

IDŹ DO

PRZYKŁADOWY ROZDZIAŁ



SPIS TREŚCI

KATALOG KSIĄŻEK

KATALOG ONLINE

ZAMÓW DRUKOWANY KATALOG

TWÓJ KOSZYK

DODAJ DO KOSZYKA

CENNIK I INFORMACJE

ZAMÓW INFORMACJE
O NOWOŚCIACH

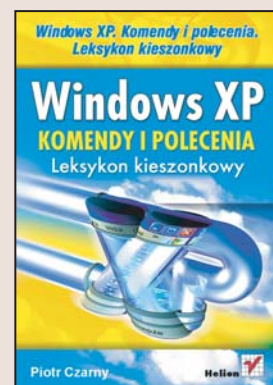
ZAMÓW CENNIK

CZYTELNIA

FRAGMENTY KSIĄŻEK ONLINE

Windows XP. Komendy i polecenia. Leksykon kieszonkowy

Autor: Piotr Czarny
ISBN: 83-246-0028-0
Format: B6, stron: około 228



Podręczne zestawienie wszystkich poleceń trybu tekstowego

Graficzne systemy operacyjne spowodowały, że użytkownicy komputerów nie muszą już męczyć się z poleceniami wprowadzanymi w trybie tekstowym. Dziś za pomocą myszy i kilkunastu ikon jesteśmy w stanie osiągnąć to, co kilkanaście lat temu wymagało wpisania dziesiątek poleceń i parametrów. Nadal jednak wszystkie systemy operacyjne, nawet te najbardziej zaawansowane, posiadają możliwość pracy w trybie tekstowym. Dlaczego? Po co sięgać po niewygodną konsolę tekstową, skoro do dyspozycji mamy kolorowe ikony, okna i narzędzia graficzne? Czasem tryb tekstowy okazuje się jedynym narzędziem, z którego możemy skorzystać. Awaria systemu i atak wirusa – to tylko dwie z sytuacji, w których konsola może być ostatnią deską ratunku. Czasem polecenia trybu tekstowego pozwolą nam zautomatyzować pewne czynności. Dlatego właśnie warto pamiętać o ich istnieniu.

„Windows XP. Komendy i polecenia. Leksykon kieszonkowy” to zestawienie wszystkich poleceń trybu tekstowego systemu Windows XP. Zawiera omówienie poleceń oraz zasady pracy z konsolą tekstową. Znajdziesz tu również omówienie metod pisania skryptów dla systemu Windows XP oraz przykłady wykorzystania poleceń do różnych zadań.

- Praca w trybie konsoli
- Pliki wsadowe
- Zarządzanie systemem plików
- Operacje na plikach i katalogach
- Sterowanie uruchamianiem zadań
- Wykorzystywanie zasobów systemu operacyjnego
- Praca w sieci

Poznaj tekstową stronę Windows XP



Spis treści

Wprowadzenie	7
1. Tryb tekstowy	9
Praca w trybie konsoli	9
Pliki wsadowe	11
cmd	12
2. Zarządzanie katalogami	32
Zakładanie katalogów	32
Zmiana nazw katalogów	35
Usuwanie katalogów	39
Dołączanie katalogów	40
Zmiana katalogu	42
Wyświetlanie graficznej struktury katalogów	44
Kopiowanie drzew katalogów	46
3. Zarządzanie plikami	53
Wyświetlenie zawartości pliku tekstowego	53
Wyszukiwanie ciągów znaków	54
Sortowanie wierszy	61
Drukowanie plików tekstowych	64
Przenoszenie plików	65
Usuwanie plików	65
Lista plików i katalogów	67
Rozszerzenia nazw plików	70

