

# Need for Speed Rivals

OFICJALNY POLSKI PORADNIK DO GRY



**Oficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Need for Speed Rivals**

**autor: Jacek "Stranger" Hałas**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent Ghost Games, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

## Spis treści

|                                                                 |            |
|-----------------------------------------------------------------|------------|
| <b>Wprowadzenie</b>                                             | <b>3</b>   |
| <b>Sterowanie</b>                                               | <b>5</b>   |
| PC                                                              | 5          |
| Xbox 360                                                        | 7          |
| PlayStation 3                                                   | 9          |
| <b>Podstawowe informacje</b>                                    | <b>11</b>  |
| Nawigacja po świecie gry                                        | 11         |
| W jaki sposób funkcjonuje świat gry?                            | 14         |
| Nitro (podtlenek azotu)                                         | 16         |
| Uszkodzenia samochodu i jego naprawa                            | 17         |
| <b>Wybór trybu kariery</b>                                      | <b>20</b>  |
| <b>Kariera pirata drogowego (Racer)</b>                         | <b>21</b>  |
| Gromadzenie punktów                                             | 22         |
| Ucieczki przed policją                                          | 25         |
| Wydawanie punktów                                               | 29         |
| Rodzaje zawodów                                                 | 30         |
| Pojedynki jeden na jednego (Head to Head Races)                 | 34         |
| Inne zajęcia                                                    | 35         |
| Postępy w karierze                                              | 37         |
| Samochody                                                       | 45         |
| Lista samochodów                                                | 48         |
| Technologie pościgowe (Pursuit Tech)                            | 69         |
| <b>Kariera stróża prawa (Cop)</b>                               | <b>76</b>  |
| Gromadzenie punktów                                             | 77         |
| Łapanie piratów drogowych                                       | 80         |
| Wydawanie punktów                                               | 84         |
| Rodzaje zawodów                                                 | 85         |
| Piraci drogowi napotykanii w trakcie swobodnej jazdy            | 88         |
| Inne zajęcia                                                    | 89         |
| Postępy w karierze                                              | 90         |
| Radiowozy                                                       | 98         |
| Lista radiowozów                                                | 102        |
| Technologie pościgowe (Pursuit Tech)                            | 124        |
| <b>Interakcje z innymi graczami</b>                             | <b>131</b> |
| <b>Osiągnięcia / trofea</b>                                     | <b>135</b> |
| Lista osiągnięć                                                 | 135        |
| Trudniejsze osiągnięcia: 10 Heat, Multiplier oraz Bigger Points | 137        |
| Trudniejsze osiągnięcia: 8 Buster                               | 139        |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu [GRY-Online](http://GRY-Online.pl).  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

Niniejszy tekst stanowi kompletny przewodnik po grze *Need for Speed Rivals*, pomagając zarówno w zrozumieniu jej podstawowych założeń, jak i bardziej skomplikowanych elementów, dzięki czemu odnoszenie kolejnych sukcesów stanie się o wiele prostsze i przyjemniejsze. Poradnik ten podzielony został na kilka zasadniczych rozdziałów. **Pierwszy rozdział oferuje szereg wskazówek** skierowanych w stronę graczy rozpoczynających swoją przygodę z opisywaną produkcją. Zawarte w tym rozdziale podpowiedzi dotyczą między innymi **sprawnej nawigacji, zależności rządzących światem gry czy dokonywania napraw samochodów**.

Kolejne rozdziały poradnika skupiają się na **omówieniu dwóch głównych trybów rozgrywki**, a mianowicie **kariery pirata drogowego (Rival) oraz kariery stróża prawa (Cop)**. W opisie każdego ze wspomnianych trybów zabawy znalazły się informacje między innymi na temat **dostępnych wyścigów oraz wyzwań, zdobywania punktów szybkości, reguł odblokowywania kolejnych grywalnych pojazdów i ich ulepszeń czy skutecznego unikania lub finalizowania policyjnych pościgów**. Warto w tym miejscu dodać, że istotną cechą *Need for Speed Rivals* jest możliwość swobodnego przełączania się pomiędzy obiema karierami, przy czym możliwe jest też oczywiście skoncentrowanie swoich wysiłków na szybszym zaliczeniu jednej z nich.

Końcowe rozdziały poradnika poruszają między innymi kwestie **prowadzenia rozgrywki z udziałem żywych graczy** oraz **zdobycia osiągnięć i trofeów** (najtrudniejsze z nich zostały o wiele dokładniej omówione).

*Need for Speed: Rivals* jest kolejną odsłoną jednej z najpopularniejszych serii gier wyścigowych, koncentrującą się na nieustannych zmaganiach piratów drogowych oraz próbujących ich dopaść funkcjonariuszy policji. Obie "strony konfliktu" do realizowania stawianych przed nimi celów wykorzystują szybkie, mocne i poddane licznym modyfikacjom modele sportowych aut. Gra cechuje się ponadto otwartym światem oferującym bardzo dużą swobodę w kwestii wyboru kolejnych form spędzania wolnego czasu.



