

TAJNIKI Windows® 8

ZA POMOCĄ SYSTEMÓW WINDOWS 8 I RT OSIĄGNIJ TO,
CO DOTYCHCZAS UWAŻAŁEŚ ZA NIEMOŻLIWE-



PAUL THURROTT
RAFAEL RIVERA

- + Wskazówki dobrze poinformowanych osób
Porady ekspertów ułatwiające optymalizowanie wydajności
- + Cenne spostrzeżenia
Rewelacyjne opisy słabo udokumentowanych lub pozbawionych dokumentacji funkcji i procedur
- + Bezkonkurencyjne porady
Praktyczne rozwiązania oraz mało znane porady i techniki

Tytuł oryginału: Windows 8 Secrets

Tłumaczenie: Piotr Pilch

ISBN: 978-83-246-6662-1

Copyright © 2012 by John Wiley and Sons, Inc., Indianapolis, Indiana.
Published by Wiley Publishing, Inc., Indianapolis, Indiana.

All rights reserved. This translation published under license with the original publisher John Wiley & Sons, Inc.

Translation copyright © 2013 by Helion S.A.

No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system or transmitted in any form or by any means, electronic, mechanical, photocopying, recording, scanning or otherwise, without either the prior written permission of the Publisher.

Wiley and the Wiley logo are trademarks or registered trademarks of John Wiley & Sons, Inc. and/or its affiliates, in the United States and other countries, and may not be used without written permission. Windows is a registered trademark of Microsoft Corporation. All other trademarks are the property of their respective owners. John Wiley & Sons, Inc. is not associated with any product or vendor mentioned in this book.

Cover Image: © Chad Baker / Lifesize / Getty Images

Cover Designer: Ryan Sneed

Wszelkie prawa zastrzeżone. Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione. Wykonywanie kopii metodą kserograficzną, fotograficzną, a także kopiowanie książki na nośniku filmowym, magnetycznym lub innym powoduje naruszenie praw autorskich niniejszej publikacji.

Wszystkie znaki występujące w tekście są zastrzeżonymi znakami firmowymi bądź towarowymi ich właścicieli.

Autor oraz Wydawnictwo HELION dołożyli wszelkich starań, by zawarte w tej książce informacje były kompletne i rzetelne. Nie biorą jednak żadnej odpowiedzialności ani za ich wykorzystanie, ani za związane z tym ewentualne naruszenie praw patentowych lub autorskich. Autor oraz Wydawnictwo HELION nie ponoszą również żadnej odpowiedzialności za ewentualne szkody wynikłe z wykorzystania informacji zawartych w książce.

Wydawnictwo HELION
ul. Kościuszki 1c, 44-100 GLIWICE
tel. 32 231 22 19, 32 230 98 63
e-mail: helion@helion.pl
WWW: <http://helion.pl> (księgarnia internetowa, katalog książek)

Drogi Czytelniku!
Jeżeli chcesz ocenić tę książkę, zajrzyj pod adres
<http://helion.pl/user/opinie/tajwi8>
Możesz tam wpisać swoje uwagi, spostrzeżenia, recenzję.

Printed in Poland.

- [Kup książkę](#)
- [Poleć książkę](#)
- [Oceń książkę](#)

- [Księgarnia internetowa](#)
- [Lubię to! » Nasza społeczność](#)

Spis treści

	O autorach	9
	O redaktorze technicznym	11
	Podziękowania	13
	Wprowadzenie	15
Rozdział 1.	Wybór wersji systemu Windows 8, komputerów i urządzeń oraz sprzętu	31
	Wybór edycji systemu Windows 8	32
	Wybór komputera lub tabletu dla systemu Windows 8	41
	Podsumowanie	57
Rozdział 2.	Instalowanie systemu Windows 8 i aktualizowanie do niego	59
	Czasy się zmieniają: jak zmodyfikowano instalator?	61
	Użycie instalatora internetowego systemu Windows 8	62
	Instalacja zaawansowana: użycie tradycyjnego instalatora	81
	Zakończono instalację: co teraz?	85
	Zaawansowane konfiguracje instalatora systemu Windows 8	89
	Podsumowanie	101
Rozdział 3.	Metro: nowy interfejs użytkownika	103
	Czasy się zmieniają: nowa powłoka systemu Windows	105
	Ekran blokowania: nowy sposób logowania	108
	Ekran startowy: nowy interfejs użytkownika dla nowoczesnych aplikacji	110
	Użycie ogólnosystemowych interfejsów użytkownika Metro	119
	Podsumowanie	148
Rozdział 4.	Nadal istnieje i ma się dobrze: pulpit systemu Windows	151
	Co nowego w pulpicie systemu Windows?	152
	Spotkanie nowego ze starym: funkcje środowiska Metro dostępne również na pulpicie	159
	Zarządzanie plikami i folderami	177
	Zarządzanie klasycznymi aplikacjami systemu Windows	193
	W stronę chmury: użycie aplikacji pulpitu usługi SkyDrive	203
	Podsumowanie	204

Rozdział 5. Personalizacja systemu Windows 8	205
Dostosowywanie środowiska Metro	206
Dostosowywanie ustawień i ich synchronizowanie	225
Dostosowywanie pulpitu	228
Wskazówki i zabiegi dotyczące dostosowywania przez użytkowników zaawansowanych	242
Podsumowanie	246
Rozdział 6. Sklep Windows: znajdowanie i pozyskiwanie aplikacji app oraz zarządzanie nimi	247
Czym jest sklep z aplikacjami app i dlaczego jest wymagany przez system Windows 8?	248
Pierwsza zasada serwisu Sklep Windows: obowiązują w nim reguły	251
Wyświetlanie serwisu Sklep Windows	255
Korzystanie z serwisu Sklep Windows	256
Konfigurowanie kont i preferencji	282
Podsumowanie	284
Rozdział 7. Przeglądanie witryn internetowych za pomocą programu Internet Explorer 10	287
Dwie przeglądarki z jednym mechanizmem: Internet Explorer 10	288
Internet Explorer 10 dla środowiska Metro	291
Użycie pulpitowej wersji programu Internet Explorer 10	317
Konfigurowanie pulpitowej wersji programu Internet Explorer 10	319
Tam, gdzie spotykają się wersja pulpitowa i wersja dla środowiska Metro, ale nie... ..	321
Program Internet Explorer 10 i wybór domyślnej przeglądarki	322
Podsumowanie	324
Rozdział 8. Korzystanie z aplikacji systemu Windows 8 wspomagających pracę	327
Uwaga dotycząca biurowych aplikacji app dla systemu Windows i używanego konta Microsoft	328
Kontakty	330
Poczta	343
Kalendarz	355
Wiadomości	366
SkyDrive	373
Czytnik	379
Aplikacje app usług wyszukiwarki Bing	381
Pakiet Microsoft Office trafia do systemu Windows (tak jakby)	389
Podsumowanie	392

Rozdział 9. Relaks przy aplikacji Zdjęcia i aplikacjach rozrywkowych	393
Uwaga dotycząca aplikacji rozrywkowych systemu Windows 8 i konta Microsoft	395
Używanie zdjęć	396
Kupowanie i odtwarzanie muzyki oraz zarządzanie nią	417
Kupowanie filmów i programów telewizyjnych, odtwarzanie ich oraz zarządzanie nimi	434
Podsumowanie	444
Rozdział 10. Gry na konsolę Xbox w systemie Windows 8	447
Gry i środowisko Metro	448
Znajdowanie i pozyskiwanie gier dla systemu Windows 8	454
Znajdowanie i uzyskiwanie gier pulpitowych	457
Usługa Xbox LIVE i system Windows 8	458
Podsumowanie	478
Rozdział 11. Magazynowanie, tworzenie kopii zapasowych i odzyskiwanie	479
Podstawy magazynowania: dziś system NTFS, a jutro ReFS	480
Miejsca do magazynowania	482
Historia plików	502
Użycie narzędzi odzyskiwania systemu Windows 8	509
Uzyskiwanie dostępu do kopii zapasowej obrazu systemu i funkcji odzyskiwania za pomocą narzędzia Kopia zapasowa systemu Windows	520
Brakująca rzecz: kopia zapasowa w chmurze	521
Podsumowanie	524
Rozdział 12. Konta i zabezpieczenia	527
Konta użytkowników	528
Zabezpieczenia i system Windows 8: dbanie o bezpieczeństwo komputera	548
Podsumowanie	560
Rozdział 13. Sieci i połączenia	561
Co było stare, teraz znów jest nowe	562
Nawiązywanie połączenia z sieciami przewodowymi i bezprzewodowymi oraz zarządzanie nimi	564
Nawiązywanie połączenia z komórkowymi sieciami danych	569
Udostępnianie plików, nośników i drukarek w domu przy użyciu grupy domowej	579
Podsumowanie	584

Rozdział 14.	System Windows 8 dla biznesu	585
	Dołączanie do domeny i zasady grupy	586
	Szyfrowanie dysków	591
	Wirtualizacja	598
	Funkcje obecne tylko w systemie Windows 8 Enterprise	611
	System Windows RT w biznesie: tablety na każdą okazję	613
	Podsumowanie	615
Dodatek	Skróty klawiaturowe z klawiszem logo systemu Windows	617
	Skorowidz	619

ROZDZIAŁ 1.

Wybór wersji systemu Windows 8, komputerów i urządzeń oraz sprzętu

W TYM ROZDZIALE:

- ▶ Różne edycje systemu Windows 8
- ▶ Różnice między poszczególnymi wersjami systemu Windows 8
- ▶ Wybór odpowiedniej wersji systemu Windows 8
- ▶ Różnice między komputerami z procesorami Intel i urządzeniami z procesorami ARM
- ▶ Wybór typu komputera
- ▶ Nowe godne uwagi możliwości sprzętowe systemu Windows 8

Użycie systemu Windows 8 oznacza podjęcie od razu wielu decyzji. Na szczęście, firma Microsoft uprościła linię produktu, dzięki czemu zasadniczo dostępne są tylko dwie detaliczne wersje systemu Windows 8, które pod uwagę muszą brać osoby zamierzające przeprowadzić do niego aktualizację. Istnieje też trzecia wersja o nazwie Windows RT, która będzie sprzedawana wyłącznie z nowymi komputerami i urządzeniami wyposażonymi w procesory ARM.

Jednak wybór wersji systemu Windows to zaledwie początek procesu podejmowania decyzji. Dodatkowo należy wybrać spośród różnych typów komputerów, obejmujących nie tylko niezłomne, tradycyjne komputery PC i laptopy, ale również nowe, uniwersalne urządzenia z najnowszymi technologiami, takie jak Ultrabooki, tablety i hybrydowe komputery PC.

Wśród tych różnych klas urządzeń znajdują się przeróżne, nowe rozwiązania sprzętowe, które w połączeniu z systemem Windows 8 zapewniają najlepszy komfort obsługi. Oczywiście, osiągnięcie tego będzie wymagało najpierw przyswojenia odrobiny wiedzy. Właśnie temu poświęcono 1. rozdział.

WYBÓR EDYCJI SYSTEMU WINDOWS 8

W ciągu ostatniej dekady firma Microsoft sama wywołała kontrowersje. I wcale nie chodzi tu o kwestie antymonopolowe, które też dawały się we znaki gigantowi branży oprogramowania przez sporą część minionych 10 lat. Odwołujemy się do upodobania firmy Microsoft, by powodować u użytkowników poczucie zagubienia wynikające ze zbyt dużej liczby edycji. Oznacza to, że zamiast udostępniać produkty o nazwie Windows i Office, Microsoft tworzy wiele edycji tych produktów, z których każda oferuje określony, arbitralnie wybrany zestaw możliwości i funkcji, a ponadto — oczywiście — różne ceny.

Decyzja o dywersyfikacji linii produktów nie została podjęta przez firmę Microsoft w jedną noc i nie wynikała z żadnych pozytywnych aspektów. Firma posiłkowała się badaniami, które pokazały, że użytkownicy zwykle są skłonni wydać większą kwotę na pozornie najbardziej rozbudowaną wersję produktu. Wyniki badań sugerowały, że im więcej dostępnych wersji, tym lepiej.

Aby zrozumieć, jak plan dywersyfikacji systemu Windows szybko wymknął się spod kontroli, warto rozważyć jego wariant z czasu, gdy w 2001 roku pojawił się system Windows XP. Początkowo była to najprostsza linia produktów. Produkt Windows XP Home Edition był przeznaczony do zastosowań domowych, a edycja Professional Edition systemu Windows XP była skierowana do firm, ale również osób, które potrzebowały dostępu do każdej możliwej funkcji.

Z całą pewnością badania były opłacalne. Nawet zwykli użytkownicy preferowali droższą edycję XP Professional i ponosili dodatkowe koszty związane z przystosowaniem komputera do tej wersji systemu operacyjnego.

Później firma Microsoft „poszła za ciosem”.

Najpierw poszerzyła linię produktów XP o dodatkowe edycje, które wypełniały określone nisze. Dotyczy to edycji XP Tablet PC Edition (dla komputerów tabletów) i Media Center Edition (dla tzw. komputerowych centrów multimedialnych), które przeznaczone były do zastosowań domowych. Później firma zaoferowała wersję 64-bitową XP Professional x64, a także wersję dla rynków wschodzących o nazwie XP Starter Edition. Pojawiły się edycje N dla rynku europejskiego oraz wersje K dla rynku koreańskiego, które zostały wymuszone przez działania antymonopolowe. Ponadto zaoferowano wersję Itanium dla zaawansowanej w tamtym czasie 64-bitowej platformy Intel (obecnie nie jest już oferowana).

Gdy w 2006 roku do sprzedaży wprowadzono system Windows Vista, trudne było określenie rzeczywistej liczby dostępnych edycji tego systemu, ponieważ większość z nich oferowano również jako osobne wersje 32- i 64-bitowe (x64). Po zliczeniu wszystkich okazało się, że było ich prawie 20!

