

Farming Simulator 18

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Farming Simulator 18

autor: Patrick „YxU” Homa

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-426-3

Producent GIANTS Software, Wydawca Focus Home Interactive, Wydawca PL CDP
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Dla początkujących	4
Porady jak zacząć rozgrywkę	4
Uprawa roli i nawożenie	8
Trawa, siano i kiszonka Dla początkujących	10
Podstawy hodowli	13
Leśnictwo	16
Statystyki i opłacalność	17
Maszyny - opis i porady	19
Pojazdy silnikowe	19
Maszyny rolnicze	23
Prace na łąkach	25
Maszyny leśne	27
Naczepy transportowe Maszyny	29
Informacje dodatkowe	30
Misje	30
Pracownicy	31
Zmiany w stosunku do wersji PC	33

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do *Farming Simulator 18* ma na celu wprowadzić graczy w świat rolnictwa i hodowli. Z jego zawartości dowiesz się jak zacząć **uprawę roli**, jak pozyskiwać **zwierzęta hodowlane**, dbać o nie i zarabiać na nich, a także co będzie ci potrzebne, by zająć się **leśnictwem**. Dla graczy niezaznajomionych z serią przygotowano także **porady jak zacząć rozgrywkę**. Znajdziesz tu także informacje o **statystykach i opłacalności** danych upraw, by jak najszybciej móc rozwijać swoje gospodarstwo. Dopełnienie poradnika stanowi **opis maszyn i porady** jak ich używać i które z nich warto kupić.

Farming Simulator 18 to kolejna część znanej serii gier o charakterze symulacyjnym, w których wcielasz się w właściciela nowoczesnego gospodarstwa rolnego. Twoim celem jest wzbogacanie się i rozwój działalności poprzez powiększanie i modernizację dobytku. Do wyboru masz liczne maszyny, typy upraw oraz wybór zwierząt, które zechcesz hodować. Wszelkie działania możesz wykonywać samodzielnie kierując maszynami lub zatrudniając pracowników, których musisz opłacać. Wersja *Farming Simulator 18* została przygotowana wyłącznie z myślą o użytkownikach konsol przenośnych i urządzeń z systemem iOS lub Android.

Poradnik do *Farming Simulator 18* zawiera:

- Informacje jak rozpocząć rozgrywkę,
- Instrukcje, jak uprawiać role,
- Wskazówki dotyczące hodowli,
- Zestawienie opłacalności upraw i hodowli,
- Opis dostępnych maszyn.

Poradnik został przygotowany w oparciu o wersję gry na urządzenia z systemem Android (wersja 1.0.0.3)

Patrick „YxU” Homa (www.gry-online.pl)

