



Farming Simulator 19

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Farming Simulator 19

autor: Patrick "YxU" Homa

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-593-2

Producent GIANTS Software, Wydawca Focus Home Interactive, wydawca PL CDP.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Porady i ciekawostki	9
Porady na start	9
Poziomy trudności	13
Kontrola czasu i sen	16
Dodatkowe opcje gry	18
Bank, kredyty i bankructwo	20
Pociągi	21
Mapa produkcji - łańcuchy produkcyjne	22
FAQ	27
Co uprawiać na początku gry?	27
Jak zapisywać grę?	29
Jak zakupić nowe pola?	30
Jak powiększyć – połączyć pola?	31
Jaki traktor wybrać na początek?	33
Czym się sugerować przy zakupie ciągnika?	36
Jak zwiększyć pojemność kombajnu zbożowego?	37
Czy mogę łączyć przyczepy?	39
Jak naprawiać pojazdy i maszyny?	40
Jak napełniać zbiorniki maszyn?	42
Jak sprzedawać pojazdy?	45
Jak zatrudnić pracowników?	47
Jak używać szybkiej podróży - teleportacji?	48
Jak działa system pasów?	49
Jak usuwać pnie i krzewy?	53
Jak działa leasing?	55
Co się stanie, gdy braknie mi paliwa?	57
Dlaczego nie mogę wyładować wywrotek i naczep?	58
Dlaczego nie mogę korzystać z Biogazowni?	59
Mapy i rozmiary pól	61
Mapa Ravenport	61
Mapa Felsbrunn	64
Uprawy	67
Rodzaje upraw	67
Zboża i ziarna	67
Rośliny okopowe - ziemniaki i buraki	70
Podsumowanie i opłacalność upraw w Farming Simulator 19	72
Hodowle	74
Zwierzęta hodowlane	74
Skąd czerpać wodę?	77
Hodowla kur	79
Hodowla owiec	82
Hodowla świń	85
Hodowla krów	89
Hodowla koni	92

Prace na polu	96
Prace na polu	96
Poprawa jakości plonów - podsumowanie	97
Trawa, siano i kiszonka - poprawa jakości plonów	98
Sieczka - poprawa jakości plonów	106
Uprawa zbóż krok po kroku	110
Uprawa roślin okopowych krok po kroku	122
Uprawianie trzciny cukrowej krok po kroku	126
Uprawa bawełny krok po kroku	128
Magazynowanie zbiorów	130
Sprzedaż upraw	133
 Przemysł drzewny	 135
Obróbka drzew - ścinka, pnie i sprzedaż	135
Topole - jak sadzić, ścinka, opłacalność	145
 Pojazdy	 148
Zestawienie pojazdów dostępnych	148
Ciągniki i ciężarówki	150
Przyczepy i naczepy	161
Kombajny i hedery	167
Maszyny do obróbki pola	180
Narzędzia do trawy i siana	195
Narzędzia do obróbki drewna	199
Ładowacze	205
Technologia beli (prasy)	211
Systemy pasów	216
Maszyny do hodowli zwierząt	217
Pozostałe maszyny i narzędzia	220
 Aneks	 224
Sterowanie	224
Sterowanie PC	225
Sterowanie XONE	228
Sterowanie PS4	231
Wymagania sprzętowe	234

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

W tym poradniku znajdziesz informacje o tym: co można uprawiać w **Farming Simulator 19** i jak to zrobić, krok po kroku. Znajdziesz tu również ciekawe tricki, w tym metody łączenia maszyn, porady przyspieszające rozgrywkę i zarabianie w grze. Zawarto także dokładny opis hodowli zwierząt, zestawienie najciekawszych maszyn, traktorów i pojazdów samobieżnych. W poradniku nie zabrakło także bogatego rozdziału FAQ, opisu sterowania na platformach PC, XONE i PS4, a także wymagań sprzętowych z opisem optymalizacji ustawień rozgrywki.

Farming Simulator 19 to kolejna część gry poświęconej zarządzaniu gospodarstwem. Jest to największa i najbardziej dopracowana spośród wszystkich części gry. Tym razem do dyspozycji gracza przekazano ponad 300 pojazdów i maszyn ponad 100 różnych producentów. Rozszerzono także funkcjonalności i różnorodność upraw oraz hodowli. W tej części gracz może uprawiać: pszenicę, żyto, owies, jęczmień, rzepak, kukurydzę, słonecznik, soję, ziemniaki, buraki cukrowe, trzcinę cukrową, topole na wióry i drzewa. Do hodowli przygotowano: kury, świnie, owce, krowy oraz konie.

