

Treasure Hunter Simulator

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Treasure Hunter Simulator

autor: Jakub Bugielski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-601-4

Producent Drago, Wydawca Movie Games.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Porady	4
Porady na start	4
Dlaczego zbieram same śmieci?	8
Jak szybko podnosić prestiż?	9
Jak robić zdjęcia?	11
Jak znaleźć legendarne skarby?	12
Jak sprzedawać skarby?	13
Jak odblokowywać nowe tereny?	14
Mechaniki rozgrywki	16
Dostępne narzędzia	16
Lokalizowanie i wykopywanie skarbów	19
Sprzedaż skarbów	22
Rozwój postaci	24
Aneks	26
Wymagania sprzętowe	26
Sterowanie	27
Osiągnięcia	28

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry *Treasure Hunter Simulator* zawiera wszelkie niezbędne informacje, by stać się drugim Indianą Jonesem. Początkowe rozdziały poradnika zawierają porady ogólne oraz informacje dotyczące poszukiwania skarbów, szybkiego rozwoju postaci (Prestiż) czy skarbów, jakie znaleźć można podczas przeszukiwania lokacji. Kolejne rozdziały poradnika zawierają wszelkie niezbędne informacje dotyczące występujących w grze mechanik rozgrywki – poruszania się po mapie, wykrywania, zdobywania i sprzedawania skarbów, wykonywania misji, odblokowywania nowych terenów, rozwoju postaci czy sposobów na pozyskanie legendarnych skarbów. Znajdziesz tutaj także garść porad związanych z każdym z opisanych mechanizmów, a także spis wszystkich dostępnych w grze narzędzi i ich wpływu na rozgrywkę. Poradnik zamykają rozdziały poświęcone wymaganiom sprzętowym, strona poświęcona sterowaniu, jak i spis dostępnych w grze osiągnięć, wraz z poradami dotyczącymi ich zdobycia.

Treasure Hunter Simulator to oryginalna na rynku produkcja, która pozwala graczowi wcielić w wyposażonego w wykrywacz metali poszukiwacza skarbów. Gra oddaje do dyspozycji gracza dość prostą mechanikę wyszukiwania i zdobywania skarbów i oferuje namiastkę systemu rozwoju postaci, pozwalając graczowi zdobywać kolejne poziomy prestiżu, które odblokowują nowe lokacje i potężniejsze narzędzia. Produkcja charakteryzuje się przyjemną dla oka oprawą graficzną, a na uwagę zasługuje tutaj oprawa dźwiękowa – każda z dostępnych w grze lokacji ma swoją własną nutę przewodnią.

Jakub Bugielski (www.gry-online.pl)

Poradnik do *Treasure Hunter Simulator* zawiera:

- Porady ogólne;
- Odpowiedzi na różnorakie pytania, takie jak "Jak podnosić prestiż postaci?", "Jak odblokowywać nowe lokacje?" czy "Jak znaleźć legendarne skarby?";
- Opis występujących w grze narzędzi, wraz z ich charakterystyką;
- Opis mechaniki rozwoju postaci i korzyści z tego płynących;
- Opis kluczowych mechanik rozgrywki - eksploracji, wykrywania, zdobywania i sprzedawania skarbów, wykonywania misji, odblokowywania nowych terenów, rozwoju postaci czy sposobów na zdobycie legendarnych skarbów;
- Osiągnięcia, wraz ze sposobem ich odblokowania;
- Rozdziały poświęcone wymaganiom sprzętowym i sterowaniu.

Porady

Porady na start w Treasure Hunter Simulator?

Gra *Hunter Treasure Simulator* to produkcja stosunkowo prosta, w której jedynym celem gracza jest odnajdywanie skarbów. Jednakże, jest też dość wymagająca, głównie poprzez nieodpowiednio bądź szczątkowo wyjaśnione mechaniki rozgrywki, takie jak szukanie skarbów czy nawigacja na mapie. W tym rozdziale poznasz porady, które ułatwią Ci rozgrywkę w *Hunter Treasure Simulator*.

Znajdowanie i zdobywanie skarbów



Gdy będziesz w pobliżu skarbu, w prawym dolnym rogu ekranu pojawi się stosowna ikonka.

