



Forza Horizon 4

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Forza Horizon 4

Autor: Dariusz Matusiak

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-605-2

Producent Playground Games, Wydawca Microsoft Studios, wydawca PL Microsoft Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Podstawy	4
Porady na start	4
Jaki samochód wybrać na początek?	6
Punkty wpływu, umiejętności, punkty Forzathon, kredyty CR.....	11
Poziom trudności i jego wpływ na kredyty.....	15
Kupno i sprzedaż samochodów	17
Rodzaje wyścigów i aktywności	19
Ulepszenia i tuning samochodu	23
Biegłość i zalety samochodów	25
Osiągnięcia w Forza Horizon 4.....	28
Mapy	43
Mapa domów gracza	43
Mapa punktów widokowych.....	45
Mapa zapomnianych samochodów	47
FAQ	49
Jak odblokować piosenki - przeboje?.....	49
Jak zwiększać poziom fotografa?.....	50
Jak zmienić język w grze?.....	52
Jak zagrać za darmo w Forza Horizon 4?	55
Czym różnią się tryby Horizon Life i Horizon Solo?	57

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Nieoficjalny poradnik do gry *Forza Horizon 4* zawiera zbiór podstawowych informacji o grze, które pozwolą Ci odkrywać kolejne etapy wielkiego festiwalu prędkości. Dowiesz się z niego **jak odblokować kolejne aktywności i rodzaje wyścigów** na mapie, dlaczego ciągle trwa jedna **pora roku**, **jak zmienić język gry i poziom trudności**, do czego przydaje się **biegłość samochodów** (car mastery) oraz jak je tuningować. Wyjaśniamy również różnice pomiędzy **punktami wpływu** (influence points) i **punktami Forzathon** - jak je gromadzić i do czego się przydają, a także rolę **kupowanych domów** (home), które zastąpiły lokalne ośrodki festiwalu.

Z poradnika dowiesz się, czym różni się gra przy stałym połączeniu z Internetem w trybie **Horizon Life** od rozgrywki samotnej offline w trybie **Horizon Solo**. Nie zabrakło również map z oznaczeniem ukrytych **zapomnianych wozów** (barn find), **punktów widokowych** (beauty spot), **tablic** z punktami wpływu oraz redukcją ceny szybkiej podróży oraz. Znajdziesz tu także kompletną **listę dostępnych samochodów** z opisem wybranych modeli oraz spis wszystkich osiągnięć.

Forza Horizon 4 to kolejna odsłona niezwykle udanej i dobrze przyjętej gry wyścigowej na konsole Xbox One oraz komputery PC. Produkcja w bardzo przemyślany i wciągający sposób łączy swobodę eksploracji otwartego świata z emocjami ścigania się i zaliczania kolejnych wyzwań w superszybkich samochodach. Największą nowością w tej części jest opcja stałego połączenia z serwerami gry i możliwość zaliczania każdej aktywności w kooperacji z innymi graczami lub przeciwko nim. *Forza Horizon 4* stała się samochodową grą MMO, w której część nowej zawartości pojawia się cyklicznie, niezależnie od naszych postępów. Eksplorację oraz różnorodność wyzwań urozmaicają zmieniającymi się co tydzień porami roku.

Poradnik do Forzy Horizon 4 zawiera:

- Zestaw ogólnych porad dla początkujących;
- Opis podstawowych trybów gry, zawodów i zbieranych punktów;
- Listę samochodów, wraz z opcjami tuningu oraz perków;
- Mapy z ukrytymi obiektami i zaginionymi samochodami;
- Spis osiągnięć platformy Xbox Live;
- Zbiór najczęściej zadawanych pytań.

Podstawy

Porady na start

Forza Horizon 4 to jedna z najprzyjemniejszych, najłatwiejszych i najmniej stresujących gier! **Cokolwiek będziesz robił, nieważne jak bardzo źle i niedbale - i tak będziesz gromadził punkty oraz kredyty, a więc awansował na kolejne poziomy.** Gra nagradza nas za wszystko co robimy - od zaliczania wyścigów i szybkiej jazdy, po kraksy, demolowanie otoczenia czy kupowanie wozów, malowanie i robienie im zdjęć.

Nie musisz nawet wygrywać lub dojeżdżać w pierwszej trójce - **za zajęcie dalszych pozycji otrzymasz zbliżoną kwotę kredytów i punktów wpływu do tych za najlepsze miejsca.** Prawdopodobnie bardzo szybko będziesz chciał trochę utrudnić sobie rozgrywkę, by uczynić grę większym wyzwaniem i zbierać większe ilości nagród. Dokładny opis opcji regulowania poziomu trudności znajdziesz w innej części poradnika.