Patrick "YxU" Homa (www.gry-online.pl)

Czy warto zakupić Farming Simulator 19?



Czy nowy Farming warty jest swojej ceny?

Podstawowe pytanie wielu graczy brzmi: czym *Farming Simulator 19* różni się od poprzednich wersji? Czy warto go kupować? W mojej ocenie - tak.

W stosunku do poprzednich wersji (oznaczonych numerami 15 i 17), nastąpiło bardzo dużo zmian i modyfikacji. Poniżej główne argumenty przemawiające na korzyść *Farming Simulator 19*.

1. **Nowy silnik gry:** lepsza grafika i animacje; zupełnie nowa fizyka - sterowanie pojazdami jest bardziej realistyczne i złożone (niestety AI pracowników pozostaje bez zmian i potrafią przysparzać nietypowych problemów).

2. **Ogromna ilość maszyn** - ilość pojazdów zaserwowana w podstawowej wersji gry dorównuje, jeśli nie przewyższa, ilości maszyn z poprzedniej części wraz z rozszerzeniami DLC; dodatkowo pojawiają się marki takie, jak John Deere, AGCO, Case IH, KUHN, Stara, Ropa, i wiele innych. W sumie występują w tej części aż **102 marki traktorów, kombajnów i sprzętów**.
3. **Bardziej złożona mechanika i większy realizm**: pojawiają się takie elementy jak np. pojawianie się chwastów na polach, które trzeba wyplewić; wapno - które pomaga w utrzymaniu wysokiej jakości gleby i jest wymagane przy tworzeniu nowych pól, awarie pojazdów przy wysokim stopniu zużycia.
4. **Poprawiona dynamika rozgrywki**: w tej części gry nie zaczynasz już malutkimi krokami, by uprawiać pół hektarowe pola. Do dyspozycji są złożone i wielozadaniowe maszyny, które potrafią generować zbiory z pól w dziesiątkach tysięcy litrów.
5. **Możliwość łączenia wielu maszyn w jedną**: taka opcja znana jest już z poprzednich części, że dwie maszyny ze sobą współgrają. Tym razem możesz mieszać maszyny z różnych marek i tworzyć konstrukcje, które za jednym razem np. orzą, sieją i kultywują czy nawożą jednocześnie: i to przy dopasowaniu elementów maszyny do twoich aktualnych potrzeb.
6. **Nowe rośliny do uprawy i zwierzęta hodowlane**: w tej pozycji do uprawy dochodzą trzy nowe rośliny: żyto, bawełna oraz trzcina cukrowa (przy zachowaniu wszystkich znanych z poprzedniej serii); teraz i konie dostępne są w hodowli zwierząt.
7. **Nieruchomości i budynki**: już nie jesteś skazany na korzystanie z predefiniowanych na mapach lokalizacji. Chcesz mieć hodowlę bydła obok swojej działki? Żaden problem - zbuduj ją! Nie masz gdzie składować maszyn na nowym terenie? Postaw wiatę.

Cena w dniu premiery (PC), to: 34.99 EUR / 129.99zł (Steam).

Co nowego i różnice w Farming Simulator 19



Do dyspozycji gracza przekazano aż 103 marki pojazdów

W *Farming Simulator 19* pojawia się bardzo dużo nowych rzeczy w porównaniu do poprzednich części serii. Wiele elementów mechaniki zostało także zmienionych: niektóre maszyny działają inaczej, część procesów podlega innym zasadom działania. Jeśli jesteś weteranem serii, znajdziesz tu najważniejsze informacje, na co powinieneś zwrócić uwagę w tej części gry:

1. Wiele maszyn można łączyć ze sobą: szukaj np. kultywatorów, które posiadają za sobą połączenia 3-punktowe lub haki na dołączenie przyczepy.
2. Każde nowe pole, które utworzysz wymaga pierwszego nawiezienia **wapnem**. Musisz go wykorzystywać (można wyłączyć w opcjach gry) na swoich polach co trzeci siew i zbiór, by utrzymać wysoki poziom pola - w przeciwnym wypadku zbiory będą niższe o 15%. Wapno możesz zakupić w sklepie lub pozyskać w punktach skupu; do jego rozrzucania służą dwie maszyny, które znajdziesz w zakładce *Technologia nawożenia* w sklepie (mogą one służyć również do rozrzucania nawozu stałego).

