

Need for Speed: Most Wanted (2005)

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Need for Speed Most Wanted

autor: Jacek „Stranger” Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

SPIS TREŚCI

Wprowadzenie	3
Kariera	4
Prolog	4
Pierwszy samochód	9
Czarna lista 15 – Sonny	11
Czarna lista 14 – Taz	18
Czarna lista 13 – Vic	23
Czarna lista 12 – Izzy	30
Czarna lista 11 – Big Lou	37
Czarna lista 10 – Baron	45
Czarna lista 9 – Earl	51
Czarna lista 8 – Jewels	59
Czarna lista 7 – Kaze	66
Czarna lista 6 – Ming	74
Czarna lista 5 – Webster	83
Czarna lista 4 – JV	92
Czarna lista 3 – Ronnie	100
Czarna lista 2 – Bull	110
Czarna lista 1 – Razor – FINAŁ	119
Zakończenie kariery	131
Podstawy	134
Sterowanie pojazdem	134
Rodzaje zawodów i policyjnych pościgów	137
Samochody	140
Auta z trybu kariery	140
Tuning wizualny i mechaniczny	172

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Witaj w nieoficjalnym poradniku do gry *Need for Speed: Most Wanted*. Na wstępie pragnąłbym zaznaczyć, iż powstał on w głównej mierze z myślą o mniej doświadczonych graczach. Zanurzeni w wirtualnej rzeczywistości profesjonalni kierowcy z przedstawianą grą zapewne nie będą mieli poważniejszych problemów, aczkolwiek niektóre elementy tego poradnika mogą się im wydać ciekawe. Sam tekst został podzielony na trzy główne rozdziały.

Pierwszy rozdział poradnika jest zdecydowanie najbardziej rozbudowany. Zawiera on bowiem opis ukończenia poszczególnych etapów kariery. Dokładnie przedstawiłem wszystkie czynności niezbędne do pomyślnego zaliczenia tego trybu gry. W szczególności mam tu na myśli wyścigi z udziałem innych kierowców ze słynnej „czarnej listy”, a także policyjne pościgi. Koncentruję uwagę czytelników na tych wyzwaniach, które zdecydowanie najłatwiej jest w danym momencie zaliczyć. Przedstawiam także szereg porad związanych z rozwijaniem swojego profilu, tj. kupowaniem i tuningowaniem kolejnych pojazdów.

Drugi rozdział powinien zainteresować w głównej mierze mniej doświadczonych graczy. Zawarto w nim cenne porady odnośnie prawidłowego sterowania pojazdem, czy możliwie jak najbardziej efektywnego korzystania z turbodoładowania. Przedstawiam również pewne elementy bezpośrednio powiązane z dostępnymi trybami zabawy.

Ostatni rozdział koncentruje uwagę czytelnika na przygotowanych przez producentów gry pojazdach. Przedstawiam w nim cenne wskazówki dotyczące tuningu, aczkolwiek ten element „Most Wanted” został w znacznym stopniu uproszczony.

Nie pozostało mi już nic innego jak tylko zaprosić Was do lektury i jednocześnie życzyć miłej zabawy!

Jacek „Stranger” Hałas

Kariera

P r o l o g

Zanim będziesz mógł przystąpić do właściwej części kariery czeka Cię niezbyt rozbudowany, aczkolwiek wyjątkowo ciekawy, a na dodatek wzbogacony licznymi filmikami przerywnikowymi prolog. Weźmiesz udział w serii ściśle zaplanowanych wyścigów. Zasiadasz za sterami jednej z najlepszych maszyn dostępnych w grze – BMW M3 GTR. Niestety, nie będziesz się nią mógł zbyt długo nacieszyć. W ramach pocieszenia dodam, iż początkowe wyścigi są wyjątkowo łatwe. Nie powinieneś mieć żadnych problemów z ich zaliczeniem. Pamiętaj również o tym, iż w przypadku popełnienia zbyt dużej ilości błędów zawsze będziesz mógł ponownie przystąpić do danego wyścigu wybierając odpowiednią pozycję z opcji gry.

Na początek załączy się wyjątkowo dynamiczna scenka przerywnikowa (#1). Przygotuj się, gdyż za kilka chwil będziesz miał możliwość przejęcia kontroli nad wspomnianą wcześniej maszyną. Nie masz się jednak czego obawiać, gdyż przejedziesz nią zaledwie kilka zakrętów (#2). Po drodze otrzymasz też wiadomość, którą będziesz mógł bez żadnych obaw skasować. Do tego wyścigu powrócimy za kilkanaście minut.



