

Two Point Hospital

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Two Point Hospital

autor: Agnieszka Adamus

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-567-3

Producent Two Point Studios, Wydawca SEGA.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Dobry start	4
Porady na start	4
Porady do misji	7
Mechanika gry	16
Pracownicy, lekarze, pielęgniarki	16
Gabinety i pomieszczenia	19
Finanse i pieniądze	35
Reputacja	37
Pacjenci	39
Choroby	41
Kontrola parametrów szpitala	51
Epidemia	54
FAQ	55
Dlaczego moi pacjenci umierają?	55
Kiedy najlepiej inwestować w marketing?	56
Jak ulepszać szpitalny sprzęt?	57
Kiedy najlepiej szkolić swoich pracowników?	59
Jak zwiększyć tempo badań?	60
Aneks	61
Wymagania sprzętowe	61
Sterowanie	62

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Witamy na oddziale. W Two Point Hospital twoim zadaniem jest poprowadzenie własnej sieci szpitali. Oczywiście nie jest to łatwe zadanie. **Musisz bowiem nie tylko leczyć pacjentów, ale także zarabiać, by móc stale rozbudowywać swoje szpitalne imperium.**

Poniższy poradnik zawiera informacje, które pozwolą ci sprawnie zarządzać kolejnymi szpitalami. Znajdziesz tutaj porady odnośnie mechanik rozgrywki takich jak np. zarządzanie pracownikami czy kontrola finansów. Poradnik zawiera także aneks, w którym znajdziesz informacje odnośnie wymagań sprzętowych i sterowania. Znajdziesz w nim również opis osiągnięć wraz z poradami jak je zdobyć.

Two Poin Hospital to strategia ekonomiczna, stworzona przez zespół Two Point Studios. Gra opiera się na odnalezieniu równowagi między finansami, a potrzebami pacjentów oraz personelu. Dzięki tej równowadze, będziesz mógł stopniowo zwiększać swoją reputację, a twój szpitalny biznes rozrośnie się do imponujących rozmiarów.

Agnieszka Adamus (www.gry-online.pl)

Dobry start

Porady na start w Two Point Hospital

W poniższym rozdziale znajdziesz zbiór porad, które ułatwią ci rozgrywkę w *Two Point Hospital*. Prowadzenie własnego szpitala nie należy do najłatwiejszych rzeczy na świecie. Już w *Theme Hospital* było trudno, a produkcja Two Point Studios wprowadza mnóstwo nowych mechanik. Nasze porady do *Two Point Hospital* pomogą dobrze rozpocząć grę i zarobić na pacjentach i ich chorobach.

Nie oszczędzaj na automatach

Pacjenci często przebywają w twoim szpitalu przez długi czas. Oczywiście jest więc, że potrzebują oni jedzenia i picia. Automaty z przekąskami i napojami są stosunkowo niewielkie i można je postawić wszędzie. **Dzięki temu twoi pacjenci, będą mogli kupować jedzenie nawet stojąc w kolejce do gabinetu.** Zmniejszy to ilość głodnych ludzi w szpitalu. Zapewni ci to również dodatkowy dochód.



Automaty nie zajmują wiele miejsca, więc stanowią łatwo dostępne źródło jedzenia i picia dla pacjentów i personelu.