Oferując różne edycje, firma Microsoft nie tylko powodowała, że klienci czuli się zagubieni, ale też zwiększała liczbę możliwych sposobów kupowania produktów. Dostępne były nie do końca detaliczne wersje oprogramowania nazywane *wersjami OEM*, które z technicznego punktu widzenia miały być sprzedawane tylko producentom komputerów, ale były powszechnie dostępne w internecie. Pojawiła się też nowa opcja o nazwie Windows Anytime Upgrade, która pozwalała na przeprowadzenie natychmiastowej aktualizacji z jednej wersji systemu Windows Vista do drugiej.

System Windows 7 pojawił się w 2009 roku ze nieznacznie uproszczoną linią produktów. W tamtym czasie 32- i 64-bitowe (x64) wersje każdej edycji zawsze były — na szczęście — oferowane razem. Choć dostępnych było prawie tyle samo podstawowych wersji produktu, co w przypadku systemu Vista, wybór był znacznie prostszy.

Sprawdzało się to do tego, że większość tanich netbooków była wyposażona w uproszczoną wersję systemu Windows 7 o nazwie Starter Edition (w tej wersji zrezygnowano z rynków wschodzących). Komputery do zastosowań domowych zawierały zwykle edycję Windows 7 Home Premium, a komputery dla firm zazwyczaj oferowały edycję Windows 7 Professional. Aby mieć dostęp do wszystkich możliwych funkcji, konieczne było nabycie edycji Windows 7 Ultimate. Jednak w rzeczywistości większość osób musiała po prostu wybrać między edycjami Windows 7 Home Premium i Professional. Nie było to takie trudne, jak mogłoby się wydawać.

Wraz z pojawieniem się systemu Windows 8 wreszcie nastąpił powrót do korzeni. Choć nadal w przypadku tego systemu oferowanych jest wiele edycji produktu, liczba opcji wyboru jest mniejsza, a ponadto znacznie łatwiej sobie można z tym poradzić.

Wprowadzenie do edycji systemu Windows 8

W systemie Windows 8 firma Microsoft oferuje tylko trzy podstawowe edycje produktu. Zdecydowanie się na jedną z nich jest jednak łatwiejsze, niż miało to miejsce od 2001 roku. Dwie spośród trzech edycji, noszące nazwy Windows 8 i Windows 8 Pro, działają na tradycyjnych komputerach bazujących na tej samej architekturze procesorów x86/x64 Intel'a lub zgodnych z nimi, które przez dekady stanowiły szkielet naszych komputerów. Trzecia edycja, o nazwie Windows RT, jest udostępniana wyłącznie z nowymi komputerami i tabletami opartymi na architekturze procesorów ARM.

-
- *Nieoficjalnie, wersja podstawowa systemu Windows 8 w rzeczywistości nosi nazwę Windows 8 Core. Ta nazwa mówi bardzo dużo, a ponadto — naszym zdaniem — określa to, jak firma Microsoft powinna ją promować.*
-

Gdy pominiemy bazową architekturę, edycje Windows 8 i Windows RT są w pewnym stopniu porównywalne. W ich przypadku występuje kilka kluczowych różnic, które w skrócie zostaną przedstawione. Oznacza to, że zestawy funkcji są bardzo podobne. Edycja Windows 8 Pro zawiera nadzbior funkcji podstawowej wersji systemu Windows 8, oferuje każdą bez wyjątku jego funkcję, a dodatkowo kilka unikalnych możliwości.

Mówiąc ogólnie, edycja Windows 8 jest przeznaczona dla rynku konsumenckiego, tak jak to było w przypadku edycji Windows XP Home, a edycja Windows 8 Pro, podobnie do edycji XP Professional, jest kierowana do firm i entuzjastów dodatkowych funkcji.

Sprawia to, że wybór produktu jest w pewnym stopniu łatwiejszy, przy założeniu, że zrozumiałe są różnice między komputerami bazującymi na procesorach Intel i urządzeniami opartymi na procesorach ARM. Aby ułatwić rozróżnianie tych platform, urządzenia z procesorami Intel określamy mianem *komputerów PC*, a urządzenia z procesorami ARM identyfikujemy po prostu jako *urządzenia*. Trzeba jednak przyznać, że różnice między nimi stają się subtelne. A zatem na początek należy wybrać komputer lub urządzenie.

W przypadku aktualizacji lub instalowania systemu Windows 8 od podstaw na istniejącym komputerze należy wybrać między edycjami Windows 8 i Windows 8 Pro. Jest to prosta sprawa.

Jeśli kupowany jest nowy komputer, oznacza to również zwykle wybieranie między tymi dwoma wersjami systemu. Jeżeli jednak kupujemy nowy tablet, konieczne będzie wybranie spośród wszystkich trzech edycji: Windows 8, Windows 8 Pro i Windows RT. Wybór będzie ograniczony przez typ urządzenia. Niektóre modele będą dostępne tylko z układem zgodnym z procesorami Intel (można wybrać Windows 8 albo Windows 8 Pro), a niektóre będą wyposażone wyłącznie w układ ARM (w tym przypadku jedyną opcją to edycja Windows RT).

Choć dalej w tym rozdziale omówimy niektóre różnice, ogólnie chodzi o to, że Windows RT to nowy, niesprawdzony produkt. Działa tylko na platformach opartych na architekturze ARM umożliwiającej produkowanie cieńszych i lżejszych tabletów przypominających urządzenia iPad, które mają baterie o dłuższej żywotności niż produkty zgodne z układami Intel (w tym przypadku nie powiedziano jeszcze ostatniego zdania). W pewnym stopniu edycję Windows RT można porównać z podstawową wersją systemu Windows 8, ale brakuje w niej bardzo ważnej funkcji, czyli zgodności z wszystkimi istniejącymi aplikacjami lub narzędziami dla systemu Windows. Poza tym Windows RT jest pozbawiony dwóch interesujących i potencjalnie przydatnych funkcji. Mowa o aplikacji Windows Media Player i funkcji Miejsca do magazynowania. Z kolei sam Windows RT oferuje kilka unikalnych funkcji: szyfrowanie sprzętowe, a także darmowe, dołączone wersje programów

firmy Microsoft, takie jak Word, Excel, PowerPoint i OneNote. Aplikacje te bazują na pakiecie Office 2013 i, podobnie do systemu Windows RT, są udostępniane jako marka RT (np. Word RT).

Wspomnieliśmy, że pojawiły się trzy *główne* edycje systemu Windows 8. Jak się okazuje, istnieją też inne. Microsoft sprzedaje wersję o nazwie Windows 8 Starter wyłącznie na rynkach wschodzących. Edycja Windows 8 Enterprise jest udostępniana tylko klientom korporacyjnym Microsoftu, którzy biorą udział w programie licencji zbiorczej o nazwie Software Assurance. Ta wersja systemu Windows 8 okazuje się całkiem interesująca, ponieważ oferuje kilka dodatkowych i przydatnych funkcji, które obecnie są dostępne w edycjach Windows 8 lub Windows 8 Pro. Ponieważ jednak edycji Enterprise nie można uzyskać normalną drogą, jest to coś, na czym nie będziemy się tutaj zbyt koncentrować.

Aby zatem podjąć właściwą decyzję, konieczne będzie zrozumienie poszczególnych różnic między każdą główną wersją systemu Windows 8. Ponadto niezbędne będzie zaznajomienie się z zaletami i wadami różnych funkcji sprzętowych obecnych w komputerach z procesorami Intel oraz urządzeniach opartych na układach ARM.

Najpierw omówimy różnice dotyczące oprogramowania.

Różnice między edycjami systemu

Choć istnieją różne sposoby prezentowania tego rodzaju informacji, według nas komfort zapewniają tabele logicznie podzielone według kategorii. W tabelach od 1.1 do 1.10 pokazano, jak główne edycje systemu prezentują się w poszczególnych kategoriach.

TABELA 1.1. Możliwości sprzętowe

FUNKCJA	WINDOWS 8	WINDOWS 8 PRO	WINDOWS RT
Maksymalna liczba procesorów	1	2	2
Maksymalna ilość pamięci RAM	4 GB (x86), 16 GB (x64)	4 GB (x86), 64 GB (x64)	4 GB

TABELA 1.2. Możliwości aktualizacji

FUNKCJA	WINDOWS 8	WINDOWS 8 PRO	WINDOWS RT
Aktualizacje z edycji Windows 7 Starter, Home Basic i Home Premium	Tak	Tak	
Aktualizacje z edycji Windows 7 Professional i Ultimate		Tak	

TABELA 1.3. Funkcje środowiska Metro*

FUNKCJA	WINDOWS 8	WINDOWS 8 PRO	WINDOWS RT
Ekran startowy, powiększanie semantyczne, kafelki dynamiczne	Tak	Tak	Tak
Sklep Windows	Tak	Tak	Tak
Poczta	Tak	Tak	Tak
Kalendarz	Tak	Tak	Tak
Wiadomości	Tak	Tak	Tak
Zdjęcia	Tak	Tak	Tak
SkyDrive	Tak	Tak	Tak
Czytnik	Tak	Tak	Tak
Xbox Music	Tak	Tak	Tak
Xbox Video	Tak	Tak	Tak
Xbox Companion	Tak	Tak	Tak
Xbox Games	Tak	Tak	Tak
Aparat	Tak	Tak	Tak
Bing	Tak	Tak	Tak
Mapy Bing	Tak	Tak	Tak
Wiadomości Bing	Tak	Tak	Tak
Sport Bing	Tak	Tak	Tak
Podróże Bing	Tak	Tak	Tak
Pogoda Bing	Tak	Tak	Tak
Internet Explorer 10 dla środowiska Metro	Tak	Tak	Tak
Przyciąganie	Tak	Tak	Tak
Ekran dotykowy i klawiatura obsługiwana kciukami	Tak	Tak	Tak
Funkcja Odtwarzaj na	Tak	Tak	Tak
Obsługa Exchange ActiveSync (EAS)	Tak	Tak	Tak
Funkcje komórkowych połączeń szerokopasmowych	Tak	Tak	Tak

* Należy zauważyć, że niektóre aplikacje app mogą nie być domyślnie instalowane, lecz pobierane z serwisu Sklep Windows.

TABELA 1.4. Funkcje pulpitowe

FUNKCJA	WINDOWS 8	WINDOWS 8 PRO	WINDOWS RT
Pulpit systemu Windows z opcjami dostosowywania	Tak	Tak	Tak
Możliwość instalacji oprogramowania dla pulpitu systemu Windows	Tak	Tak	
Eksplorator plików	Tak	Tak	Tak
Windows Defender	Tak	Tak	Tak
Windows SmartScreen	Tak	Tak	Tak
Internet Explorer 10 dla pulpitu	Tak	Tak	Tak
Menedżer zadań	Tak	Tak	Tak
Programy Microsoft Word, Excel, PowerPoint, OneNote			Tak
Windows Media Player	Tak	Tak	
Dostępność oprogramowania Windows Media Center jako osobnego, płatnego dodatku (obejmuje koder MPEG-2 i funkcje odtwarzania dysków DVD)		Tak	
Gest wstrząsania	Tak	Tak	Tak

TABELA 1.5. Funkcje nośników cyfrowych

FUNKCJA	WINDOWS 8	WINDOWS 8 PRO	WINDOWS RT
Koder Dolby Digital	Tak	Tak	Tak
Dekoder AAC	Tak	Tak	Tak
Dekoder H.264	Tak	Tak	Tak

TABELA 1.6. Funkcje magazynowania i obsługi plików

FUNKCJA	WINDOWS 8	WINDOWS 8 PRO	WINDOWS RT
Miejsca do magazynowania	Tak	Tak	
Historia plików	Tak	Tak	Tak
Instalowanie plików ISO i VHD	Tak	Tak	Tak
Obsługa woluminów dynamicznych	Tak	Tak	Tak

TABELA 1.7. Funkcje zabezpieczeń i kont

FUNKCJA	WINDOWS 8	WINDOWS 8 PRO	WINDOWS RT
Konto Microsoft	Tak	Tak	Tak
Hasło obrazkowe	Tak	Tak	Tak
PIN	Tak	Tak	Tak
Bezpieczny rozruch	Tak	Tak	Tak
Szyfrowanie sprzętowe			Tak
Bezpieczeństwo rodzinne	Tak	Tak	Tak

TABELA 1.8. Funkcje niezawodności

FUNKCJA	WINDOWS 8	WINDOWS 8 PRO	WINDOWS RT
Szybkie resetowanie ustawień	Tak	Tak	Tak
Wstrzymanie przy zachowaniu połączenia	Tak	Tak	Tak

TABELA 1.9. Funkcje użytkownika zaawansowanego

FUNKCJA	WINDOWS 8	WINDOWS 8 PRO	WINDOWS RT
Pakiety językowe	Tak	Tak	Tak
Lepsza obsługa wielu monitorów	Tak	Tak	Tak

TABELA 1.10. Funkcje biznesowe

FUNKCJA	WINDOWS 8	WINDOWS 8 PRO	WINDOWS RT
BitLocker i BitLocker To Go		Tak	
Rozruch z dysku VHD		Tak	
Funkcja Hyper-V dla klienta		Tak	
Dołączanie do domeny		Tak	
Encrypting File System (EFS)		Tak	
Zasady grupy		Tak	
Pulpit zdalny (host)		Tak	
Pulpit zdalny (klient)	Tak	Tak	Tak
Klient VPN	Tak	Tak	Tak
Pliki w trybie bez połączenia		Tak	

Wybór między edycjami Windows 8 i Windows 8 Pro

Gdy dysponujemy informacjami zawartymi we wcześniejszych tabelach, wybór między edycjami Windows 8 i Windows 8 Pro powinien być stosunkowo prosty. Wystarczy zastanowić się, czy będą potrzebne jakiekolwiek funkcje dostępne wyłącznie w wersji Pro. Jeśli tak, należy nabyć edycję Windows 8 Pro.

