

Microsoft Flight Simulator 2020

poradnik do gry



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Microsoft Flight Simulator

autor: Dariusz Matusiak

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-718-9

Producent Asobo Studio, Wydawca Xbox Game Studios / Microsoft Studios, Wydawca PL Koch Media Poland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Podstawy	15
Porady na start	15
Opcje ułatwień	22
Tryby rozgrywki	24
Lotniska	33
Samoloty	36
Pasek narzędzi (Toolbar)	46
Realizm, ułatwienia, poziomy trudności	56
Obsługa naziemna (Ground Services)	64
Szkoła latania	71
Kokpit analogowy	71
Plan lotu	73
Start z lotniska - podstawy	74
Zmiana kierunku - lot na obrany kurs	80
Wznoszenie (Climb)	82
Lot na stałej wysokości (Cruise)	84
Zniżanie (Descent)	86
Lądowanie na lotnisku	88
Latanie dla zaawansowanych	96
Plan lotu - wersja rozszerzona	96
Szkłany kokpit (Glass cockpit)	103
Kołowanie na pas startowy (Taxi)	107
Autopilot	119
ILS - lądowanie automatyczne	132
Trzy dźwignie kontroli silnika - jak je używać?	144
Uruchamianie silników (Cold Start)	146
FAQ	149
Jak znaleźć swój dom?	149
Jak znaleźć zwierzęta?	152
Jak włączyć autopilota?	156
Generowanie terenu online i offline - jakie są różnice?	157
Jak zmienić malowanie samolotu?	160
Joystick, hotas - jaki sprzęt wybrać?	161
Jak wyłączyć HUD w widoku zewnętrznym?	167
Jak działa tryb multiplayer?	168
Aneks	174
Osiągnięcia	174
Sterowanie PC, Xbox One	182
Wymagania sprzętowe PC	190
Pamięć podręczna (Rolling Cache)	191

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry *Flight Simulator 2020* to kompendium wiedzy na temat najnowszej odsłony symulatora lotniczego samolotów cywilnych. Znajdziesz tutaj opis dostępnych wersji, trybów rozgrywki, listę samolotów, listę lotnisk oraz odpowiedzi na najbardziej istotne pytania na temat gry.

Zawarliśmy w nim podstawowe informacje na temat gry oraz szybkie wskazówki, które pozwolą Ci od razu wskoczyć do kokpitu i lecieć w przestworza, nawet jeśli wcześniej nie miałeś do czynienia z symulatorami lotniczymi. Wyjaśnimy opcje ułatwiające rozgrywkę oraz funkcje umożliwiające dostosowanie symulacji pod swoje wymagania.

Początkujący powinni zwrócić uwagę na sekcję Szkoła latania, gdzie opisaliśmy krok po kroku wszystkie etapy typowe lotu od startu do lądowania w jednym z najpopularniejszych samolotów treningowych. Wyjaśniamy tam podstaw pilotażu i nawigacji oraz sposób na szybkie zaplanowanie lotu.

Dla nieco bardziej doświadczonych graczy i wszystkich, którzy chcieliby nieco bardziej wsiąknąć w klimat latania samolotami cywilnymi, przygotowaliśmy serię porad w sekcji Latanie dla zaawansowanych, gdzie opisujemy tajniki obsługi autopilota, "szklanego" kokpitu w nowoczesnych maszynach oraz automatycznego lądowania z systemem ILS. Objaśniamy także zasady podczas kołowania na płycie lotniska i niektóre aspekty związane z obsługą kokpitu.

W odpowiednich działach znajdziesz również porady techniczne, zwłaszcza te dotyczące nieco złożonych opcji przypisywania klawiszy oraz opis poziomów realizmu, asyst i ułatwień.



Krótko o Flight Simulator 2020

Flight Simulator 2020 to najnowsza odsłona najstarszego cyklu gier liczącego sobie już 38 lat. Pierwsza wersja sygnowana przez firmę Microsoft ukazała się w 1982 roku i od tamtego czasu jest jednym z wiodących produktów w gatunku symulatorów lotniczych samolotów cywilnych. **Nie znajdziemy tu więc żadnych mechanik walki, tylko samo latanie w oparciu o realistyczne procedury i złożoną obsługę systemów w samolocie.** Dostępne są także **odpowiednie ułatwienia**, by latanie było przystępne dla każdego.

