

SnowRunner

poradnik do gry

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

SnowRunner

autor: Dariusz Matusiak

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-763-9

Producent Saber Interactive, Wydawca Focus Home Interactive, Wydawca PL: Cenega S.A.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Podstawy	6
Porady na start	6
Wyciągarka	14
Dźwig	16
Rodzaje zadań	19
Pojazdy	21
Klasa Teren (Off Road)	21
Klasa Zwiad (Scout)	23
Klasa Ciężkie (Heavy)	25
Klasa Autostrada (Highway)	27
Klasa Ciężkie przeznaczenie (Heavy Duty)	28
Przyczepy i naczepy	29
Dostosowywanie pojazdów i ciężarówek	31
Mapy: Michigan - USA	34
Czarna rzeka (Black River)	34
Zapora Smithville	45
Wyspowa jezioro (Island Lake)	58
Wyspa Drummond (Drummond Island)	63
Mapy: Tajmyr - Rosja	68
Zimnogórska (Zimnegorsk)	68
Kamieniołom (Quarry)	77
Zalane tereny (Drowned Lands)	86
Rozpadlina (Rift)	97
Mapy: Alaska - USA	102
Port północny (Northern Port)	102
Rzeka górską (Mountain River)	113
Biała dolina (White Valley)	121
Zatoka Pedro (Pedro Bay)	129
FAQ	135
Kamera - jak zmienić widok?	135
Jak i kiedy można zapisać grę?	136
Mody - jak zainstalować i korzystać?	137
Przyczepa - jak sprzedać?	140
Rozładunek towaru - dlaczego nie mogę zaliczyć zadania?	141
Kamieniołom, Rosja - jak odblokować?	144
Rozpadlina, Rosja - jak odblokować?	152
Alaska - jak odblokować wszystkie regiony?	153
Aneks	156
Wymagania sprzętowe PC	156
Sterowanie	157

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Nieoficjalny poradnik do gry *SnowRunner* pozwoli Ci pokonać najtrudniejsze trasy i dotrzeć do najbardziej niedostępnych miejsc. Pokazujemy, jak używać dostępnego wyposażenia ciężarówek i jak najszybciej wydostać się z błota. Z poradnika do gry *SnowRunner* dowiesz się, jak najlepiej dobrać pojazd do konkretnego zadania i czym różnią się poszczególne typy ciężarówek. Ponadto prezentujemy różnice pomiędzy wyzwaniami i podpowiadamy, jak zarabiać pieniądze oraz odkrywać wszystkie ważne miejsca na mapie.



To jeszcze całkiem łatwa trasa w grze *SnowRunner*.

Jeśli już przebrniesz przez Szybkie porady na start, warto zerknąć do bardziej rozbudowanego działu Porady dla początkujących. Później zapoznaj się ze szczegółowym opisem działania wyciągarki, która jest praktycznie mini-grą w grze. W sekcji Pojazdy znajdziesz kategorie oraz listę dostępnych ciężarówek i innych wehikułów, którymi można przemierzać amerykańskie i rosyjskie bezdroża. Z rozdziału Rodzaje zadań dowiesz się, jakie misje czekają na mapie i jak warto się do nich przygotować. W dziale FAQ z kolei zawarliśmy szczegółowe wyjaśnienia na najbardziej popularne pytania dotyczące gry *SnowRunner*.

Szybkie porady na start



To miejsce będziesz mijał szczególnie często na początku gry. Nawet nie próbuj jechać tam swoją pierwszą ciężarówką GMC MH9500 - szkoda czasu i nerwów.

1. Jak najszybciej odblokuj garaż i zacznij używać znalezionej tam ciężarówki Fleetstar F2070A.
2. Paliwo, naprawy i holowanie nic nie kosztują.
3. Użyj opcji przeskakiwania czasu na mapie, jeśli nie lubisz jazdy nocą.
4. Nie wyruszaj w teren pojazdem z kategorii "Autostrada" i bez napędu 4x4.
5. Holowanie pojazdu z ładunkiem do garażu sprawi, że stracisz ten ładunek.
6. Używaj wyciągarki!
7. Jeśli nie masz autonomicznej wyciągarki, nie dopuść do przewrócenia pojazdu, zwłaszcza z ładunkiem.
8. Choć gra szybko wpuści Cię na teren Alaski, kontynuuj rozgrywkę w stanie Michigan - jazda na śniegu jest znacznie trudniejsza.
9. W pierwszych godzinach gry nie musisz przejmować się paliwem - powinno zawsze starczyć na misję w okolicy.
10. Uważnie obserwuj teren przed sobą. Czasem koleiny w błocie czy wodę da się ominąć przejeżdżając tuż obok.
11. Gdy utkniesz w błocie i w pobliżu nie ma nic do zaczepienia wyciągarki, przełącz na niski bieg i próbuj wyjechać ruszając do przodu, do tyłu i skręcając koła.
12. Czasami łatwiej jest wyjechać z błota ruszając na standardowej skrzyni, a nie na niskim biegu.
13. Jeśli nie chcesz co chwila zerkać na mapę, wyznacz sobie punkty nawigacyjne przed wyruszeniem w trasę.
14. Wieże obserwacyjne kuszą na początku, by je odblokować, ale część z nich jest w bardzo trudnym terenie (np. bagna). Dotarcie tam pierwszym odblokowanym pojazdem jest ekstremalnie trudne - zostaw je na później.

