

Midnight Club II

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Midnight Club II

autor: Adam „eJay” Kaczmarek

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

S P I S T R E Ś C I

Wstęp	3
FAQ	4
Kariera	6
1. Moses	6
2. Steven	10
3. Maria	14
4. Hector	18
5. Gina	23
6. Angel	29
7. Dice	34
8. Blog	38
9. Jewel & Julie	42
10. Primo	46
11. Stephane	50
12. Farid	54
13. Ian	60
14. Parfait	66
15. Shing	70
16. Ricky	76
17. Haley	80
18. Zen	84
19. Nikko	88
20. Kenichi	92
21. Makoto	97
22. Savo (World Champion)	101
Ukryte wozy	109

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wstęp

Poniższy poradnik zawiera szczegółowe opisy wszystkich wyścigów w trybie kariery, a licznymi wskazówkami powinien pomóc mniej zręcznym graczom w ukończeniu gry na poziomie 100%. Bonusowo zawarłem tipsy dotyczące odblokowania ukrytych wozów. Całość poradnika została oparta o kolejność w jakiej będziemy spotykać przeciwników. Dla bardziej ciekawskich powstał dział FAQ odpowiadający na wszelkie, ważne w moim mniemaniu pytania.

Życzę przyjemnej zabawy,

Adam „eJay” Kaczmarek

FAQ

P: Czy gra jest trudna?

O: Tak, gra jest trudna. Powiem więcej. *Midnight Club II* to jedna z bardziej wymagających samochodówek w swoim czasie. Po to właśnie m.in. powstał mój poradnik, aby pomóc mniej sprawnym graczom w rozgrywce.

P: Mój samochód dziwnie się prowadzi, co mam zrobić?

O: Granie za pomocą klawiatury mija się z celem. Najlepiej używać pada albo kierownicy. Mimo, że MC2 to arcade, to jednak wszelkie „wspomagacze” ułatwiają wygrywanie.

P: Nie mogę wygrać wyścigu, mimo, że próbowałem to robić 20 razy. Co mam zrobić?

O: Do takiej sytuacji będzie często dochodzić. Moja rada jest jedna – naucz się trasy na pamięć. Wbrew pozorom nie jest to trudne, gdyż każde z miast ma kilka newralgicznych miejsc, bardzo rozpoznawalnych zresztą. Wiedza o tym gdzie znajduje się plac lub pomnik, bardzo się przydaje, szczególnie przy długich trasach. Całość opiera się na skryptach. Jeśli w danym czasie zdarzy się wypadek na drodze, to możemy być pewni, że zdarzy się on jeszcze raz przy kolejnej próbie. To też radzę zapamiętać.

P: Czy komputer oszukuje?

O: Tak, nawet bardzo. Ma dziwną słoność do omijania największych korków, często podsyła ciężarówkę pod nos. Mało tego. Gdy jedzie przed nami, to popełnia błędy, jednak gdy go wyprzedzimy, to zachowuje się niczym Schumacher i dogania nas w 5 sekund.

P: Dlaczego gdy przejechałem przez drogę z punktem kontrolnym, to nie zaliczyło mi go jako przejechanego??

O: Musisz dokładnie przejechać przez niebieską łunę, a przynajmniej zetknąć się z nią.

P: Jakie są tryby wyścigów?

O: Podstawowym trybem jest przejazd przez wyznaczone punkty kontrolne (checkpointy), które tworzą pewien obraz trasy. Istnieją też wyścigi, w których punkty te możemy przejechać w dowolnej kolejności. Są również wyścigi specjalne, gdzie goni nas policja, albo... Lepiej zagraj, bo gra ma kilka niespodzianek.

P: Jak mam odczytywać mapki w poradniku?

O: Mapka pokazuje ogólny obraz obszaru, na którym rozgrywa się dany wyścig. Nasz wóz zaznaczony jest żółtym trójkątem. Najbliższy punkt zaznaczony jest na zielono, drugi na granatowo. Jako, że czasem wyścig prowadzi przez całe miasto nie widziałem większego sensu zaznaczać kolejnych punktów. Gra i tak jest bardzo przejrzysta pod tym względem.

P: Co przedstawiają obrazki pod każdym wyścigiem?

