



Transport Fever

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Transport Fever

autor: Mateusz Kozik

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-342-6

Producent Urban Games, Wydawca Gambitious Digital Entertainment, Wydawca PL cdp.pl
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Porady i opis rozgrywki	4
Interfejs i sterowanie	4
Porady ogólne	9
Transport pasażerów, surowców i towarów	11
Rodzaje transportów	16
Budowanie dróg, kolei, przystani i lotnisk	21
Tworzenie zaawansowanych trakcji kolejowych	24
Tworzenie połączeń	30
Kampania w USA	37
Misja 1 - Dzikie Zachód	37
Misja 2 - Industrializacja	41
Misja 3 - Kanał Panamski	45
Misja 4 - Przemysł Samochodowy	48
Misja 5 - Skandal w Poczcie Lotniczej	50
Misja 6 - Wielki Kryzys	54
Misja 7 - Wyścig kosmiczny	55
Kampania w Europie	57
Misja 1 - Tunel kolejowy Świętego Gotarda	57
Misja 2 - Katastrofa mostu	59
Misja 3 - Ciężkie czasy	61
Misja 4 - Rajaska Wyspa	62
Misja 5 - Cud ekonomiczny	64
Misja 6 - Najnowsza technologia	65
Misja 7 - Kanał La Manche	68

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Gra *Transport Fever* to strategia ekonomiczna, w której zarządzasz firmą transportową. **Do twoich zadań należy budowanie infrastruktury oraz tworzenie sieci połączeń, tak aby stworzyć dochodowe trasy oferujące wysokie zyski.** Do tego celu będziesz zmierzał przez używanie transportu lądowego (samochody oraz kolej), morskiego i powietrznego. Zadbasz o transport odpowiednich surowców, za pomocą których stworzysz towary, gdzie te z kolei będą niezbędne do rozwoju miast.

Ważne również będzie samo dbanie o mieszkańców, ponieważ mają konkretne miejsca pracy i swoje ulubione sklepy, przez sieć połączeń musi zostać odpowiednio stworzona. **Jeśli grałeś w *Transport Tycoon*, *Transport Giant*, *Trafic Giant*, *Cities In Motion* albo *Train Fever* to znajdziesz tutaj wiele wspólnych cech i zależności w tworzeniu firmy transportowej.** Większość poradnika może być dla ciebie zbędna lub oczywista, jednak jest kilka elementów charakterystycznych tylko dla tej gry.

Dla początkujących graczy, znajdzie się tutaj dużo wskazówek poczynawszy od tego jak stworzyć prostą linię autobusową, po stworzenie dużych łączonych linii lądowych, morskich i powietrznych.

Poradnik do *Transport Fever* zawiera:

- opis interfejsu;
- garść porad, które warto mieć w pamięci, zarówno dla początkujących jak i weteranów gatunku;
- zależności w transporcie surowców i pasażerów;
- porady dotyczące tworzenia połączeń;
- typy transportów, ich plusy i minusy;
- porady do każdej misji w kampanii oraz wskazówki do zdobycia wszystkich medali.

Mateusz Kozik (www.gry-online.pl)

Porady i opis rozgrywki

Interfejs i sterowanie



Główny Ekran.

1. Cele główne i dodatkowe wyzwania (medale).
2. Filtr ikon menu HUD. Tutaj decydujesz jakie ikony mają się wyświetlać podczas gry.
3. Ostrzeżenia. Jeśli jakaś linia jest niekompletna lub ma inne poważne problemy, tutaj wyskoczą cię odpowiednie powiadomienia.

4. Menu gry. W kolejności zapis gry, wczytanie gry, odtwarzacz muzyki, opcji grafiki i wyjście z gry.
5. Warstwy danych. Od góry, wykorzystanie terenu (pokazuje typ budynków w miastach, mieszkalny, komercyjny, przemysłowy). Czas gry oraz wybór tempa gry.
- 6 .Opcje konstrukcyjne. Tutaj wybierasz menu stawiania torów i dróg, a potem stacje do każdej gałęzi transportów. Następnie jest menu edycji terenu oraz buldożer, którym wyburzasz niepotrzebne konstrukcje.
7. Menadżer linii.
8. Stan konta (po kliknięciu otwierają się finanse) oraz panel statystyk.

