

Test Drive Unlimited 2

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Test Drive Unlimited 2

autor: Maciej „Psycho Mantis” Stępnikowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Eden Studios, Wydawca Atari / Infogrames, Wydawca PL Cenega Poland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	3
Elementy gry	4
Możliwości świata gry	4
Początek kariery i przebieg	8
Licencje	12
Szkoly jazdy	13
Licencja C4	15
Licencja B4	19
Licencja A7 – A6	24
Licencja A5 – A4	29
Licencja B3	35
Licencja C3	44
Licencja A3 – A2	50
Licencja A1	56
Mistrzostwa	63
Mistrzostwa C4	63
Mistrzostwa C4 wysokiego szczebla	68
Pojedynek z Miami Harris	73
Mistrzostwa B4	74
Mistrzostwa B4 wysokiego szczebla	80
Pojedynek z Ryanem Wilderem	86
Mistrzostwa A7	87
Mistrzostwa A7 wysokiego szczebla	91
Mistrzostwa A6	97
Mistrzostwa A6 wysokiego szczebla	102
Mistrzostwa A5	107
Mistrzostwa A5 wysokiego szczebla	112
Pojedynek z Tess Wintory	117
Mistrzostwa A4	118
Mistrzostwa A4 wysokiego szczebla	123
Mistrzostwa B3	131
Mistrzostwa B3 wysokiego szczebla	136
Pojedynek z Chrisem Wilderem	142
Mistrzostwa C3	144
Mistrzostwa C3 wysokiego szczebla	150
Mistrzostwa A3	154
Mistrzostwa A3 wysokiego szczebla	160
Mistrzostwa A2	166
Mistrzostwa A2 wysokiego szczebla	171
Pojedynek ze Stuartem Wintory	176
Mistrzostwa A1	177
Mistrzostwa A1 wysokiego szczebla	184
Puchary	192
Puchar Ibizy	192
Puchar Hawajów – obszar 1	201
Puchar Hawajów – obszar 2	210
Wraki	218
Informacje ogólne	218
Ibiza – obszar 1	219
Ibiza – obszar 2	225
Hawaje – obszar 1	229
Hawaje – obszar 2	234
Hawaje – obszar 3	238
Hawaje – obszar 4	244
Nagrody	249
Fotografie	251
Informacje ogólne	251
Ibiza	253
Hawaje	261

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Test Drive Unlimited 2 to następca gry *TDU*, która kilka lat temu odniosła duży sukces. Tym razem do dyspozycji gracze mają dwie wyspy, długą listę aut oraz dziesiątki wyścigów.

W poradniku znajdziesz szczegółowy opis przejścia wszystkich licencji oraz mistrzostw. Nie zabrakło również informacji o trzech pucharach, które możesz rozegrać po zwycięstwie w mistrzostwach. Nie brakuje również informacji o sekretach np. miejscach ukrycia wszystkich wraków.

Koloru **niebieskiego** użyłem do oznaczania miejsc np. fryzjera, szkoły jazdy czy danej wyspy. Kolorem **pomarańczowym** oznaczyłem postacie występujące w grze z którymi wchodzisz w interakcje. Natomiast kolorem **brązowym** oznaczyłem modele aut.

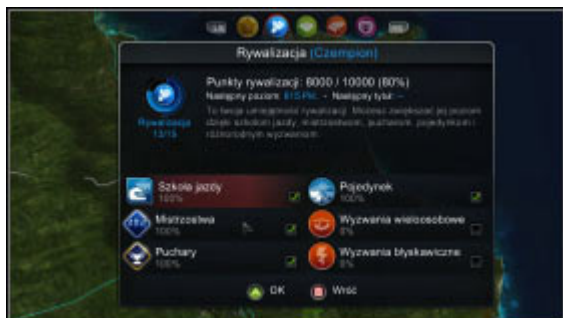
Maciej „Psycho Mantis” Stępnikowski (www.gry-online.pl)