O: Obrazki te przedstawiają ważniejsze miejsca np. skróty, czy też trudne do znalezienia wjazdy. Wszystko po to, abyście nie ugrzęźli w miejscu i wiedzieli gdzie jechać. Ponadto w opisie znajdziecie nawiasy z literami w kolorze zielonym np. (po lewej). To fragmenty opisu bezpośrednio odwołujące się do wskazanego obrazka.

P: Jaki samochód mam wybrać do wyścigu?

O: Najlepiej będzie, jak wybierzesz najnowszy wóz, odblokowany w poprzednim wyścigu. W kilku przypadkach napisałem własne sugestie, ale nie musicie się ich kurczowo trzymać.

P: Jak się „pali gumę”, albo jeździ motocyklem??

O: Co jakiś czas będziesz miał tutorial w postaci filmów. Pokazują one nowe możliwości, jakie są dostępne dla naszego wozu.

P: Czy w grze dostępna jest opcja tuningu?

O: Nie.

P: Dlaczego podczas pościgów policyjnych radiowozy blokują jedynie mnie?

O: To jest jedno z nieczystych zagrań ze strony AI. Trzeba to przeboleć i nauczyć się uciekać Policji.

P: Czy deszcz ma wpływ na jazdę?

O: Tak ma. Istnieje zagrożenie niekontrolowanych poślizgów oraz zwiększona ilość wypadków.

P: Czy nasz samochód można zniszczyć?

O: Tak, można. Kilka porządnych stłuczek powoduje, że spod maski wydobywa się ogień, a wtedy najbliższe zderzenie niszczy nasz wóz. Nie eliminuje nas to jednak z gry. Za to wystrzegajcie się spadków do wody.

P: Ukończyłem tryb kariery, a mam zaliczone 84,6 % gry. O co tu chodzi??

O: Wyjaśnienie masz w poradniku.

Kariera

1 . M o s e s

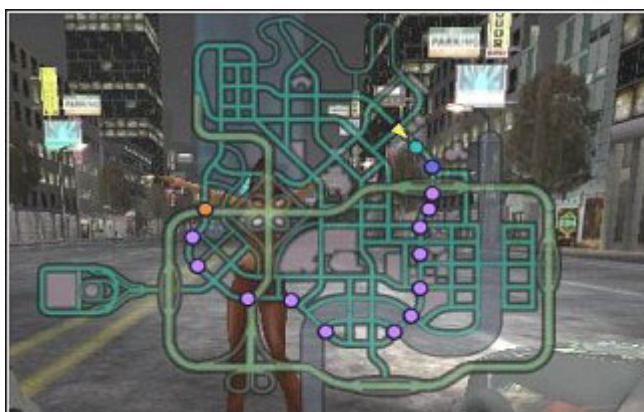


Uroczy grubasek wprowadza nas w świat wyścigów ulicznych w Los Angeles. W pierwszym podejściu należy jechać za nim, w celu doprowadzenia nas na start. Od tej chwili Moses staje się naszym guru, z którym jednak wygramy dość łatwo, bo pojedynki z nim to bułka z masłem w porównaniu z tym co czeka nas dalej.

Na samym początku mamy dostępny jeden wóz: Cocotte. Jest on przeraźliwie słaby, zamienimy go gdy uda nam się odblokować nowe cacko.



Wyścig 1



Trasa jest banalna. Nie ma tu gwałtownych skrętów, ani razu nie zdejmujemy nogi z gazu. Ważne jest aby po drodze nie zagnieździć się na którymś ze słupów lub uderzyć w ciężarówkę. Całość polega na przejechaniu przez checkpointy zaznaczone na mapie w umownej kolejności. Jeśli wszystko wykonaliśmy prawidłowo, to powinniśmy wygrać wyścig za pierwszym razem.



Korki uliczne ograniczone są do minimum. Jedynym „groźnym” miejscem jest jedno ze skrzyżowań, gdzie z prawej strony wyjeżdża ciężarówka blokująca wjazd na drugą stronę. Jeśli jesteśmy odpowiednio szybcy i jedziemy lewą stroną jezdni nie grozi nam karambol, znacznie zmniejszający szansę na wygraną.

Poziom trudności: 1/10

Strona: 7

www.gry-online.pl

[Kup książkę](#)