Atrybuty plików	73
Lista kontroli dostępu do plików	74
Porównywanie plików	77
Kopiowanie plików	80
Zmiana nazw plików	83
Zamiana plików	84
Porównywanie zawartości dyskietek	86
Kopiowanie zawartości dyskietek	87
Konwersja plików wykonywalnych na binarne	88
Rozpakowywanie plików instalacyjnych	88
4. Edytory	90
Edytor tekstowy	90
Edytor liniowy	97
Komentarz	97
5. Zarządzanie zadaniami	99
Uruchamianie poleceń w określonym czasie	99
Konfigurowanie wyzwalaczy zdarzeń	111
Wywoływanie programów wsadowych	113
Zawieszanie przetwarzania programów wsadowych	116
Wyłączanie przerywania zadań	118
Wyświetlanie nowego okna	119
Tytuł okna wiersza polecenia	121
Czyszczenie ekranu	122
Testowanie i edytowanie narzędzi	122
Wykonywanie zadania w pętli	123
Przejsięcie do instrukcji oznaczonej etykietą	128
Instrukcja warunkowa	130
Sterowanie wyświetlaniem informacji na ekranie	133
Zachowanie bieżącego katalogu dla polecenia POPD	135
Przejsięcie do katalogu zachowanego przez polecenie PUSHHD	136

Zmienne środowiskowe dla plików wsadowych	136
Parametry wykonywania programu	139
Ładowanie programu powyżej pierwszych 64 kB	139
Zmiana położenia parametrów w pliku wsadowym	140
Host skryptów systemu Windows	142
Kończenie pracy skryptów wsadowych	144
Wylogowywanie	145
6. Parametry systemu operacyjnego	146
Wersja systemu operacyjnego	146
Tekst zgłoszenia trybu konsoli	148
Ścieżka wyszukiwania dla plików wykonywalnych	150
Kolor tła i napisów konsoli	151
Strona kodowa	153
Ładowanie informacji specyficznych dla kraju	154
Konfigurowanie klawiatury do wymagań języka	154
Data i czas systemu operacyjnego	155
Dodatkowe funkcje wiersza poleceń	158
Wyświetlanie komunikatów ekranowych	162
Zmiany środowiska przez plik wsadowy	163
Przyśpieszanie operacji dyskowych	164
Drukowanie grafiki	165
Drukowanie znaków w trybie graficznym	165
Informacja o poleceniach systemu Windows XP	166
Zajętość pamięci RAM	167
Konfigurowanie urządzeń systemowych	168
Zmienne środowiskowe	173
Współdzielenie zasobów	176
Dysk wirtualny	177
Parametry ładowania systemu	178
Lista sterowników urządzeń	180
Edytowanie informacji o zdarzeniach	181

Odświeżanie zasad grup	182
Zarządzanie dziennikami zdarzeń	184
Informacje o procesach	187
Zamykanie procesów	188
7. System plików	190
Wykonywanie kopii zapasowej	190
Partycjonowanie dysku	190
Formatowanie nośników	191
Montowanie woluminu	193
Dane woluminu	194
Etykieta woluminu lub dysku	194
Kontrola poprawności zapisywania plików na dysku	195
Defragmentowanie woluminów	195
Testowanie i naprawa nośników	196
Odzyskiwanie danych z uszkodzonego dysku	199
Kompresja na partycjach NTFS	200
Konwersja systemu FAT na NTFS	202
Pomiar wydajności dysków	205
8. Praca w sieci	207
Adres MAC karty sieciowej	207
Konfiguracja IP	208
Parametry połączenia sieciowego	209
Testowanie połączenia sieciowego	212
Statystyka połączenia TCP/IP	213
Wysyłanie komunikatów do użytkowników	215
Terminal	216
Przesyłanie plików	217
Skorowidz	221

Rozdział 5. Zarządzanie zadaniami

Uruchamianie poleceń w określonym czasie

at

Polecenie `at` umożliwia uruchamianie programów systemu Windows oraz plików wsadowych na danym komputerze o określonej godzinie określonego dnia.

Uwaga

Do działania polecenia `at` konieczne jest uruchomienie usługi *Harmonogram zadań*.

Uwaga

Aby sprawdzić, jakie usługi są uruchomione, w wierszu polecenia wpisz `net start`.

Polecenie `at` ma następującą składnię:

```
AT [\\nazwa_komputera] [ [id] [/DELETE] | /DELETE [/YES]]
```

lub

```
AT [\\nazwa_komputera] godzina [/INTERACTIVE] [  
/EVERY:data[,...] | /NEXT:data[,...]] "polecenie"
```

gdzie:

`\\nazwa_komputera` — nazwa komputera zdalnego. Jeśli polecenia mają być uruchamiane na komputerze lokalnym, parametr jest pomijany.

`id` — numer identyfikacyjny zaplanowanego polecenia.