- ▶ **Aktualizacje z wersji Windows 7 Professional i Ultimate.** Jeśli ma być przeprowadzona bezpośrednia aktualizacja na istniejącym komputerze, na którym aktualnie zainstalowany jest system Windows 7 w wersji Professional lub Ultimate, konieczne będzie nabycie edycji Windows 8 Pro.
- ▶ **Funkcje BitLocker i BitLocker To Go.** Funkcje zapewniają szyfrowanie całej zawartości odpowiednio dysków stałych i przenośnych; oferują ochronę danych nawet wtedy, gdy dysk zostanie wyjęty z komputera i użyty w innym miejscu.
- ▶ **Funkcja Hyper-V dla klienta.** To serwerowe rozwiązanie wirtualizacji Microsoftu po raz pierwszy jest dostępne dla klientów Windows; zapewnia bogatą w możliwości platformę opartą na funkcji *hypervisor*, która służy do tworzenia maszyn wirtualnych oraz zarządzania nimi.
- ▶ **Rozruch z dysku VHD.** Ta nowa możliwość pozwala utworzyć wirtualny dysk twardy lub dysk VHD w funkcji Hyper-V dla klienta, a następnie przeprowadzić rozruch komputera przy użyciu takiego pliku dysku, a nie dysku fizycznego.
- ▶ **Dołączenie do domeny.** Jeśli w przypadku systemu Windows 8 wymagane jest zarejestrowanie się w domenie usługi Active Directory, konieczna będzie edycja Windows 8 Pro (lub Enterprise).
- ▶ **Encrypting File System.** Choć z powodu funkcji BitLocker i BitLocker To Go funkcja EFS straciła na znaczeniu w systemie Windows 8, to jednak zapewnia metodę szyfrowania poszczególnych dysków, folderów, a nawet plików. Funkcja EFS chroni je przed zewnętrznym dostępem w przypadku wyjęcia dysku z komputera.
- ▶ **Zasady grupy.** Oparta na tych zasadach technologia zarządzania firmy Microsoft wymaga domeny usługi Active Directory, a tym samym edycji Windows 8 Pro.
- ▶ **Pulpit zdalny (host).** Choć w dowolnym komputerze lub urządzeniu z systemem Windows 8 można używać klienta pulpitu zdalnego do uzyskiwania zdalnego dostępu do innych komputerów lub serwerów, taką sesję może obsługiwać wyłącznie system Windows 8 Pro, umożliwiając użytkownikowi lub innym osobom zdalny dostęp do własnego komputera.

Odwólanie Wszystkie wcześniej wymienione funkcje omówione zostały w rozdziale 14.

- ▶ **Windows Media Center.** Za niewielką opłatą użytkownicy systemu Windows 8 Pro mogą nabyć oprogramowanie Windows Media Center, które było dołączane do bardziej rozbudowanych wersji systemu Windows.

Funkcja ta jest niedostępna w systemie Windows 8 (a także w systemie Windows RT). Oprogramowanie Windows Media Center nie było aktualizowane od czasu pojawienia się systemu Windows 7.

I to by było na tyle. W ostatniej dekadzie wybieranie spośród edycji systemu Windows nigdy nie było takie proste.

Czym wyróżnia się edycja Windows 8 Enterprise?

Windows 8 Enterprise to nadzbiór możliwości oferowanych przez edycję Windows 8 Pro. Oznacza to, że edycja Enterprise uwzględnia wszystkie funkcje i możliwości edycji Pro, a ponadto oferuje kilka własnych unikalnych i nowych funkcji. Oto one.

- ▶ **Windows To Go.** Jest to bardzo interesująca funkcja, która umożliwia zainstalowanie systemu Windows 8 na określonych kartach pamięci USB o dużej wydajności, zapewniając środowisko Windows o dużym stopniu przenośności, które może obejmować wszystkie dane osobiste użytkownika, ustawienia oraz zainstalowane aplikacje w stylu Metro i aplikacje pulpitu.
- ▶ **Wdrażanie aplikacji w stylu Metro.** Korporacje mogą pominąć standardowe wymagania określające, że wszystkie aplikacje w stylu Metro muszą być przechowywane, pobierane i instalowane z wykorzystaniem serwisu Sklep Windows. Taka możliwość, określana mianem ładowania zewnętrznego, umożliwia firmom bezpieczne wdrażanie aplikacji w stylu Metro w obrębie własnych środowisk.
- ▶ **Funkcja DirectAccess.** Będąca nowoczesną alternatywą dla wirtualnych sieci prywatnych VPN (*Virtual Private Network*), funkcja DirectAccess umożliwia użytkownikom zdalnym uzyskiwanie ciągłego dostępu do zasobów sieci korporacyjnej i unikanie problemów typowych dla rozwiązań VPN.
- ▶ **Funkcja BranchCache.** Przeznaczona dla korporacji z oddziałami w wielu odległych miejscach funkcja BranchCache pozwala na buforowanie plików, witryn internetowych oraz innej treści w komputerach użytkowników i serwerach w biurach oddziałów. Dzięki temu takie dane nie są powielane i pobierane w kosztownej sieci rozległej WAN (*Wide Area Network*) przez różnych użytkowników znajdujących się w tej samej lokalizacji.
- ▶ **Funkcja AppLocker.** Funkcja zapewnia możliwości kontrolowania za pomocą białej i czarnej listy tego, do jakich plików i aplikacji będą mogli uzyskać dostęp użytkownicy lub grupy.
- ▶ **Ulepszenia infrastruktury VDI.** Edycja Windows 8 Enterprise zawiera również ulepszenia infrastruktury VDI (*Virtual Desktop Infrastructure*), która oferuje

metodę wirtualizacji instalacji klientów Windows w zaawansowanym centrum danych i dostarczania ich do klientów „cienkich” w środowisku o wysokim stopniu zarządzania.

WYBÓR KOMPUTERA LUB TABLETU DLA SYSTEMU WINDOWS 8

Choć zestaw dostępnych komputerów i tabletów zgodnych z systemem Windows 8 ciągle się zmienia, podczas wybierania sprzętu pod uwagę należy wziąć dwie podstawowe kwestie. Po pierwsze, konieczny będzie wybór spośród urządzeń opartych na nowej architekturze ARM oraz bardziej tradycyjnej platformie zgodnej z procesorami Intel. Po drugie, ponieważ Windows 8 oferuje tak wiele nowych możliwości sprzętowych, należy się z nimi zaznajomić, a także określić, czy dostępność jakiegokolwiek z nich w danym komputerze lub urządzeniu wpłynie jakoś na proces podejmowania decyzji.

Jak w przypadku dowolnej decyzji dotyczącej zakupu, może się okazać, że należy pójść na kompromis. Jeśli przykładowo uznano, że po prostu konieczna jest zgodność wstecz zapewniana przez komputer z procesorem Intel, ale później stwierdzono, że urządzenia z układami ARM zapewniają zdecydowanie dłuższą żywotność baterii, konieczne trzeba się na coś zdecydować. Te elementy nie mogą być porównywane punkt po punkcie. Poza tym nie proponujemy żadnego uogólnienia, które będzie pomocne. Oznacza to, że ostatecznie użytkownik musi zdecydować, jakie funkcje lub możliwości są dla niego ważniejsze. Niemniej jednak możemy przynajmniej przeprowadzić poniższą analizę.

Porównanie procesorów ARM i Intel

Drogi Czytelniku, jeśli jesteś jednym z 1,3 miliarda aktywnych użytkowników systemu Windows (taką liczbę podawano w czasie, gdy pisaliśmy tę książkę), korzystasz z komputera z procesorem Intel lub zgodnym z nim, który tajemniczo opisywany jest za pomocą terminu: układ x86/x64.

Bez zbytniego wgłębiania się w historię tej nomenklatury, należy wspomnieć, że jej początki sięgają czasów, gdy pojawił się oryginalny komputer IBM PC zawierający procesor Intel, czyli początkową pozycję w tzw. rodzinie mikroprocesorów x86 (nowsze wersje obejmują procesory 80386 lub 386, 486 i Pentium, który pierwotnie był oznaczony jako 586). Mówiąc wprost, moniker x86 opisuje dwie rzeczy: zgodność z procesorami Intel (ponieważ procesory są wytwarzane przez

firmę Intel oraz różnych producentów wzorujących się na niej) oraz zestaw instrukcji 32-bitowych (oznacza to m.in., że takie układy zwykle adresują pamięć RAM o maksymalnej wielkości wynoszącej 4 GB).

Z kolei układ x64 to 64-bitowy wariant układów z rodziny x86. Mówiąc wprost, x64 to układ x86 na „sterydach”. Układ x64 jest na 100% zgodny z oprogramowaniem x86, w tym z systemem Windows i jego aplikacjami. Jednakże układ ten zapewnia obsługę zadziwiającej ilości pamięci RAM wynoszącej aż 256 TB (zgadza się, chodzi o terabajty).

W pewnym stopniu żenujące było to (dla firmy Intel), że układ x64 został zaprojektowany przez jej konkurenta, czyli firmę AMD. Gdy jednak układ ten został zaakceptowany przez Microsoft do użycia wraz z systemem Windows, firma Intel również musiała dołączyć do rywalizacji. A zatem, gdy mowa jest o układach x86/x64, mamy na myśli procesory, które zapewniają moc obliczeniową wszystkim komputerom wyprodukowanym do końca 2012 roku. Są to tradycyjne 32- lub 64-bitowe mikroprocesory i układy wspomagające zgodne z procesorami Intel.

Uwaga Jeśli kupiony komputer zawierał już zainstalowany system Windows 7, prawdopodobnie korzysta z 64-bitowego układu x64. Wiele takich komputerów wyposażonych jest w pamięć RAM o pojemności 6 GB, a nawet 8 GB, ponieważ jedną z największych zalet tych układów, w porównaniu ze starszymi układami x86, jest to, że zapewniają obsługę dodatkowej pamięci.

Na rysunku 1.1 pokazano procesor Intel Core i7, najnowszy w długiej serii układów x86/x64.

Większość osób z grubsza zdaje sobie sprawę z tego, że układy zgodne z procesorami Intel stanowią „serce” komputerów. Jednakże w systemie Windows 8 wszystko naprawdę ulega zmianie. Począwszy od tego systemu, możliwe jest kupowanie komputerów i tabletów opartych na konkurencyjnym i niezgodnym układzie o nazwie ARM (*Advanced RISC Machine*).

ARM to zupełnie inny twór. Po pierwsze, żadna firma nie produkuje układów ARM. Platforma ARM jest kontrolowana przez firmę ARM Holdings, która innym firmom udziela licencji na technologie wykorzystywane w układach. A zatem, w przeciwieństwie do firm Intel i AMD, firma ARM Holdings nie produkuje własnych układów.

Firmy wytwarzające układy ARM (np. NVIDIA, Qualcomm, Texas Instruments) mogą bez ograniczeń wprowadzać własne zmiany w projekcie technologii. Oznacza to, że choć zasadniczo układy ARM są ze sobą zgodne, nie są kompatybilne w taki sposób, jak to jest w przypadku projektów x86/x64 opracowywanych przez firmy Intel i AMD.



RYСУNEK 1.1. Nowoczesny mikroprocesor Intel zawiera spadek wielu dekad

Układy ARM to projekty 32-bitowe, a nie 64-bitowe. Działają jednak znacznie efektywniej od układów x86/x64. Oznacza to, że zużywają mniej energii, dzięki czemu urządzenia standardowo zapewniają znakomitą żywotność baterii, zwłaszcza w porównaniu z tradycyjnymi komputerami PC. Układy ARM są tak efektywne, że mogą być używane w małych urządzeniach, takich jak telefony. Okazuje się, że na układach ARM oparte są telefony z systemem Windows Phone. Typowy układ ARM przedstawiono na rysunku 1.2.

-
- *Systemy ARM, będące 32-bitowymi projektami, mogą korzystać maksymalnie z 4 GB pamięci RAM. Choć nie stanowi to problemu dla większości użytkowników, może być ograniczeniem dla użytkowników zaawansowanych.*
-

Decyzja firmy Microsoft o przeniesieniu systemu Windows na architekturę ARM wynikała głównie z jednego powodu: firmie zależało na tym, aby jej flagowy produkt dobrze działał na cienkich i lekkich tabletach oraz innych urządzeniach.

Choć układy zgodne z procesorami Intel zapewniają znakomitą wydajność i długą żywotność baterii w wielu typach urządzeń, tylko układy ARM pozwalają im konkurować pod każdym względem z urządzeniami tak cienkimi i lekkimi oraz energooszczędnymi jak iPad. Na rysunku 1.3 pokazano reprezentatywny tablet z układem ARM.

Oczywiście, wersja systemu Windows 8 dla układów ARM oznacza pójście na kompromis. Układy ARM nie są zgodne z układami Intel, dlatego naprawdę spory zestaw aplikacji dla systemu Windows, które są dostępne w komputerach PC, nie będzie działać na urządzeniach z systemem Windows i układem ARM.

-
- *Mamy tutaj na myśli starsze aplikacje pulpitu. Większość aplikacji w stylu Metro będzie działać identycznie na komputerach i urządzeniach wyposażonych zarówno w układy ARM, jak i procesory Intel.*
-



RYСУNEK 1.2. Układy ARM są zintegrowane z czymś, co nosi nazwę systemu w układzie (SoC)



RYСУNEK 1.3. Tablety oparte na układach ARM będą zwykle cieńsze i lżejsze, a ponadto będą oferować większą żywotność baterii niż projekty bazujące na układach Intel

Podobnie nie jest możliwa aktualizacja do systemu Windows RT systemu Windows 7 działającego na tradycyjnym komputerze. Windows RT jest dostępny wyłącznie w nowych komputerach i urządzeniach bazujących na zgodnym układzie ARM.

Z powodu różnic dotyczących platform z układem ARM dostępne w sprzedaży urządzenia z systemem Windows RT pod względem wewnętrznej budowy różnią się od siebie nieznacznie. Ponadto firma Microsoft i jej partnerzy w zasadzie są zmuszeni do indywidualnego dostosowywania systemu operacyjnego i aplikacji dla każdego urządzenia. Z tego powodu urządzenia z systemem Windows RT są sprzedawane niemal jak sprzęt domowy, w którym występuje ścisła integracja sprzętu z oprogramowaniem.

