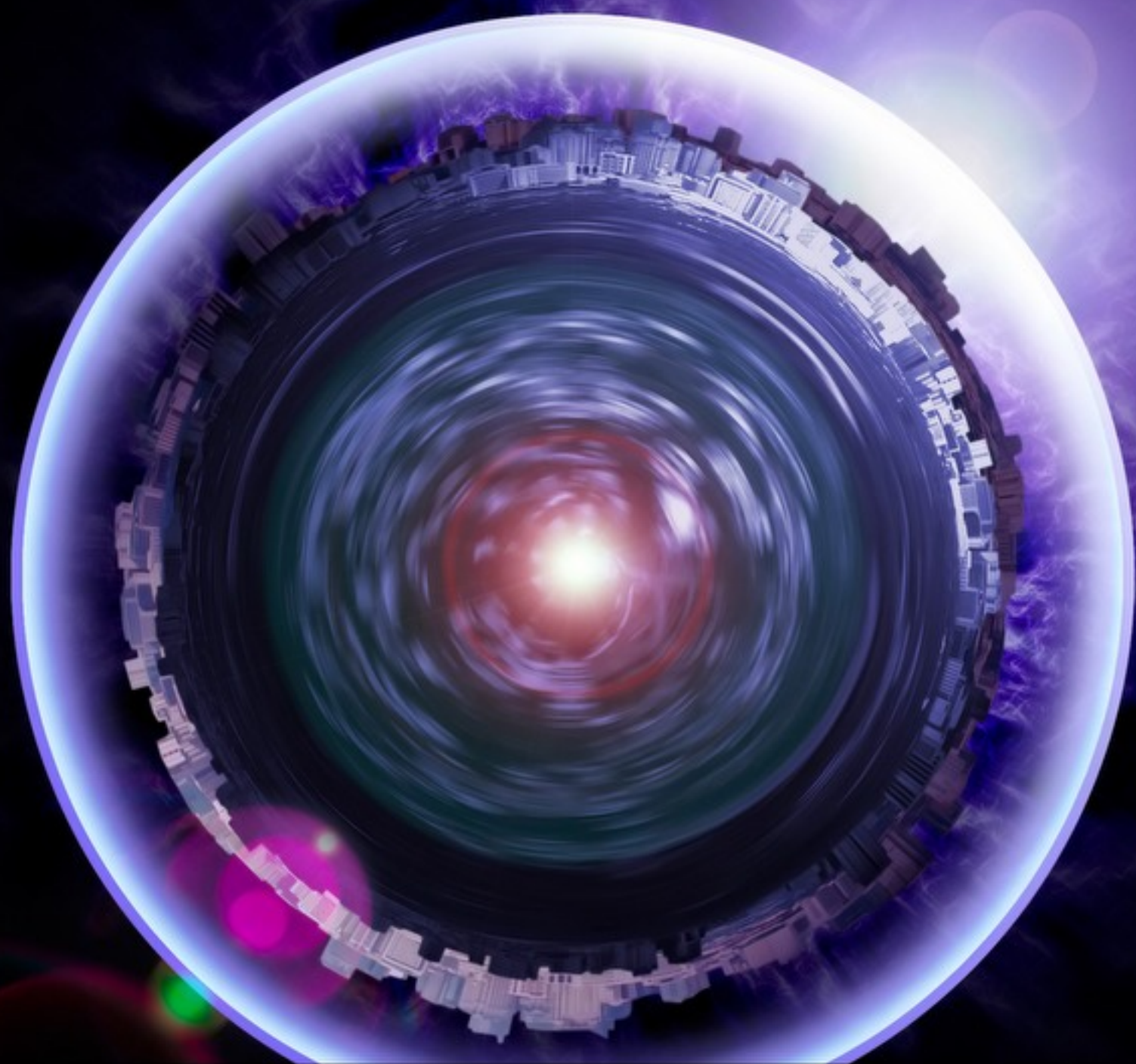




Crash Bandicoot N. Sane Trilogy

Trofea

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Crash Bandicoot N. Sane Trilogy

