

18 Wheels of Steel: Haulin'

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

18 Wheels of Steel Haulin'

autor: Paweł "PaZur'76" Surowiec

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

S P I S T R E Ś C I

Wprowadzenie	3
FAQ	4
Porady	6
Ciężarówki (ciągniki)	10
Mapa USA	22
Firmy, oddziały, towary	24
Kody	28

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Witam w poradniku do "18 Wheels of Steel: Haulin'". Dokument ten powstał na podstawie anglojęzycznej wersji 1.0 programu, grałem na średnim (medium) poziomie trudności. Znajdziesz tutaj garść porad dotyczących prowadzenia rozgrywki (na marginesie: polecam zapoznać się z poradnikiem do pierwszej części serii "18 Wheels of Steel" autorstwa Shucka, konkretnie z informacjami zawartymi w „Zagadnieniach” - wskazówki te pozostają w dużym stopniu aktualne). Przedstawię ci także obszerne zestawienie ciągników dostępnych w grze, jak również dokładną mapę terytorium USA, które zwiedzisz w trakcie zabawy z programem.

Jako iż tytuł ten jest pozycją wymagającą od gracza sporej dawki cierpliwości i czasu, a także na dłuższą metę trochę monotonna, chciałem ci także zarekomendować kilka stron z muzyką country, która jest wprost stworzona dla kierowców wielkich 18-kołowców i z pewnością umili ci zabawę (pliki muzyczne w formacie ogg lub wav wrzuca się do katalogu (domyślnie) C:\Documents and Settings\Nazwa użytkownika\Moje dokumenty\18 WoS Haulin\music, potem można je sobie odsłuchiwać w trakcie jazdy wciskając klawisz odpowiedzialny za włączenie radia). Oto te kilka stron internetowych, które pomogą ci wybrać odpowiednie kawałki:

<http://countrymusic.about.com/>

<http://www.mp3.com/genre/193/subgenre.html>

<http://www.top-country-songs.com/country-song-lyric-road-songs.html>

<http://www.cduniverse.com/search/xx/music/pid/2636553/a/Best+Of+The+Truck+Driver+Songs.htm>

<http://www.cduniverse.com/search/xx/music/pid/7350781/a/16+Greatest+Truck+Driver.htm>

Jeśli jednak nie odpowiada ci stylistyka tej odmiany amerykańskiej muzyki, to może zainteresuje cię coś równie kiczowatego lecz rodzimego, polskiego, a tak samo dobrze umilającego długie podróże:

<http://www.discopolo.info/>

(stronka ta ma tą zaletę, że można z niej za darmo pobrać interesujące nas hmm... utwory, a wybór jest ogromny).

To tyle tytułem wstępu. Bajo! Szerokości życzę!

Paweł "PaZur'76" Surowiec

FAQ

Czyli najczęściej zadawane pytania i odpowiedzi na nie:

Pytanie: Zjechałem na pobocze, zatrzymałem ciężarówkę i przyspieszyłem upływ czasu o kilka godzin. Dlaczego dalej jestem niewyspany?

Odpowiedź: By wypocząć na poboczu drogi w ciężarówce (skoro nie ma w pobliżu żadnego motelu...) musi ona mieć kabinę sypialną (S przy nazwach ciężarówek, które można kupić w grze).

Pytanie: Skończyła mi się benzyna w baku a w pobliżu nie ma żadnej stacji benzynowej. Co robić?

Odpowiedź: Nie masz wyjścia i musisz, korzystając z odpowiedniej opcji w notatniku, zadzwonić po pomoc drogową (koszt – ok. 1.500 \$), która doleje wachy prawie do pełna.

Pytanie: Gdzie modyfikuje się posiadane ciężarówki?

Odpowiedź: Tuningu dokonuje się w serwisach - po wejściu do takiego, oprócz opcji naprawy pojazdu, powinna być widoczna opcja jego modyfikacji.

Pytanie: Kupiłem nową ciężarówkę ale cały czas siedzę w starej. Co jest grane!?

Odpowiedź: Do nowej fury możesz przesiąść się dopiero wówczas gdy zostanie ona dostarczona do twojej bazy (potrwa to kilkadziesiąt godzin, min. 24). Kiedy nowy ciągnik czeka już w bazie udaj się na najbliższy parking i zmień samochody.

Pytanie: Gdzie zatrudnia się kierowców do naszej firmy transportowej?