/DELETE — anulowanie zaplanowanego polecenia. Jeśli opcja zostanie pominięta, wszystkie polecenia zaplanowane dla danego komputera będą anulowane.

/YES — anulowanie wszystkich zadań, gdy nie jest wymagane potwierdzenie.

godzina — godzina wykonania polecenia.

/INTERACTIVE — zadanie będzie współdziałało z innymi zadaniami użytkownika, który jest zalogowany.

/EVERY:*data*[, ...] — polecenie będzie uruchamiane w każdym określonym dniu tygodnia lub miesiąca. Jeśli data jest pominięta, przyjmowany jest bieżący dzień miesiąca.

/NEXT:*data*[, ...] — polecenie będzie uruchamiane przy następnym wystąpieniu dnia (np. w następny piątek). Jeśli data jest pominięta, przyjmowany jest bieżący dzień miesiąca.

"*polecenie*" — polecenie systemu Windows lub program wsadowy.

Przykład 5.1

Uruchom usługę *Harmonogram zadań*, korzystając z okien środowiska Windows.

Aby wykonać polecenie:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy widoczną na pulpicie ikonę *Mój komputer*.
2. Z podręcznego menu wybierz polecenie *Zarządzaj*.
3. W oknie *Zarządzanie komputerem* rozwiń sekcje: *Aplikacje i usługi*, *Usługi*.
4. Odszukaj usługę *Harmonogram zadań*. Kliknij ją dwukrotnie.
5. Z listy *Typ uruchomienia* wybierz *Automatyczny*.

6. Kliknij przycisk *Zastosuj*.

7. W sekcji *Stan usługi* kliknij przycisk *Uruchom*.

8. Zaczekaj, aż usługa zostanie uruchomiona, a następnie kliknij przycisk OK.

Przykład 5.2

Uruchom usługę *Harmonogram zadań*, korzystając z okna konsoli.

Aby wykonać polecenie:

1. Uruchom konsolę.

2. Wpisz w oknie konsoli **net start "Harmonogram zadań"**.

3. Zaczekaj na wyświetlenie komunikatu *Pomyślnie uruchomiono usługę harmonogram zadań*.

Czynności wykonane w przykładach 5.1 i 5.2 dają identyczny efekt końcowy.

Przykład 5.3

Utwórz polecenie automatycznego kopiowania wszystkich plików z folderu *Moje Dokumenty* do folderu *Kopia*. Kopiowanie ma odbywać się każdego dnia o godzinie 13:30.

Aby wykonać polecenie:

1. Uruchom konsolę.

2. Wpisz w oknie konsoli **at 13:30 cmd /c copy C:\Moje Dokumenty*. * C:\Kopia**.

Uwaga

Komunikat *Usługa nie została uruchomiona* świadczy o tym, że usługa *Harmonogram zadań* nie została uruchomiona. Jej uruchamianie zostało opisane w przykładach 5.1 i 5.2.

Przykład 5.4

Wyświetl listę zadań zaplanowanych do uruchomienia na komputerze lokalnym za pomocą polecenia `at`.

Aby wykonać polecenie:

1. Uruchom konsolę.
2. Wpisz w oknie konsoli `AT`.
3. Zapoznaj się z listą zaplanowanych zadań.

Przykład 5.5

Usuń z listy zadań zaplanowanych do uruchomienia na komputerze lokalnym za pomocą polecenia `at` zadanie o identyfikatorze 2.

Aby wykonać polecenie:

1. Uruchom konsolę.
2. Wpisz w oknie konsoli `AT 2 /delete`.

schtasks

Polecenie umożliwia administratorowi: tworzenie, usuwanie, badanie, modyfikowanie, uruchamianie oraz kończenie zaplanowanych zadań w systemie lokalnym lub zdalnym.

Polecenie ma następującą składnię:

```
SCHTASKS /parametr [argumenty]
```

Lista parametrów:

- `/Create` — tworzy nowe zaplanowane zadanie.
- `/Delete` — usuwa zaplanowane zadania.
- `/Query` — wyświetla wszystkie zaplanowane zadania.

/Change — zmienia właściwości dla zaplanowanego zadania.

/Run — uruchamia zaplanowane zadanie natychmiast.

/End — zatrzymuje aktualnie wykonywane zaplanowane zadanie.