Jak wcześniej wspominaliśmy, niektóre funkcje systemu Windows 8 są po prostu niedostępne w systemie Windows RT. Dotyczy to poszczególnych aplikacji, takich jak Windows Media Player i Windows Media Center, a także funkcji niskopoziomowych (np. Miejsca magazynowania i BitLocker). Drugie z podanych ograniczeń system Windows RT eliminuje jednak przy użyciu własnej, unikalnej, w pełni sprzętowej funkcji szyfrowania.

A zatem co wybrać?

Pod wieloma względami decyzja będzie podyktowana wymaganiami. Urządzenie z systemem Windows RT, takie jak tablet, generalnie będzie zapewniać lepszą żywotność baterii niż odpowiadające mu urządzenie z procesorem Intel. Poza tym pierwsze z wymienionych urządzeń będzie cieńsze i lżejsze. Oba typy urządzeń mogą zostać zamienione w „prawdziwe komputery PC” za pomocą stacji dokującej oraz podłączonej klawiatury, myszy, wyświetlacza i innych peryferiów. Oba rodzaje urządzeń umożliwiają uruchomienie niemal wszystkich aplikacji w stylu Metro, ale tylko urządzenie z procesorem Intel będzie w stanie obsługiwać starsze oprogramowanie zaprojektowane dla systemu Windows.

Być może najlepszym sposobem podjęcia decyzji, z punktu widzenia wielkości i architektury urządzeń, będzie zadanie sobie kilku prostych pytań, spośród których początkowe będą miały na celu stwierdzenie, czy ostatecznie można wykluczyć parę układ ARM-system Windows RT.

Czy przeprowadzana jest aktualizacja z systemu Windows 7?

Jeśli tak, nie można po prostu wybrać systemu Windows RT. Konieczne będzie wykonanie aktualizacji do systemów Windows 8 lub Windows 8 Pro (zależnie od tego, jaka obecnie używana jest wersja systemu Windows 7).

Czy wymagana jest zgodność ze starszymi aplikacjami pulpitu innych producentów, takimi jak Photoshop?

Jeśli tak, zwyczajnie nie można wybrać systemu Windows RT. Niezbędny będzie wybór spośród wielu komputerów i urządzeń z systemem Windows 8 oraz układem zgodnym z procesorami Intel.

Czy w związku z wykonywaną pracą niezbędne jest logowanie w domenę opartej na usłudze Active Directory?

Jeśli tak, nie można po prostu wybrać systemu Windows RT. Konieczny będzie wybór spośród wielu komputerów z systemem Windows 8 oraz układem zgodnym z procesorami Intel.

Czy wymagane jest oprogramowanie Windows Media Center, a być może salonowe rozwiązanie oferujące cyfrową nagrywarke wideo?

Jeśli tak, nie można wybrać systemu Windows RT. Niezbędny będzie wybór spośród wielu komputerów z systemem Windows 8 oraz układem zgodnym z procesorami Intel. W rzeczywistości konieczny będzie system Windows 8 Pro.

Są to cztery najpoważniejsze kwestie eliminujące użycie systemu Windows RT. Jeśli nadal możliwe jest zastosowanie urządzenia z systemem Windows RT, niestety, wybór będzie się wiązał się z mnóstwem mniej oczywistych rzeczy. Wynika to stąd, że naprawdę trudno stwierdzić, czy należy wybrać układ Intel (system Windows 8), czy układ ARM (Windows RT).

Rozważmy następującą problematyczną kwestię. Zdecydowaliśmy się na tablet z systemem Windows RT, ponieważ jest wyjątkowo cienki i lekki, a ponadto działa wiele dni bez ładowania baterii (trochę fantazjujemy, ale zachęcamy do tego samego). A zatem wykonaliśmy zakup, a następnie poznaliśmy wiele ciekawych i przydatnych aplikacji w stylu Metro, co dało sporo satysfakcji. Tablet można podłączyć do stacji dokującej, aby skorzystać z dużego wyświetlacza szerokoekranowego, klawiatury zewnętrznej i myszy znajdujących się w domowym biurze. Wszystko jest na dobrej drodze.

Jednak później otrzymujemy z pracy załącznik zawierający plik w typie nieobsługiwany przez żadną aplikację w stylu Metro (być może plik programu Adobe Photoshop lub dokument aplikacji WordPerfect). Jeśli używany byłby tradycyjny komputer z systemem Windows 8, byłoby możliwe zainstalowanie oprogramowania umożliwiającego otwarcie takiego pliku. Jednakże w systemie Windows RT wpadamy w pułapkę do momentu pojawienia się alternatywnej aplikacji w stylu Metro.

Wymienić można setki podobnych sytuacji, w których bolesny może okazać się brak prawdziwej zgodności z systemem Windows: alternatywne przeglądarki, dodatki dla przeglądarek, gry itp.

Regułą jest, że decyzja często będzie sprowadzała się do określenia bardzo ogólnej różnicy między środowiskiem Metro, które będzie podstawowym interfejsem na urządzeniach z systemem Windows RT, a pulpitem systemu Windows, który będzie znacznie bardziej przydatny i bogatszy w możliwości w komputerach opartych na procesorach Intel (i z pewnością będzie to też podstawowy interfejs, szczególnie dla użytkowników tradycyjnych laptopów i komputerów). Różnica ta polega na tym, że środowisko Metro (przeważnie) przeznaczone jest do korzystania z treści, a pulpit (najczęściej) do wykonywania pracy. Aby przeglądnąć witryny internetowe, sprawdzić wpisy w serwisie Facebook, wykonać proste operacje związane z pocztą elektroniczną, posłuchać muzyki lub obejrzeć film, a także podjąć inne działania polegające na korzystaniu z treści, należy posłużyć się środowiskiem Metro. Jeżeli wszystko to lub prawie wszystko jest wykonywane na własnym komputerze lub urządzeniu, urządzenie z systemem Windows RT i układem ARM powinno być idealne. Niezbędne jest urządzenie, a nie komputer.

Jeśli jednak konieczne jest wykonanie konkretnej pracy twórczej (regularne tworzenie dokumentów w edytorze tekstu, edytowanie arkuszy kalkulacyjnych lub tworzenie prezentacji), trzeba sięgnąć po komputer z systemem Windows 8 wyposażony w układ zgodny z procesorami Intel. Niezbędny jest komputer, a nie urządzenie.

Zamieszanie wprowadzają niewyraźne linie podziału między tymi dwoma typami produktów. Oznacza to, że dostępne są tablety zgodne z procesorami Intel, a także laptopy oparte na układach ARM. Zaadaptowanie platformy ARM daje użytkownikom systemu Windows wybór. Jednakże powoduje też nowe niejasności.

Skoro już o tym mowa, zaprezentujmy typy urządzeń.

Wybór typu komputera lub urządzenia

Z kilkoma wyjątkami dotychczas świat komputerów był złożony z dwóch głównych typów urządzeń, czyli zasłużonych komputerów biurowych i laptopów. Oczywiście, pojawiły się wyjątki, takie jak kiepsko sprzedające się komputery tablety, które na początku obecnego dziesięciolecia zaistniały na rynku tylko przez chwilę, a także szybko wycofane z produkcji tanie netbooki itp. Jednakże przez ponad 20 ostatnich lat naprawdę do wyboru mieliśmy tylko dwie opcje — komputery biurowe i laptopy.

Wraz z pojawieniem się systemu Windows 8 sytuacja uległa zmianie. W dziale komputerów stacjonarnych coraz większą popularność zdobywają uniwersalne

komputery wzorowane na komputerach iMac firmy Apple, które odniosły sukces. Te wszechstronne komputery pod względem sprzedaży deklasują tradycyjne komputery PC z osobno podłączanymi monitorami.

Jednakże ogólnie komputery przenośne cieszą się znacznie większym powodzeniem niż jakiegokolwiek komputery biurkowe. Po pojawieniu się systemu Windows 8 (oraz RT) szacunkowo 80% sprzedawanych nowych komputerów stanowić będą przenośne komputery i urządzenia. Oprócz tradycyjnych laptopów oraz cienkich i lekkich urządzeń Ultrabook, w sprzedaży znajdują się interesujące, nowe hybrydowe komputery PC, czyli laptopy, w których ekran może zostać odwrócony w celu przekształcenia urządzenia w tablet, a także urządzenia tabletowe przypominające urządzenie iPad firmy Apple.

Poniżej omówiono w skrócie typy urządzeń i komputerów, które warto rozważyć.

KOMPUTER BIURKOWY BĘDĄCY STACJĄ ROBOCZĄ

Dla osób preferujących lub wymagających maksymalnych możliwości rozszerzania producenci komputerów w dalszym ciągu oferują tradycyjne komputery biurkowe, które zwykle mają postać wysokiej obudowy zawierającej elementy komputera (mylnie opisywane przez niektóre osoby jako procesor). Osobno do komputera podłączane są wyświetlacz, klawiatura, mysz oraz inne zewnętrzne peryferia, w tym głośniki, mikrofon z kamerą internetową, napędy zewnętrzne itp.

Choć zaletą komputera biurkowego jest różnorodność, podstawową korzyścią, jaką zapewnia, są możliwości rozszerzania. Wewnątrz obudowy komputera można zainstalować m.in. wiele wewnętrznych dysków twardych, a także zewnętrzne karty rozszerzające USB, kartę do przechwytywania wideo oraz kartę wideo. Komputery biurkowe mają zwykle więcej portów, a zwłaszcza różne interfejsy USB, a ponadto z łatwością mogą być rozszerzane w celu zastosowania dodatkowych urządzeń.

Komputery biurkowe będą nadal wybierane przez wszelkiego rodzaju użytkowników zaawansowanych, a także przez osoby mające naprawdę duże wymagania, w tym projektantów grafiki, projektantów korzystających z oprogramowania CAD, zagorzałych graczy itp. Choć niektóre komputery biurkowe są określane mianem stacji roboczych, taka nazwa szybko traci przychylność. Komputery PC bazujące na procesorach klasy serwerowej mogą być uważane za stacje robocze.

Na rysunku 1.4 pokazano typowy komputer biurkowy.



RYСУNEK 1.4. Tradycyjne komputery PC są mniej popularne niż 10 lat temu, ale nadal są rozwijane

Zdecydowana większość tradycyjnych komputerów biurkowych to komputery zgodne z procesorami Intel, a nie z układami ARM. Wyjątkiem są bardzo małe komputery PC, które są dostępne z obydwojema typami procesorów.

WSZYSTKO W JEDNYM

Dzięki komputerom iMac firmy Apple odrodził się rynek komputerów typu „wszystko w jednym”, czyli specjalnej odmiany komputerów biurkowych, w których prawie wszystkie komponenty, w tym procesor, inne wewnętrzne układy, wyświetlacz, głośniki, mikrofon, kamera internetowa oraz porty znajdują się w jednej obudowie (przeważnie cienkiej i atrakcyjnej wizualnie). Poza obudową jest tylko klawiatura i mysz, a także — oczywiście — wszystkie dodatkowe zewnętrzne peryferia.

Komputery typu „wszystko w jednym”, takie jak pokazany na rysunku 1.5, to przeważnie bardzo atrakcyjnie prezentujące się produkty, cechujące się eleganckim i nowoczesnym wyglądem.

Co prawda, dostępne są komputery typu „wszystko w jednym” zarówno z układami ARM, jak i z układami zgodnymi z procesorami Intel, jednak większość produktów jest wyposażona w te drugie.



RYSUNEK 1.5.

Komputery typu „wszystko w jednym” zawierają komponenty laptopa, ale oferują wyświetlacz o znacznie większej powierzchni

LAPTOP I PRZENOŚNA STACJA ROBOCZA

Pocziwy laptop przetrwał chwilową falę popularności konkurencyjnych i tanich urządzeń typu netbook. Jednak po zniknięciu z rynku tych komputerów, przypominających z wyglądu zabawki, pojawiła się nowa, bardziej idealna opcja w postaci urządzeń Ultrabook, czyli cienkich i lekkich laptopów, które generalnie kosztują mniej niż 3000 zł, a częściej ich cena jest dużo mniejsza. W efekcie tradycyjne laptopy znalazły się w nieciekawej sytuacji (rysunek 1.6). Dość powiedzieć, że — oczywiście — laptopy nadal będą dostępne w sprzedaży, a niektóre zaawansowane modele mogą być uważane za przenośne stacje robocze. Jednakże Ultrabook opisany w dalszej części rozdziału prawie na pewno zdominuje ten segment rynku w czasie istnienia systemu Windows 8.

Większość laptopów i wszystkie przenośne stacje robocze to rozwiązania z układami Intel, ale można również znaleźć laptopy z systemem Windows RT oparte na układach ARM.



RYSUNEK 1.6.

Tradycyjne laptopy są wypierane z rynku, ale nadal będą powszechne w biznesie

NETBOOK

Choć netbooki (rysunek 1.7) cieszyły się sporą popularnością, gdy w 2009 roku system Windows 7 miał swoją premierę, od tego czasu ta tania alternatywa laptopa straciła na znaczeniu. Wprawdzie system Windows 8 z pewnością może działać raczej dobrze w oparciu o tanie komponenty obecne w takich urządzeniach (procesor klasy Atom 1 GHz oraz pamięć RAM o wielkości 2 GB), obecna wersja systemu Windows nie jest aż tak dostosowana do netbooków.



RYСУNEK 1.7. Netbooki nie umożliwiają uruchamiania aplikacji w stylu Metro

Problemem jest wyświetlacz. Większość netbooków jest wyposażona w ekrany o rozdzielczości 1024×600, która jest odpowiednia dla pulpitu systemu Windows, lecz nie spełnia minimum wynoszącego 1024×768 (a także zalecanej rozdzielczości 1366×768), które jest wymagane dla środowiska Metro. Oznacza to, że jeśli system Windows 8 zostanie zainstalowany na komputerze klasy netbook i podejmie się próbę uruchomienia dowolnej aplikacji w stylu Metro (nawet aplikacji *Sklep*), pojawi się pełnoekranowy komunikat o błędzie. Po prostu aplikacja nie zadziała.

► *Jak się okazuje, istnieje rozwiązanie tego problemu, które ma związek z personalizowaniem. Omówiono je w rozdziale 5.*

Nie są dostępne netbooki z systemem Windows RT. Pojawiły się takie urządzenia, jednak znikły.