Największą nowością w tej edycji jest proceduralne **odtworzenie całej kuli ziemskiej na podstawie zdjęć satelitarnych serwisu Bing**, pobieranych na bieżąco z chmury danych o rozmiarze kilku petabajtów. Do realistycznego odtworzenia miast wykorzystano technologię fotogrametrii oraz specjalnie zaprojektowane przez firmę Blackshark.ai algorytmy sztucznej inteligencji wykorzystujące chmurę danych Azure. Dzięki temu możemy polecieć w każde miejsce na kuli ziemskiej, nawet nad swój dom.

Szybkie porady na start

Więcej porad znajdziesz na osobnej stronie poradnika: [Porady na start](#).

Gamepad to absolutne minimum

Nie próbuj sterować samolotem za pomocą klawiatury. Latanie cywilnymi maszynami to powolne i precyzyjne ruchy, do których niezbędny jest kontroler analogowy. Jeśli nie masz jakiegoś joysticka, wyposaż się w standardowego gamepada.

Zacznij od szkolenia lotniczego

Osiem krótkich lekcji zapozna Cię z pełnymi podstawami latania cywilną awionetką. Poznasz wygląd instrumentów pokładowych, nauczysz się startować, lądować, utrzymywać prosty tor lotu i odnajdywać trasę dzięki kompasowi oraz charakterystycznym punktom w terenie. Wykorzystaj lekcje, by ustawić podstawowe klawisze sterowania.

Przypisz podstawowe klawisze sterowania

Do swobodnego latania każdym typem samolotu będziesz potrzebował trochę więcej klawiszy niż stery i moc silnika. Zapoznaj się z domyślnym rozłożeniem przycisków lub przypisz je tak, by były łatwe do zapamiętania, zwłaszcza gdy korzystasz z kilku dodatkowych kontrolerów. Absolutne minimum niezbędne na początek to:

1. Lotki (Roll) - domyślne klawisze to: 4 i 6 (numeryczne) lub lewa gałka pada
2. Ster wysokości (Pitch) - domyślne klawisze to: 8 i 2 (numeryczne) lub lewa gałka pada
3. Ster kierunku (Yaw) - domyślne klawisze to: 0 i Enter (numeryczne) lub trigger prawa gałki
4. Moc silnika (Throttle) - domyślne klawisze to: F2 i F3 lub A i B na padzie
5. Klapy (Flaps) - domyślne klawisze to: F6 i F7 lub bumpery na padzie
6. Podwozie (Gear) - domyślne klawisze to: G lub przycisk lewej gałki na padzie
7. Trymer steru wysokości: dziób w górę, dziób w dół (Trim Pitch: Nose Up, Down) - domyślne klawisze to: 7 i 1 (numeryczne) lub krzyżak góra/dół + Y na padzie
8. Hamulec postojowy (Parking Brake) - domyślne klawisze to: Lewy Ctrl + Del (numeryczny) lub Y i B na padzie

9. Hamulce kół (Brakes) - domyślne klawisze to: Del (numeryczny) lub Y na padzie

Nie próbuj od razu przypisać większej ilości przycisków. Skup się na małych porcjach, które akurat będą potrzebne. W symulatorach menu sterowania liczy setki pozycji - większości i tak nie będziesz potrzebował. Wiele funkcji obsługuje się myszką w kokpicie.

Szybkie resetowanie widoku kamery

Jeśli kamera powędrowała gdzieś w zakamarki kokpitu i widzisz jedynie przegródkę bagażową lub przyciski radia, wciśnij **Lewy Ctrl + Spacja**, by szybko zresetować kamerę do domyślnej pozycji. Wciśnij samą spację, by lekko podnieść kamerę i lepiej widzieć przód samolotu.

Korzystaj z list kontrolnych

Znajdziesz je w pasku narzędzi. Przeprowadzą Cię przez wszystkie czynności niezbędne podczas każdego etapu lotu. Dzięki nim poznasz dokładnie tajniki latania i obsługi samolotu.