Odpowiedź: Kierowców spotykamy okazyjnie na parkingach i w motelach. Po wejściu do jednego z nich (klawisz Aktywuj) pojawi się - o ile mamy szczęście - monit z informacją, że poznaliśmy nowego kierowcę i pytanie czy chcemy go zatrudnić.

Pytanie: Dlaczego nie mogę podpisać kontraktu z żadną firmą?

Odpowiedź: Aby zacząć pracować dla jakiejś kompanii musisz najpierw wykonać dla niej zlecenie, tzn. wcześniej przewieźć dla niej min. 1 ładunek oraz posiadać min. 1 ciężarówkę (poza swoją), a także dodatkową, zakupioną w sklepie i odpowiednią naczepę pozwalającą na przewóz towarów produkowanych przez tą firmę i kierowcę, którego możesz oddelegować do tej roboty. Pamiętaj, iż firmy, którym dostarczałeś mocno uszkodzone ładunki mogą nie zechcieć później z tobą współpracować!

Pytanie: Do czego służy tempomat (cruise control)?

Odpowiedź: To bardzo przydatne w grze urządzenie, bardzo popularne w USA w realu, utrzymujące stałą prędkość pojazdu niezależnie od tego, czy ten porusza się po płaskiej nawierzchni, czy też pochyłej (podjazdy, zjazdy). Na długich trasach rozpędzamy się do maksymalnej dozwolonej prędkości, włączamy tempomat i... ciężarówka sama jedzie, utrzymując zadaną prędkość (można oczywiście skręcać; urządzenie wyłącza się po depnięciu na hamulec/gaz).

Pytanie: Co to jest ABS, AVI i... ten tego... BBW?

Odpowiedź: To upgrady dla twoich ciężarówek dostępne na stacjach serwisowych. ABS – wiadomo – Anti-Lock Braking System czyli system antypoślizgowy. Automatic Vehicle Identification (AVI) to urządzenie umożliwiające skontrolowanie wagi ciężarówki/ładunku w punkcie kontroli wagi bez zatrzymywania się w tym miejscu („w locie”). BBW czyli Brake By Wire poprawia skuteczność działania hamulców twojej ciężarówki.

Pytanie: W jaki sposób mogę uniknąć mandatu?

Odpowiedź: Uciec ☺ - to jedyne wyjście gdy **czerwony** pasek obok gwiazdki u góry ekranu (symbolizujący nagromadzenie naszych przewinień drogowych) nabił się prawie na maksa (zasuwaj na pełnym gazie poboczem albo lawiruj między samochodami licząc, że ścigający cię gliniarze będą mieli małą kraksę). Albo – jeśli nie przeszkrobałeś zbyt wiele – zwolnić, gdy widzisz radiowóz na poboczu, a nuż gliny machną ręką...

Porady

S t e r o w a n i e

Oczywiście najlepiej się prowadzi ciężkiego 18-kołowca przy użyciu kierownicy podłączanej do komputera. Ale nie każdy ją ma i wtedy musi korzystać z klawiatury. Zanim jednak rozpoczniemy zabawę na dobre warto sobie jednak trochę pozmienić ustawienia klawiszy w grze, pamiętając iż niektóre funkcje są ważniejsze od innych (np. hamulec górski, minimapa, wycieraczki, lusterka wsteczne, zmiana biegów) i te powinny być łatwo dostępne, a jednocześnie ich włączanie nie powinno zakłócać/utrudniać prowadzenia przez nas ciężarówki. Szczególnie ważna jest mapa (także ta kryjąca się w notatniku) - klawisz ją włączający powinien być łatwo osiągalny i powinien dawać możliwość szybkiego podglądu mapy, jednocześnie pozwalając swobodnie kierować ciężarówką (często zaistnieje potrzeba podjęcia błyskawicznej decyzji i raptownej zmiany trasy po spojrzeniu na mapę). Poniżej proponowana przeze mnie klawiszologia (nikt nie powinien się czuć zobligowany do zastosowania jej u siebie, to tylko sugestia). Jeśli komuś wydaje się ona dziwna to mogę tylko odpowiedzieć, że człowiek dysponuje tzw. pamięcią mięśniową i jest w stanie opanować każdą „palcową ekwilibrystykę” po kilkusetkrotnym powtórzeniu danej czynności manualnej :-).