ULTRABOOKI

Dla większości osób zrozumiałe jest podstawowe przeznaczenie laptopa. Jest to przenośny komputer w postaci zamkniętej obudowy, w którym w celu ułatwienia transportu pokrywa może być zamykana nad klawiaturą. Ultrabook to po prostu nowoczesna odmiana laptopa, której jednak dotyczy kilka reguł. Po pierwsze, Ultrabooki są znacznie cieńsze i lżejsze od tradycyjnych laptopów, a tym samym znacznie łatwiejsze do przenoszenia. Po drugie, Ultrabooki zawierają najnowsze procesory i inne układy Intel'a, które zaprojektowano pod kątem zapewnienia odpowiedniej wydajności i znakomitej żywotności baterii. Po trzecie, Ultrabooki muszą oferować co najmniej pięć godzin pracy baterii, co jest przyzwoitym wynikiem, choć większość takich urządzeń zapewnia dłuższy czas. Ponadto Ultrabooki muszą udostępniać połączenia oparte na standardzie USB 3.0 (więcej na ten temat piszemy dalej w tym rozdziale).

Na rysunku 1.8 przedstawiono typowy Ultrabook.

Jest jeszcze jedno nieoficjalne wymaganie dotyczące Ultrabooków, być może najlepsze spośród wszystkich. Te urządzenia zwykle kosztują mniej niż 3000 zł, a wiele z nich ma cenę zbliżoną do 2000 zł (z kolei niektóre zaawansowane Ultrabooki kosztują prawie tyle, co tanie laptopy Mac — prawie).

Skoro mowa o komputerach Mac, projekt Ultrabooka bez wątpienia bazuje na serii MacBook Air firmy Apple, która określiła trend. Nie jest zaskoczeniem to, że wiele Ultrabooków pierwszej generacji, które pojawiły się w roku poprzedzającym premierę systemu Windows 8, prezentowało się zdecydowanie gorzej od komputerów firmy Apple, choć kosztowało setki złotych mniej. W kolejnych latach można oczekiwać pojawienia się bardziej innowacyjnych i unikalnych projektów, ponieważ producenci komputerów coraz lepiej poznają tego typu urządzenia.

Ultrabooki są dostępne w wariantach z układami zgodnymi z procesorami Intel oraz z układami ARM, ale pierwsze z wymienionych są zdecydowanie powszechniejsze.



RYSUNEK 1.8. Piękno i inteligencja: Ultrabook może się tym wszystkim pochwalić

TABLET LUB KOMPUTER TYPU SLATE

Zakładamy, że większość widziała urządzenie iPad. Gdy weźmiemy pod uwagę jego popularność, nie powinno być zaskoczeniem to, że firma Microsoft oraz jej partnerzy produkujący komputery spieszyli się w celu stworzenia zarówno systemu operacyjnego Windows 8/RT, jak i bogatej gamy wielodotykowych urządzeń tabletowych, które naruszyłyby rynkową pozycję urządzenia iPad.

W tabletach opartych na systemie Windows 8/RT pozytywną rzeczą jest różnorodność. Do wyboru mamy kilka urządzeń zarówno z układami Intel, jak i układami ARM. Ponadto dostępne są w różnych wielkościach z ekranami o minimalnej przekątnej wynoszącej 17 cm. Na rysunku 1.9 pokazano standardowy tablet typu *slate*.

Tablety nie są też ograniczone obudową. Wiele z nich można zadokować i z łatwością rozszerzyć za pomocą wyświetlacza, klawiatury, myszy oraz innych peryferiów. W efekcie stają się w pełni funkcjonalnymi komputerami PC. W tym wariantcie zastosowania tablet może działać bardziej jak urządzenie iPad (poza domem), które obsługiwane jest wyłącznie z wykorzystaniem metody

wielodotykowej. Jednak po powrocie do domu lub do miejsca pracy i zadokowaniu urządzenia uzyskuje się prawdziwy komputer PC (rysunek 1.10).



RYSUNEK 1.9. Wygląd urządzenia iPad, lecz możliwości komputera PC



RYSUNEK 1.10. Po podłączeniu klawiatury i myszy zadokowany tablet może działać jak komputer biurowy

Rynek tabletów jest naprawdę równo podzielony między rozwiązania wyposażone w układy ARM i układy Intel. Dostępnych jest wiele modeli obu typów. Tablet to ten typ komputera, w którym produkty z układami ARM ostatecznie mogą położyć kres dominacji procesorów Intel. Okazuje się, że firma Microsoft mocno stawia na ten segment rynku i wprowadza do sprzedaży własny tablet z systemem Windows RT o nazwie Surface, a także tablet z systemem Windows 8 o nazwie Surface Pro. Oba urządzenia wyglądają niemal identycznie i przypominają pokazane na rysunku 1.11. Jednakże wersja tabletu z procesorem Intel oferuje większą wydajność, a ponadto jest trochę grubsza i cięższa.

HYBRYDOWY KOMPUTER PC

Ultrabooki to — oczywiście — ogromny postęp, w porównaniu z tradycyjnymi laptopami, ale w określonych sytuacjach trochę tracą w zestawieniu z tabletami. Przykładowo Ultrabooki nie są tak spersonalizowane jak tablety, a ponadto

nie zapewniają łatwej obsługi w typowych sytuacjach (np. podczas leżenia w łóżku). Na szczęście, producenci komputerów wyprodukowali zestaw urządzeń hybrydowych, które wypełniają lukę, oferując najlepsze cechy obu serii produktów.

Najprostszy z takich hybrydowych komputerów pojawił się na początku obecnego dziesięciolecia, gdy firma Microsoft zaznaczyła swoją obecność w segmencie rynku związanym

z komputerami tabletami. Tego typu urządzenie nazywane odwracalnym laptopem (*convertible laptop*) to w zasadzie laptop lub Ultrabook, w którym wyświetlacz jest na stałe zamontowany do elementu obrotowego. Oznacza to, że takie urządzenie może pełnić rolę zwykłego laptopa lub Ultrabooka. Po obróceniu ekranu i zablokowaniu go nad klawiaturą w efekcie powstawało coś, co przypominało grubsze urządzenie tabletowe.

Odwracalny laptop, podobny do pokazanego na rysunku 1.12, jest idealny dla osób, które zwykle wymagają w pełni funkcjonalnego laptopa, ale sporadycznie lubią korzystać z urządzenia w trybie tabletu.

Hybrydowe komputery typu *slate* to zasadniczo tablety umożliwiające zastosowanie przyczepianej podstawy na klawiaturę, która czasem poniżej zawiera dodatkową baterię w celu zapewnienia lepszego czasu działania bez zasilania. Takie rozwiązanie właściwie jest przeciwieństwem zastosowania odwracalnego laptopa. Hybrydowe komputery typu *slate* najbardziej przydadzą się osobom, które przede wszystkim będą używać ich w trybie tabletu, ale czasem też będą zmuszone trochę popisać.

W sprzedaży dostępne są wszelkiego rodzaju hybrydowe komputery PC wyposażone zarówno w procesory Intel, jak i układy ARM.



RYСУNEK 1.11. Tablet Microsoft Surface RT



RYСУNEK 1.12. Laptop hybrydowy umożliwia użycie go jako laptopa lub tabletu

Możliwości sprzętowe godne uwagi

Po stwierdzeniu, czy warto pozostać przy komputerze z procesorem Intel, czy zamienić go na urządzenie oparte na układzie ARM, a ponadto po wybraniu wymaganej wersji systemu Windows oraz typu komputera lub urządzenia

spełniającego oczekiwania, należy zająć się jeszcze jedną kwestią. Dotyczy ona nowych możliwości sprzętowych, z których nie wszystkie będą dostępne w przypadku określonych komputerów lub urządzeń.

Wraz z nową wersją systemu Windows firma Microsoft — oczywiście — obsługuje szerszą gamę urządzeń i peryferiów. Jednak dostępność systemu Windows 8 oraz nowych opcji mobilnych zapewnianych przez tablety, Ultrabooki i urządzenia hybrydowe dramatycznie zwiększyła możliwości. Wiele tych możliwości zostało bezpośrednio związanych z nowymi funkcjami sprzętowymi, o których należy wiedzieć.

Poniżej przedstawiono niektóre z bardziej odpowiednich możliwości sprzętowych, które należy rozważyć.

TECHNOLOGIA WIELODOTYKOWA

Choć system Windows oferuje obsługę wszechobecnej technologii wielodotykowej od czasu pojawienia się systemu Windows Vista, premiera systemu Windows 8 zmieniła w tym przypadku naprawdę wiele. Zamiast, tak jak w poprzednich wersjach, stosowania do systemu Windows prostej nakładki obsługującej technologię wielodotykową, w systemie Windows 8 wykonano przebudowę. Dzięki temu razem z myszą i klawiaturą technologia ta jest w pełni funkcjonalną metodą wprowadzania danych. Możliwe jest, że w nowym środowisku Metro technologia wielodotykowa jest obsługiwana nawet lepiej niż mysz i klawiatura. Jak to określa firma Microsoft, jest to środowisko dostępne od pierwszego dotyku.

Choć technologia wielodotykowa jest omawiana w innych miejscach książki, należy wiedzieć, że nie jest ona ograniczona tylko do tabletów. Gdy już rozpocznie się obsługiwanie systemu Windows 8 za pomocą technologii wielodotykowej, jej obecność będzie oczekiwana na każdym posiadanym komputerze. Nie jest zaskoczeniem to, że wraz z systemem Windows 8 na rynku pojawiają się wszelkiego rodzaju urządzenia wielodotykowe, w tym wyświetlacze dotykowe, które można podłączyć do komputerów biurowych, a także dotykowe Ultrabooki, hybrydowe komputery, a nawet komputery typu „wszystko w jednym”.

Można w to nie wierzyć, dopóki się samemu nie spróbuje. Jednak po poznaniu technologii wielodotykowej może się okazać, że zaczyna się dotykać wszystkich ekranów, niezależnie od tego, czy są dotykowe, czy nie.

Uwaga Czy nadal nie jest to przekonujące? To może tak: firma Microsoft wymaga, aby wszystkie urządzenia z systemem Windows 8 obsługiwały co najmniej pięć punktów dotykowych. Odpowiada to pięciu palcom dłoni lub stopy, które są w stanie prowadzić jednocześnie interakcję z systemem Windows i aplikacjami *app*. Oczywiście, wiele urządzeń obsługuje jeszcze większą liczbę punktów dotykowych.

Odwołanie W rozdziale 3. zamieszczono więcej informacji o środowisku Metro i jego interakcjach wielodotykowych.

STAN WSTRZYMANIA PRZY ZACHOWANIU POŁĄCZENIA

Choć obsługa przez system Windows zarządzania zasilaniem rozwijała się przez lata, w systemie Windows 8 nacisk na przetwarzanie o wysokim stopniu mobilności spowodował zaprojektowanie nowego, znakomitego trybu zarządzania zasilaniem o nazwie Stan wstrzymania przy zachowaniu połączenia. Ten tryb nie jest ogólnie dostępny w komputerach wyprodukowanych przed 2012 rokiem. Powstał on z myślą o nowych, typowo przenośnych urządzeniach, które tylko sporadycznie będą wyłączane. Inaczej mówiąc, pod względem działania tryb przypomina zarządzanie zasilaniem w nowoczesnym smartfonie.

Zamiast używać standardowego trybu uśpienia, tryb Stan wstrzymania przy zachowaniu połączenia umożliwia komputerowi lub urządzeniu przejście w stan niemal pozbawiony zasilania, w którym żywotność baterii jest w minimalnym stopniu zmniejszana, ale aplikacje w stylu Metro mogą działać w tle, wykonując zadania, takie jak aktualizowanie skrzynki poczty elektronicznej i wyświetlanie powiadomień. Oczywiście, tradycyjne aplikacje pulpitu nie rozpoznają tego nowego trybu zasilania, dlatego system Windows 8 używa nowego monitora aktywności pulpitu w celu zredukowania wykorzystania zasobów tych aplikacji po włączeniu trybu.

Stan wstrzymania przy zachowaniu połączenia jest dostępny we wszystkich wersjach systemu Windows 8, w tym Windows RT, ale tryb będzie działał najlepiej na nowym sprzęcie zaprojektowanym specjalnie pod jego kątem. Jeśli jednak komputer lub urządzenie nie obsługują trybu Stan wstrzymania przy zachowaniu połączenia, Windows 8 oferuje kilka ulepszeń zarządzania zasilaniem, które powinny wydłużyć żywotność baterii i zwiększyć wydajność, w porównaniu z wykonywaniem podobnych zadań w systemie Windows 7.

CZUJNIKI

Wiele nowych możliwości systemu Windows 8 czerpie inspirację ze smartfonów i innych typowo przenośnych urządzeń, a także z nowych zastosowań bezprzewodowych zapewnianych przez te urządzenia. Wśród tych możliwości kluczowa jest obsługa różnych czujników, czyli niewielkich urządzeń, które zapewniają interakcję między światem zewnętrznym a samym systemem Windows. Oto niektóre z nowych zastosowań obsługiwanych przez system Windows 8 i czujniki.

