

Minecraft

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Minecraft

autor: Patrick „YxU” Homa

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Mojang AB, Wydawca Mojang AB
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	4
O poradniku	5
Informacje ogólne	5
Terminologia	6
Jak nabyć Minecrafta	7
Sterowanie	11
PC	11
Xbox 360	13
PlayStation 3	15
Podstawy rozgrywki	17
Tryby rozgrywki	17
Tworzenie świata	18
Biomes (Biomy)	20
Światy	21
Cel rozgrywki	24
Wersje konsolowe	25
Jak przeżyć – poradnik survivalu	26
Interfejs	26
Pierwszy dzień	27
Drugi dzień	34
Życie	37
Bloki - czyli jak wygląda Minecraft	38
Podstawowe informacje	38
Typy bloków i ich właściwości	39
Crafting - podstawowe narzędzia	44
Crafting Table	44
Furnace	45
Crafting - schematy tworzenia obiektów	46
Żywność	46
Redstone i transport	51
Broń, zbroja i narzędzia	60
Elementy dekoracyjne	67
Elementy konstrukcyjne i wyposażenie	73
Pozostałe	84
Walka	89
Walka wręcz	89
Walka na dystans	91
Starcia z Bossami	93
Ender Dragon	93
Wither	95
Moby – mieszkańcy świata	96
Przeciwnicy	97
Zwierzęta	107
Bossowie	113
NPC i użyteczne	115

Poradnik wymiany (NPC)	117
Jak, gdzie i z kim?	117
Ulepszanie przedmiotów (Enchanting)	118
Mikstury (Potions)	120
Podstawy układów redstone'owych	122
Jak to działa?	122
Podstawowe układy	123
Układy z torami	129
Bramki logiczne	131
Osiągnięcia (Achievements)	137
PC	137
Xbox 360	145
PlayStation 3	146
Porady ogólne	147
Jak upiec ciasto krok po kroku	147
Jak ośwoić psa/kota	149
Jak jeździć na świni	150
Poradnik wędkarza	151
Mój przyjaciel bałwan	152
Osobisty bodyguard – Iron Golem	154
Jak dostać się do The Nether	155
Jak dostać się do The End	156
Zrób sobie bossa – Wither	157
Porady dla domu	158
Niewyczerpana studnia	158
Kaktusowy śmietnik	159
Przejście za obrazem	160
Generator cobblestone'a	161
Rozgrywka multiplayerowa	163
Jak dołączać do serwerów	163
Jak założyć własny serwer	164
Zakup serwera sieciowego	166
Obsługa i konfiguracja serwera	167
Serwery Minecraft Realms	171
Modyfikacje i dodatki do gry	172
Typy dodatków	172
Wymagania sprzętowe	173

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiejkolwiek postaci jest
 zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za
 zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku
 podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Nieoficjalny poradnik do gry *Minecraft* jest zbiorem informacji o grze poczynając od **instrukcji nabycia gry**, poprzez **schematy tworzenia nowych przedmiotów**, kończąc na poradach dotyczących gry w trybie **multiplayer**. Poradnik umożliwi graczowi zdobycie wszystkich **Osiągnięć** oraz utworzenie wszystkich dostępnych w grze **przedmiotów**. Nie zabrakło również informacji o **mobach**, budowie podstawowych układów z **redstone'a**, oraz porad dotyczących walk z **bossami**. Szczegółowo zostały również opisane problemy tematy często poruszane przez graczy, takie jak **dostanie się do The End**, czy **oswajanie zwierząt**.

Nieoficjalny poradnik do gry *Minecraft* to:

- Opis sposobu nabywania gry
- Zbiór receptur tworzenia nowych przedmiotów
- Bank informacji o mobach (potworach, zwierzętach, bossach)
- Zestawienie osiągnięć wraz z poradami jak je zdobyć
- Informacje o układach redstone'owych
- Porady dla klienta i serwera multiplayer

Minecraft jest sandboxową grą z elementami charakterystycznymi dla gier o tematyce Survivalowej oraz RPG. Cała zabawa polega na eksploracji losowo generowanego świata i możliwości pełnej jego modyfikacji. Możliwości gry są niezliczone, od tworzenia skomplikowanych konstrukcji architektonicznych, poprzez wytwarzanie przedmiotów z surowców i materiałów, kończąc na możliwości eksploracji jaskiń czy nawet innych wymiarów. Możliwość rozgrywki sieciowej pozwala na wspólną zabawę z przyjaciółmi i rozwija możliwości handlu, współpracy lub walki i rywalizacji.

Patrick „YxU” Homa (www.gry-online.pl)

O poradniku

I n f o r m a c j e o g ó l n e

Do napisania poradnika została użyta gra w wersji 1.7.10 oraz wersja serwera o tym numerze. W poradniku występuje specyficzna dla gry terminologia, z której korzysta większość użytkowników Minecrafta (powszechne jest także zamienne używanie wyrazów w języku polskim i angielskim) – najważniejsze określenia zostały podane w podrozdziale „Terminologia”. Nazwy przedmiotów są używane po polsku, tylko dla niektórych charakterystycznych obiektów zostały oryginalne nazwy angielskie (w rozdziale „Crafting, czyli tworzenie przedmiotów” zostały podane dla przedmiotów nazwy oryginalne angielskie w nawiasach i spolszczone).

