

The Sims 3:

Skok w Przyszłość

PORADNIK DO GRY



Oficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

The Sims 3: Skok w Przyszłość

autor: Daniela „Sybi” Nowopolska

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Maxis, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	3
O poradniku	4
Porady ogólne	5
Miasto przyszłości	6
Oasis Landing	6
Simowie	10
Nowe środki lokomocji i nowości w trybie kupowania	22
Oasis Landing – 3 wersje przyszłości	23
Plumboty	40
Potomkowie	43
Inne nowości w grze	47
Umiejętności	48
Technologia zaawansowana: kapsuła sypialna i sny	48
Technologia zaawansowana: pozostałe urządzenia	76
Laserowy rytmotron	79
Budowa botów	81
Kariery	89
Astronom	89
Praca na Arenie Botów	93
Samozatrudnienie: budowniczy botów	96

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.

www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Poradnik do gry *The Sims 3: Skok w przyszłość* to dokładna i bogato ilustrowana solucja zawierająca wskazówki do tego ostatniego już, pełnoprawnego dodatku do serii *The Sims 3*. Znajdziesz tu opis poszczególnych nowości w życiu Simów, w tym m.in. informacje na temat nowych karier i umiejętności oraz porady dotyczące podróży w czasie i manipulowania linią czasową. Dowiesz się także, jak stworzyć plumbota i jakie są cechy tego niezwykłego gatunku.

Poradnik do gry *The Sims 3: Skok w przyszłość* zawiera:

- informacje na temat nowych karier;
- opis umiejętności;
- porady dotyczące podróży w czasie;
- wskazówki związane z manipulowaniem przyszłością;
- listę nowych obiektów kolekcjonerskich;
- opis nowego gatunku: plumbot.

Daniela „Sybi” Nowopolska (www.gry-online.pl)

O p o r a d n i k u



Poradnik pomoże ci w odkryciu wszystkich sekretów przyszłości

Poradnik został podzielony na 3 główne sekcje: dotyczącą życia w mieście przyszłości Oasis Landing i podróży w czasie, z informacjami na temat umiejętności i ze wskazówkami odnośnie karier. W każdej z nich znajdują się rozdziały i podrozdziały. Dla ułatwienia i większej czytelności kolorem **zielonym** oznaczone są wszystkie sprzęty i obiekty, **pomarańczowym** cechy, pragnienia, nastrójniki oraz nagrody szczęścia życiowego, a **czerwonym** miejsca widoczne na podglądzie mapy, które Sim może odwiedzić (np. ratusz) i nazwa otoczenia (Oasis Landing). Natomiast kolor **niebieski** został użyty do wyróżnienia w tekście nazw umiejętności i chipów cech.

P o r a d y o g ó ł n e



Porady pomogą ci przeprowadzić twojego Sima przez jego ciężki żywot

- Kiedy Sim znajduje się w **Oasis Landing**, czas w teraźniejszości ulega zatrzymaniu.
- W Oasis Landing da się przebywać dowolnie długo, a nawet zakupić tam dom, mieszkać i pracować.
- Sim z teraźniejszości może mieć dziecko w przyszłości, ale ma to wpływ na jego potomków.
- Nowe obiekty kolekcjonerskie znajdziesz tylko w mieście przyszłości.
- Nanity, podobnie jak owady, są trudne do dostrzeżenia – złapanie ich ułatwia nagroda **pomocnik kolekcjonera**.
- Wybieraj sen w kapsule sypialnej w zależności od potrzeby (np. jeśli chcesz nauczyć się jakiejś umiejętności, to zdecyduj się na sen przyspieszający jej opanowanie).
- Należy być ostrożnym podczas lotów z plecakiem raketowym, bezpieczne są tylko te do konkretnych parcel publicznych czy cudzych domów, swobodne latanie grozi upadkiem i śmiercią.

Miasto przyszłości

O a s i s L a n d i n g



Oasis Landing w pełnej krasie

Miasto przyszłości – **Oasis Landing** nie jest standardowym rodzajem otoczenia, w którym Sim mieszka, lecz futurystyczną lokacją, do której Sim może się przenieść za pomocą **Portalu Podróży w Czasie**.

Poniżej legenda z opisem budynków miasta.

Legenda

	Dom Sima
	Dom przyjaciół Sima
	Miejsce pracy Sima
	Dom potomków Sima
	Portal Podróży w Czasie
	Przystanek pociągu Zefir
	Cmentarz
	Publiczne miejsce wypoczynku
	Plaża
	Pustkowia
	Park Dziedzictwa
	Market Botów