Korzystaj z wszystkich możliwości widoków z kamery

Kamerę w kokpicie możesz ustawić w dowolnej pozycji za pomocą strzałek na klawiaturze i myszki (rolka lub poruszanie z prawym przyciskiem).

Jeśli ustawiłeś szczególnie użyteczny widok, np. na jakiś konkretny instrument, **możesz zapisać ten widok, by później błyskawicznie do niego wrócić.**

Lewy Ctrl + Alt + 1, 2, 3... itd. - zapisuje widok z kamery (Save custom camera)

Lewy Alt + 1,2,3...itd. - wczytuje zapisany widok (Load custom camera)

Przypisanie przycisków można zmienić w opcjach sterowania.

Niektóre instrumenty, np. panele Garmin możesz powiększyć w osobnych oknach. Wciśnij **prawy ALT i najedź na instrument**. Jeśli można go powiększyć, pokaże się na nim symbol "+".

Zmniejsz czułość sterowania gamepada

Domyślne ustawienia analogowej gałki gamepada mogą dawać bardzo gwałtowne, nieprecyzyjne ruchy samolotu. Aby to poprawić musisz zmienić czułość gałki na bardziej linearną. W menu sterowania przejdź do kontrolera i ustawień Powierzchnie systemu sterowania (Primary Control Surfaces), wybierz Czułość (Sensitivity) i zmniejsz jej wartość o około 50%. Szczegółowe informacje znajdziesz w rozdziale Sterowanie.

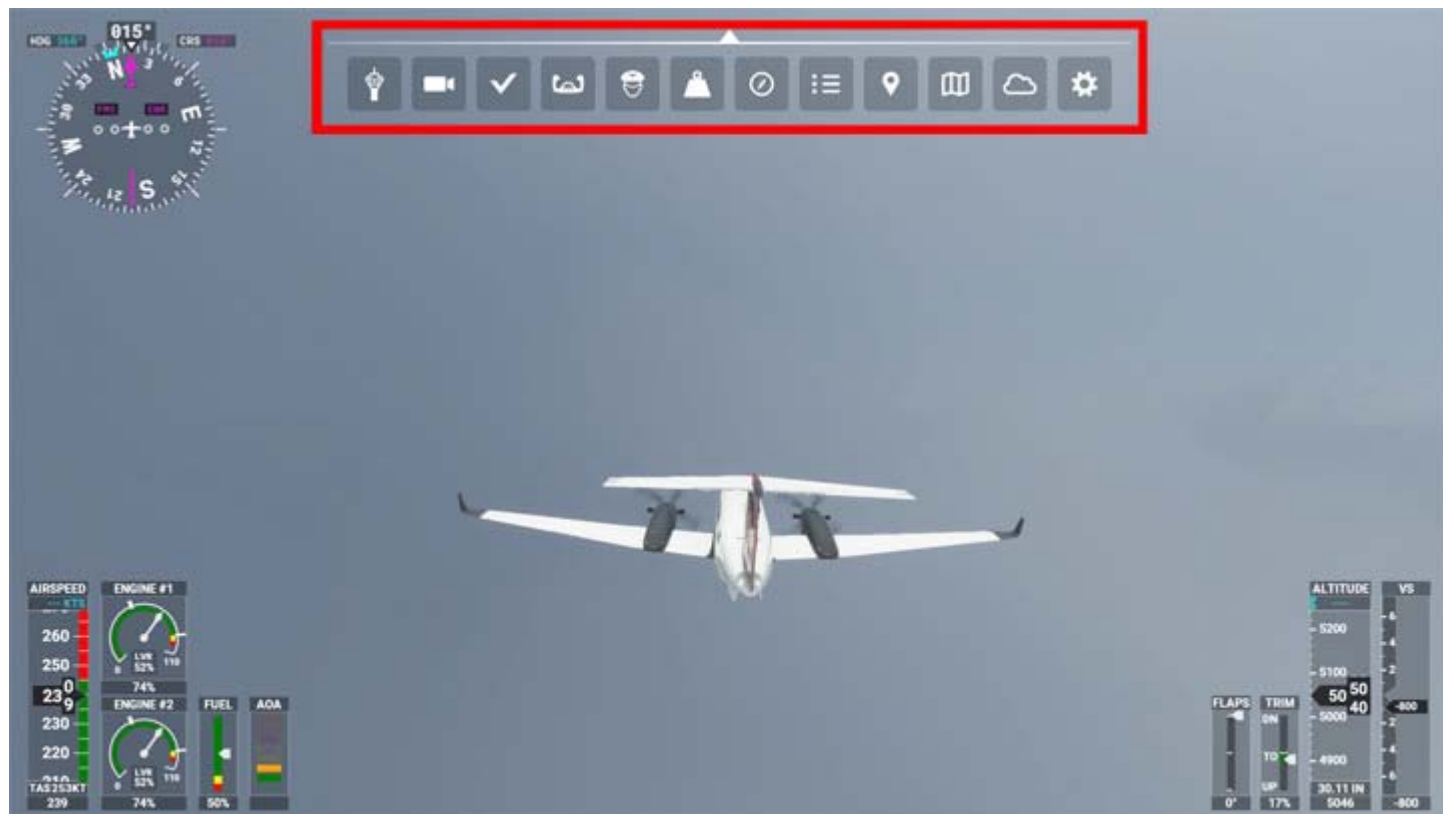
Trymuj samolot w czasie lotu!