W Forze Horizon 4 najlepiej grać wspólnie z innymi, w trybie online Horizon Life.

Forza Horizon 4 bardzo długo (nawet kilka godzin) będzie trzymać Cię w prologu, podczas którego wiele aktywności będzie niedostępnych - w tym główny tryb online Horizon Life i wyzwania czasowe Forzathon. **Aby w pełni odblokować grę musisz zebrać odpowiednią ilość punktów wpływu podczas każdej pory roku.** Najszybciej dokonasz tego biorąc udział w wyścigach oraz rozbijając tablice z jednorazowym bonusem punktów. Po zaliczeniu w ten sposób wszystkich pór roku uzyskasz dostęp do wszystkich trybów sieciowych, dodatkowych nagród i wyzwań podczas trwającego właśnie na serwerze sezonu.

Porady ogólne

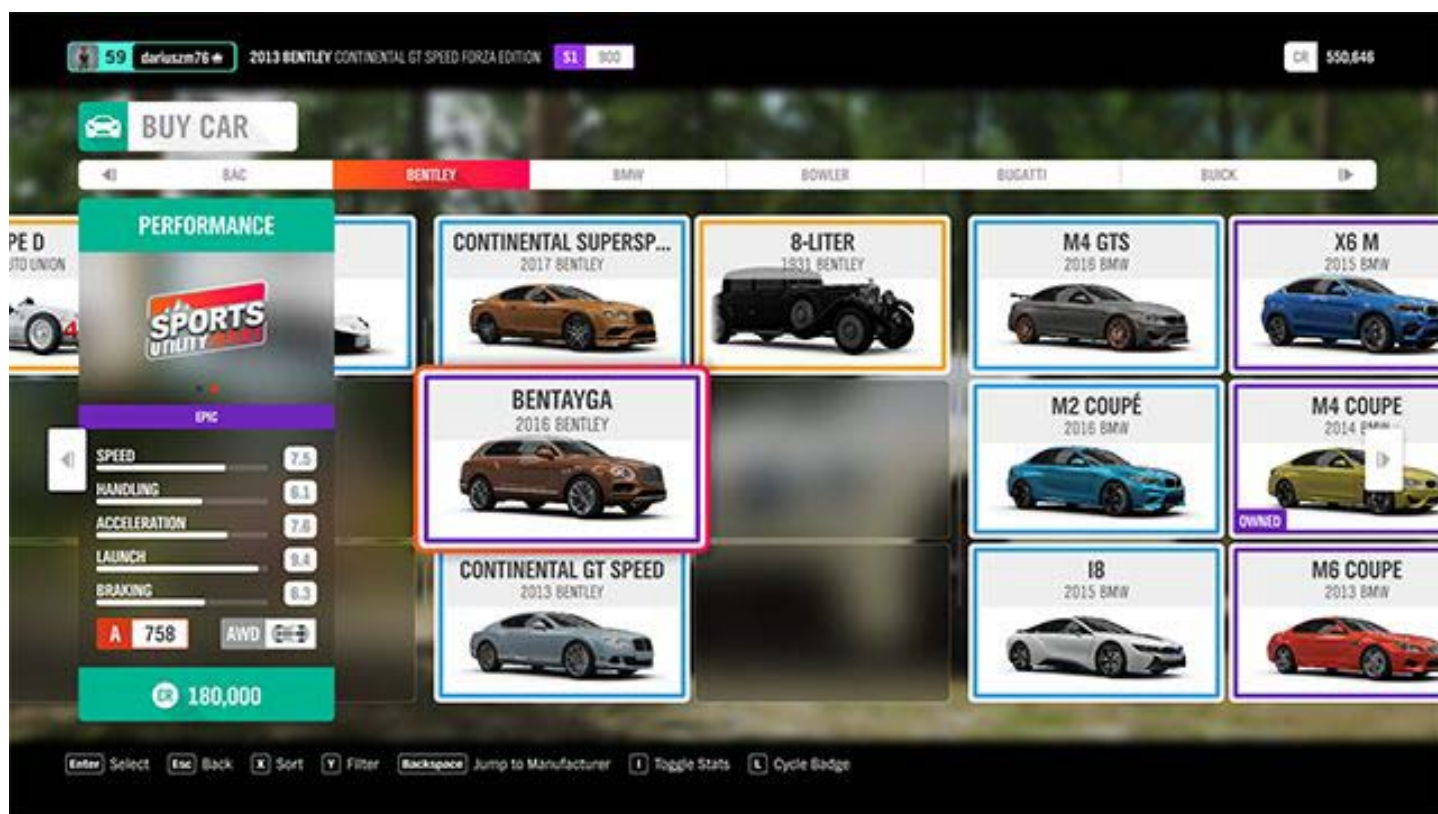
- Po zaliczeniu prologu jedna pora roku na serwerze trwa tydzień. Nie masz żadnego wpływu na to, by przyspieszyć jej zmianę;
- Korzystaj ze swojego drogowego asystenta Anny. Bez wchodzenia do trybu mapy możesz w ten sposób szybko wyznaczyć drogę do najbliższej interesującej Cię aktywności;
- W większości wyścigów nie ma znaczenia, jakim i jak bardzo ulepszonym samochodem jedziesz. Komputerowi przeciwnicy zawsze dostosowują się do klasy pojazdu, jakim startujesz;
- Podczas wyścigu unikaj ramp do wyskoków, jeśli to możliwe. Skoki są widowiskowe, ale zawsze trochę Cię spowolnią;
- Nie przejmuj się wypadnięciem z trasy. Prawie wszystkie obiekty ulegają destrukcji, a zbiorniki wodne są płytkie i umożliwiają przejazd;
- Jeśli w kluczowym momencie popełniłeś błąd, zawsze możesz użyć opcji przewijania czasu, o ile nie wyłączyłeś jej w ustawieniach;