Główny aspekt rozgrywki, czyli znajdowanie i pozyskiwanie skarbów, został w grze wytłumaczony trochę po łebkach. Cały proces podzielony jest niejako na trzy etapy:

- **Etap 1** - poszukiwanie miejsca, w którym ukryty jest skarby. Mówiąc wprost - trzeba po prostu pokręcić się po okolicy, aż w prawym dolnym rogu ekranu wyświetli się ikonka lupy - oznaczać to będzie, iż w pobliżu jest skarb.
- **Etap 2** - gdy pojawi się wspomniana ikonka lupy, trzeba wyciągnąć wykrywacz skarbów (domyślnie PPM). Teraz musisz ponownie pokręcić się w okolicy, w promieniu kilkunastu metrów, aż ikonka zacznie się zapełniać - oznaczać to będzie, w myśl dziecięcej zabawy "ciepło-zimno", że zbliżasz się do skarbu. Będzie to także sygnalizowane dźwiękiem - im bliżej do celu, tym "pikanie" będzie szybsze.
- **Etap 3** - gdy zapełni się wskaźnik, poruszaj kursorem na boki, aż wykrywacz zaświeci się na żółto. Wtedy wystarczy nacisnąć przycisk interakcji (domyślnie LPM), by rozpocząć wykopywanie skarbu.

Po wykopaniu skarbu, trzeba będzie go jeszcze zidentyfikować, klikając na przycisk w prawym dolnym rogu i będzie można go zebrać. Jeśli znaleziony skarb to śmieć (jak gwóźdź czy guzik), to nie będzie konieczna identyfikacja.

Uwaga - nie ma limitu przenoszonych w inwentarzu skarbów.

Zdobywanie pieniędzy

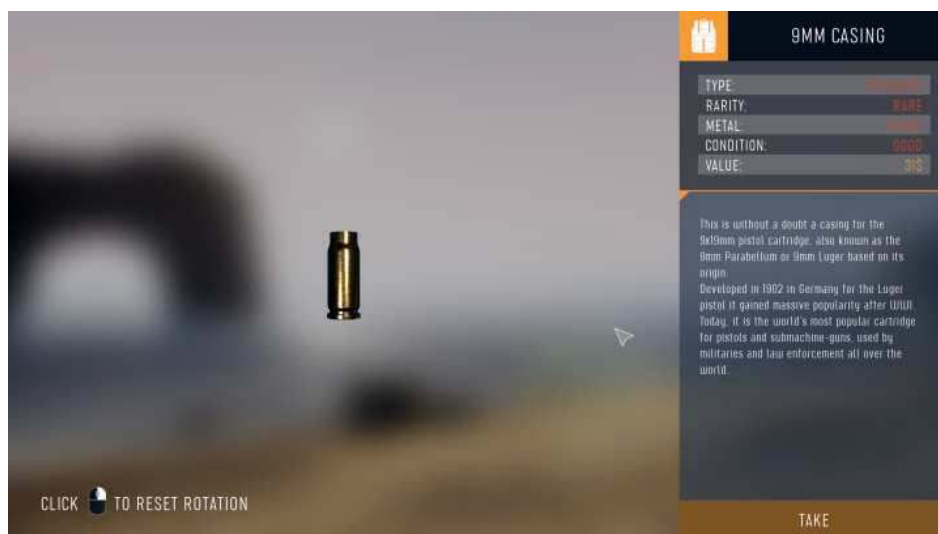


Pamiętaj - przedmiotów legendarnych nie da się sprzedawać.

Pieniądze w grze wykorzystywane są do dwóch celów - odblokowywania nowego sprzętu, który pozwala na zdobywanie jeszcze cenniejszych skarbów i opłacania wypraw. Gotówkę w grze pozyskuje się w jeden sposób - znajdując skarby, a następnie je sprzedając. Proces zdobywania skarbów opisany został w poprzednim akapicie, samej sprzedaży zaś dokonuje się po powrocie do bazy, w ramach zakładki COLLECTION - tam można wybrać i sprzedać pozyskany przedmiot.

Uwaga - nie można sprzedawać przedmiotów legendarnych.

