

X3 Konflikt Terrański

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

X3 Terran Conflict

autor: Szymon „Hed” Liebert

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Egosoft, Wydawca Deep Silver / Koch Media, Wydawca PL Cenega Poland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

S p i s t r e ś c i

Wstęp do poradnika	6
Podstawowe informacje	7
Sterowanie i zapisywanie stanu gry	7
SETA i autopilot	8
Panele	9
Comms	10
Reputacja, rasy, korporacje	11
Reputacja	11
Handlarz I wojownik	12
Rasy	13
Korporacje	14
Scenariusze startowe i misje	15
Scenariusze startowe	15
Misje główne	16
Misje główne – Terranie	17
Misje główne – Goner	23
Misje główne – Boron	24
Misje poboczne ogólnie	26
Misje poboczne związane z walką	27
Misje poboczne związane z handlem	31
Misje poboczne związane z myśleniem	34
Misje poboczne związane z budowaniem	39
Sprzęt	40
Ulepszenia statku	40
Wyposażenie statku	40
Inne przydatne wyposażenie	45
Tarcze	46
Uzbrojenie statku - lasery	47
Uzbrojenie statku - rakiety	50
Statki	52
Typologia, skróty i szukanie	52
Statki transportowe TL	54
Statki transportowe TM	56
Statki transportowe TS	57
Statki transportowe TP	60
Statki bojowe M1	62
Statki bojowe M2	64
Statki bojowe M3	66
Statki bojowe M4	72
Statki bojowe M5	77
Statki bojowe M6	81
Statki bojowe M7	84
Statki bojowe M8	87
Ukryte opuszczone statki	88
Ekonomia i handel	89
Porady ogólne	89
Towary, surowce, asteroidy	91
Możliwości handlowe	93
Galaktyka	95
Mapa galaktyki	95
Sektory - Wstęp	97
Sektory - Lista	98
Antigone Memorial – Argon (EqD, TS)	103
Aladna Hill – Argon (MO, TS, bronie)	104

Akeela's Beacon – Argon (TS)	106
Argon Prime – Argon (S, EqD, TS, bronie)	106
Asteroid Belt – Terran (ODS)	109
Atreus' Clouds – Boron (TS, MO, PB)	111
Bad Dept – Teladi (TS)	113
Barren Shores – Boron (TS, PB)	114
Belt of Aguilar – Argon (TS, HQ)	115
Black Hole Sun – Argon (TS, EqD, MO, bronie)	116
Blue Profit – Teladi (TS)	118
Bluish Snout – Boron (TS)	118
Bright Profit – Teladi (TS, PB)	119
Cardinal's Domain (S, EqD, TS)	121
Ceo's Buckzoid – Teladi (EqD, TS)	123
Ceo's Doubt – Teladi (TS)	125
Ceo's Sprite – Teladi (S, MO, TS, bronie, tarcze)	126
Cho's Defeat – Split (S, EqD, TS)	128
Circle of Labour – Argon (TS)	130
Clarity's End – Paranid	131
Cloudbase North West – Argon (TS, bronie)	131
Cloudbase South East – Argon (S, EqD, TS, bronie, tarcze)	132
Cloudbase South West – Argon (TS)	134
Company Pride – Teladi (EqD, TS)	134
Company Strength – Teladi (TS, bronie, tarcze)	136
Consecrated Fire – Paranid (TS, PB)	136
Contorted Dominion – Split (MO)	137
Dark Waters – Boron (TS)	138
Depths of Silence – Boron (S, EqD, MO, TS broń)	139
Duke's Citadel – Paranid (S, EqD, TS, tarcze, bronie)	141
Duke's Domain – Paranid (TS)	144
Duke's Vision – Paranid (TS)	144
Earth – Terran (EqD)	145
Eighteen Billion – Teladi (MO, TS, bronie)	147
Elena's Fortune – Argon (MO, TS, bronie)	149
Elysium of Light – Argon	151
Emperor Mines – Paranid (TS, PB)	152
Emperor's Ridge – Paranid (EqD, TS)	153
Emperor's Wisdom – Paranid (TS)	154
Empire's Edge – Paranid (TS, MO)	155
Faded Dreams – Boron (MO)	156
Family Njy – Split (S, EqD, TS)	157
Family Pride – Split (S, EqD, TS)	159
Family Rhy – Split (S, EqD, TS)	161
Family Rhonkar – Split (TS)	163
Family Ryk – Split (TS)	163
Family Tkr – Split (S, EqD, sTS)	164
Family Whi – Split (EqD, TS)	167
Family Zein – Split (TS)	168
Family Zyarth – Split (TS, PB)	168
Friar's Retreat – Paranid (TS)	169
Getsu Fune – Argon (TS, EqD)	169
Ghinn's Escape – Split (MO, PB, TS)	175
Grand Exchange – Teladi (S, TS)	177
Great Trench – Boron (EqD, MO, TS, Research Station)	179
Great Reef – Boron (S, EqD, TS)	182
Greater Profit – Teladi (TS)	184
Heaven's Assertion – Paranid (S, TS)	185
Heretic's End – Terran (TS, ODS)	186
Herron's Nebula – Argon (TS)	188
Hila's Joy – Boron (MO, TS, tarcze)	189
Hollow Infinity – Boron (TS)	190
Home of Light – Argon (HQ, TS, jumpdrive)	191
Home of Opportunity – Teladi (EqD, TS)	192
Homily of Perpetuity – Teladi (TS, tarcze, bronie)	194
Ianamus Zura – Teladi (S, EqD)	195

