



# **XCOM 2**

**PORADNIK DO GRY**

**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# **XCOM 2**

## **(zawiera poradnik do War of The Chosen)**

**autor: Jakub Bugielski**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8060-328-8

Producent Fireaxis Games, Wydawca 2K Games, Wydawca PL Cenega S.A.  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

|                                                                 |            |
|-----------------------------------------------------------------|------------|
| <b>Wprowadzenie</b>                                             | <b>5</b>   |
| <b>War of the Chosen - poradnik do gry</b>                      | <b>6</b>   |
| Wprowadzenie                                                    | 6          |
| <b>Porady na start</b>                                          | <b>7</b>   |
| O dodatku War of the Chosen                                     | 7          |
| Porady ogólne   War of the Chosen                               | 9          |
| Rozwój bazy   Porady na start                                   | 14         |
| <b>Mechanizmy rozgrywki</b>                                     | <b>18</b>  |
| Relacje między żołnierzami                                      | 18         |
| Rozkazy ruchu oporu                                             | 22         |
| Tajne działania ruchu oporu (Covert Action)                     | 24         |
| Porywanie i odbijanie żołnierzy z rąk Obcych                    | 27         |
| Badania - Inspiracje i Przełomy                                 | 28         |
| Mroczne wydarzenia - Dark Events                                | 30         |
| <b>Klasy postaci i frakcje</b>                                  | <b>33</b>  |
| Informacje ogólne o nowych klasach postaci w War of the Chosen  | 33         |
| Żniwiarz   Klasy postaci i frakcje                              | 35         |
| Renegat   Klasy postaci i frakcje                               | 40         |
| Templariusz   Klasy postaci i frakcje                           | 45         |
| Pozyskiwanie nowych żołnierzy frakcji   Klasy postaci i frakcje | 50         |
| Poprawa relacji z frakcjami   Klasy postaci i frakcje           | 51         |
| <b>FAQ</b>                                                      | <b>53</b>  |
| Jak odblokować klasę postaci Templar?   FAQ                     | 53         |
| Czym są punkty umiejętności (AP)?   FAQ                         | 55         |
| Jak radzić sobie z Zagubionymi (Lost)?   FAQ                    | 56         |
| Jak pozyskać zasoby?   FAQ                                      | 57         |
| Jak pozyskać zasoby wywiadu (Intel)?   FAQ                      | 58         |
| Które pomieszczenia wznosić najpierw?   FAQ                     | 59         |
| Skąd wziąć naukowców i techników?   FAQ                         | 61         |
| Czym jest Combat Intelligence?   FAQ                            | 62         |
| <b>Punkty umiejętności (AP)</b>                                 | <b>64</b>  |
| Informacje ogólne o Punktach Umiejętności                       | 64         |
| AP żołnierzy i AP XCOM - pozyskiwanie i zastosowanie            | 66         |
| Odblokowywanie umiejętności żołnierzy przy pomocy AP            | 68         |
| <b>Wybrańcy</b>                                                 | <b>72</b>  |
| Informacje ogólne o Wybrańcach                                  | 72         |
| Walka z Wybrańcami   Wybrańcy                                   | 74         |
| Odradzanie i śmierć Wybrańców   Wybrańcy                        | 81         |
| <b>Przeciwnicy</b>                                              | <b>83</b>  |
| ADVENT Priest   Przeciwnicy                                     | 83         |
| ADVENT Purifier   Przeciwnicy                                   | 84         |
| ADVENT Spectre   Przeciwnicy                                    | 85         |
| Lost   Przeciwnicy                                              | 86         |
| Chosen Assassin   Przeciwnicy                                   | 87         |
| Chosen Hunter   Przeciwnicy                                     | 88         |
| Chosen Warlock   Przeciwnicy                                    | 89         |
| <b>Aneks</b>                                                    | <b>90</b>  |
| Osiągnięcia War of the Chosen                                   | 90         |
| <b>XCOM 2 - poradnik do gry</b>                                 | <b>93</b>  |
| Wymagania sprzętowe                                             | 93         |
| Osiągnięcia                                                     | 95         |
| <b>Porady</b>                                                   | <b>101</b> |
| Ogólne                                                          | 101        |
| Misje fabularne   Porady                                        | 103        |