Dbaj o zadowolenie pacjentów

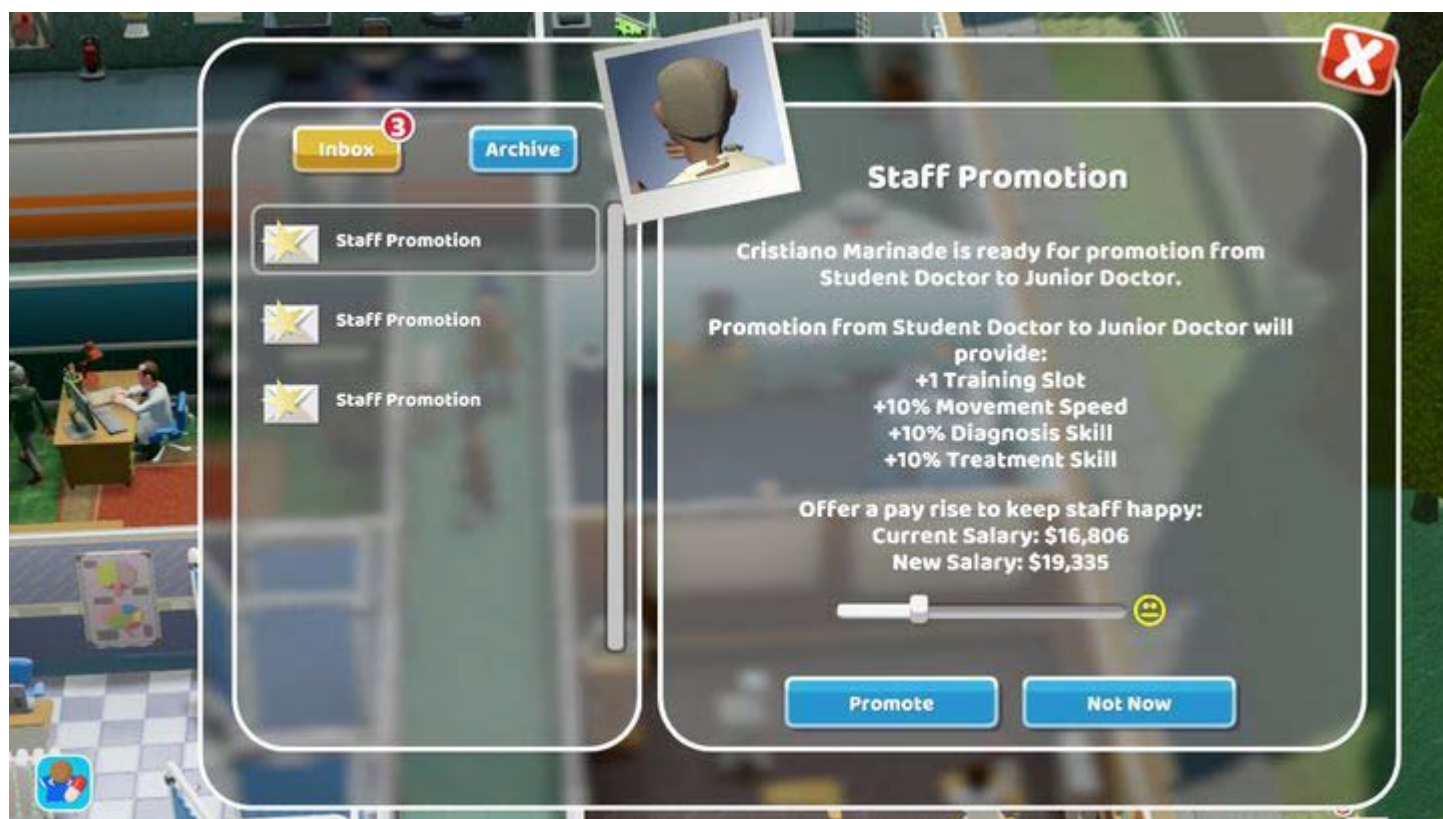
Każdy pacjent stale ocenia twój szpital. Oprócz skuteczności leczenia, pod uwagę brane są takie aspekty jak np. dostępność toalety, czystość szpitala czy możliwość zaspokojenia głodu i pragnienia. Istotna jest także estetyka szpitala oraz temperatura jaka w nim panuje. **Im bardziej zadowoleni pacjenci opuszczą szpital tym większa szansa na to, że polecą go znajomym**

Reputacja to podstawa

Tak jak zadowolenie pacjentów, tak i reputacja ma wpływ na ilość pacjentów. **Definiuje ona prestiż szpitala na tle innych placówek w Two Point.** Reputację rozwijasz poprzez budowanie nowych budynków i gabinetów (im bardziej zaawansowane tym lepiej) oraz wykonując różnego rodzaju zadania od pracowników. W ostateczności możesz także skorzystać z marketingu. Pamiętaj także, że reputacja może spaść. Spowodowane to będzie przez śmierć pacjenta oraz długi twojego szpitala.

Nie bój się awansować swoich podwładnych

Twoi pracownicy stale się rozwijają. Każda godzina pracy przybliży ich do awansu. **Każdy awans wiąże się z koniecznością dania pracownikowi podwyżki.** Zazwyczaj jest to kilka tysięcy więcej. Dokładna wielkość podwyżki zależy od ciebie. Pamiętaj, że podane kwoty definiują roczne zarobki pracownika. Oznacza to, że w miesięcznym rozrachunku będziesz wydawać niewiele więcej niż przed awansem.