- Każde utrudnienie jazdy odgórnie w opcjach powoduje wzrost otrzymywanych kredytów od 5 do 15 procent;
- Ulepszaj pojazd częściami tuningowymi, by poprawić jego statystyki w przyspieszaniu i prowadzeniu. Ułatwi Ci to przeciskanie się przez peleton przeciwników, bo zawsze startujesz ze środka lub końca stawki;
- Graj w trybie online Horizon Life, zamiast Horizon Solo. Inni gracze nie będą Ci przeszkadzać, a Ty zawsze będziesz miał możliwość zdobycia dodatkowych punktów Forzathon oraz dostęp do dodatkowych wyścigów w trybie kooperacji;
- Oferta sklepu Forzathon zmienia się co tydzień, wraz z nadejściem nowej pory roku;
- Perki zdobywa się indywidualnie dla każdego z posiadanych samochodów. Częste używanie jednego modelu pozwoli Ci szybko wymaksować jego bonusy w postaci np. większej liczby zdobywanych punktów, czy dodatkowych losowań nagród;
- Oprócz samej jazdy rób zdjęcia w trybie foto oraz twórz swoje malowania karoserii w edytorze. Za te aktywności również awansujesz i zyskujesz okazje do zdobycia kolejnych nagród;
- Bierz udział w wydarzeniach publicznych Forzathon Live, kiedy dostaniesz o nich powiadomienie. Ukończenie każdego to 30 punktów Forzathon;
- Jeśli chcesz zobaczyć wymagania odnośnie zdobycia trzech gwiazdek za zadania w trybie Horizon - historie, skorzystaj w nich z opcji "wybierz dowolny rozdział";
- Jeśli potrzebujesz szybko kredytów, wystaw wylosowane lub niepotrzebne samochody na aukcje, gdzie mogą szybko się sprzedać. Zaglądaj tam, by samemu wyłowić ciekawe okazje.