TROFEA

autor: Jacek "Stranger" Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-428-7

Producent Vicarious Visions, Wydawca Activision Blizzard.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Trofea – Wprowadzenie	3
Crash Bandicoot	4
Ogólne informacje na temat trofeów gry Crash Bandicoot	4
Plan zdobycia wszystkich trofeów gry Crash Bandicoot	5
Lista trofeów Crash Bandicoot - Trofea	6
Papu Popped Crash Bandicoot - Trofea	17
Ripper Ruined Crash Bandicoot - Trofea	19
Koala Konked Crash Bandicoot - Trofea	21
Pinstripe Patooy Crash Bandicoot - Trofea	24
Nitrus Broken Crash Bandicoot - Trofea	26
Cortex N. Capacitated Crash Bandicoot - Trofea	29
The Ultimate Gem Path Crash Bandicoot - Trofea	32
Practice Makes Pefect! Crash Bandicoot - Trofea	34
On Cloud 99 Crash Bandicoot - Trofea	36
Cortex's Crazy Contest Crash Bandicoot - Trofea	38
Cortex's Terrifying Trial Crash Bandicoot - Trofea	41
Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back	44
Ogólne informacje na temat trofeów gry Crash Bandicoot 2	44
Plan zdobycia wszystkich trofeów gry Crash Bandicoot 2	45
Lista trofeów Crash Bandicoot 2 Trofea	47
Professor Pulverized Crash Bandicoot 2 Trofea	61
Komodo No Mo Crash Bandicoot 2 Trofea	63
Tiny Tricked Crash Bandicoot 2 Trofea	65
Mech Wrecked Crash Bandicoot 2 Trofea	67
Cortex N. Adequate Crash Bandicoot 2 Trofea	71
Laser Powered Vengeance Crash Bandicoot 2 Trofea	73
Wumpa-Burner Engaged! Crash Bandicoot 2 Trofea	78
Crash Cubed Crash Bandicoot 2 Trofea	79
99 Percent Perspiration Crash Bandicoot 2 Trofea	81
Crash Bandicoot 3: Warped	83
Podstawowe informacje Crash Bandicoot 3 Trofea	83
Ogólne informacje na temat trofeów gry Crash Bandicoot 3	83
Plan zdobycia wszystkich trofeów gry Crash Bandicoot 3	84
Lista trofeów Crash Bandicoot 3 Trofea	87
Tiny Trounced Crash Bandicoot 3 Trofea	100
Penta's Revenge Crash Bandicoot 3 Trofea	102
A Nefarious Trophy Crash Bandicoot 3 Trofea	105
Mech Wrecked, Again! Crash Bandicoot 3 Trofea	109
Cortex N. Carcerated Crash Bandicoot 3 Trofea	112
Getting Carried Away Crash Bandicoot 3 Trofea	117
Bringing Down the House Crash Bandicoot 3 Trofea	119
Boo-yah, Grandma! Boo-yah! Crash Bandicoot 3 Trofea	127
A Stitch in Time Saves 99 Crash Bandicoot 3 Trofea	128

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Trofea – Wprowadzenie

Poradnik do trofeów zawiera informacje na temat tego **jak zdobyć trofea we wszystkich grach z trylogii *Crash Bandicoot N. Sane Trilogy***. Został on podzielony na kilka części. Pierwsza część poradnika to **ogólny opis kolekcji N. Sane Trilogy pod kątem zdobywania trofeów**. Zamieszczone zostały informacje między innymi na temat poziomu trudności trofeów, wymaganej liczby przejść gry do ich zdobycia czy zasad na jakich powtarzane mogą być etapy w celu pozyskania pominiętych trofeów. Druga część poradnika to **listy wszystkich trofeów** dla każdej z gier z trylogii, a więc dla *Crash Bandicoot*, *Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back* oraz *Crash Bandicoot: Warped*. Każde trofeum ma swój opis informujący o tym jakie są wymagania do jego odblokowania i jak najprościej jest tego dokonać. Ostatnia trzecia część poradnika zawiera osobne strony z **opisami bardziej rozbudowanych trofeów**, tj. tych, które wymagają wykonania szeregu ściśle określonych kroków żeby mogły zostać odblokowane. Opisy wielu trofeów wzbogacone zostały wysokiej jakości obrazkami, na których zaznaczono akcje do wykonania czy miejsca odnajdywania najważniejszych sekretów.