Interworlds – Argon (TS, EqD)	198
Jupiter 1 – Terran (ODS, TS)	199
Jupiter 2 – Terran	200
Jupiter 3 – Terran	200
Kingdom End – Boron (S, EqD, MO, TS)	201
Kuiper Belt – Terran (ODS)	204
Legends Home – Argon (S, HQ, TS, tarcze)	206
Light of Heart – Argon (S, EqD, TS)	209
Light Water – Boron (TS)	210
Lucky Planets – Boron (S, EqD, TS, bronie i tarcze)	211
Mars – Terran (S, TS, ODS)	213
Menelaus' Frontier – Boron (TS)	215
Menelaus' Oasis – Boron (TS)	215
Menelaus' Paradise – Boron (EqD, TS)	216
Merchant Haven – Teladi (MO, TS, bronie)	217
Mercury – Terran (EqD, broń, TS)	218
Midnight Star – Argon (TS)	220
Mines of Fortune – Teladi (TS)	220
Ministry of Finance – Teladi (S, EqD, TS)	221
Mists of Elysium – Boron (TS)	222
Montalaar – Argon (TS)	223
Nathan's Voyage – Argon (TS)	223
Nyana's Hideout – Argon (TS)	224
Neptune – Terran (ODS, TS)	225
New Income – Teladi (TS, PB)	226
Njy's Deception – Split (TS)	227
Ocean of Fantasy – Boron (S, EqD, TS)	227
Omicron Lyrae – Argon (S, TS, EqD)	230
Oort Cloud – Terran (ODS)	233
Ore Belt – Argon (HQ, TS)	234
Paranid Prime – Paranid (S, EqD, TS, bronie, tarcze)	235
Patriarch's Collusion – Split (S, EqD, TS)	238
Patriarch's Keep – Split (TS, bronie)	240
Patriarch's Retreat – Split (TS)	240
Perdition's End – Paranid (EqD)	241
Perpetual Sin – Paranid	242
Pluto – Terran (TS, ODS)	243
Pontifex's Realm – Paranid (TS)	244
Pontifex's Seclusion – Paranid (MO, TS)	245
Power Circle – Argon (TS)	246
Preacher's Refuge – Paranid (MO, TS, bronie, tarcze)	247
Preacher's Void – Paranid (EqD, TS)	249
Presiden't End – Argon	250
Priest Pity – Paranid (EqD, TS, PB)	251
Priest Refuge – Paranid (TS)	252
Priest Rings – Paranid (TS, bronie)	252
Profit Center Alpha – Teladi (TS, bronie, tarcze)	253
Profit Share – Teladi (TS, bronie)	253
PTNI Headquarters (HQ, S, EqD, TS)	254
Queen's Harbour – Boron (HQ, TS)	257
Queen's Retribution – Boron (S, EqD, TS)	258
Queen's Space – Boron (TS)	260
Red Light – Argon (TS, EqD)	260
Reservoir of Tranquility – Boron (TS)	261
Rhonkar's Clouds – Split (TS)	262
Rhonkar's Fire – Split (MO, TS)	263
Rhonkar's Might – Split (S, EqD, TS)	264
Rhonkar's Trial – Split (S, MO TS)	266
Rhy's Crusade – Split (TS)	268
Rhy's Desire – Split (TS)	268
Ringo Moon – Argon (TS)	269
Rolk's Drift – Boron (TS)	269
Rolk's Fate – Boron (EqD, TS, bronie)	270
Rolk's Legacy – Boron (TS)	271