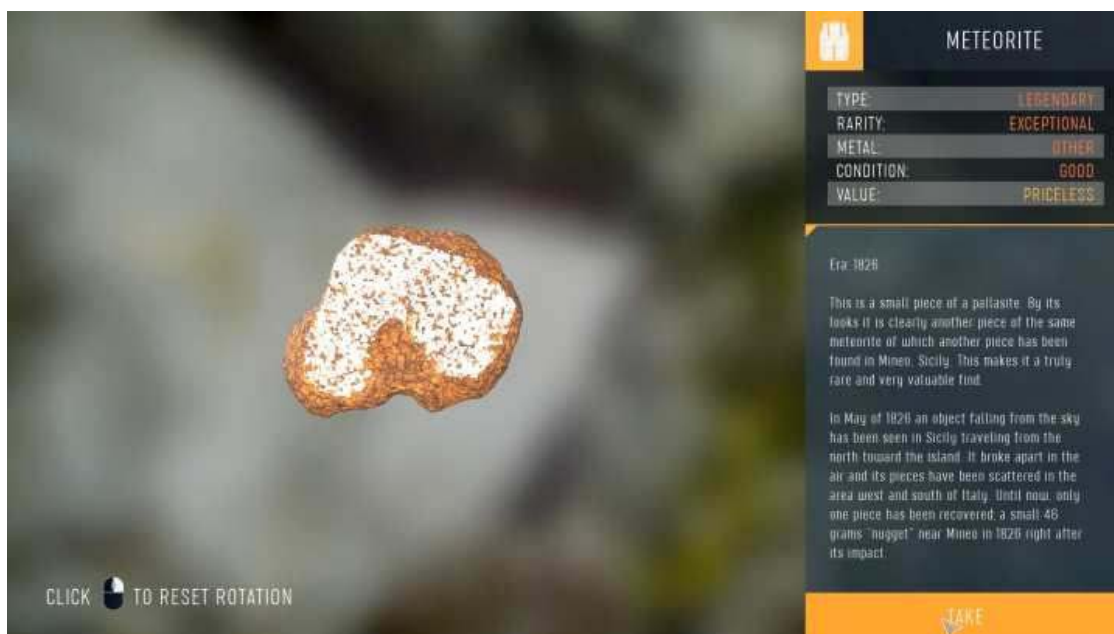
Jakość i rzadkość zdobywanych przedmiotów



Każdy znaleziony przedmiot ma swoją jakość i rzadkość (Condition i Quality).

Jakość i rzadkość to dwie cechy opisujące pozyskiwane w grze przedmioty. Im te wartości są lepsze, tym wyższa będzie cena, jaką uda Ci się uzyskać za przedmiot. Jakość i rzadkość to parametry dobierane losowo, w momencie wykopania skarbu - nie da się w żaden sposób na nie wpłynąć. Wszelkie śmieci - jak gwoździe, kapsle czy guziki - zawsze są najgorszej rangi i warte są 1\$.

Legendarne skarby



Legendarne przedmioty są bezcenne.

Wśród całego morza śmieci i przedmiotów o różnorodnej wartości, w grze da się także natrafić na legendarne skarby. Są to w każdym przypadku przedmioty historyczne, z własnymi, unikatowymi opisami, które są jak najbardziej obecne w rzeczywistości. Przedmioty legendarne zdobywa się w grze zawsze w ramach ostatniego (trzeciego) zadania głównego w danej lokalizacji - nie da się pominąć tego procesu.

Tryb fotograficzny



Miejsca, w których trzeba zrobić zdjęcie w ramach misji, oznaczane są żółtą ikonką aparatu.

Tryb fotograficzny służy, jak nietrudno się domyślić, do fotografowania lokacji czy przedmiotów dostępnych w grze. W głównej mierze wykorzystywany jest on do wykonywania misji głównych i pobocznych, które wymagają od gracza zrobienia zdjęcia danego obiektu, kwiatów czy widoku na miasteczko. Dodatkowo, każde wykonane w grze zdjęcie zapisywane jest na dysku twardym komputera - można je sobie w dowolnym momencie przeglądać.

Ścieżka, w której zapisywane są zdjęcia, to: C:\Użytkownicy\[nazwa-użytkownika]\Appdata\Local\TH\Saved\Screenshots.