- ▶ **Adaptacyjna kontrola jasności ekranu.** W przeszłości kontrolowanie jasności ekranu w najlepszym razie odbywało się półautomatycznie. Ustawienia jasności można ręcznie skonfigurować na panelu opcji zasilania. Osoby używające komputerów przenośnych mogą skorzystać z trybów zasilania w celu automatycznej zmiany jasności na jedno z dwóch ustawień (zależnie od tego, czy komputer podłączono do zasilania sieciowego). W systemie Windows 8 sytuacja jest znacznie bardziej złożona. Jeśli używany jest komputer lub urządzenie z czujnikiem ALS (*Ambient Light Sensor*), system Windows 8 wykona automatyczną zmianę jasności ekranu. Choć taka możliwość jest lepsza dla oczu i zwiększa czytelność, może również spowodować wydłużenie żywotności baterii, gdy komputer lub urządzenie używane jest w słabo oświetlonym miejscu.
- ▶ **Automatyczny obrót ekranu.** Tablety i urządzenia hybrydowe oraz inne wyświetlacze mogą korzystać z akcelerometru w celu określenia orientacji ekranu i odpowiedniego obrócenia jego zawartości po zmianie orientacji. Tego typu rozwiązanie jest często spotykane w smartfonach. Wraz z pojawieniem się systemu Windows 8 będzie też dostępne w komputerach PC.
- ▶ **Nachylenie i ruch.** Przy użyciu czujnika żyroskopowego komputer lub tablet z systemem Windows 8 może rejestrować swoje położenie w przestrzeni trójwymiarowej, zapewniając informacje zwrotne grom i aplikacjom *app*. Dzięki temu można nachylić tablet do przodu w celu przyspieszenia podczas grania w symulator samochodowy lub przechylać urządzenie w lewo i prawo, aby odpowiednio sterować. Jednak funkcja ta nie jest ograniczona tylko do gier. Typy ruchu wykrywane przez czujniki żyroskopowe mogą być dość zaawansowane (np. potrząśnięcia, skręcenia i obroty w wielu wymiarach).
- ▶ **Położenie i kierunki.** Używając standardowego czujnika GPS, komputer lub urządzenie z systemem Windows 8 może dokładnie podawać swoje położenie geograficzne, a następnie rysować trasy oraz odległości do innych miejsc. Z tej możliwości korzystają aplikacje *app* obsługujące mapy i używane podczas jazdy samochodem.
- ▶ **Kompas.** Korzystając z akcelerometru trójwymiarowego oraz magnetometru trójwymiarowego lub żyroskopu, komputer lub tablet z systemem Windows 8 może emulować kompas. Okazuje się, że takie komputery lub tablety być używane do utworzenia wieloosiowego kompasu czułego na odchylenie.

NACIŚNIJ, ABY WYŚLAĆ (UKŁADY NFC)

Wykorzystując nowe układy NFC (*Near Field Communication*), komputery lub tablety z systemem Windows 8 mogą wysyłać treść do innego, zgodnego urządzenia (komputera lub urządzenia z systemem Windows 8, urządzenia Windows Phone 8 lub innego urządzenia zgodnego z układami NFC) za pomocą nowej metody o nazwie Naciśnij, aby wysłać. Metoda wymaga dodatkowo unikalnej strefy naciskania na zewnętrznej części urządzenia, która służy do inicjowania operacji wysyłania lub odbierania. Jednak nawet bez tego elementu układ NFC w dalszym ciągu może zostać użyty za pośrednictwem interfejsu Bluetooth do bezprzewodowego wysyłania informacji.

A zatem, co tak ważnego decyduje o znaczeniu układów NFC? Układ NFC, będący nowym standardem, jest używany do realizowania bezdotykowych (bezprzewodowo) płatności w punktach detalicznych, do wymiany danych oraz innych operacji. Choć do tych czynności mogą wydawać się lepiej dostosowane smartfony, uwzględnienie standardu NFC w systemie Windows 8 oznacza, że wyposażone w niego komputery i urządzenia będą mogły też współpracować z pojawiającymi się systemami opartymi na układach NFC.

OPROGRAMOWANIE UKŁADOWE UEFI

Nowe komputery i urządzenia z systemem Windows 8 będą korzystać z nowego typu oprogramowania układowego UEFI (*Unified Extensible Firmware Interface*) zamiast z tradycyjnego oprogramowania układowego BIOS używanego od lat. W porównaniu z BIOS-em, UEFI zapewnia wiele korzyści. Wśród nich kluczowa jest jednak wydajność: komputery i urządzenia oparte na UEFI będą ładowane znacznie szybciej od urządzeń wyposażonych w BIOS.

Oczywiście, UEFI oferuje inne korzyści. Interfejs użytkownika dla tego typu oprogramowania układowego może być graficzny, a nie tekstowy, tak jak w BIOS-ie. Ponadto UEFI zapewnia nową funkcję zabezpieczeń o nazwie Secure Boot, która chroni komponenty systemowe przed modyfikacją podczas rozruchu.

Odwroćcie Więcej informacji o UEFI i funkcji Secure Boot zamieszczono w rozdziale 12.

USB 3.0

Nie należy kupować komputera z systemem Windows 8, który wyposażony został wyłącznie w porty USB 2.0. Interfejs USB 3.0 o przepustowości wynoszącej maksymalnie 5 Gb/s jest nawet 10 razy szybszy niż USB 2.0 (480 Mb/s).

Może to mieć znaczący wpływ na wydajność określonych peryferiów, a zwłaszcza dysków twardych.

Standard USB 3.0, w porównaniu z USB 2.0, ma jednak inne zalety. W ramach jednego kontrolera można mieszać urządzenia USB 2.0 i 3.0 bez wpływu na szybkość szybszych urządzeń USB 3.0 (w kontrolerach USB 2.0 stanowiło to problem polegający na tym, że po podłączeniu urządzenia USB 1.0 szybkość wszystkich urządzeń spadała do 12 Mb/s). USB 3.0 zapewnia także urządzeniom mniejsze zużycie energii, eliminując konieczność użycia podwójnych złączy typu USB 2.0 i skracając czas ładowania baterii, które zasilają urządzenia. Choć wtyczki wyglądają trochę inaczej, są zgodne z urządzeniami poprzedniej generacji.

PODSUMOWANIE

W każdej edycji systemu Windows klienci stają przed wyzwaniami wynikającymi z wyboru właściwej wersji. Choć pod tym względem Windows 8 nie różni się niczym, oferuje przynajmniej najprostszą linię produktów, jakiej nie było od ponad dekady. Są tylko dwie podstawowe wersje detaliczne, Windows 8 i Windows 8 Pro, oferowane razem z wersją o nazwie Windows RT dla urządzeń opartych na układach ARM.

Ewentualnie dodanie wariantu systemu Windows 8 opartego na układach ARM, który sprzedawany jest tylko z nowymi urządzeniami z systemem Windows, może oznaczać utrudnienia. Wybór między takimi urządzeniami a komputerami PC opartymi na bardziej tradycyjnych układach zgodnych z procesorami Intel może być trudny, lecz możliwy, jeśli zrozumiano różnice i problemy.

Ponadto po raz pierwszy od wielu lat warto zwrócić szczególną uwagę na peryferia i czujniki dołączone do komputera lub urządzeń. Systemy Windows 8 i RT są znacznie bardziej przydatne, gdy działają na komputerze oferującym najnowsze możliwości sprzętowe. A zatem należy dokonać starannego zakupu (niezależnie od wybranej wersji systemu Windows 8 lub architektury procesora).

Skorowidz

A

Active Directory, 529, 587, 590

Aero, 19

akcelerometr, 55

aktualizacja

 aplikacji app, 275

 sterowników, 87

 systemu, 33, 39, 62

 w miejscu, 63

aktywne narożniki, 25, 119

aktywowanie

 paska aplikacji app, 120

 przełącznika, 162

alokowanie elastyczne, 484

ALS, Ambient Light Sensor, 55

ALSR, Address Space Layout

 Randomization, 559

anulowanie autoryzacji, 68

aplikacja

 Galeria fotografii, 416

 Media Center, 433

 Movie Maker, 444

 Office Web Apps, 378

 Parallels Desktop, 97

 Przeglądarka fotografii, 416

 SkyDrive, 90

 VLC, 443

 VMWare Fusion, 97

 Windows Media Player, 433

aplikacja app

 Aparat, 412

 Bing, 388

 Czytnik, 381

 drukowanie, 383

 nawigacja, 382

 obrót, 383

 powiększenie, 382

 style widoku, 382

 tworzenie adnotacji, 383

 wyszukiwanie tekstu, 382

 wyświetlanie dokumentów PDF, 381

Finanse Bing, 390

Google Drive, 243

Kalendarz, 358

 dynamiczny kafelek, 368

 harmonogram, 360

 obsługa przypomnień, 363

 powiadomienia, 367

 ustawienia, 363

 widok tygodnia, 359

 zarządzanie kontami, 360

 zarządzanie zdarzeniami, 361

Kontakty, 330

 Exchange, 333

 Facebook, 332

 Google, 333

 informacje o użytkowniku, 343

 LinkedIn, 333

 Microsoft/Hotmail, 333

 Twitter, 333

 wyszukiwanie, 339

Mapy Bing, 383

 nawigacja, 385

 określanie drogi, 388

 określanie kierunków, 387

 określanie położenia, 386

 styl mapy, 386

 wyświetlanie informacji o ruchu, 385

Poczta

 dodawanie konta, 347

 odbieranie wiadomości, 351

 panel kont, 343

 panel wiadomości, 344

aplikacja app

- pisanie wiadomości, 351
- udostępnianie ekranu, 356
- ustawienia, 355
- ustawienia kont, 347
- wyszukiwanie wiadomości, 353

SkyDrive

- edytowanie dokumentów, 377
- kopiowanie plików, 379
- udostępnianie plików, 380
- wyświetlanie folderu, 379

Sport, 390

Wiadomości, 369, 390

- powiadomienia, 372
- wątek, 371

zarządzanie kontami, 370

Xbox Games, 255, 452, 465

- grupa aktywność związana z grą, 469
- grupa polecamy, 468
- grupa tag gracza, 466
- grupa windows games store, 471
- grupa znajomi, 467

Xbox Music, 418

- cała muzyka, 420
- moja muzyka, 419
- najpopularniejsza muzyka, 420
- teraz odtwarzane, 420

Xbox SmartGlass, 426, 472

- grupa Filmy, 475
- grupa Gry, 476
- grupa Muzyka, 476
- grupa Ostatnie, 475
- interfejs Szukaj, 474
- wirtualny kontroler, 478

Xbox Video, 434

Zdjęcia, 397

- biblioteka zdjęć, 401, 404
- drukowanie, 409
- Facebook, 309, 404
- Flickr, 404
- podłączone komputery, 405
- SkyDrive, 404
- ustawienia, 399
- uzyskiwanie zdjęć, 411
- źródła, 397

aplikacje

- app, 24, 79, 107, 250
- Bing, 279
- ekranu blokowania, 209
- do wymiany informacji, 279
- Microsoftu, 278
- rozrywkowe, 279
- w internecie, 270, 311
- pulpitowe, 194
- w stylu Metro, 104
- ARM, Advanced RISC Machine, 42
- automatyczne
 - połączenie, 567
 - przypinanie, 195
 - tworzenie kopii zapasowej, 503
- automatyczny
 - kolor okna, 229
 - obrót ekranu, 55
- awatar, 221

B

bezpieczeństwo

- danych, 538
- komputera, 548
- biblioteka, 241
- Biblioteka obrazów, 484
- BIOS, 56, 552
- Bluetooth, 56
- bootkit, 553

C

Centrum akcji, 556, 558

- aktywacja systemu Windows, 557
- automatyczna konserwacja, 557
- grupa domowa, 558
- historia plików, 558
- konto Microsoft, 557
- status dysku, 558
- Windows SmartScreen, 557
- Centrum sieci i udostępniania, 562
- centrum zabezpieczeń, 556
- chmura, 203
- Ciągłe połączenia sieciowe, 562