Crash Bandicoot N. Sane Trilogy to kolekcja, w skład której wchodzi trzy klasyczne platformówki - *Crash Bandicoot*, *Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back* oraz *Crash Bandicoot: Warped*. Każda z tych produkcji została odświeżona od podstaw, choć zasady rozgrywki oraz przebieg etapów nie różnią się od klasycznych tytułów wydanych na starsze konsole. W wymienionych produkcjach przemierzamy etapy osadzone w zróżnicowanych środowiskach oraz po brzegi wypełnione różnego rodzaju pułapkami, przeciwnikami i skrzyniami skrywającymi jabłka czy inne skarby. Każdy z poziomów jest stosunkowo krótki, ale gracz zachęcany jest do powtarzania etapów celem bicia rekordów w kończeniu ich na czas czy odnalezienia skarbów, do których nie można było wcześniej dotrzeć.

Jacek "Stranger" Hałas (www.gry-online.pl)

Crash Bandicoot

Ogólne informacje na temat trofeów gry Crash Bandicoot

Orientacyjny poziom trudności trofeów - 8-9/10 - *Crash Bandicoot* ma zdecydowanie najtrudniejsze trofea spośród wszystkich gier wchodzących w skład trylogii *Crash Bandicoot N. Sane Trilogy*. Zdobywanie wielu trofeów wiąże się z koniecznością wykazania się ogromną zwinnością i precyzją, albowiem są one przyznawane między innymi za zebranie wszystkich skrzyń w wybranych etapach za jednym podejściem (tj. nie ginąc przy tym). Wymagane jest w rezultacie wielokrotne powtarzanie tych samych poziomów po to żeby zapamiętać ich przebieg i następnie bezbłędnie wykonać wszystkie ruchy pozwalające na ominięcie (licznych) pułapek i przeciwników. Równie (o ile nie bardziej) wymagające są te trofea, które powiązane są z zaliczaniem etapów na czas. W wielu misjach sprostanie nałożonym przez grę limitom czasowym wiąże się z koniecznością żmudnego wypracowania idealnej trasy przemarszu i wykonania jej bez nawet najmniejszych błędów. Jedynym pocieszeniem jest to, że etapy w grze w większości przypadków nie są zbyt długie i nawet najbardziej rozbudowane poziomy można ukończyć w kilka minut (nie licząc czasu potrzebnego na powtarzanie sekcji po ewentualnej śmierci Crasha).

Orientacyjna ilość czasu na ukończenie gry w 100% - Ponad 20 godzin. Ilość czasu potrzebnego do zdobycia platyny jest bardzo trudna do oszacowania, gdyż wszystko zależy od umiejętności gracza. Dodatkowo w przypadku *Crash Bandicoota* premiowana jest znajomość klasycznej wersji tej gry, na bazie której powstał remake, gdyż w obu edycjach etapy mają taki sam przebieg.

Liczba trofeów - 23 - Do zdobycia jest **8 brązowych trofeów**, **7 srebrnych trofeów**, **7 złotych trofeów** i **1 platynowe trofeum**.

Trofea offline - 23 - Wszystkie trofea zdobywa się w trybie dla pojedynczego gracza.

Trofea online - 0 - *Crash Bandicoot* nie posiada żadnych trybów multiplayer.