Więcej porad na start znajdziesz na osobnej stronie poradnika: [Porady na start](#).

Czy jest na Steamie?

Nie. Gra *SnowRunner* w wersji na komputery PC jest ekskluzywnym tytułem sklepu Epic Game Store i można ją nabyć tylko tam.

Podstawy sterowania na PC

	Sterowanie pojazdem
	Kamera TPP/FPP
	(Lewy shift) Zmiana biegów
	Ekran funkcji
	Mapa
	AWD - napęd 4x4

Wymagania sprzętowe PC

1. **Procesor:** Intel Core i3-4130 3.4 GHz / AMD Ryzen 3 2200U 3.4 GHz
2. **Karta grafiki:** 2 GB GTX 660 / Radeon R9 270
3. **Pamięć RAM:** 8 GB
4. **HDD:** 20 GB
5. **System operacyjny:** Windows 7/8/10 64-bit

Więcej o wymaganiach znajdziesz na osobnej stronie poradnika: [Wymagania sprzętowe PC](#).

Podstawy

Porady na start

W tym rozdziale poradnika do gry *SnowRunner* dowiesz się jak poradzić sobie na początku gry, by nie stracić za dużo czasu. Podpowiadamy jaki samochód wybrać na start, od czego warto zacząć eksplorację mapy i jak pokonywać szczególnie trudne odcinki w terenie.

Weź pod uwagę, że *SnowRunner* to niezwykle powolna gra, w której nic nie dzieje się szybko. Wykonywanie zadań i zarobienie konkretnych pieniędzy w grze zajmie Ci trochę czasu. Rozgrywka jest tutaj tak spokojna, że warto w tle puścić sobie ulubioną płytę lub audiobooka!



Rozgrywka w *SnowRunner* potrafi być bardzo powolna.

Wybierz odpowiedni samochód - Fleetstar 2070A

Na początku nie masz zbyt dużego wyboru. Twoim pierwszym samochodem będzie pickup Chevrolet CK1500, który przyda się, by odblokować mocniejsze ciężarówki. To samochód z kategorii Scout, czyli zwiadowczy, dobry do eksplorowania mapy, ale na pewno nie w podstawowej konfiguracji. Później stanie się bardziej przydatny, gdy zamontujesz do niego wyższe zawieszenie i opony do jazdy po błocie.

Chevroletem szybko odblokujesz ciężarówkę GMC MH900 z kategorii Autostrada i jak można się domyśleć, ona też nie spisie się dobrze w terenie. Wykonaj nią misję odbudowania mostu, by jak najszybciej dostać się do Garażu - swojej pierwszej bazy. Na placu znajdziesz ciężarówkę Fleetstar F2070A, która powinna stać się Twoim podstawowym pojazdem na początku gry.

Nie sprzedawaj swojego pierwszego samochodu - Chevroleta! Po pewnym czasie, kiedy awansujesz na wyższy poziom kierowcy, będziesz w stanie znacząco go zmodyfikować. Z ulepszonymi częściami, zwłaszcza wyciągarką, oponami na błoto lub każdy teren będzie świetnym pojazdem zwiadowczym do odkrywania map.



Tam znajduje się ciężarówka Fleetstar. Wystarczy podjechać, by ją odblokować.

Fleetstar 2070A to pojazd z kategorii "ciężkie zastosowania" (Heavy Duty). Posiada więc mocny silnik, by ciągnąć przyczepy i inne pojazdy oraz napęd na 4 koła i blokadę dyferencjału, co pozwala jej wydostać się z wielu błotnych pułapek.

Po odblokowaniu wprowadź ją do garażu i dokonaj niezbędnych zakupów: platformę do przewożenia ładunków (Frame Addon) i lepsze opony do jazdy w terenie. Więcej informacji na ten temat znajdziesz w rozdziale Garaż i magazyn.



Fleetstar 2070A to świetny wybór na start.