Przy sterowaniu samolotem jedną z najważniejszych rzeczy jest trymer! Działanie trymera to jakby ciągłe trzymanie kurczowo wolanta/drażka w pewnym wychyleniu. Trzeba to robić, bo samolot nigdy nie leci równo przed siebie. Zawsze gdzieś się wznosi lub opada. Takie ciągłe trzymanie przekrzywionego drążka byłoby męczące, dlatego trymer pozwala go odpowiednio wyregulować i zająć się innymi rzeczami.

Małe korekty trymera steru wysokości pozwolą Ci ustawić samolot tak, by leciał bez ciągłego opadania lub wznoszenia się. Przygotuj się jednak na to, że to nie jest jednorazowa czynność. Poprawek w trymerze dokonuje się przez cały lot, choć dotyczy to głównie maszyn o prostszej konstrukcji. W tych bardziej zaawansowanych samolotach trymować trzeba tylko wtedy, gdy nie używamy autopilota.

Korzystaj z paska narzędzi podczas lotu

Po najechaniu myszką na górną część ekranu rozwinie się pasek narzędzi z szybkim dostępem do przydatnych opcji. Możesz tam wyświetlić mapę, listę komunikatów radiowych, edytor pogody i kilka innych rzeczy. Szczegółowe informacje znajdziesz w rozdziale Pasek narzędzi.



Skup się na mniejszych samolotach

Jeśli dopiero zaczynasz przygodę z lataniem, nie próbuj od razu nauczyć się wszystkiego. Kokpit ogromnego Boeinga 747 może zadziałać odstraszaająco. Skup się najpierw na opanowaniu małych, jednosilnikowych samolotów.

Używaj aktywnej pauzy i kamery-drona do zwiedzania okolicy

Do oglądania z bliska atrakcji na ziemi nie musisz podlatywać do nich niebezpiecznie blisko. Najlepiej użyć do tego kamery-drona. Najpierw włącz tryb aktywnej pauzy, która unieruchomi Twój samolot w locie (PauseBreak), a następnie przejdź do kamery-drona klawiszem insert. Skorzystają z opcji kamery na pasku narzędzi i zwiększ szybkość poruszania się dronem do maksimum, inaczej będzie się to odbywać w żółwym tempie.

Wyłącz HUD

Jeśli chcesz zrobić ciekawe screenshoty z samolotem z kamery zewnętrznej (klawisz End), mogą Ci przeszkadzać zegary i wskaźniki ekranowego HUDa. Na razie nie ma opcji wyłączania ich klawiszem. Musisz to zrobić w menu opcji: Opcje->Kamera->Kamera z szyku (Chase Camera)->Przyrządy na wyświetlaczu przeziernym HUD (Instrument Heads-Up Display)->Wyłącz (Off)