Elementy gry

Możliwości świata gry

W *Test Drive Unlimited 2* twoje poczynania nie są w żaden sposób ograniczone. Możesz swobodnie odkrywać wyspę szosa po szosie (najpierw **Ibize**, a po osiągnięciu 10 poziomu możesz skorzystać z **lotniska** i przedostać się na **Hawaje**)

Postępy i cele



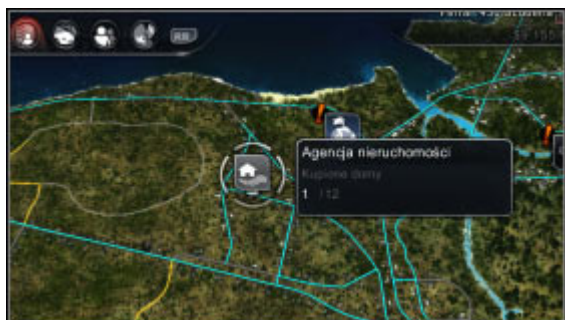
001



002

To bardzo ważny panel dostępny z menu głównego na drugiej zakładce. Tutaj znajdują się wszystkie informacje o twoich dokonaniach. Na pierwszej zakładce poziom oraz informacje ogólne. W drugiej rzeczy dotyczące rywalizacji **[001]**: ukończone kursy w szkole jazdy, procent ukończonych mistrzostw, pucharów, pojedynków z „bossami” oraz wyzwań wieloosobowych i błyskawicznych rozgrywanych tylko przez sieć. W kolejnej zakładce elementy dotyczące zbierania **[002]**: zakupione pojazdy, domy, ubrania, liczba odwiedzin u **fryzjera** oraz w **klinice kosmetycznej** a także liczba zakupionych naklejek na posiadane auta. W kolejnej zakładce znajdują się informacje o odkrytych drogach (tzn. ile procent wszystkich dróg przemierzyłeś), ukończone wydarzenia (krótkie zadania), znalezione wraki oraz zrobione zdjęcia. Ostatnia zakładka dotyczy interakcji z innymi uczestnikami gry w grze online w tym w klubie, w ramach pościgów policyjnych czy kasyna. Pamiętaj, że każde odkrywanie kolejnych elementów przynosi ci korzyści w postaci odkrywania ulepszeń do aut, możliwości zakupu lepszych ubrań itp. Przemierzając wyspy odkrywasz różne miejsca jak **sklepy z ubraniami**, **kluby**, **fryzjerów**, **agencje nieruchomości**, **posiadłości** do kupienia czy wreszcie **salony samochodowe**, **sklep z naklejkami** czy **tunerów aut**.

Agencja nieruchomości



003



004

W **agencjach nieruchomości** [003] możesz przeglądać oferty lokalowe [004], w tym kupować, zamieniać oraz sprzedawać posiadłości. Są ci one potrzebne m.in. po to, by mieć kolejne miejsca garażowe do przechowywania swoich kolejnych zdobywanych i kupowanych pojazdów.

Fryzjer



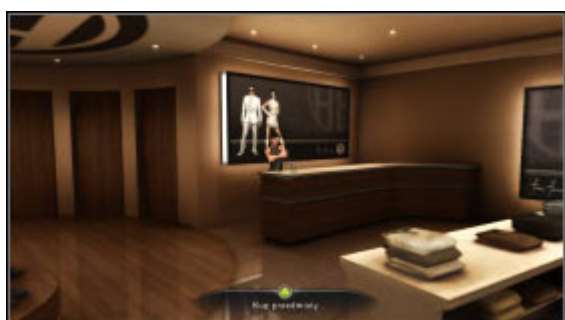
005



006

U **fryzjera** [005] możesz zmienić nie tylko fryzurę [006] i kolor włosów, ale także zarost i brwi.

Sklep z ubraniami



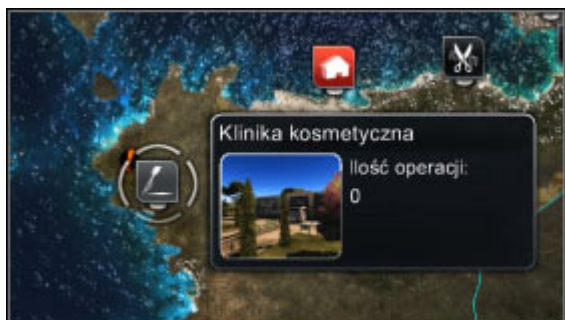
007



008

W **sklepie z ubraniami** [007], których na obu wyspach jest mnóstwo, możesz całkowicie zmienić swój strój korzystając z kilku dostępnych rodzajów ubrań [008].