|                                                                           |            |
|---------------------------------------------------------------------------|------------|
| <b>Kluczowe mechanizmy rozgrywki</b>                                      | <b>109</b> |
| <b>Jak odblokować klasę Psi Operative   Kluczowe mechanizmy rozgrywki</b> | 109        |
| Pozyskiwanie zasobów   Kluczowe mechanizmy rozgrywki                      | 110        |
| Pozyskiwanie zasobów                                                      | 110        |
| <b>Mapa świata   Kluczowe mechanizmy rozgrywki</b>                        | 112        |
| <b>Mapa świata</b>                                                        | 112        |
| Dark Events   Kluczowe mechanizmy rozgrywki                               | 114        |
| Projekt AVATAR                                                            | 117        |
| <b>Nawiązywanie kontaktu z ruchem oporu</b>                               | 119        |
| Hackowanie                                                                | 121        |
| <b>Walka</b>                                                              | <b>125</b> |
| <b>Poruszanie się</b>                                                     | 125        |
| Faza ukrycia (Concealment)   Walka                                        | 127        |
| <b>Rozwój bazy</b>                                                        | <b>129</b> |
| <b>Oczyszczanie pomieszczeń</b>                                           | 129        |
| <b>Kolejność i sposób rozbudowy</b>                                       | 130        |
| <b>Personel - Technicy i Naukowcy</b>                                     | <b>133</b> |
| Technicy czy naukowcy?                                                    | 133        |
| <b>Klasy postaci</b>                                                      | <b>135</b> |
| Ranger                                                                    | 135        |
| Specialist                                                                | 138        |
| Grenadier                                                                 | 141        |
| Sharpshooter                                                              | 144        |
| Psi Operative                                                             | 147        |
| <b>Dostępne placówki (Facilities)</b>                                     | <b>149</b> |
| Ogólne informacje                                                         | 149        |
| Proving Ground                                                            | 150        |
| Guerilla Tactics School                                                   | 154        |
| Power Relay                                                               | 157        |
| Resistance Comms                                                          | 158        |
| Laboratory                                                                | 159        |
| Workshop                                                                  | 160        |
| Psi Lab                                                                   | 161        |
| Advanced Warfare Center                                                   | 162        |
| Shadow Chamber                                                            | 166        |
| Defense Matrix                                                            | 167        |
| <b>Wyposażenie żołnierzy</b>                                              | <b>168</b> |
| <b>Broń podstawowa</b>                                                    | 168        |
| <b>Broń dodatkowa</b>                                                     | 172        |
| <b>Broń ciężka</b>                                                        | 178        |
| Pancerz                                                                   | 181        |
| PCS - Personal Combat Sims                                                | 184        |
| Ulepszenia broni                                                          | 186        |
| <b>Granaty i materiały wybuchowe</b>                                      | 190        |
| Amunicja                                                                  | 196        |
| <b>Przedmioty użytkowe</b>                                                | 198        |

|                                        |            |
|----------------------------------------|------------|
| <b>Opracowywanie nowej technologii</b> | <b>202</b> |
| Badania ogólne                         | 202        |
| Autopsje                               | 205        |
| Projekty - Proving Ground              | 207        |
| <b>Przeciwnicy</b>                     | <b>210</b> |
| Jednostki ADVENTu                      | 210        |
| Viper                                  | 212        |
| Muton                                  | 213        |
| Berserker                              | 214        |
| Chryssalid                             | 215        |
| Archon                                 | 216        |
| Andromedron                            | 217        |
| Sectopod                               | 218        |
| Sectoid                                | 219        |
| Codex                                  | 220        |
| Gatekeeper                             | 221        |
| Avatar                                 | 222        |
| Faceless                               | 223        |
| Wieżyczka ADVENTu                      | 224        |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu [GRYOnline.pl](http://GRYOnline.pl).

