy Cliff wzbił się ponad chmury [1]. Łatwo go zlokalizujesz, ponieważ został zaznaczony niebieskim znacznikiem. Kiedy go namierzysz, zacznij lecieć w jego stronę [2].

Destroy Ju 88 Bombers (zniszcz bombowce Ju 88) – Cel główny



Po dotarciu do Cliffa okaże się, że w okolicy pojawiły się wrogie bombowce Ju 88, które zostaną zaznaczone żółtymi trójkątami. Zacznij lecieć w ich kierunku. Najlepszym sposobem na ich zaatakowanie nie jest jednak frontalny ostrzał, ale oblecenie ich z boku i wejście im na ogon [1]. Teraz wystarczy dobrze przymierzyć i rozpocząć ostrzeliwanie wolniejszych maszyn wroga [2].

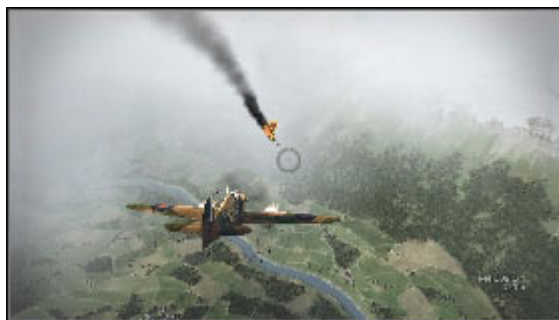


Jeśli chcesz możesz skorzystać z przybliżenia [1] (klawisz R), dzięki czemu celowanie będzie jeszcze prostsze [2]. Po strąceniu pierwszej grupy składającej się z trzech maszyn, rozpraw się jeszcze z drugą formacją niemieckich maszyn.

Destroy Me 109s (Zniszcz myśliwce Me 109) – Cel główny



Po strąceniu wrogich bombowców na niebie pojawią niemieckie myśliwce **[1]**. Zaczynij lecieć w ich kierunku, a następnie przystąp do ataku **[2]**. Zauważ, że myśliwce są znacznie ruchliwsze od bombowców, przez co ich namierzenie staje się dużo trudniejsze. Zwróć jednak uwagę, że kiedy zbliżysz się do wrogiej maszyny na odpowiednią odległość, pojawi się przed nią czerwona kropka. Podczas pojedynków strzelaj właśnie w ten punkt, ponieważ jeśli będziesz celował wprost we wrogie samoloty, po prostu nie trafisz. Musisz prowadzić ogień nieco z wyprzedzeniem.



Pamiętaj również, że zawsze możesz włączyć zbliżenie celownika **[1]** (klawisz R), co ułatwi ci celowanie. Po uporaniu się z pierwszą wrogą maszyną, strąć pozostałe **[2]**.

Search for German Activity (Wypatruj wrogie oddziały) – Cel główny



Po strąceniu wrogich myśliwców zacznij lecieć za Cliffem **[1]**, który został zaznaczony niebieskim wskaźnikiem. W pewnej chwili doleciecie nad ośnieżone wzgórza **[2]**, gdzie pojawią się niemieckie samoloty.