/? — wyświetla pomoc na temat programu.

Natychmiastowe uruchamianie zaplanowanego zadania

Polecenie ma następującą składnię:

```
SCHTASKS /Run [/S system [/U nazwa_użytkownika [/P hasło]]]  
/TN nazwa_zadania
```

gdzie:

/S system — określa system zdalny do połączenia.

/U nazwa_użytkownika — określa kontekst użytkownika, w którym polecenie powinno być wykonane.

/P hasło — określa hasło dla wyspecyfikowanego kontekstu użytkownika.

/TN nazwa_zadania — identyfikuje zaplanowane zadanie do uruchomienia.

Zatrzymanie aktualnie wykonywanego zaplanowanego zadania

Polecenie ma następującą składnię:

```
SCHTASKS /End [/S system [/U nazwa_użytkownika [/P hasło]]]  
/TN nazwa_zadania
```

gdzie:

/S system — określa system zdalny do połączenia.

/U nazwa_użytkownika — określa kontekst użytkownika, w jakim polecenie powinno być wykonane.

/P hasło — określa hasło dla wyspecyfikowanego kontekstu użytkownika.

/TN nazwa_zadania — określa zaplanowane zadanie do zakończenia.

Tworzenie nowego zadania

Polecenie ma następującą składnię:

```
SCHTASKS /Create [/S system [/U nazwa_użytkownika [/P hasło]]]
```

gdzie:

/S system — określa system zdalny do podłączenia. Jeśli deklaracja została pominięta, przyjmowany jest system lokalny.

/U nazwa_użytkownika — określa kontekst użytkownika, w którym polecenie powinno być wykonane.

/P hasło — określa hasło dla danego kontekstu użytkownika.

/RU nazwa_użytkownika — określa konto użytkownika (kontekst użytkownika), w którym działa zadanie.

/RP hasło — określa hasło dla użytkownika. Aby monitorować o hasło, parametr musi mieć wartość „*” lub nie wystąpić wcale. Hasło nie będzie działać dla konta systemowego.

/SC harmonogram — określa częstotliwość harmonogramu. Prawidłowe typy harmonogramu: Co_minutę, Co_godzinę, Codziennie, Cotygodniowo, Comiesięcznie, Raz, Przy_u uruchomieniu, Przy_logowaniu, Przy_bezczynności.

/MO modyfikator — ulepsza typ harmonogramu, umożliwiając lepszą kontrolę nad powtórzeniami harmonogramu. Prawidłowe wartości dla przełącznika */MO*:

Co_minutę: 1 – 1439 minut.

Co_godzinę: 1 – 23 godziny.

Codziennie: 1 – 365 dni.

Cotygodniowo: numer tygodnia 1 – 52.

Raz: brak modyfikatorów.

Przy_uruchomieniu: brak modyfikatorów.

Przy_logowaniu: brak modyfikatorów.

Przy_bezczynności: brak modyfikatorów.

Comiesięcznie: 1 – 12 lub pierwszy, drugi, trzeci, czwarty, ostatni, dzień.

/D dni — określa dzień tygodnia do uruchomienia zadania. Prawidłowe wartości: *Pn, Wt, Śr, Cz, Pt, So, N* i dla harmonogramów Comiesięcznie 1 – 31 (dni miesiąca).

/M miesiące — określa miesiące roku. Domyślnie do pierwszego dnia miesiąca. Prawidłowe wartości: *Sty, Lut, Mar, Kwi, Maj, Cze, Lip, Sie, Wrz, Paź, Lis, Gru*.

/I czas_bezczynności — określa czas bezczynności, po upływie którego zostanie uruchomione zaplanowane zadanie. Prawidłowy zakres: 1 – 999 minut.

/TN nazwa_zadania — określa nazwę, która jednoznacznie identyfikuje to zaplanowane zadanie.

/TR program — określa ścieżkę i nazwę pliku programu do uruchomienia przez zaplanowane zadanie.

/ST godz_rozpoczęcia — określa godzinę uruchomienia zadania. Format godziny to GG:MM:SS (24-godzinny).

/SD data_rozpoczęcia — określa pierwszą datę uruchomienia zadania. Format daty to *yyyy/mm/dd*.

/ED data_zakończenia — określa ostatnią datę uruchomienia zadania. Format daty to *yyyy/mm/dd*.