Po chwili załączy się kolejna scenka przerywnikowa. Z racji tego, iż wątek fabularny jest stosunkowo ciekawy nie chciałbym Ci psuć przyjemności z odkrywania jego niuansów, dlatego też wszelkie opisy skoncentrowane zostaną na właściwej jeździe. Na początek weźmiesz udział w niezbyt wymagającym wyścigu z cyklu „jeden na jednego”. Po kilkunastu sekundach jazdy powinieneś natrafić na zdecydowanie ostrzejszy zakręt w lewo (#1). Obowiązkowo powinieneś tu wyhamować. Skorzystaj następnie z nitro, aby ponownie odstawić drugiego kierowcę. Pamiętaj o tym, aby pomagać sobie korzystając z widocznych na trasie strzałek (#2). W kilku miejscach będziesz musiał ostrzej ściąć zakręty. Nie przesadz przed samym końcem!



Załączy się kolejna scenka przerywnikowa, w trakcie trwania której poznasz dwie najważniejsze postaci tej gry. Mia będzie pomagała ci w osiągnięciu kolejnych sukcesów, Razor jest z kolei jednym z najlepszych kierowców w okolicy (#1). Pod koniec gry stoczysz z nim efektowny pojedynek... a tymczasem czeka Cię kolejny wyścig. Nie martw się, aktualny przeciwnik nie powinien Ci sprawić żadnych problemów. Twoją uwagę zwrócą zapewne dwie rzeczy. Po pierwsze, musisz zacząć uważać na pojazdy cywilne, szczególnie w sytuacji gdy jedziesz pod prąd. Po drugie, do akcji wkroczą oddziały policji, co zostanie zresztą ukazane w ciekawy sposób (#2).



Po więcej szczegółów odnośnie „walki” z policją zapraszam do oddzielnego rozdziału tego poradnika. Teraz skupię się jedynie na paru kwestiach bezpośrednio związanych z aktualnymi wydarzeniami. Uważaj na liczne zwężenia aktualnej trasy. W kilku miejscach będziesz ponadto musiał pokonać znacznie ostrzejsze zakręty (#1). Warto przed nimi wyhamować. Możesz również załączać sobie spowolnienie czasu, tak aby podczas ich pokonywania stracić możliwie jak najmniej cennych sekund. Wygranie tego wyścigu nie powinno Ci sprawić większych problemów. Po chwili załączą się kolejne zawody. Tym razem będziesz ścigał się za dnia. Powiększy się również stawka rywali (#2).



Pierwszy „poważny” zakręt czeka Cię niedaleko miejsca startu (#1). Obowiązkowo wyhamuj, tak aby móc lepiej wpasować sterowany wóz. Warto byłoby skorzystać z nitro, dzięki któremu będziesz mógł odstawić pędzących rywali. Pamiętaj o tym, iż nitro nieustannie się regeneruje. Kolejny istotny punkt to wjazd to tunelu (#2) a to z racji tego, iż początkowo możesz go nie zauważyć. Na szczęście ruch uliczny jest znikomy, dzięki czemu możesz wybrać dowolny tor jazdy.



Końcowa część okrążenia będzie przede wszystkim wymagała wykonania dwóch ostrzejszych skrętów w lewo. W drugim przypadku możesz pokusić się o zniszczenie latarni (#1). Demolowanie tego typu obiektów nie wiąże się z żadnymi ujemnymi skutkami, a w wielu sytuacjach jest wręcz wskazane (pościg). Do pokonania masz w sumie dwa okrążenia. Przed Tobą kolejna seria filmików przerywnikowych. Za kilka chwil przystąpisz do najważniejszego wyścigu całego prologu. Będzie to pojedynek z Razorem (#2).



Przede wszystkim, powinieneś pamiętać o tym, iż pojedynek ten nie będziesz mógł w żaden sposób wygrać. Więcej szczegółów ujawnię za kilka chwil. Po dotarciu do obwodnicy proponowałbym wybrać prawy odcinek (#1). W przeciwnym przypadku przeciwnik mógłby Cię spokojnie wyprzedzić. Pamiętaj też o tym w przyszłości, gdyż trasę tę doskonale poznasz w trakcie dalszych zmagania w trybie kariery. Do pościgu dołączą wkrótce oddziały policji, ale tym nie powinieneś się akurat zbyt przejmować. Po drodze czeka Cię całe mnóstwo ostrzejszych zakrętów (#2). Obowiązkowo powinieneś przed nimi zwalniać, tak aby móc się odpowiednio ustawić. Nie przejmuj się tym, że Razor zdoła Cię w kilku miejscach wyprzedzić. Jak już mówiłem, wyścig i tak jest z góry ustawiony.