**Poradnik do gry *Need for Speed: Rivals* zawiera:**

- omówienie wszystkich najważniejszych elementów rozgrywki (nawigacja, sterowanie, naprawianie pojazdów i inne);
- szczegółowy opis trybu kariery pirata drogowego (dostępne wyścigi i wyzwania, zdobywanie punktów, kupowanie i ulepszanie pojazdów, lista samochodów, unikanie złapania przez policję, zaliczanie rozdziałów kariery);
- szczegółowy opis trybu kariery funkcjonariusza policji (dostępne wyścigi i wyzwania, zdobywanie punktów, ulepszanie radiowozów i ich rodzaje, lista radiowozów, skuteczne łapanie piratów drogowych, zaliczanie rozdziałów kariery);
- informacje na temat możliwych interakcji z żywymi graczami;
- zestawienie wszystkich dostępnych osiągnięć/trofeów.

**Jacek "Stranger" Hałas**

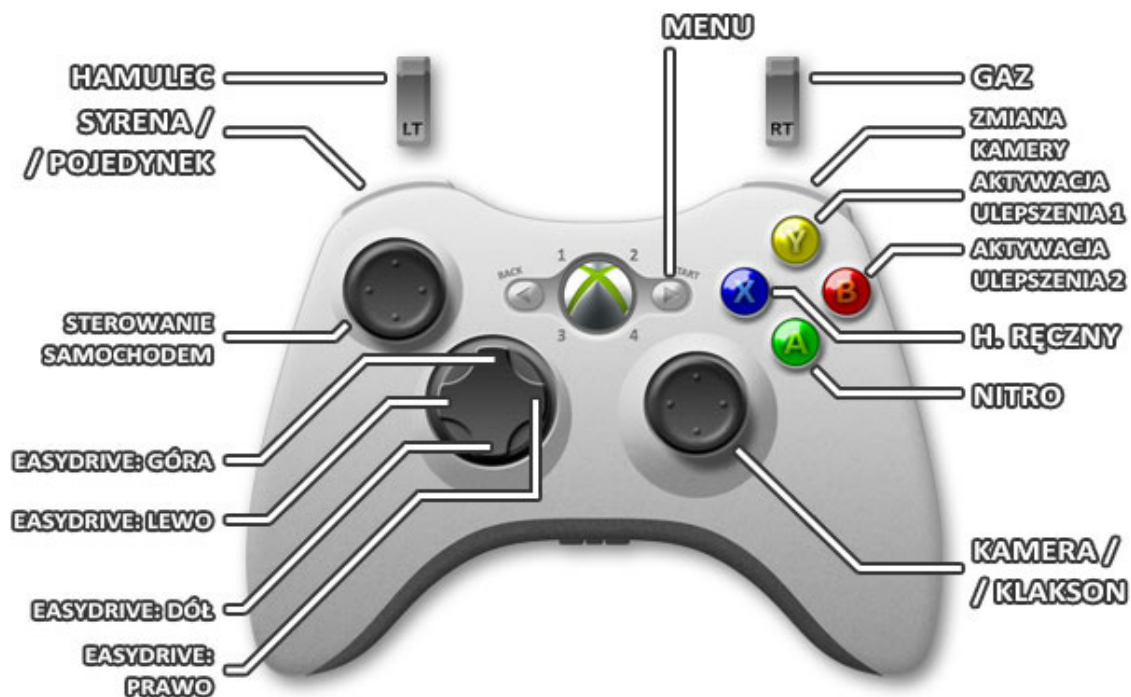
# Sterowanie

P C

|                                                                                     |                                                           |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
|    | Gaz                                                       |
|    | Hamulec                                                   |
|    | Skręt w lewo / Skręt w prawo                              |
|    | Hamulec ręczny                                            |
|    | Zmiana kamery                                             |
|   | Obrócenie kamery w lewo                                   |
|  | Obrócenie kamery w prawo                                  |
|  | Nitro (podtlenek azotu)                                   |
|  | Załączenie syreny / Wyzwanie innego kierowcy na pojedynek |
|  | Użycie technologii pościgowej 1 (Pursuit Tech 1)          |

|                                                                                    |                                                  |
|------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------|
|   | Użycie technologii pościgowej 2 (Pursuit Tech 2) |
|   | Następny utwór                                   |
|   | Klakson                                          |
|   | Rekomendacje usługi Autolog                      |
|   | Nawigacja EasyDrive: góra                        |
|   | Nawigacja EasyDrive: dół                         |
|   | Nawigacja EasyDrive: lewo                        |
|  | Nawigacja EasyDrive: prawo                       |

# X b o x 3 6 0



|                                                                                     |                                                  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------|
|  | Sterowanie samochodem                            |
|  | Kamera                                           |
|  | Klakson                                          |
|  | Nitro (podtlenek azotu)                          |
|  | Użycie technologii pościgowej 2 (Pursuit Tech 2) |
|  | Hamulec ręczny                                   |
|  | Użycie technologii pościgowej 1 (Pursuit Tech 1) |