/? — wyświetla pomoc na temat polecenia.

Usuwanie zaplanowanego zadania

Polecenie ma następującą składnię:

```
SCHTASKS /Delete [/S system [/U nazwa_użytkownika [/P  
hasło]]] /TN nazwa_zadania [/F]
```

gdzie:

/S system — określa system zdalny do podłączenia.

/U nazwa_użytkownika — określa kontekst użytkownika, w którym polecenie powinno być wykonane.

/P hasło — określa hasło dla danego kontekstu użytkownika.

/TN nazwa_zadania — określa nazwę zaplanowanego zadania do usunięcia. Aby usunąć wszystkie zadania, można użyć znaku wieloznacznego „*“.

/F — usuwa zadanie i pomija ostrzeżenia, jeśli określone zadanie jest aktualnie uruchomione.

/? — wyświetla pomoc na temat polecenia.

Wyświetla zadania zaplanowane w systemie lokalnym lub zdalnym

Wyświetlenie listy zadań:

```
SCHTASKS /Query [/S system [/U nazwa_użytkownika [/P  
hasło]]] [/FO format] [/NH] [/V] [/?]
```

gdzie:

/S system — określa system zdalny do podłączenia.

/U nazwa_użytkownika — określa kontekst użytkownika, w którym polecenie powinno być wykonane.

/P hasło — określa hasło dla danego kontekstu użytkownika.

/FO format — określa format danych wyjściowych do wyświetlenia. Prawidłowe wartości: TABLE, LIST, CSV.

/NH — określa, że nagłówek kolumny nie powinien być wyświetlany w wyniku. Opcja prawidłowa tylko dla formatów: TABLE i CSV.

/V — określa dodatkowe dane wyjściowe do wyświetlenia.

/? — wyświetla pomoc na temat polecenia.

Zmiana programu lub konta użytkownika

Zmienia program do uruchomienia lub konto i hasło użytkownika używane przez zaplanowane zadanie.

```
SCHTASKS /Change [/S system [/U nazwa_użytkownika [/P  
hasło]]] {[/RU nazwa_użytkownika] [/RP hasło] [/TR program]}  
/TN nazwa_zadania
```

gdzie:

/S system — określa system zdalny do podłączenia.

/U nazwa_użytkownika — określa kontekst użytkownika, w którym polecenie powinno być wykonane.

/P hasło — określa hasło dla danego kontekstu użytkownika.

/RU nazwa_użytkownika — zmienia nazwę użytkownika (kontekst użytkownika), pod którą zaplanowane zadanie musi działać.

/RP hasło — określa nowe hasło dla istniejącego kontekstu użytkownika dla nowego konta użytkownika. Hasło nie będzie działać dla konta systemowego.

/TR program — określa nowy program uruchamiany przez zaplanowane zadanie. Wpisz ścieżkę i nazwę pliku programu.

/TN nazwa_zadania — określa, które zaplanowane zadanie zmienić.

/? — wyświetla pomoc na temat polecenia.

Przykład 5.6

Zaplanuj zadanie polegające na wykonywaniu co kwadrans skryptu *test.vbs*, który znajduje się na odległym komputerze.

Aby wykonać polecenie:

1. Uruchom konsolę.
2. Wpisz w oknie konsoli:

```
schtasks /create /sc minute /mo 15 /tn "Test Script"  
/tr \\central\data\scripts\test.vbs
```

Przykład 5.7

Zaplanuj zadanie polegające na wykonywaniu skryptu *test.vbs* każdego pierwszego dnia miesiąca. Skrypt znajduje się w folderze *Vb* na dysku *c*.

Aby wykonać polecenie:

1. Uruchom konsolę.
2. Wpisz w oknie konsoli:

```
schtasks /create /tn "Test Script " /tr c:\vb\test.vbs  
/sc monthly
```

Przykład 5.8

Zaplanuj zadanie polegające na wykonywaniu skryptu *test.vbs* każdego ostatniego dnia miesiąca. Skrypt znajduje się w folderze *Vb* na dysku *c*.