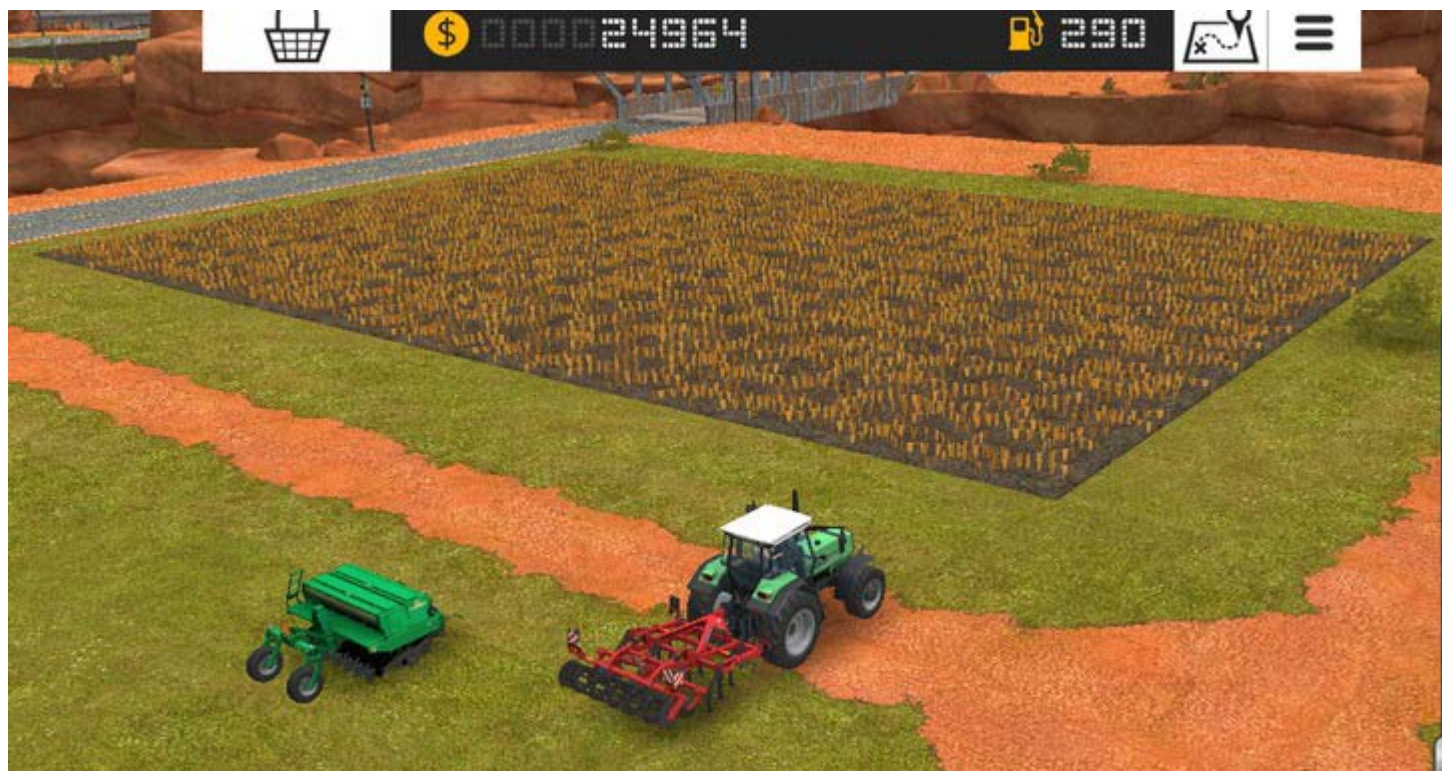
Dla początkujących

Porady jak zacząć rozgrywkę



Pickup jest przydatnym i stosunkowo niedrogim narzędziem transportowym

Rozgrywkę najlepiej zacząć od **sprzedaży czerwonego ciągnika** i za niewielką kwotę zamiany go na taki, który posiada przynajmniej 140 KM mocy - niby niewielka różnica, a przekłada się wyraźnie na tempo, z jakim pracują niektóre maszyny. Warto także szybko pomyśleć o zakupie **Pick-upa** - będziesz używał go do transportowania dóbr do skupu, przywożenia nowych nabytków ze sklepu i **wykonywania misji**. Pamiętaj, że gra jest silnie nastawiona na modernizację sprzętu, dlatego warto wykonywać je regularnie - za sprzedaż starego urządzenia otrzymujesz **3/4** jego regularnej ceny.



Pole, nim coś na nim urośnie, musisz kultywować i obsiać

Rozpocznij od przygotowania swoich dwóch pól pod uprawy. Na początku warto wybrać **rzepak** - jest bardziej opłacalny niż pszenica, ta druga jednak pozwala uzyskać słomę, która jest wyściółką dla zwierząt. Nie warto się tym jednak przejmować na początek. Hodowlą zajmij się później, dopiero gdy będziesz w stanie zakupić na raz przynajmniej 10-20 zwierząt, mniejsze ilości są całkowicie nieopłacalne. Wyprzedaj także **zapasy zgromadzone w magazynie**. Teoretycznie możesz czekać na *wydarzenie* - trafiają się średnio raz na dzień i czasami jeśli nie jest to misja, to może być to wysoki popyt na dany towar - zarobisz wtedy do **2.0x** więcej. Jednak na potrzeby szybkiego startu warto pozbyć się zapasów.