W poradniku użyto charakterystycznych kolorów dla łatwiejszego poruszania się po tekście:

Brązowy – przedmioty „craftowalne” (Możliwe do zrobienia)

Niebieski - bloki materiałów/surowców występujące naturalnie

Pomarańczowy - nazwy mobów (wraz z mieszkańcami wiosek)

T e r m i n o l o g i a

Seedy są to liczby (lub jedna liczba) złożona z cyfr i liter, która definiuje punkt startowy dla algorytmu generowania świata. W sieci są serwisy, w których użytkownicy udostępniają ciekawe Seedy, na które natrafili podczas rozgrywek. Ich główną cechą jest to, że można ponownie wygenerować identyczną mapę lub jej ciekawy układ przekazać innym osobom (dla uzyskania pożądanego efektu generowania powinno używać się tej samej wersji gry co osoba podająca seed.

Spawn jest miejscem, gdzie domyślnie pojawia się gracz. Początkowo jest to losowy punkt/obszar na mapie, który może zostać zmieniony administracyjnie lub używając łóżka, które przenosi nań rolę spawnu. Po śmierci gracz pojawia się przy spawnie, a sam proces zwany jest re-spawnem.

Mob (ang. mobile object block) to potoczna nazwa wszelkich stworzeń występujących w grze. Zamienna nazwa to **NPC**, czyli z ang. Non-Player Character. W poradniku określono jako NPC mieszkańców wioski, a mobami wszelkie pozostałe stworzenia: potwory i zwierzęta.

Crafting, czyli rzemiosło z j.ang. W poradniku i powszechnym stosowaniu w grze określa się nim tworzenie nowych obiektów przy użyciu materiałów i receptur.

Mody lub po angielsku „mods” to skrócona nazwa od wyrazu modyfikacja. Dla gier określa wszelkie elementy, które mogą zostać do niej dołączone/zmienione, poczynając od nowych obiektów, na nowym modelu fizyki kończąc.

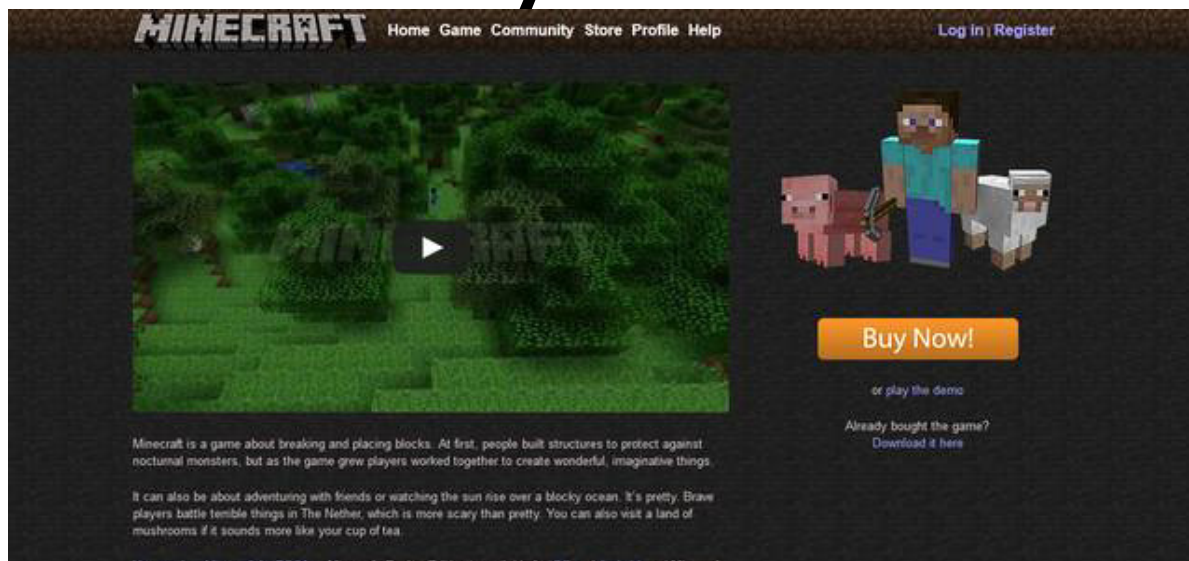
Enchanting – mianem enchantingu określa się zaklinanie przedmiotów, czyli nadawanie im dodatkowych magicznych możliwości i zwiększanie ich domyślnych modyfikatorów.

Chunk (z ang. kawałek). Z tym terminem często spotkać się można mówiąc o odległościach w grze wyrażonej w blokach (i jednocześnie w metrach).

Drop, to potoczne określenie przedmiotów upuszczanych przez moba po jego śmierci.



Jak nabyć Minecrafta



Minecraft.net

Żeby zagrać w Minecrafta, musisz pobrać oficjalnego klienta ze strony producenta: (<http://minecraft.net/>). Z pozycji po prawej zależnie od tego co chcesz zrobić: **Buy now** (Kup teraz), **Play demo** (pobranie klienta w wersji demonstracyjnej), **Download it here** (pobranie gry po zakupie gry).

Zakładanie konta

Do gry wymagane jest założenie konta – domyślne konto darmowe pozwala na granie w wersję demo, konto Premium – na pełną wersję. Konto Premium uzyskujesz po zakupie na oficjalnej stronie na konto, na którym jesteś zalogowany, dlatego wszelkie dane podane przy rejestracji pozostają takie same.