Aby wykonać polecenie:

1. Uruchom konsolę.
2. Wpisz w oknie konsoli:

```
schtasks /create /tn "Test Script " /tr c:\vb\test.vbs  
/sc monthly/mo lastday /m *
```

Przykład 5.9

Zaplanuj zadanie polegające na wykonywaniu skryptu *test.vbs* co trzy miesiące. Skrypt znajduje się w folderze *Vb* na dysku *c*.

Aby wykonać polecenie:

1. Uruchom konsolę.
2. Wpisz w oknie konsoli:

```
schtasks /create /tn "Test Script " /tr c:\vb\test.vbs  
/sc monthly/mo 3
```

Przykład 5.10

Zaplanuj zadanie polegające na jednokrotnym wykonywaniu skryptu *test.vbs* po uruchomieniu systemu. Skrypt znajduje się w folderze *Vb* na dysku *c*. Polecenie po raz pierwszy ma zostać wykonane 26 maja 2006 roku.

Aby wykonać polecenie:

1. Uruchom konsolę.
2. Wpisz w oknie konsoli:

```
schtasks /create /tn "Test Script " /tr c:\vb\test.vbs  
/sc onstart /sd 05/26/2006
```

Przykład 5.11

Zaplanuj zadanie polegające na wykonywaniu skryptu *test.vbs*, gdy komputer jest bezczynny. Skrypt znajduje się w folderze *Vb* na dysku *c*.

Aby wykonać polecenie:

1. Uruchom konsolę.
2. Wpisz w oknie konsoli:

```
schtasks /create /tn "Test Script " /tr c:\vb\test.vbs  
/sc onstart /sd onidle /i 10
```

Przykład 5.12

Zmień treść zadania *Kontrola Antywirusowa*, tak aby korzystało z programu *Antyvir2* zamiast *Antyvir*.

Aby wykonać polecenie:

1. Uruchom konsolę.
2. Wpisz w oknie konsoli:

```
schtasks /change /tn "Kontrola Antywirusowa" /tr  
C:\Antyvir2.exe<Enter>
```

Uwaga

Po wykonaniu polecenia zmiany treści zadania wyświetlany jest komunikat rozpoczynający się od słowa *Success* oraz treści zależnej od wydanego polecenia. Komunikat rozpoczynający się od słowa *Error* informuje o niepowodzeniu w wykonywaniu zadania.

Przykład 5.13

Zamknij program *Notepad.exe*, który został uruchomiony przez zadanie o nazwie *My Notepad* na komputerze lokalnym.

Aby wykonać polecenie:

1. Uruchom konsolę.
2. Wpisz w oknie konsoli:

```
schtasks /end /tn "My Notepad"<Enter>
```

Konfigurowanie wyzwalaczy zdarzeń

eventtriggers

Polecenie `eventtriggers` umożliwia administratorowi wyświetlanie i konfigurowanie wyzwalaczy zdarzeń w systemie lokalnym i zdalnym.

Polecenie ma następującą składnię:

```
eventtriggers[.exe] /create [/s Computer [/u Domain\User [/p Password]]] /tr TriggerName [/l [APPLICATION] [SYSTEM] [SECURITY] ["DNS Server"] [LOG] [DirectoryLogName] [*] ] {[/eid ID]}/t {[ERROR|INFORMATION|WARNING|SUCCESSAUDIT|FAILUREAUDIT]}[/so Source] [/d Description] /tk TaskName [/ru {[Domain\User | "System"]} [/rp Password]]
```

gdzie:

/Create — generuje nowy wyzwalacz zdarzeń monitorujący i działający przy wystąpieniu zdarzeń z dziennika zdarzeń Windows spełniających zadane kryteria.

/s Computer — określenie nazwy lub adresu IP zdalnego komputera. W adresie nie należy używać znaku lewy ukośnik. Jeżeli adres nie zostanie podany, domyślnie polecenie odnosi się do komputera lokalnego.

/u Domain\User — uruchamia polecenie z uprawnieniami, które przypisane są do konta danego użytkownika. Domyślnie uprawnienia są takie, jakie nadane zostały aktualnie zalogowanemu użytkownikowi.

/p *Password* — określa hasło do konta użytkownika, którego nazwa podana została z przełącznikiem /u.

/tr *TriggerName* — wyspecyfikowanie nazwy, która zostanie połączona z wyzwalaczem zdarzeń.