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

## Dowódco!

Poradnik został zaktualizowany o zawartości dodatku *XCOM2: War of the Chosen*.

Poradnik do gry XCOM 2 zawiera szczegółowy opis przejścia kampanii dla pojedynczego gracza, wraz z wskazówkami dotyczącymi wykonywania zadań głównych, jak i misji pobocznych. Oprócz tego, znajdziesz tutaj dokładne **omówienie każdej z dostępnych w grze klas postaci, wraz z zalecanym rozwojem ich umiejętności**. Dodatkowo, w poradniku znaleźć można opis wszystkich elementów uzbrojenia dostępnych dla każdej z klasy, a także wskazówki dotyczące ich zastosowania.

W poradniku opisani zostali także wszyscy przeciwnicy, ich mocne i słabe strony, oraz sposoby radzenia sobie z każdym z nich. Oprócz tego, znajdziesz tutaj także długą listę porad, które z pewnością przydadzą się tak początkującemu, jak i bardziej doświadczonemu graczowi, a także **omówienie wszystkich kluczowych mechanizmów rozgrywki**, takich jak walka, poruszanie się po mapie, czy przeciwdziałanie akcjom wroga. Nie zabrakło tutaj także opisu wszystkich dostępnych w bazie statku Avenger placówek, wymagań do ich wzniesienia, jak i samego **sposobu rozbudowy bazy i porad z tym związanych**. Poradnik zamyka spis osiągnięć, wraz z informacjami pomocnymi w ich odblokowaniu.

XCOM 2 to druga pełnoprawna część odświeżonej serii o walce z najeźdźcami z kosmosu, niezwykle wymagającej strategii turowej, za które ponownie odpowiedzialne jest studio Firaxis. Gracz wciela się w dowódcę organizacji XCOM, gdzie wspólnie, razem z ruchem oporu, próbował będzie raz na zawsze wypędzić obcych z planety.

**W poradniku do XCOM 2 znajdziesz:**

1. **opis dodatkowej zawartości z dodatku War of the Chosen;**
2. opis wszystkich misji kampanii dla pojedynczego gracza, wraz ze wskazówkami dotyczącymi wykonywania zadań dodatkowych;
3. rady dotyczące najważniejszych mechanizmów rozgrywki, takich jak poruszanie się po mapie świata, akumulacja surowców, czy prowadzenie walk;
4. sterowanie, oraz wymagania sprzętowe;
5. opis wszystkich dostępnych w grze elementów uzbrojenia, a także przedmiotów dodatkowych;
6. opis wszystkich przeciwników, wraz z ich sposobem zachowania, uzbrojeniem, czy efektywną walką przeciwko nim;
7. ogólne porady dotyczące rozgrywki; opis wszystkich dostępnych w grze placówek, a także porady dotyczące rozbudowy bazy;
8. spis wszystkich osiągnięć, wraz z informacjami dotyczącymi ich zdobycia.