Czy poziom trudności wpływa na zdobywanie trofeów? - *Crash Bandicoot* nie posiada opcji wyboru poziomu trudności. Jedynym ułatwieniem jest to, że po tym jak Crash zginie kilka razy pod rząd gra może w nieznaczny sposób pomóc - przywoła maskę Aku Aku zapewniającą dodatkową ochronę przed wybranymi zagrożeniami oraz utworzy dodatkowy punkt kontrolny.

Opcja powtarzania etapów - Jest - Korzystanie z tej opcji jest wręcz obowiązkowe, gdyż w wielu etapach nie jest możliwe odnalezienie wszystkich skrzyń podczas zaliczania ich po raz pierwszy. Dodatkowo wyścigi z czasem odblokowywane są dopiero po ukończeniu etapów na "standardowych" zasadach.

Minimalna wymagana liczba przejść gry - Jedno + powtarzanie etapów - Każdy zaliczony etap możesz w dowolnym momencie powtórzyć, np. po to żeby dotrzeć do pominiętych skrzyń czy rozegrać wyścig z czasem. Poziomy wybiera się z mapy świata, na której można swobodnie przemieszczać się pomiędzy dostępnymi wyspami.

Plan zdobycia wszystkich trofeów gry Crash Bandicoot

Krok 1 - Ukończenie wszystkich etapów i pokonanie wszystkich bossów

W *Crash Bandicoot* do zaliczenia jest w sumie 26 etapów (plus dodatkowy poziom *Great Hall*, który służy jedynie do umieszczania zdobytych klejnotów w odpowiednich slotach). Za ich ukończenie nie otrzymasz żadnych trofeów, ale przejście wszystkich zadań jest wymagane po to żeby odblokować je sobie na potrzeby ich powtarzania.

Pierwsze trofea możesz otrzymać z tytułu staczania walk z bossami. W grze do pokonania jest sześciu unikalnych przeciwników i każda wygrana walka odblokowuje jedno trofeum. Zdobędziesz w ten sposób dwa brązowe, dwa srebrne i dwa złote trofea.

Uwaga - Od samego początku gry staraj się manualnie zapisywać stan gry przed każdym nowo rozpoczętym poziomem. Jeśli w trakcie jego zaliczania stracisz zbyt dużą liczbę żyć to rozważ wyjście z niego i załadowanie ostatniego zapisanego stanu gry. Ma to na celu dążenia do zdobycia w dalszej części gry trofeum **On Cloud 99**, które otrzymuje się za zgromadzenie w sumie 99 żyć.

Krok 2 - Zdobycie trofeów związanych z różnorodnymi drobnymi czynnościami

Niektóre z tych trofeów możesz odblokować nawet się o nie specjalnie nie starając. Mowa tu chociażby o trofeum **Spin Doctor** otrzymywanym za dwukrotne odrzucenie przeciwnika w stronę innego wroga czy **The Box That Broke the Bandicoot's Back** otrzymywanym za pominięcie dużej liczby skrzyń podczas zaliczania jakiegoś etapu.

O inne trofea być może będziesz musiał dodatkowo powalczyć, jak na przykład o **No Holds Barred** przyznawane za pokonanie pięciu dowolnych wrogów grając jako Coco czy **Feeeed Meeeee!** oraz **I See London, I See France** otrzymywanych za doprowadzenie do śmierci Crasha w ściśle określonych okolicznościach.

Krok 3 - Odblokowanie wszystkich 26 klejnotów

Prawdziwe kłopoty rozpoczynają się w tym miejscu. Z klejnotami (Gems) powiązane są dwa trofea - **More Gems Are Better Than None** oraz **The Ultimate Gem Path**. Musisz rozpocząć od pozyskania sześciu kolorowych klejnotów (zaliczenie wybranych etapów bez porażki i niszczenie wszystkie skrzynie), gdyż wejście w ich posiadanie odblokowuje alternatywne ścieżki w niektórych poziomach. Dopiero gdy będziesz nimi dysponował możesz zająć się zdobyciem 20 "czystych" klejnotów otrzymywanych za niszczenie wszystkich skrzyń w pozostałych etapach.