/l [APPLICATION] [SYSTEM] [SECURITY] ["DNS Server"] [LOG] [DirectoryLogName] [*]] — nazwa monitorowanego logu zdarzeń. Akceptowane są następujące nazwy: *Application, System, Security, DNS server, Log, Directory log*.

/eid ID — określenie identyfikatora zdarzenia, które jest uruchamiane przez monitor logu. Akceptowane są liczby całkowite. Nie może być używane w połączeniu parametrami: /type lub /so.

/t {ERROR|INFORMATION|WARNING|SUCCESSAUDIT|FAILURE ➔AUDIT} — określenie typu zdarzenia, które będzie monitorowane. Akceptowane nazwy zdarzeń: *ERROR, INFORMATION, WARNING, SUCCESSAUDIT* oraz *FAILUREAUDIT*. Nie może być używane w połączeniu z parametrami: /id lub /so.

/so *Source* — określenie nazwy źródła zdarzenia, dla którego monitorowane jest źródło wyzwalacza. Akceptowane są wszystkie ciągi znaków. Nie może być używane w połączeniu z parametrami: /id lub /or.

/d *Description* — dokładne określenie wyzwalacza. Akceptowane są wszystkie ciągi znaków.

/tk *TaskName* — wyspecyfikowanie zadania lub linii poleceń, które zostaną wykonane, gdy zostanie spełniony monitorowany warunek.

/ru {[*Domain*]User | "System"} — określenie, z jakimi uprawnieniami ma być uruchomione zadanie. Uprawnienia są przypisane do kont użytkowników. Domyślnie zadania

są uruchamiane z uprawnieniami, które zostały przypisane do konta aktualnie zalogowanego użytkownika.

Przykład 5.14

Utwórz zadanie, które po wykryciu w logu informacji o błędzie na dysku spowoduje uruchomienie programu czyszczącego zawartość dysku twardego.

Aby wykonać polecenie:

1. Uruchom konsolę.
2. Wpisz w oknie konsoli:

```
eventtriggers /create /tr "Disk Cleanup" /l system /t  
error /tk c:\windows\system32\cleanmgr.exe
```

Wywoływanie programów wsadowych

Programy wsadowe mogą mieć konstrukcję modułową. Pozwala to na pisanie i testowanie programów wykonujących proste operacje. Następnie można je łączyć w większe programy.

Do wywoływania programów wsadowych służy polecenie `call`.

call

Polecenie `call` wywołuje jeden program wsadowy z innego.

Ma ono następującą składnię:

```
CALL [dysk:][ścieżka]nazwa_pliku [parametry_wsadowe]
```

gdzie:

parametry_wsadowe — informacje, których umieszczenie w wywołaniu jest wymagane przez program wsadowy.

Uwaga

Polecenie nie może być używane z przełączaniem wejść-wyjść ani z potokami.

Po włączeniu rozszerzeń polecenie `call` akceptuje nazwę etykiety jako obiekt docelowy. Ma ono wówczas następującą składnię:

`CALL :etykieta argumenty [parametry wsadowe]`

gdzie:

`:etykieta` — nazwa etykiety.

`parametry_wsadowe` — informacje, których umieszczenie w wywołaniu jest wymagane przez program wsadowy.

Uwaga

Zapis `%*` w skrypcie odnosi się do wszystkich argumentów (tzn. `%1 %2 %3...`).

Zmienione zostało podstawianie parametrów do pliku wsadowego:

`%~1` — rozwija `%1`, usuwając wszystkie obejmujące cudzysłowy (`"`).

`%~f1` — rozwija `%1` do pełnej nazwy ścieżki.

`%~d1` — rozwija `%1` tylko do litery dysku.

`%~p1` — rozwija `%1` tylko do ścieżki.

`%~n1` — rozwija `%1` tylko do nazwy pliku.

`%~x1` — rozwija `%1` tylko do rozszerzenia pliku.

`%~s1` — rozwinięta ścieżka zawiera tylko krótkie nazwy.

`%~a1` — rozwija `%1` do atrybutów pliku.

%~t1 — rozwija %1 do daty/czasu pliku.

%~z1 — rozwija %1 do rozmiaru pliku.