Client Hyper-V, 599

cofanie, 135, 160

czujnik

ALS, 55

GPS, 55

żyroskopowy, 55

D

DLNA, Digital Living Network Alliance, 427

dodawanie

funkcji kontroli rodzicielskiej, 545

kafelka, 213

kontaktu, 337

nowego konta, 334

użytkownika, 539

dokowanie przełącznika, 164

domena Active Directory, 587

dostęp do

grupy domowej, 582

instalatora internetowego, 66

kolekcji muzycznej, 421

kopii zapasowej, 520

magazynu danych SkyDrive, 204, 242

menedżera zadań, 199

naszych danych, 330

paska paneli funkcji, 121, 171

puli, 484

pulpitu, 117

udostępnionych zasobów, 584

udziałów, 584

usługi Xbox LIVE, 459

ustawień komputera, 206

dostosowywanie

aplikacji Zdjęcia, 406

ekranu blokowania, 207

ekranu startowego, 116, 212

kafelków, 219

kont użytkowników, 221

pulpitu, 229

ustawień, 223

drukowanie, 145

w Internet Explorer 10, 310

zdjęć, 409

dublowanie

dwustopniowe, 493, 495

trzystopniowe, 500

duplikowanie paska zadań, 239

dynamiczne aktualizacje, 114

dynamiczny

kafelek, 115

kafelek serwisu Sklep Windows, 276

pulpit nawigacyjny, 115

dysk

do odzyskiwania systemu, 510

instalacyjny, 82, 85

SSD, 105

USB, 147, 188

VHD, 39

E

EAS, Exchange ActiveSync, 357, 547, 598, 614

edycje systemu, 32

możliwości aktualizacji, 35

możliwości sprzętowe, 35

różnice między edycjami, 35

edytor

lokalnych zasad grupy, 211

rejestr, 231

edytowanie kontaktu, 337

EFS, Encrypting File System, 592

ekran

blokowania, 105, 108, 208–210

personalizacji, 74

startowy, 26, 111, 154

startowy w stylu Metro, 106

eksplorator

plików, 107, 177, 180

sieci, 563

Windows, 105

Windows 7, 178

Windows 8, 179

elementy do zachowania, 70

emotikony, 354

EULA, End User License Agreement, 70

F

FAT, File Allocation Table, 481

film, 435

filtr

ceny, 263

podkategorii, 262

typu, 263

filtrowanie

kategorii Gry, 455

wyników wyszukiwania, 129

firma

AMD, 42

Apple, 47

ARM Holdings, 42

Intel, 42

format VHDX, 603

formatowanie partycji, 98

formularz recenzji aplikacji app, 281

funkcja

Aero Peek, 152, 157

AppLocker, 40, 613

Autoodtworzenie, 189

Bezpieczeństwo rodzinne, 544–546

BitLocker, 39, 102, 192, 494, 593–596

BitLocker To Go, 39, 593, 595

BranchCache, 40, 612

Client Hyper-V, 599

cofania, 26, 135, 160

DirectAccess, 40, 612

Dołączanie do domeny, 39

EFS, 39, 593

Historia plików, 502–508, 522

Host pulpitu zdalnego, 608

Hyper-V, 601, 607

Hyper-V dla klienta, 39

hypervisor, 39, 101

InPrivate, 303

integrowania, 79

Kontrakty, 131

Kontrola konta użytkownika, 543, 544

ładowanie zewnętrzne, 40

miejsc do magazynowania, 482–489,
495, 497

Odtwarzaj na, 428

Odtwórz na konsoli Xbox 360, 427

Otwórz za pomocą, 194

Peek, 157

pomocy, 175

Poprzednie wersje, 502

Poświadczenia systemu Windows, 585

Przerzucanie okien, 133, 165, 197

Przerzucanie okien 3W, 198

przyciągania, 139

Pulpit zdalny, 39

Push Button Reset, 65

ReadyBoost, 189

Remote Fetch, 203

RemoteFX, 613

resetowania ustawień, 480

Rozruch z dysku VHD, 39

Secure Boot, 56

SmartScreen, 176, 549, 554

Start, 104

synchronizowania ustawień, 79

szybkiego resetowania ustawień, 513

uruchamiania porady powiadomień,
137

Windows Defender, 550, 553

Windows Defender Offline, 553

Windows SmartScreen, 555, 556

Windows To Go, 40, 612

Windows Update, 87

Wyszukiwanie, 125, 202, 210

Zasady grupy, 39

funkcje

biznesowe, 38, 615

magazynowania, 37

niezawodności, 38

nośników cyfrowych, 37

pulpitowe, 37

sieciowe, 562

środowiska Metro, 36

użytkownika zaawansowanego, 38

Windows 8 Enterprise, 611

Windows RT, 34

wirtualizacji, 599

zabezpieczeń i kont, 38, 558

G

Galeria fotografii, 415

gest

- naciśnięcie, 21

- obracanie, 23

- przesunięcie, 21, 135

- przesunięcie od krawędzi, 24

- szybkie przesunięcie, 23

- zbliżenie i oddalenie palców, 21

gracz, 460

grupa

- domowa, 580

- robocza, 579, 586

grupowanie kafelków, 215, 217

grupy ustawień, 226

gry, 448

- dla konsoli xbox 360, 473

- pulpitowe, 457

- sieciowe, 453

- usługi Xbox LIVE, 463

- w serwisie Sklep Windows, 455

- w stylu Metro, 449, 451, 453

- Xbox LIVE, 448

GUI, Graphical User Interface, 18

H

hasła, 227

hasło obrazkowe, 537, 539

Hyper-V, 190

I

identyfikator Windows Live ID, 79, 527

ikona

- głośności, 123

- jasności ekranu, 124

- klawiatury, 124

- powiadomień, 144

- sieci, 123

importowanie i eksportowanie maszyn

- wirtualnych, 603

informacje

- o bibliotekach, 398

- o grze, 470, 471

- o komputerze, 174

- o typie sieci, 568

- o zdarzeniu, 366

infrastruktura VDI, 613

instalacja

- ekspresowa, 74

- niestandardowa, 63, 74

- od nowa, 63

instalator, 60

- internetowy, 63, 65

- tradycyjny, 65, 82

instalowanie

- aplikacji app, 272, 278

- aplikacji podstawowych, 90

- funkcji Hyper-V, 600

- sterowników, 87

- sterowników Boot Camp, 99

- systemu, 59

- na komputerze Mac, 97

- na maszynach wirtualnych, 101, 603

- w pamięci USB, 101

- z nośnika, 85

- za pomocą Boot Camp, 98

- zaawansowane, 82

integracja powłoki z plikami VHD, 606

interfejs

- Aero, 153

- Drugi ekran, 232

- funkcji Windows Defender, 551

- Menedżer zadań, 198

- muzyki Xbox Music, 418

- odzyskiwania, 507

- przełączania, 162

- startowy, 154, 161

- Teraz odtwarzane, 424

- Twoje aplikacje, 277, 278

- UEFI, 553

- uruchamiania i odzyskiwania, 95

- Ustawienia komputera, 223

- ustawień kont, 334

- użytkownika, 19

- animacja, 112

- elementy wykończeniowe, 112

- typografia, 111

- użytkownika aplikacji SkyDrive, 375

interfejs

- użytkownika rozciągnięty do krawędzi, 119
- użytkownika Ustawienia, 174
- wyboru plików, 209
- wyszukiwania, 126, 202
- wyszukiwania serwisu
 - Sklep Windows, 269
 - Xbox Controls, 426
 - Xbox Games, 465
 - zarządzania kontami, 542
- Internet Explorer 10, 287–326
 - dla środowiska Metro, 291
 - drukowanie, 310
 - karty, 303
 - konfigurowanie, 315
 - konfigurowanie wersji pulpitu, 320
 - lista Ulubione, 302
 - nawigacja po stronie, 299
 - pasek nawigacyjny, 295, 300
 - pobieranie plików, 306
 - przeglądanie InPrivate, 304
 - przełącznik kart, 297, 300
 - rozciągnięty do krawędzi, 294
 - strona główna, 300
 - ustawienia programu, 315
 - w stylu Metro, 288
 - wersja pulpitu, 289
 - wersja pulpitu, 318
 - wyszukiwanie witryn, 307
- internetowy tethering, 572

J

- jądro systemu, 559

K

kafelek

- Pulpit, 80, 117
- serwisu Sklep Windows, 255

karta

- kontaktu, 336
- Narzędzia dysków, 192
- Narzędzia główne wstążki, 187

SIM, 571

- Udostępnianie, 181
- Widok, 181

klawiatura

- ekranowa, 110
- komputera Mac, 100

klucz

- odzyskiwania, 594
- produktu, 65–68, 82
- USB, 84

kodowanie, 318

kolekcja wideo, 435

komórkowe połączenie danych

- klucz sprzętowy USB, 572
- router bezprzewodowy, 571
- smartfon, 572

komórkowe sieci danych, 569

kompas, 55

komputer

- biurowy, 47
- hybrydowy, 52
- hybrydowy typu slate, 52
- iMac, 48
- Mac, 97
- PC, 34

konfiguracja z dwoma systemami

operacyjnymi, 91

konfigurowanie

- aplikacji Poczta, 355
- aplikacji pulpitu, 193
- aplikacji Zdjęcia, 400
- ekranów, 232–241
- funkcji Historia plików, 503
- funkcji Windows SmartScreen, 555
- grupy domowej, 581
- miejsc do magazynowania, 488, 492, 499
- opcji aplikacji Kalendarz, 363
- opcji rozruchu, 96
- paska zadań, 239
- połączenia z komórkową siecią danych, 574–577
- połączenia z siecią bezprzewodową, 568
- powiadomień, 143

- programu Internet Explorer 10, 315, 320
- przeglądarki zewnętrznej, 325
- puli magazynowania, 491
- serwisu Facebook, 399
- sieci przewodowej, 564
- środowiska metro, 241
- tła pulpitu, 237, 239
- konsola Xbox 360, 426
- konto
 - administracyjne, 543
 - domenowe, 530, 588
 - Gość, 547
 - lokalne, 528, 530
 - Microsoft, 78, 328, 395, 531
 - usługi Xbox LIVE, 459–462
 - użytkownika, 79, 528
 - Xbox LIVE Gold, 458
- Kontrakty, 131
- kontrola jasności ekranu, 55
- kontrola rodzicielska, 545
- kontrolki odtwarzania, 424, 425
- kopia zapasowa, 502, 521
 - klucza odzyskiwania, 595
 - w chmurze, 521
- kopiowanie plików, 182–185
- koszt
 - dotatkowy komórkowej sieci danych, 573
 - komórkowej sieci danych, 571
- krawędziowy interfejs użytkownika, 24
- kupowanie
 - filmów, 434
 - gier, 471
 - muzyki, 428, 430

L

- licencja EULA, 70
- licencje zbiorcze, 611
- lista szybkiego dostępu, 315
- lista Ulubione, 302
- logowanie
 - do domeny, 529, 587
 - do grup aplikacji app, 534
 - do systemu, 108

- Lokalizacje sieciowe, 563
- LTE, Long-term Evolution, 570

Ł

- łączenie kont, 533

M

- magazyn danych w chmurze, 329, 375
- magazynowanie danych, 188
- magnetometr, 55
- maszyna wirtualna, VM, 101, 599
- menedżer
 - funkcji Hyper-V, 601
 - poświadczeń, 559
 - urządzeń, 63, 88
 - zadań, 198, 200
- menu
 - Plik, 180
 - rozruchu, 94, 101, 513
 - użytkownika zaawansowanego, 156
- Metro, 19, 103
- Microsoft Security Essentials, 66, 72
- miejsce do magazynowania, 492
- miejsce z dublowaniem dwustopniowym, 496
- migracja, 62, 80
- MMS, Multimedia Messaging Service, 369
- możliwości sprzętowe, 52
- MS-DOS, 18
- MSE, Microsoft Security Essentials, 550
- muzyka, 417

N

- nagrywanie obrazu dysku, 84
- naprawa automatyczna, 514
- narzędzie
 - antywirusowe MSE, 550
 - App-V, 599
 - Asystent Boot Camp, 98
 - Boot Camp, 97, 98
 - Host pulpitu zdalnego, 609, 610

narzędzie

- Kopia zapasowa systemu Windows, 482, 520, 521
- LogMeIn Hamachi, 610
- Łatwy transfer w systemie Windows, 62, 64
- MED-V, 599
- Menedżer urządzeń, 88
- Movie Maker, 444
- Odśwież komputer, 515, 519
- Odzyskiwanie plików systemu Windows 7, 521
- Podłączanie pulpitu zdalnego, 608
- Połączenie maszyn wirtualnych, 605
- Pulpit zdalny, 608
- Resetowanie ustawień do stanu początkowego, 515
- Upgrade Advisor, 64
- USB/DVD Download Tool, 69, 84
- Zarządzanie dyskami, 92, 486, 487
- NAS, Network Attached Storage, 503
- NFC, Near Field Communication, 56
- nośnik instalatora systemu, 512
- numer PIN, 537

O

obraz

- dysku, 65, 82, 189
- ISO, 82
- tła, 208

obsługa

- aplikacji Kalendarz, 357
- aplikacji Wiadomości, 369
- muzyki, 417
- poczty elektronicznej, 346
- powiadomień, 372
- wielu monitorów, 232

odsyłacz

- Dodaj dyski, 501
- Pobierz aplikację od wydawcy, 457
- Przełącz do trybu offline, 490
- Przywróć pliki osobiste, 506
- Sprawdź aktualizacje teraz, 88

Ten komputer jest zaufany, 226

Utwórz dysk odzyskiwania, 510

Utwórz konto Microsoft, 79

Wyświetl profil, 342

Zmień typ konta, 543

Zmień ustawienia komputera, 87, 124, 206

Zobacz szczegóły zgodności, 66

odświeżanie komputera, 515

odtworzenie

filmów, 435, 438

muzyki, 426, 430

odzyskiwanie

danych, 90, 500, 506

obrazu systemu, 514

plików i folderów, 508, 521

systemu, 480, 510, 519

ograniczenia Windows RT, 44

opcja

Odinstaluj, 129

Otwórz Autoodtworzenie, 189

Otwórz lokalizację pliku, 128

Otwórz nowe okno, 128

Połącz automatycznie, 567

Przełącz na konto Microsoft, 375

Przypnij do ekranu startowego, 128, 187, 215

Przypnij do paska zadań, 128

Rozwiąż problemy, 513

UEFI Boot, 553

Umieść w bibliotece, 242

Uruchom jako administrator, 128

Zmień awatar, 221, 467

opcje

instalacji niestandardowej, 75–79

logowania, 536

menu rozruchu, 95

połączenia pulpitu zdalnego, 610

szyfrowania, 597

wyników wyszukiwania, 128

zasilania, 124

oprogramowanie układowe

BIOS, 56

UEFI, 56

P

pakiet

Office 2013, 392

Office Mobile 2013, 393

panel

Drugi ekran, 48, 233

funkcji ustawień, 123

powiadomień, 124

Rozdzielczość ekranu, 234

Sieci, 564, 565

sterowania, 173

Boot Camp, 100

Konta użytkowników, 541

odzyskiwania, 511

środowiska Metro, 87

Tło pulpitu, 237

Synchronizacja ustawień, 225

urządzeń, 146

Ustawienia, 87, 173

zasilania, 124

panele funkcji, 26, 120, 170

partycja, 91

pasek

aplikacji app, 27

Aparat, 413

ekranu startowego, 113

Kalendarz, 358, 364

Poczta, 345

sklepu, 259

SkyDrive, 380

wyników wyszukiwania, 128

Xbox Music, 421

Xbox Video, 438

narzędzi Szybki dostęp, 181

panelu funkcji, 27, 171

zadań, 187, 240

personalizacja, 174, 227

personalizacja pulpitu, 227

peryferia, 53

pierwsze logowanie, 80

platforma multimedialna Zune, 418

plik gpedit.msc, 210

pliki

ISO, 65, 189, 193

PDF, 381

PST, 64

VHD, 189–193, 606

VHDX, 603

WIM, 65

podgląd

paneli funkcji, 172

pulpitu, 158

podłączanie

pliku VHD, 607

pulpitu zdalnego, 607

do sieci przewodowej, 564

pokaz slajdów, 405

polecenia aplikacji app, 26

polecenie Historia, 507

połączenia taryfowe, 228

połączenie

z komórkowymi sieciami danych, 569

z maszyną wirtualną, 604, 607

z siecią bezprzewodową, 566

połączone aplikacje app, 329

położenie geograficzne, 55

porada

funkcji cofania, 160

startowa, 26, 155

port SIM, 571

powiadomienia, 223, 372

Windows SmartScreen, 556

pełnoekranowe, 142, 176

powiększanie

elementów, 230

semantyczne, 218, 404

semantyczne na pulpicie, 245

strony, 317

powłoka systemu, 105

preferencje języka, 227

proces OOBE, 73, 86

procesor

ARM, 33, 41

Intel, 34, 41

program
 PowerShell, 180
 regedit, 231
 Upgrade Advisor, 62
 protokół IMAP, 346
 przeglądanie plików ISO, 190
 przeglądarka, 228
 przeglądarka domyślna, 324
 przekierowanie, 130
 przełączanie
 aplikacji, 134
 menu Start, 118
 między ekranem startowym
 a pulpitem, 246
 między zadaniami, 198
 wielokrotne, 134
 przełącznik, 26, 135, 157, 165
 przenoszenie
 kafelków, 215
 plików, 183
 przerwanie procesu rozruchu, 512
 przerzucanie
 okien, 132, 165
 strony, 318
 przetwarzanie
 w chmurze, 393
 zdjęć, 414
 przewijanie interfejsu, 23
 przyciąganie, 134, 138, 164
 aplikacji app, 140
 aplikacji Kalendarz, 363
 aplikacji Wiadomości, 374
 do prawej strony, 169
 przycisk Start, 137, 154
 przypinanie
 do ekranu startowego, 186, 214
 do paska zadań, 186
 folderu, 187
 kontaktu, 338
 witryn, 313
 z poziomu pulpitu, 215
 przywracanie systemu, 513
 pula magazynowania, 483, 491

pulpit, 117, 151
 systemu Windows 7, 153
 systemu Windows 8, 154
 zdalny, 607
 punkty Microsoft Points, 440