Krok 4 - Uzbieranie 26 złotych reliktyw

Z reliktywami powiązane są trzy kolejne trofea - **Catch Me If You Can!**, **Could Go... All... The... Way!** oraz **Practice Makes Perfect!**. Ogromnym utrudnieniem jest to, że dwa z nich wymuszają zdobywanie złotych reliktyw, czyli uzyskiwanie ponadprzeciętnie dobrych wyników podczas ścigania się z czasem w poszczególnych etapach. To bardzo duże wyzwanie, które wymusza doskonałe zapoznanie się z etapami i trasą biegu oraz przede wszystkim wykonywanie wszystkich akcji bez popełniania jakichkolwiek błędów i nie zatrzymując się nigdzie na dłużej żeby nie zmarnować cennych sekund. Trofea te najlepiej jest w rezultacie zostawić sobie na koniec, bo to one niemal na pewno zajmą ci najwięcej czasu.

Lista trofeów | Crash Bandicoot - Trofea

Na stronie tej znajduje się lista wszystkich trofeów dostępnych w grze *Crash Bandicoot*. Przy opisywaniu trofeów podaliśmy wymagania do ich odblokowania i zamieściliśmy też dodatkowe sugestie jak najłatwiej można tego dokonać. Bardziej skomplikowane trofea zostały opisane na kolejnych stronach poradnika.

- **A A Hidden Gem**



Rodzaj trofeum: Srebrne

Sposób odblokowania: Musisz odkryć sekretną ścieżkę po zdobyciu kolorowego klejnotu.

Komentarz: Trofeum to wbrew oficjalnemu opisowi nie wymaga dysponowania żadnym z sześciu różnokolorowych klejnotów, choć także i w taki sposób możesz je zdobyć (informacje o odblokowywaniu unikalnych kolorowych klejnotów znajdują się w opisie trofeum **The Ultimate Gem Path**). O wiele łatwiej jest je odblokować zdobywając jeden z czystych klejnotów (Clear Gem - ukończ dowolny etap niszcząc w nim wszystkie skrzynie) i docierając do przedostatniego poziomu gry - Great Hall. W lokacji tej "zużywa się" posiadane klejnoty do odblokowania nowych platform. Po tym jak automatycznie wykorzystany zostanie w ten sposób pierwszy klejnot zdobędziesz trofeum (moment ten pokazuje powyższy obrazek).

Catch Me If You can!

Rodzaj trofeum: Brązowe

Sposób odblokowania: Musisz zdobyć 5 dowolnych reliktyw.

Komentarz: Przejdź na stronę z opisem trofeum **Practice Makes Perfect!**. Jediną różnicą w przypadku opisywanego trofeum jest to, że możesz zdobywać dowolne relikty, także te "gorsze" szafirowe.

Cortex N. Capacitated

Rodzaj trofeum: Złote

Sposób odblokowania: Musisz pokonać bossa Dr. Neo Cortex.

Komentarz: Szczegółowy opis tego trofeum znajduje się na osobnej stronie tego rozdziału.

Cortex's Crazy Contest

Rodzaj trofeum: Srebrne

Sposób odblokowania: Musisz zdobyć klucz w etapie Sunset Vista.

Komentarz: Szczegółowy opis tego trofeum znajduje się na osobnej stronie tego rozdziału.

Cortex's Terrifying Trial

Rodzaj trofeum: Srebrne

Sposób odblokowania: Musisz zdobyć klucz w etapie Jaws of Darkness.

Komentarz: Szczegółowy opis tego trofeum znajduje się na osobnej stronie tego rozdziału.

Could Go... All... The... Way!

Rodzaj trofeum: Srebrne

Sposób odblokowania: Musisz zdobyć co najmniej 10 reliktyw (złotych lub lepszych).

Komentarz: Przejdź na stronę z opisem trofeum **Practice Makes Perfect!**.