Sacred Relic – Paranid (TS)	271
Sanctity of Corruption – Teladi (TS)	272
Saturn – Terran (S, TS, ODS, Research Station)	273
Saturn 2 – Terran (ODS)	275
Saturn 3 – Terran (bronie)	276
Seizewell – Teladi (S, EqD, TS)	276
Scale Plate Green – Teladi (TS)	279
Shareholder’s Fortune – Teladi (TS)	279
Shining Current – Boron (TS)	280
Shore of Infinity – Boron (TS)	280
Spaceweed Drift – Teladi (TS)	281
Spring of Belief – Paranid (EqD, TS)	282
Tears of Greed – Teladi (TS)	283
Teladi Gain – Teladi (TS)	283
Tharka’s Sun – Split (TS)	284
The Hole – Argon (TS)	285
The Moon – Terran (S, EqD, ODS)	286
The Shallows – Split (TS)	288
The Wall – Argon (TS)	288
The Vault – Teladi (EqD, TS)	289
Third Redemption – Paranid (S, EqD, TS)	291
Three Worlds – Argon (EqD, TS)	293
Thuruk’s Beard – Split (EqD, TS, bronie)	294
Thuruk’s Pride – Split (TS, bronie)	295
Thyn’s Abyss – Split (TS)	295
Thyn’s Excavation – Split (HQ, TS)	296
Titan – Terran (ODS, TS)	297
Tkr Deprivation – Split (TS)	298
Treasure Chest – Argon (TS)	299
Trinity Sanctum – Paranid (S, EqD, TS)	300
Two Grand – Teladi (EqD, TS)	303
Unholy Descent – Paranid (TS)	305
Uranus – Terran (ODS, TS, broń)	305
Uranus 2 – Terran (broń)	306
Uranus 3 – Terran	307
Wastelands – Argon (TS, broń)	307
Wretched Skies – Split (TS)	308
Venus – Terran (TS, ODS)	308
Zyarth’s Dominion – Split (S, TS)	309
Inne ważne sektory	310

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl

Wstęp do poradnika



Poniższy poradnik jest zbiorem zarówno luźnych przemyśleń jak i szczegółowych informacji. Jego celem jest przybliżenie czytelnikowi podstawowych elementów, ale i przedstawienie dość konkretnych sposobów i porad odnośnie każdego praktycznie aspektu *Terran Conflict*. Tekst przeznaczony jest przede wszystkim dla początkujących, chociaż zapewne i bardziej doświadczeni piloci i biznesmeni znajdą w nim przydatne podpowiedzi.

Pierwsze kilka rozdziałów poradnika przybliży sposób sterowania i wskazuje pewne podpowiedzi co do radzenia sobie z nieco uciążliwym interfejsem. Wskazujemy także jak skutecznie wykorzystywać autopilota i opisujemy najpotrzebniejszy sprzęt i oprogramowanie, jakie powinno znaleźć się w profesjonalnym statku. Prócz tego skupiamy się na kluczowej dla rozgrywki reputacji oraz poziomach, jakie gracz może osiągnąć, ze wskazaniem niektórych sposobów ich zwiększania.