%~\$PATH:1 — przeszukuje katalogi wymienione w zmiennej środowiskowej PATH i rozwija %1 do pełnej nazwy dla pierwszej znalezionej. Jeśli nazwa zmiennej środowiskowej nie została zdefiniowana lub pliku nie znaleziono w wyszukiwaniu, modyfikator rozwija ścieżkę do pustego ciągu znaków.

Modyfikatory mogą być włączone w celu uzyskania złożonych wyników:

%~dp1 — rozwija %1 tylko do litery dysku i ścieżki.

%~nx1 — rozwija %1 tylko do nazwy pliku i rozszerzenia.

%~dp\$PATH:1 — przeszukuje katalogi wymienione w zmiennej środowiskowej PATH dla %1 i rozwija do litery dysku i ścieżki dla pierwszej znalezionej.

%~ftza1 — rozwija %1 do DIR jak wiersz wyjściowy.

%1 i PATH można zastąpić innymi prawidłowymi wartościami. Składnia %~ jest zakończona prawidłową liczbą argumentów.

Modyfikatory %~ nie mogą być używane z %*.

Przykład 5.15

Napisz program *aaa.bat*. Zapisz go w folderze *wsadowe* utworzonym na partycji c w katalogu głównym. Wywołaj polecenie *aaa.bat*.

Aby wykonać polecenie:

1. Uruchom konsolę.

2. Napisz program:

```
@ Echo off
echo misio
```

Polecenie @ Echo off powoduje ukrywanie wydawanych przez program poleceń.

Polecenie echo misio powoduje wyświetlenie na ekranie słowa *misio*.

3. Utwórz na partycji c folder *wsadowe*.
4. Zapisz program do pliku *aaa.bat* umieszczonego w folderze *wsadowe*.
5. Wpisz w oknie konsoli:

```
call \wsadowe\aaa
```

Zawieszanie przetwarzania programów wsadowych

pause

Polecenie pause zawiesza przetwarzanie pliku wsadowego i wyświetla komunikat:

Naciśnij dowolny klawisz, aby kontynuować...

Przykład 5.16

Napisz linię programu, której wykonanie spowoduje:

- wstrzymanie pracy programu;
- wyświetlenie żądania włożenia do napędu a dyskiety;
- kontynuowanie pracy programu po naciśnięciu dowolnego klawisza.

Poleceniem spełniającym zadane warunki jest:

PAUSE Włóż dyskietkę do stacji A:

Przykład 5.17

Napisz program, który będzie zapisywał do pliku zawartość nośnika umieszczonego w wyspecyfikowanym napędzie. Nazwa pliku i litera napędu mają być parametrami wywołania programu.

Aby wykonać polecenie:

1. Uruchom konsolę.

2. Napisz program:

```
@ Echo off
Echo Włóż nośnik do napędu %2
Pause
dir %2>>%1
Echo Katalogowanie zakończone
```

Polecenie `@ Echo off` powoduje niewyświetlanie na ekranie wydawanych przez program poleceń.

Wykonanie polecenia `Echo Włóż nośnik do napędu %2` powoduje wyświetlenie na ekranie komunikatu `Włóż nośnik do napędu a` (jeżeli jako drugi parametr wywołania użyta została litera *a*).

Wykonanie polecenia `Pause` powoduje wyświetlenie na ekranie komunikatu *Naciśnij dowolny klawisz, aby kontynuować...*

Wykonanie polecenia `dir %2>>%1` powoduje odczytanie listy folderów i plików nośnika umieszczonego w napędzie `%2` i zapisanie ich do pliku o nazwie `%1.%2` i `%1` są zmiennymi użytymi w wywołaniu programu.

Wykonanie polecenia `Echo Katalogowanie zakończone` powoduje wyświetlenie na ekranie komunikatu *Katalogowanie zakończone*.

3. Zapisz program do pliku *spis.bat* umieszczonego w katalogu głównym na dysku *c*.

4. Wpisz w oknie konsoli: **c:\spis c:\cd.txt d:.** Polecenie spowoduje uruchomienie programu *spis.bat* umieszczonego w katalogu głównym na partycji *c*. Katalogowany nośnik należy włożyć do napędu *d*. Spis zostanie zapisany do pliku *cd.txt*, który zostanie utworzony w katalogu głównym na dysku *c*.
5. Wykonuj polecenia wyświetlane na ekranie. Zapoznaj się z zawartością spisu plików.