**Jakub Bugielski** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# War of the Chosen - poradnik do gry

## Wprowadzenie

Poradnik do gry *XCOM 2: War of the Chosen* zawiera szczegółowy opis przejścia kampanii dla pojedynczego gracza, wraz z wskazówkami dotyczącymi wykonywania zadań głównych, jak i misji pobocznych. Znalazły się tutaj także informacje dotyczące zmian fabularnych wprowadzanych przez dodatek. Oprócz tego znajdziesz tutaj szczegółowe omówienie trzech wprowadzanych przez DLC klas postaci (Reaper, Skirmisher i Templar), wraz z zalecanyim rozwojem ich umiejętności. W tekście znalazły się także informacje dotyczące nowego uzbrojenia, badań, projektów i ulepszeń dla żołnierzy, uzupełnione poradami dotyczącymi najlepszego ich zastosowania. W poradniku opisani zostali także wszyscy wprowadzeni przez dodatek przeciwnicy, wraz z trójką tytułowych Wybranych. Oprócz tego w tekście znajdziesz omówienie wszystkich kluczowych mechanizmów rozgrywki, takich jak komunikacja z ruchem oporu, walka z Zagubionymi czy odbijanie żołnierzy z rąk obcych, a wszystko uzupełnione zostanie szeregiem porad, które przydadzą się tak nowym graczom, jak i starym wyjadaczom. Poradnik zamyka rozdział z osiągnięciami, gdzie znajdziesz pełną ich listę oraz porady dotyczące ich zdobycia, a także rozdział FAQ (Najczęściej Zadawane Pytania), gdzie znajdują się odpowiedzi na najbardziej nurtujące pytania.

*XCOM 2: War of the Chosen* to dodatek do strategii taktycznej *XCOM 2*. Jest to rozszerzenie niesamodzielne - wymaga więc posiadania podstawowej wersji gry do działania. Dodatek rozbudowuje kampanię dla pojedynczego gracza, wprowadzając do gry tytułowych Wybranych, którzy za wszelką cenę próbować będą przeszkodzić graczowi w odniesieniu sukcesu, sabotując jego akcje i porywając żołnierzy. Za dodatek odpowiedzialne jest to samo studio, które przygotowało podstawową wersję gry - Firaxis Games.

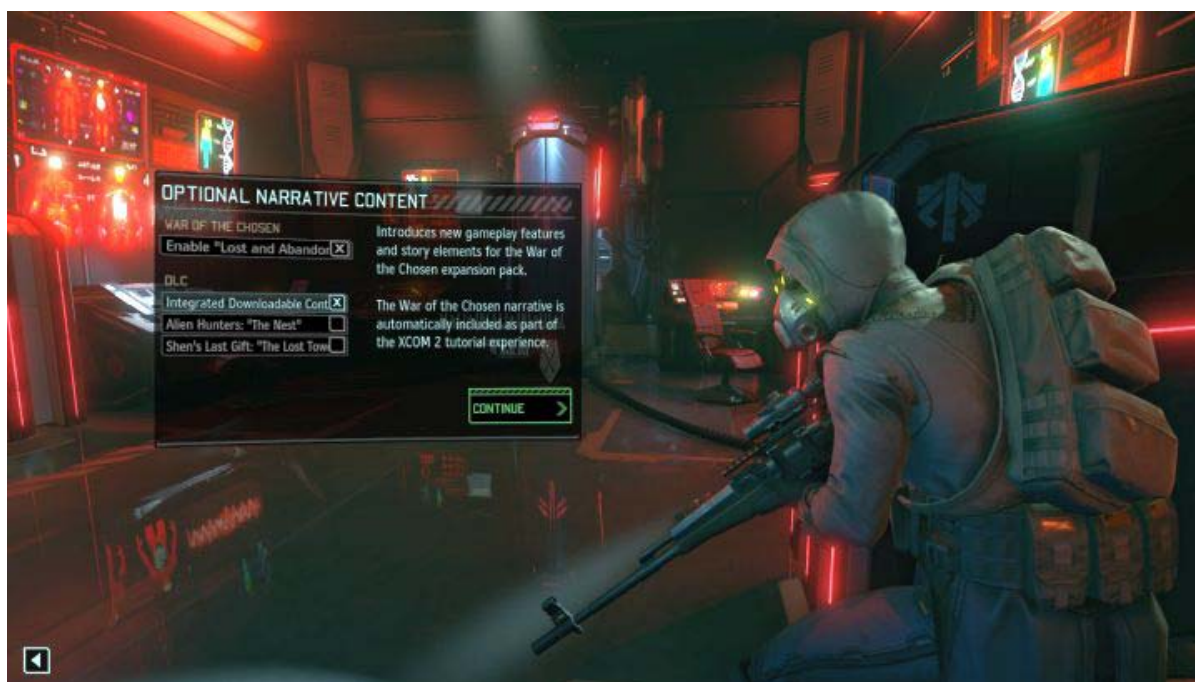
**W poradniku do *XCOM 2: War of the Chosen* znajdziesz:**