Kolejne fragmenty tej solucji przybliżają poszczególne wątki fabularne jak i misje poboczne. W obu przypadkach są one pozornie łatwe i bezproblemowe, jednak w praktyce okazuje się, że wykonanie nawet najprostszego zadania niejednokrotnie oznacza konieczność posiadania odpowiedniego sprzętu czy predyspozycji, o czym gra nie informuje. Przedstawiamy także nieco pobieżny opis przejścia głównych wątków – z góry zaznaczając, że nie są one jedynymi fabularnymi misjami w grze (niektóre frakcje i rozpoczęcia oferują mini kampanie), jednak według informacji samych twórców stanowią trzon historii zaprezentowanej w tej odsłonie.

Ostatni fragment poradnika to opis statków, towarów, ekonomii oraz mapa galaktyki wraz ze szczegółowym opisem kluczowych sektorów.

Podstawowe informacje

S t e r o w a n i e i z a p i s y w a n i e s t a n u g r y

Sposobów na sterowanie naszym statkiem jest kilka. Przede wszystkim, przyspieszamy **rolką**, lub klawiszami **X** i **Z**, podczas gdy **BACKSPACE** to zrównanie prędkości do zera. Statkiem możemy kierować za pomocą **strzałek**, klawiszy **Q** i **E** (obracanie wokół osi) oraz **A** i **D** (powolny lot na boki), myszy lub specjalnego kontrolera (np. pada). Przydatną kombinacją klawiszy jest **SHIFT+F**, wybierające dla statku prędkość zaznaczonego celu. Pełna klawiszologia podana jest w instrukcji, więc skupimy się tylko na pewnych ważnych elementach.

Podstawą jest tutaj rozróżnienie **kilku typów korzystania z interfejsu**:

- Możemy sterować myszką bezpośrednio torem lotu (*Mouse Follow Mode*). Ten tryb aktywujemy naciskając **SPACJĘ**. Oferuje on stosunkowo łatwe sterowanie w trakcie walki – **prawym przyciskiem myszy** strzelamy z laserów a każdy ruch myszy to ruch statku. Prócz tego sterować można **strzałkami**.
- W drugim trybie wybieranym za pomocą **SPACJI** możemy niejako przeciągać myszką kierunek lotu po ekranie, przytrzymując **lewy klawisz myszy**. Strzelamy **prawym klawiszem myszy** – kierując tylko celownikiem lasera a nie statkiem. Tryb ten jest o tyle wygodny, że z łatwością możemy wybierać cele na ekranie nie martwiąc się o zmianę kierunku lotu.
- Trzeci nieformalny tryb obsługi gry to korzystanie z autopilota i interfejsu bardziej statycznego. Okazuje się bowiem, że automatyczny pilot zrobi za nas wszystko, włącznie z walką. Możemy więc klikać na stacje czy chociażby wrogów **lewym klawiszem myszy**, wybierając z menu kontekstowego co chcemy zrobić. Podstawową komendą będzie tu automatyczne dokowanie czy atak. Skrótem podstawowej akcji dla autopilota wobec wybranego celu jest **SHIFT+A**.

W praktyce najlepiej sprawdza się wykorzystywanie wszystkich powyższych metod obsługi gry. Pierwszy styl przydaje się w walce, drugi stosujemy latając po nowych sektorach, w których musimy odkrywać obiekty sami (chyba, że mamy oprogramowanie eksploracji dla autopilota), podczas gdy trzeci przydaje się gdy skupiamy się na dowodzeniu i podczas lotu chcemy przejrzeć mapy, czy po prostu odpocząć. Zaletą trzeciego trybu jest także największe **wykorzystanie systemu SETA**.

Zapisywanie stanu gry w *X3 Terran Conflict* jest nieco problematyczne, ale potrzebne, gdyż bardzo często ratuje naszą skórę. Generalnie możemy tego dokonać w dwojaki sposób:

- będąc zadokowanym na stacji – bez problemów
- w przestrzeni kosmicznej, co wymaga jednak posiadania tzw. *Salvage Insurance* (sprawdź informacje o sprzęcie).