3. Na polach pojawiają się okresowo **chwasty**. Aby się ich pozbyć używaj chwastowników lub oprysków chemicznych niszczących nieprzyjemne rośliny (chwasty możesz niszczyć przed pojawieniem się plonu; nieusunięte chwasty zmniejszają zbiór o 20%). Opcję pojawiania się chwastów możesz wyłączyć w opcjach gry).
4. Możesz teraz opróżniać na ziemię wszystko: zawartość siewników, zboża i inne. Aby je potem zebrać, użyj łyżki przy dowolnej ładowarce.
5. Budynki zakupujesz teraz na własną rękę: chcesz mieć hodowlę świń obok pola ziemniaków? Żaden problem.
6. Wprowadzono możliwość snu: wybuduj **gospodarstwo**, w którym możesz się przespać.
7. Zwiększono nacisk na transport. Nie masz możliwości teleportacji pojazdów ani nabywania nasion/nawozów sztucznych w punktach. Używaj naczep, by przewieźć palety lub przesypane z palet (zakupionych w sklepie) nasiona i nawozy w okolice swoich pól, aby nie musieć każdorazowo jechać do sklepu, by napełnić zbiorniki maszyn.
8. Wszystkie rzeczy potrzebne do hodowli możesz zakupić w sklepie: pasze, bele siana, kiszonki czy słomy.

Wprowadzone zostały dwa nowe typy maszyn dotyczące kultywacji/orki:

1. **Brony talerzowe** - cechują się znacznie mniejszym obciążeniem ciągnika podczas pracy, warto się nimi zainteresować, gdy nie stać cię na mocne traktory.
2. **Głębosze** - możesz wykorzystywać je tak, jak zwykły pług - orać pole okresowo i używać podczas sadzenia roślin okopowych. Mają minimalne obciążenie dla ciągnika i pracują szybko, przy czym możesz podłączyć do nich bezpośrednio niektóre modele sadzarek i siewników (posiadających połączenie 3-punktowe).
3. **Brony mechaniczne** - lekki kultywator, do którego można podłączyć niektóre siewniki i kultywatory.

Mapy

W podstawowej wersji gry *Farming Simulator 19* gracz uzyskuje do wyboru dwie mapy, jako lokacje początkowe:

1. **Ravenport** - jest to mapa w klimacie prosto ze Stanów Zjednoczonych. Charakteryzuje się w większości wielkimi polami uprawnymi, bujną roślinnością charakterystyczną dla USA, podobnie jak i pozostałe elementy otoczenia: budynki, pojazdy.
2. **Felsbrunn** - ta mapa reprezentuje Niemcy. Górzyste krajobrazy i przeważające drzewa iglaste świetnie nadadzą się do wycinki. Często spotkasz się tu z trudnym terenem: ciasne działki otoczone głazami lub na dużych pochyłościach terenu.