Jeżeli cały czas jeździmy na automatycznej skrzyni biegów to wówczas do klawiszy zmiany biegów (Lewy Shift i Ctrl) można przypisać inne funkcje. Ci, którzy sięgną kciukiem mogą sobie także przypisać jakąś częściej używaną funkcję (np. hamulec ręczny - choć ten nie jest aż tak często zaciągany jakby się mogło wydawać) do Lewego Windowsa (jego naciskanie nie powoduje wyjścia z gry na pulpit). Pod klawisze Z i C (lub Q i E) można ewentualnie dać patrzenie na boki, chociaż nie jest to konieczne jeśli do rozglądania się używamy myszki (przyzwyczajenie z FPP shooterów ;-). Na Caps Locka można rzucić uruchamianie silnika - wciśnięcie tego klawisza powoduje na większości klawiatur zapalenie się odpowiedniej diody i można się poczuć jakby faktycznie miało się przed sobą prawdziwą deskę rozdzielczą z kontrolkami ;-). Radio nie jest tak bardzo istotne (chyba, że notorycznie słuchamy jakiejś muzy) i można je przypisać do dowolnego przycisku. Wbrew pozorom klaksonu również nieczęsto używamy w grze (rzadko kiedy ktoś nam ustępuje drogi gdy go ponaglić syreną) i w związku z tym nie musi znajdować się on w zasięgu palców (ale dobrze by było...). Jeżeli chodzi o migacze i przypisanie włączania ich do mychy to jest to podyktowane tym, że zwykle przed zmianą pasa ruchu czy skrętem zasygnalizowanym kierunkowskazem trzeba się rozejrzeć (tym bardziej jeśli mamy ukryte lusterka wsteczne) - stąd migacze na gryzoniu. Rozglądanie się przy użyciu myszki ma tą niebagatelną zaletę, iż można spojrzeć do góry, co ma spore znaczenie gdy przemykamy na pełnym gazie pod jakąś tablicą informacyjną wiszącą nad jezdnią - pozwala nam zdążyć przeczytać co na owej tablicy jest wypisane. Wadą używania myszki do rozglądania się i tym samym częstego trzymania dłoni na tym urządzeniu jest to, że jeśli tą dłoń mamy „rozedrganą” od codziennego fragowania w Quake'u, to wzrok może nam się omsknąć - a wtedy łatwo o wypadek ;-).

C B ż a r g o n

A oto znaczenie kodów wybranych z popularnego wśród kierowców amerykańskich tirów (również tych w grze) CB radio Ten-code'u, czyli żargonu CB. Ich znajomość znakomicie ułatwia orientowanie się w świecie „18 Wheels of Steel: Haulin'”:

- **10-1** (lub podobne 9, 68) = Żle cię odbieram (prośba o powtórzenie);
- **10-4** = Przyjąłem, zrozumiałem;
- **10-7** = Rozłączam się;
- **10-8** = Zgłoszenie gotowości do nadawania/odbierania;
- **10-13** = Prośba o podanie informacji o warunkach panujących na drodze (pogodowych i dotyczących natężenia ruchu pojazdów);
- **10-24** = Fajrant, koniec na dziś;
- **10-37**(51) = Laweta potrzebna przy (miejsce);
- **10-38**(52) = Karetka potrzebna przy (miejsce);
- **10-42** = Wypadek drogowy na (miejsce);
- **10-43** = Korek/duży ruch na (miejsce);
- **10-53** = Droga zablokowana/zamknięta;
- **10-55** = Pijany kierowca na drodze (miejsce);
- **10-70** = Pożar przy (miejsce);
- **10-73** = Kolczatka na (miejsce);
- **10-100** = Robię sobie postój...

Poza tym specyficznym kodem zdarzy ci się również usłyszeć przez radio tajemnicze frazy (brzmiące dla nieorientowanego cokolwiek dziwnie), którymi kierowcy 18-kołowców ostrzegają się nawzajem przed niespodziankami. Dla przykładu - często słyszany zwrot "Bear in the Bushes" ("Niedźwiedź w krzakach" po polsku) nie oznacza bynajmniej, że powinniśmy zwrócić uwagę na jakiegoś grzliwego szalejącego przy highwayu, lecz informuje o patrolu Policji (radiowozie), czyhającym na poboczu drogi na kierowców łamiących przepisy ruchu drogowego. Zaciekawionych specyfiką języka CB polecam strony www (po angielsku):

<http://home.att.net/~wizardoz/cbmw/10codes.html>

<http://www.scanaustralia.bigpondhosting.com/cb/indexcb.html>