Teraz zakup urządzenie do **nawożenia** - jest tanie, 11 000\$. Jednakże - jedno napełnienie starczy na mniej więcej jedno pole do nawiezienia, a nawóz do jego napełnienia kosztuje około 2 800\$. Z tego względu warto szybko postarać się o nawóz naturalny. Nawożenie zwiększa plon o ok. **30 %**.

W następnej kolejności zakup **kosiarkę**. Dobrze wiedzieć, że trawa, którą skosisz nie marnuje się - wyrośnie na niej nowa, i tak w kółko. Jeśli nie zamierzasz jej teraz zbierać - nic nie szkodzi. Później będziesz mógł zebrać na jednym pasie zieleni całą naczepkę. Do zbierania trawy na początek wykorzystaj **naczepę samozbierającą**. Możesz nią także zbierać słomę z pszenicy. Wymaga ona mocnego ciągnika do optymalnego działania. Skoszoną trawę możesz magazynować w hodowlach (krów i owiec) lub zwozić do **biogazowni** - tam zapłacą ci za całą naczepkę kilka tysięcy, ale przede wszystkim otrzymujesz mały procent **gnojówki** po dostarczeniu trawy. Po zapełnieniu silosu musisz odczekać, aż będziesz w stanie ponownie go napełniać i otrzymywać ponownie nawóz (w międzyczasie magazynuj zbiory w innym silosie - są trzy).



Po zebraniu większej ilości pieniędzy będziesz mógł zdecydować się na nowe typy upraw

Gdy uzbierasz pieniądze, warto podjąć się **modernizacji** sprzętu do kultywacji i sadzenia (tylko jedna opcja w obu kategoriach). Zakup także nowe pole - za 100 000\$ zakupisz działkę na południowy zachód od twojej łąki. Z dwoma ciągnikami i domyślnym kombajnem jesteś w stanie bez problemu obsłużyć trzy pola.

Teraz możesz zastanowić się nad rozpoczęciem **hodowli**. Na początek warto zająć się tylko jednym typem zwierząt, wybierając krowy (przynajmniej 15) lub świnie (przynajmniej 25) - dzięki nim będziesz otrzymywał *darmowy nawóz*). Na potrzeby świń musisz zasiać pola rzepakiem, kukurydzą oraz pszenicą (dla słomy, pszenicę możesz sprzedawać). Jeśli chcesz zainwestować w krowy, zakup **urządzenie do tworzenia bel**. To jedyny sposób na utworzenie siana (po uprzednim użyciu **zgrabiarki** na skoszonej trawie). W przypadku zwierząt każde ma dwa wymagania: świnie - rzepak i kukurydza; owce i krowy - trawa i siano. Dla świń, jeśli nie dostarczysz obu wymaganych elementów, wydajność zwierząt w reprodukcji oraz tworzeniu nawozu jest obniżona o połowę, nie dotyczy to krów/owiec - wystarczy dostarczyć albo siano, albo trawę (zależnie od tego, co wolisz zbierać).

Dalszy etap rozgrywki uwzględnia zakup nowych urządzeń, przede wszystkim kolejnego ciągnika (by móc szybko przygotowywać pole pod kolejną uprawę od razu wykonując wszystkie czynności podążając za kombajnem) oraz gdy zdecydujesz się na kolejną działkę, warto pomyśleć o nowym kombajnie. Miej ciągle na uwadze, by zapewniać zwierzętom wszystkiego czego potrzebują - przy wysokiej ilości zwierząt są one bardzo dochodowe, jeśli jednak traktujesz je "dorywczo", to tracisz czas - lepiej wróć do upraw na potrzeby sprzedaży.