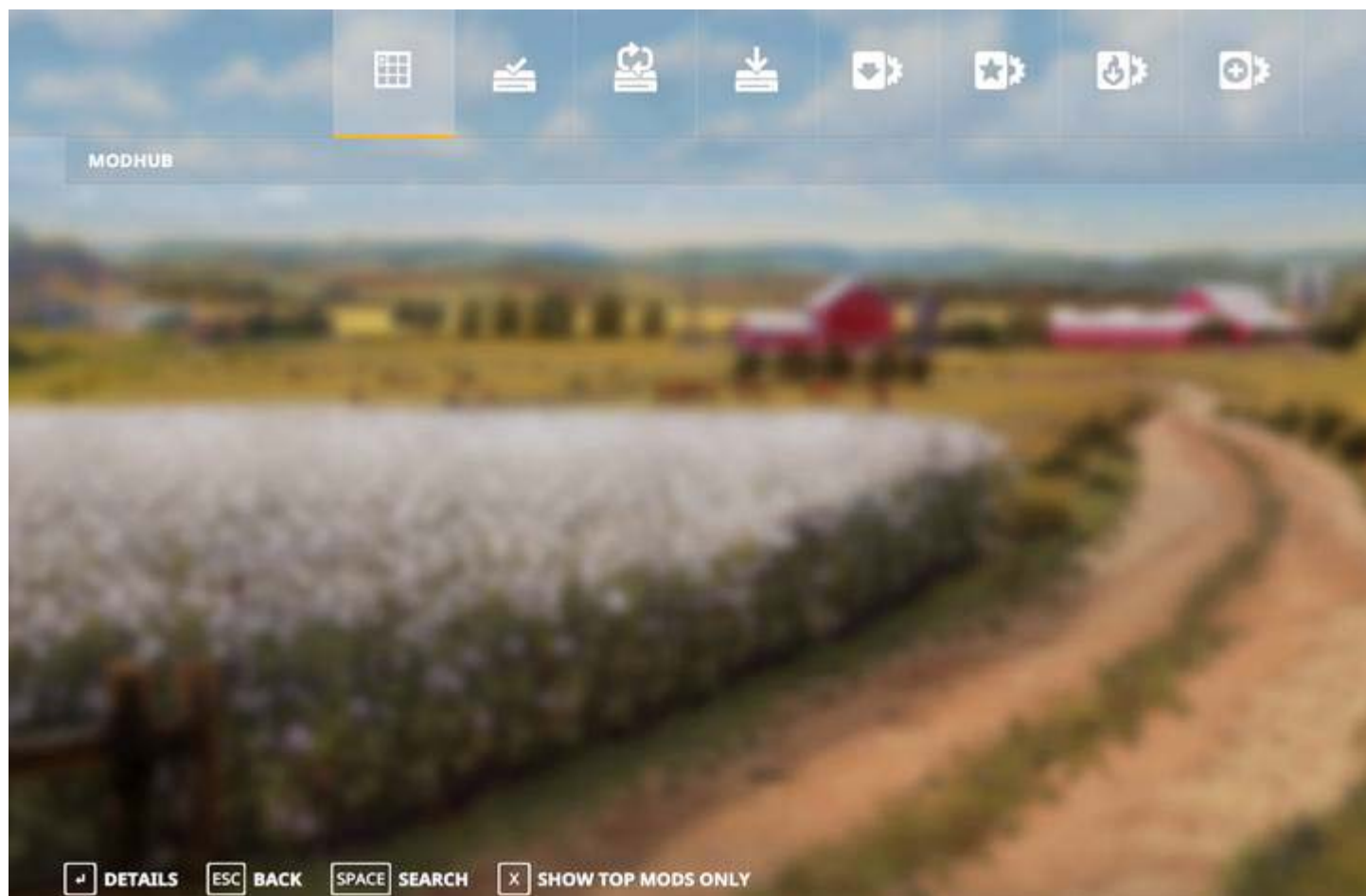
Gra wieloosobowa

Farming Simulator 19 posiada tryb multiplayer. Rozgrywki możesz prowadzić na serwerze nawet w 16 osób. Możesz stworzyć własny serwer lub dołączyć do jednego z istniejących. Jeśli twój komputer lub łącze jest za słabe, możesz wynająć serwer "z zewnątrz": GIANTS oferuje opcję wynajęcia serwerów dedykowanych; występuje także wiele innych miejsc, które oferują serwer oraz wsparcie.

1. Aby móc skorzystać z trybu online na platformie Steam, musisz być Online: uniemożliwia to dzielenie gry z innymi i wspólne rozgrywki sieciowe.
2. Gra nie posiada trybu split-screen (dzielony ekran),
3. Gra nie posiada trybu LAN: jedyne połączenie to poprzez sieć (serwer, który tworzysz na własnym komputerze łączy się z serwerem producenta gry).

Rozszerzenia DLC i modyfikacje

Przewidziano liczne rozszerzenia DLC, które urozmaicą grę *Farming Simulator 19* wieloma dodatkami: nowymi mapami, maszynami, traktorami i innymi elementami.



Wewnątrz gdy znajduje się menedżer pozwalający zarządzać zawartością dodatkową

Przewidziano także możliwość projektowania i instalacji modów. Będą one dostępne do pobrania bezpośrednio z menu gry, poprzez tzw. modhub, skąd można wyszukać, pobrać i zainstalować mody. Mogą być również wykorzystane w trybie gry wieloosobowej, o ile inni użytkownicy także będą w ich posiadaniu.