- szczegółowy opis wszystkich misji kampanii dla pojedynczego gracza, wraz ze wskazówkami dotyczącymi wykonywania zadań pobocznych;
- rozdział przedstawiający wszystkie zmiany wprowadzone przez dodatek *War of the Chosen*;
- opis trzech nowych klas postaci: Reaper, Templar, Skirmisher;
- rady dotyczące najważniejszych mechanizmów rozgrywki, takich jak walka z Wybranymi czy sposób radzenia sobie z Zagubionymi;
- opis wszystkich wprowadzanych przez dodatek elementów uzbrojenia, badań, projektów, placówek i ulepszeń dostępnych dla żołnierzy;
- ogólne porady dotyczące rozgrywki;
- opis wszystkich wprowadzonych przez dodatek przeciwników, wraz z ich sposobem zachowania, uzbrojeniem, czy efektywną walką przeciw nim;
- spis wszystkich wprowadzonych przez dodatek osiągnięć, wraz z informacjami dotyczącymi ich zdobycia.

# Porady na start

## O dodatku War of the Chosen

**War of the Chosen to niesamodzielny dodatek do gry XCOM 2.** Niesamodzielny, gdyż do działania wymaga podstawowej wersji gry. Warto jednak przy tym zauważyć, iż nie jest to po prostu pakiet kilku dodatkowych misji, map, modeli postaci czy skórek do broni. Najnowsza produkcja studia Firaxis Games wprowadza do gry całe zatrzęsienie zmian - dodatkowych atrakcji jest tak wiele, iż z czystym sumieniem można by wydać dodatek jako oddzielną grę.



Po zainstalowaniu dodatku, w momencie rozpoczęcia gry możliwe będzie dostosowanie rozgrywki.

**Po zainstalowaniu War of the Chosen, do gry dodane zostaną następujące rzeczy:**

1. **Trzy nowe frakcje ruchu oporu** - Żniwiarze, Renegaci i Templariusze. Gracz może (i musi) współpracować ze wszystkimi z nich, wykonując dla nich specjalne zadania, które wiążą się z różnymi nagrodami - kartami rozkazów, dodatkowymi zasobami, żołnierzami, czy nawet zwiększeniem ilości dostępnych kontaktów ruchu oporu.
2. **Trzy nowe klasy postaci, powiązane z frakcjami ruchu oporu** - Żniwiarz, Renegat i Templariusz.
3. **Żniwiarz to doskonała jednostka służąca do infiltracji** - żołnierze tej klasy wyposażeni są w snajperki i ładunki wybuchowe i wykorzystują mechanikę zwaną Trybem Cienia. Dzięki Trybowi Cienia, Żniwiarze są w stanie pozostać w ukryciu i przemieszczać się znacznie bliżej wrogów, niż ma to miejsce w przypadku normalnego ukrycia. Odpowiedni rozwój tej klasy pozwala z kolei zwiększyć ich skuteczność w infiltracji, pozwalając im na oddawanie strzałów bez ryzyka wykrycia przez wroga.
4. **Renegat to klasa postaci służąca do walki na niewielkim dystansie, podobnie jak Łowca.** Na wyposażeniu posiada linkę z hakiem, dzięki której jest w stanie dostać się na wzniesienie bez wydawania punktu ruchu, czy przyciągać do siebie wrogów. Dalszy rozwój tej postaci pozwala zmienić ją w prawdziwą maszynę do zabijania, dzięki czemu Renegat może atakować nawet kilka razy w ciągu jednej rundy.