Panel awansu postaci. Minka znajdująca się przy pensji określa zadowolenie z jej wielkości.

Aktywnie doszkalać swoich pracowników

Każdy zatrudniony pracownik w momencie zatrudnienia posiada określone zdolności. Jedynym wyjątkiem są studenci, którzy na wejściu nie posiadają żadnych zdolności. **Definiują one predyspozycje do wykonywania określonych czynności.** Część z nich posiada kilka poziomów, których opanowanie zwiększa skuteczność w danej dziedzinie. Dlatego staraj się jak najczęściej organizować szkolenia, które na to pozwolą.

Odpowiednio zagospodaruj przestrzeń

W miarę rozwoju twojego szpitala, budynek startowy stanie się zbyt mały. Będziesz musiał wówczas wznosić nowe budynki. Nie wykorzystuj budynków tylko do jednej funkcji np. diagnostycznej. **Staraj się gospodarować przestrzenią tak by w każdym budynku były i pomieszczenia diagnostyczne i lecznicze.** W ten sposób skrócisz pacjentom czas leczenia. Dzięki temu zmniejszysz ilość pacjentów przebywających na raz w szpitalu.

Kontroluj przypisanie pracowników do gabinetów

Nawet jak początkowo przypiszesz pracownika do określonej pracy, to bez twojej ingerencji może on zamienić się stanowiskiem z kimś innym. Spowoduje to, że nie będą oni pracować w miejscu, w którym mogą wykorzystywać swoje zdolności. Dlatego musisz skorzystać z menu pracowników i zdefiniować im zadania, tak by ograniczyć ilość zmian stanowisk pracy.

Kontroluj temperaturę w swoim szpitalu

Część szpitali znajduje się w dość chłodnym klimacie. Oznacza to, że musisz zapewnić szpitalowi ogrzewanie. Robisz to za pomocą grzejników, które stawiasz w różnych miejscach szpitala. O tym gdzie temperatura jest za niska możesz dowiedzieć się za pomocą specjalnego panelu temperatury, który znajduje się w zakładce informacje w lewym dolnym rogu.

Pilnuj długości kolejek

Część z pomieszczeń twojego szpitala będzie cieszyć się sporym zainteresowaniem pacjentów. Spowoduje to, że pojawią się długie kolejki. W momencie, gdy kolejka będzie zbyt długa nad gabinetem pojawi się stosowny komunikat. Uważnie obserwuj, czy nie pojawił się taki komunikat, by móc zareagować i postawić kolejne pomieszczenie tego typu, by zmniejszyć kolejki.

Porady do misji - solucja Two Point Hospital

Każdy szpital ma swoje indywidualne własności. Nie w każdym pojawiają się wszystkie rodzaje chorób. Zazwyczaj określony szpital posiada określoną specjalizację. Definiuje ona jaki rodzaj pacjentów będzie pojawiać się najczęściej. W poniższym rozdziale znajdziesz porady odnośnie tego jak rozpocząć grę w poszczególnych szpitalach.

Lower Bullocks

W Lower Bullocks dominują pacjenci o chorobach psychiatrycznych. Jednak nie są oni jedynymi pacjentami, którzy będą pojawiać się dość często.



Typowy początek w Lower Bullocks.

1. Z racji tego, że posiadasz już gabinet internistyczny to możesz skupić się na postawieniu apteki i psychiatrii. Przydatny będzie także oddział.
2. Zatrudnij internistę. Lekarz pracujący w gabinecie internistycznym jest psychiatrą, więc zmieni miejsce pracy na psychiatrię, gdy tylko ją postawisz
3. Uważnie obserwuj nowych lekarzy możliwych do zatrudnienia. Musisz wylapywać psychiatrów i ich zatrudniać. W ten sposób unikniesz przestojów w pracy i będziesz mieć lekarzy do obsadzenia kolejnych gabinetów
4. Stale kontroluj kolejki w gabinecie internistycznym oraz psychiatrii. W razie przepełnienia postaw kolejny budynek tego typu.
5. Gdy sytuacja finansowa będzie już stabilna, postaw rondelatorium.