Klinika kosmetyczna



009

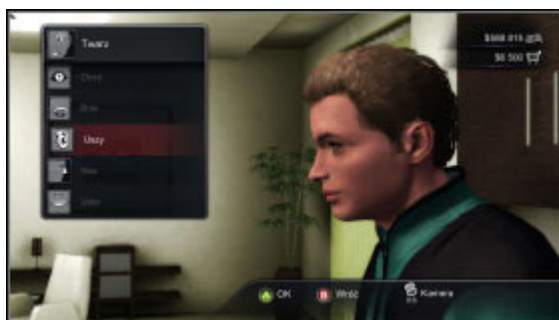


010

Fryzjer oraz sklepy z ubraniami nie dadzą ci tego co **klinika kosmetyczna [009]**. Po obejrzeniu przez lekarza **[010]** będziesz mógł przystąpić do zmian, których zakres jest olbrzymi, dzięki czemu twój awatar w grze online może być unikalny.



011



012

Możesz zmieniać wygląd m.in. głowy **[011]** i twarzy oraz kolor skóry. Możesz regulować kości policzkowe, brodę, brwi, oczy, usta, uszy **[012]** etc.



013



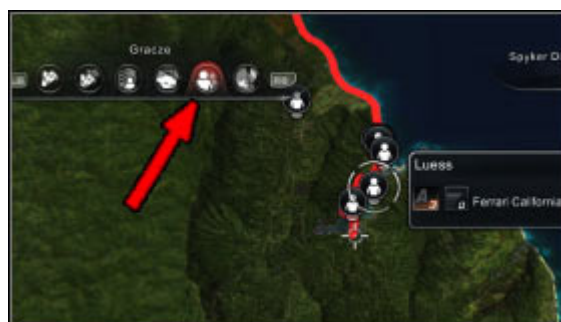
014

Każdy z elementów posiada kilka suwaków za pomocą których zmieniasz swój wygląd **[013]**. Po operacji przez pewien czas będziesz w bandażach **[014]** i nie będziesz mógł odwiedzić ponownie **kliniki kosmetycznej** czy **fryzjera**.

Szybkie przemieszczanie się po mapie



015

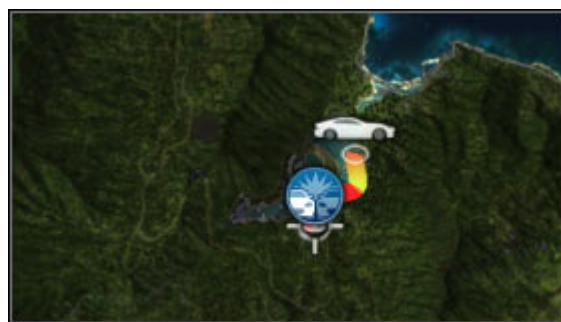


016

Ta uwaga jest przydatna jeśli chcesz oszczędzić sporo czasu. Często miejsce startu imprezy znajduje się daleko od znanych ci terenów i nie możesz się tam bezpośrednio przenieść [015]. Musisz więc marnować dużo czasu by tam dotrzeć. Ale jest na to inny sposób. Będąc w grze online przejdź do mapy i za pomocą filtrów wyświetl graczy znajdujących się w grze [016].



017



018

Wybierz jednego z nich, który znajduje się blisko miejsca docelowego twojej podróży, kliknij na nim i wybierz „dołącz” [017]. W ten sposób przeniesiesz się w okolice miejsca gdzie on przebywa i do przejechania do celu będziesz miał zdecydowanie mniej kilometrów [018]. Oczywiście gracze, którzy lubią zwiedzać świat gry mogą do każdego kolejnego celu dojeżdżać.