Jaki samochód wybrać na początek?

W tej części dowiesz się podstawowych informacji o samochodach w grze *Forza Horizon 4*. Podpowiadamy, co powinno się brać pod uwagę przy wyborze pojazdu. Radzimy jakie auto jest najlepsze na początek, w jakie sposoby można nabywać pojazdy oraz gdzie szukać unikatowych modeli. Znajdziesz tu informacje na temat poszczególnych klas i typów aut w grze *Forza Horizon 4*.

Jaki samochód jest najlepszy?

Forza Horizon 4 zawiera ponad 450 samochodów. **Przy wyborze powinieneś kierować się głównie swoim gustem i wybierać te, który Ci się podobają** lub chciałbyś sprawdzić na trasie. Warto jednak zwrócić uwagę na kilka podstawowych zasad, które dotyczą wszystkich pojazdów bez wyjątku.



Każdy samochód posiada kilka liczbowo opisanych statystyk, które można zwiększać w pewnym stopniu montując ulepszone części tuningowe. Są to:

1. Prędkość (speed)
2. Sterowność (handling)
3. Przyspieszenie (acceleration)
4. Start (launch)
5. Hamowanie (braking)

W grze *Forza Horizon 4* wyścigi odbywają się na dość krótkich i krętych trasach, dlatego bardziej niż prędkość maksymalna, **przyda się dobra sterowność (handling), przyspieszenie (acceleration) oraz szybki start (launch)**. Ułatwi Ci to przeciskanie się przez peleton przeciwników, bo każdy wyścig będziesz zaczynał w środku lub końca stawki.

Najłatwiejsze w prowadzeniu są samochody z napędem na cztery koła (AWD), najtrudniejsze to szybkie auta z tylnym napędem (RWD), np. amerykańskie muscle cars. Zależnie od mocy i prędkości samochody dzielą się na klasy D, C, B, A, S1 i S2.

Gra dzieli je również na wzór wartości łupów w grze MMO, czyli **według kolorów: zielonego, niebieskiego, fioletowego i żółtego, na samochody pospolite (common), rzadkie (rare), epickie (epic) i legendarne (legendary)**.

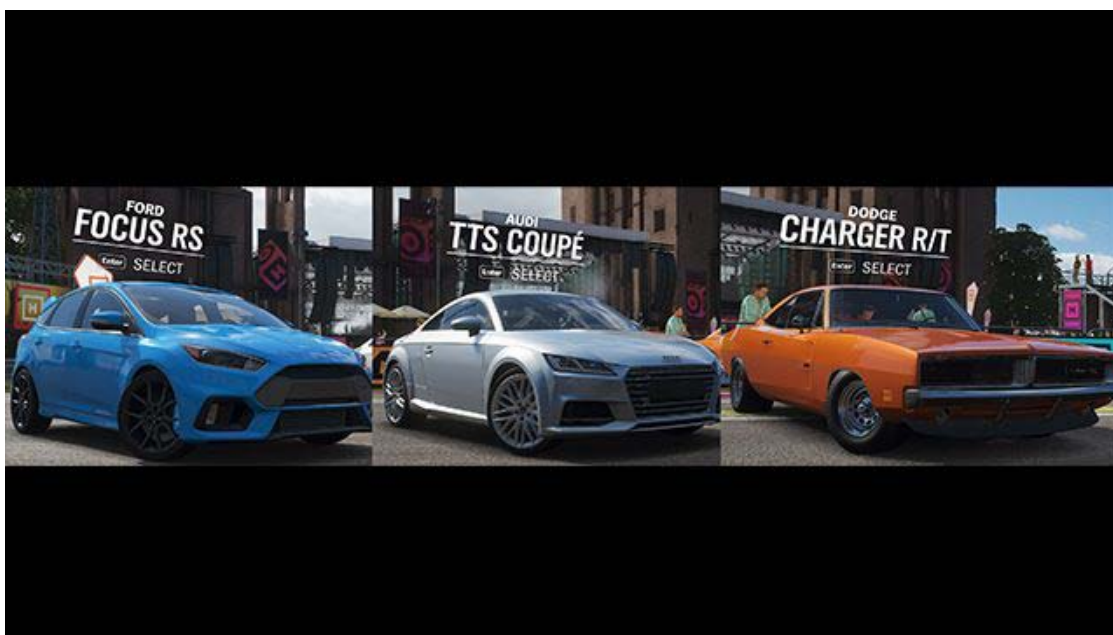
Wyjątkiem są samochody z kolorową ramką, tzw. Forza Edition. Nie można ich kupić w głównym salonie, tylko w sklepiku Forzathon bądź wylosować jako nagrodę. Każdy z nich posiada jakiś dodatkowy bonus, np. podwaja zdobywane punkty umiejętności.

Do wyścigów typu Drag race wybieraj samochody z wysoką wartością prędkości oraz startu i przyspieszenia. Przy drifcie pamiętaj o autach z tylnym napędem - będzie ci o wiele łatwiej brać zakręty bokiem.

Z wyjątkiem wyścigów, do których potrzebny jest pojazd terenowy, **generalnie w zawodach nie ma ograniczeń, co do klasy używanego pojazdu**. Jeśli swój ulubiony samochód klasy C czy B ulepszysz do klasy S1 - będziesz mógł nim dalej startować, bo komputer dobierze przeciwników o zbliżonym poziomie.

Pierwszy samochód

Tuż po zaliczeniu pierwszych wyścigów wprowadzających, do których samochód będzie z góry przypisany, otrzymasz wybór swojego pierwszego samochodu. Będą to: **Ford Focus RS, Audi TTS Coupe oraz Dodge Charger R/T**.



Pierwszy samochód w grze przeznaczony jest na wyścigi po szosie.