R

raport zgodności oprogramowania, 68
 recenzowanie aplikacji app, 280
 redundancja danych, 483
 ReFS, Resilient File System, 481, 484
 rejestracja położenia, 55
 resetowanie
 ustawień, 65, 82, 515, 519
 zasad technologii EAS, 547
 rootkit, 553
 rozdzielczość ekranu, 234
 rozmieszczanie kafelków, 216
 rozruch
 do środowiska WinRE, 511
 komputera, 85
 systemu OS X, 100
 z urządzenia USB, 510
 za pomocą nośnika instalatora, 512
 rozruchowy dysk instalacyjny, 82
 rozwiązanie zarządzane, 587
 RSAT, Remote Server Administration Tools,
 601

S

serial telewizyjny, 442
 serwer Microsoft Exchange, 547
 serwis
 Bing, 249
 Sklep Windows, 247
 Music Store, 440
 Office 365, 547
 Windows Live, 249
 Xbox Music Store, 418, 428
 Zune, 249
 siatka
 dynamicznych kafelków, 115
 ikon ustawień, 123

sieć, 561
 bez ochrony, 566
 Ethernet, 564
 Wi-Fi, 566
SIM, Subscriber Identity Module, 571
sklep
 Television Store, 441
Sklep Windows, 28, 117, 247–286
 automatyczne aktualizacje, 275
 funkcja wyszukiwania, 268
 grupa Gry, 454
 kategorie serwisu, 259–261
 listy aplikacji app, 264
 nawigowanie w serwisie, 257
 reguły, 251–254
 strona docelowa aplikacji app, 266
 strona recenzji dla aplikacji app, 268
 ustawienia konta, 284
 wystawianie opinii, 280
z aplikacjami app, 248
z filmami, 440
skojarzenia plików, 194, 195
skróty klawiaturowe, 119, 206
SKU, Stock Keeping Unit, 83
SLAT, Second Level Address Translation, 600
SMS, Short Message Service, 369
status komputera, 226
sterownik
 domyślny, 89
 niskopoziomowy, 89
sterowniki urządzeń, 68
strona docelowa gry pulpitu, 458
synchronizacja między komputerami, 227
synchronizowanie
 haseł, 226
 ustawień, 224, 226
system operacyjny, 18
system OS X, 100
system plików
 FAT, 481
 NTFS, 481
 ReFS, 481
system powiadomień, 141

szyfrowanie, 39
 dysku, 102, 591–598
 pliku, 592
 w systemie Windows RT, 598

Ś

śledzenie aktywności znajomych, 341
środowisko
 Metro, 244
 pulpitu, 244
 WinRE, 510
wykonawcze, 107

T

tapety, 238
technologia
 DLNA, 427
 Drive Extender, 483
 EAS, 598
 Secure Boot, 552, 553
 wielodotkowa, 53
termin
 3G, 570
 4G, 570
 app, 104
 glance and go, 108, 115
 homegroup, 580
 kopia zapasowa, 521
 LTE, 570
 Metro, 105
 Start experience, 154
 Start orb, 152
tło pulpitu, 238
TPM, Trusted Platform Module, 594
transmisja strumieniowa filmu, 440
tryb
 samolotowy, 577
 Stan wstrzymania, 54
tworzenie
 dysku do odzyskiwania systemu, 510
 dysku instalacyjnego, 83
 grupy domowej, 580

tworzenie

- hasła obrazkowego, 538
- kopii zapasowej, 85, 480
- kopii zapasowych w chmurze, 521
- maszyny wirtualnej, 602
- puli magazynu, 488
- wirtualnego dysku twardego, 602
- wirtualnych przełączników, 603
- własnych wpisów, 342

typy

- kont, 530
- odporności, 485
- urządzeń, 46

U

UAC, User Account Control, 543

Udostępnianie, 122

- folderów, 579
- grupy domowej, 562
- połączenia internetowego, 572
- strony internetowej, 131, 250, 308
- w grupie domowej, 580
 - Biblioteki, 580
 - Drukarki i urządzenia, 581
 - Urządzenia nośników, 581
 - zasobów w sieci domowej, 580

UEFI, Unified Extensible Firmware

Interface, 56, 552

układ

- ARM, 42
- NFC, 56
- x64, 42
- x86, 42

ukrywanie wstążki, 181

ułatwienia dostępu, 224, 227

Uruchamianie, 122

- aplikacji, 116
- porady powiadomień, 138
- środowiska WinRE, 512

urządzenie, 34, 122

- do magazynowania danych, 148
- iPad, 50
- laptop, 48

netbook, 49

odwracalny laptop, 52

smartfon, 56, 108

tablet typu slate, 50

TPM, 594

ultrabook, 49

USB 3.0, 56

usługa

- Active Directory, 39, 529
- Flickr, 399
- Games for Windows — LIVE, 464
- Hotmail, 547
- iTunes, 418
- Kopiowanie woluminów w tle, 502
- Microsoft Update, 87
- SkyDrive, 203, 241, 375, 524
- Windows Phone Marketplace, 248
- Windows Update, 63, 68, 224
- Xbox LIVE, 448, 458, 460
- Xbox Music Pass, 430, 431

usługi

- rozrywkowe Microsoftu, 471
- wyszukiwarki Bing, 383

Ustawienia, 122, 173, 208

- aplikacji, 228
- awatara, 222
- drukarki, 146
- maszyny wirtualnej, 604
- powiadomień, 143
- serwisu Sklep Windows, 284
- uruchamiania, 514

usuwanie

- aplikacji app, 282
- kafelków, 196, 213
- niektórych instalacji, 72

uzyskiwanie zdjęć, 410

V

VDI, Virtual Desktop Infrastructure, 41

VHD, Virtual Hard Disk, 190

VPN, Virtual Private Network, 40, 610

W

- warianty instalacji, 62
- wdrażanie aplikacji app, 613
- wersja OEM, 33
- wersje systemu Windows 8, 33, 83
- weryfikowanie zabezpieczeń, 81
- widok
 - Cała muzyka, 429
 - Muzyka, 421
- wielkość kafelka, 115
- wiersz polecenia, 514
- Win32, 19, 107
- Windows 7, 33
- Windows 8, 33
- Windows 8 Consumer Preview, 97
- Windows 8 Enterprise, 35, 40, 611
- Windows 8 Pro, 33
- Windows 8 Starter, 35
- Windows CE, 393
- Windows Defender, 90, 550–553
- Windows Defender Offline, 554
- Windows Live Messenger, 369
- Windows Media Center, 39
- Windows Media Player, 433
- Windows Phone, 393
- Windows Phone Marketplace, 248
- Windows RT, 33, 44, 392, 613
- Windows Server, 587
- Windows SmartScreen, 554
- Windows to Go, 101
- Windows Update, 224
- Windows Virtual PC, 190, 598
- Windows Vista, 32
- Windows XP, 32
- WinRE, 510
- WinRT, 19, 103, 107
- wirtualizacja, 598–606
- wirtualizacja komputera, 97
- wirtualny dysk twardy, VHD, 39, 599
- włączanie
 - kafelka dynamicznego, 220
 - trybu przyciągania, 168
- wstążka, 179, 181

wybór

- domyślnej przeglądarki, 324
- edycji systemu, 32, 38
- komórkowego połączenia danych, 571
- komputera, 41
- metody instalacji, 69
- miejsca instalacji, 93
- motywu ekranu startowego, 212
- tabletu, 45
- typu instalacji, 70, 93
- wymagania funkcji Hyper-V, 600
- wyniki wyszukiwania, 127–130
- wypożyczalnia filmów, 439
- Wyszukiwanie, 121, 125
 - aplikacji, 201
 - aplikacji app, 255
 - kontaktów, 339
 - muzyki, 431
 - w Xbox Music, 432
 - wiadomości e-mail, 353
- wyszukiwarka Bing, 383
- wyświetlanie
 - paska paneli funkcji, 173
 - aplikacji app, 168
 - awatara, 342
 - dokumentów PDF, 381
 - informacji o zdarzeniu, 366
 - na wielu ekranach
 - pulpit, 232
 - środowisko Metro, 232
 - obok siebie, 169
 - wstążki, 179
 - zdjęć, 396, 405
 - zdjęć na pulpicie, 415
 - paneli funkcji, 121

X

- Xbox, 394
- XBOX Game Marketplace, 472
- Xbox Games, 465
- Xbox Live, 448
- Xbox Music, 418
- Xbox SmartGlass, 426, 473
- Xbox Video, 435

Z

zaawansowane ustawienia systemu, 588
zabezpieczenia podczas rozruchu, 552
zablokowanie komputera, 110
zamiana miejscami aplikacji app, 170
zamykanie aplikacji, 25
zamykanie aplikacji app, 170
zapamiętanie poświadczeń, 584
zarządzanie

- aplikacjami app, 132
- aplikacjami klasycznymi, 193
- bibliotekami, 242
- dyskami, 92
- kontaktami, 335
- kontami, 332, 346, 535
- kontami użytkowników, 549
- maszynami wirtualnymi, 603
- plikami i folderami, 177
- pocztą elektroniczną, 349
- systemem Windows RT, 615
- użytkownikami, 536
- zaawansowane użytkownikami, 540
- zasilaniem, 54

zasady grupy, 590, 591
zaznaczanie kafelka, 214
zdarzenia, 362
zdjęcia, 396
zewnętrzny magazyn danych, 188
złośliwe oprogramowanie, 553
zmiana

- domyślnej przeglądarki, 324
- dostawcy wyszukiwarki, 309
- hasła, 536
- konta, 532, 533
- nazwy pliku, 185
- nazwy urządzeń, 224
- typu konta, 540
- układu grup kafelków, 218
- ustawień konta, 221, 222
- wielkości kafelka, 220
- wielkości partycji, 93

Ż

żółty znak wykrzyknika, 89

PROGRAM PARTNERSKI

GRUPY WYDAWNICZEJ HELION



1. ZAREJESTRUJ SIĘ
2. PREZENTUJ KSIĄŻKI
3. ZBIERAJ PROWIZJĘ

Zmień swoją stronę WWW
w działający bankomat!

Dowiedz się więcej i dołącz już dzisiaj!

<http://program-partnerski.helion.pl>

GRUPA WYDAWNICZA

 **Helion SA**

Poznaj moc ukrytą pod maską Windows® 8

Windows 8 zdomował się już na dobre w naszych komputerach i urządzeniach mobilnych. Jego interfejs budzi jednak wiele skrajnych emocji. Mechanizmy, które dla początkujących są niezwykle przyjazne i intuicyjne, potrafią wprowadzić w zakłopotanie doświadczonych użytkowników systemu Windows. Pewne jednak jest to, że najnowsza wersja systemu dyktuje trendy w projektowaniu interfejsu użytkownika na kolejne lata.

Dzięki tej książce zdołasz błyskawicznie opanować nowości systemu Windows 8 — poznasz jego interfejs oraz umiejscowienie przydatnych narzędzi. Na początku dowiesz się, jak wybrać wersję dopasowaną do Twoich potrzeb oraz jaki sprzęt musisz posiadać, żeby w pełni wykorzystać potencjał tego systemu operacyjnego. Czytając kolejne rozdziały, poznasz dostarczane wraz z nim aplikacje, które uprzyjemnią i ułatwią Ci wykonywanie codziennych zadań. Znajdziesz tu również omówienie zagadnień związanych z bezpieczeństwem systemu, takich jak: kopie bezpieczeństwa, zarządzanie kontami i uprawnieniami oraz wiele innych. Książka ta jest kompletnym i unikalnym przewodnikiem po nowościach systemu Windows 8 — obowiązkową lekturą dla każdego jego użytkownika i dla wszystkich zastanawiających się nad zmianą systemu.

► SIĘGNIJ PO TĘ KSIĄŻKĘ I:

- + poznaj zalety systemu Windows 8
- + przekonaj się, jak wygodny jest interfejs Metro
- + sprawdź, jak dostosować system do swoich potrzeb
- + wykorzystaj potencjał systemu Windows 8

helion.pl
księgarnia
internetowa

Nr katalogowy: 14572



Księgarnia internetowa:
<http://helion.pl>



Zamówienia telefoniczne:
0 801 339900
0 601 339900



WILEY
wiley.com



Helion

Sprawdź najnowsze promocje:
• <http://helion.pl/promocje>
Książki najchętniej czytane:
• <http://helion.pl/bestsellery>
Zamów informacje o nowościach:
• <http://helion.pl/newosci>

Helion SA
ul. Kościuszki 1c, 44-100 Gliwice
tel.: 32 230 98 63
e-mail: helion@helion.pl
<http://helion.pl>

sięgnij po **WIĘCEJ**



KOD KORZYŚCI

cena: 79,00 zł

ISBN 978-83-246-6662-1



9 788324 666621

Informatyka w najlepszym wydaniu