Okna pomocnicze



Menedżer linii. Bardzo przydatne narzędzie. Dzięki niemu szybko jesteś w stanie zobaczyć jakie i ile pojazdów jest przydzielonych do połączeń, ale też są one podświetlone na mapie. Widzisz też zyski i częstotliwość odwiedzania stacji. Jeśli chcesz przeciągnąć. Możesz też zdecydować, który typ linii ma być podświetlony. Możesz też wybrać opcje, aby oglądać tylko widoczne na ekranie linie. W okienku jak i w świecie gry, zostaną wybrane linie, które znajdują się w zasięgu wzroku. Pomocne, jeśli chcesz znaleźć konkretne połączenie w gąszczu innych.

Finanse zawierają sumowane wydatki i dochody twojej firmy. W tym oknie jesteś w stanie szybko stwierdzić na co za dużo wydajesz, a który typ transportu daje ci największe zyski. Możesz też pobrać kredyt, jednak pamiętaj o odsetkach!

Pojazdy							Dworce			
Rodzaj	Nazwa	Linia	Towar	Stan konta	Wiek		Nazwa	Miasto	Rodzaj	Towar
Pociąg 1	- Węgiel i Ropa		0/54	\$2,77 M	27 lat		Seattle Anker	Seattle	Towar	
Pociąg 2	- Kamień		0/54	\$959 K	25 lat		Seattle Centrum	Seattle	Towar	
Pociąg 3	- Paliwo do Seattle		0/18	\$45,3 K	21 lat		Seattle Dolne miasto	Seattle	Towar	
Pojazd drogowy 1	- Żelazo do Huty		13/13	\$142 K	27 lat		Seattle Dworzec towarowy #1	Seattle	Towar	140
Pojazd drogowy 2	- Żelazo do Huty		0/13	\$142 K	27 lat		Seattle Dworzec towarowy #2	Seattle	Towar	
Pojazd drogowy 3	- Ropa do rafinerii		0/13	\$140 K	26 lat		Seattle Fabryka	Seattle	Towar	2 3
Pojazd drogowy 4	- Linia 4		0/11	\$2,08 K	26 lat		Seattle Górne miasto	Seattle	Towar	138
Pojazd drogowy 5	- Linia 5		11/11	\$2,61 K	26 lat		Seattle Mijanka	Seattle	Towar	
Pojazd drogowy 6	- Linia 6		11/11	\$38,7 K	25 lat		Seattle NASA	Seattle	Towar	
Pojazd drogowy 7	- Linia 6		6/11	\$28,2 K	25 lat		Seattle Plac załadunkowy dla ciężarówek #1	Seattle	Towar	5
Pojazd drogowy 8	- Linia 7		9/11	\$35,3 K	25 lat		Seattle Plac załadunkowy dla ciężarówek #2	Seattle	Towar	
Pojazd drogowy 9	- Linia 7		11/11	\$25,5 K	25 lat		Seattle Północ	Seattle	Towar	38
Pojazd drogowy 10	- Linia 8		0/11	\$27,6 K	25 lat		Seattle Rozpalenie	Seattle	Towar	
Pojazd drogowy 11	- Żywność do Vanc		13/13	\$87,6 K	25 lat		Seattle Stacja końcowa	Seattle	Towar	33
Pojazd drogowy 12	- Żywność do Vanc		13/13	\$266 K	25 lat		Seattle Węzeł	Seattle	Towar	
Pojazd drogowy 13	- Żywność do Vanc		0/13	\$88,0 K	25 lat		Seattle Zachód	Seattle	Towar	78 41
Pojazd drogowy 14	- Żywność do Vanc		13/13	\$98,4 K	25 lat		Vancouver Dolne miasto	Vancouver	Towar	
Pojazd drogowy 15	- Zboże do Vanc		0/13	\$37,1 K	25 lat		Vancouver Transfer	Vancouver	Towar	50
Pojazd drogowy 16	- Żywność do Vanc		0/13	\$37,6 K	25 lat		Vancouver Węzeł	Vancouver	Towar	
							Vancouver Wschód	Vancouver	Towar	26 10

Linie							Zajezdnie			
Rodzaj	Pojazdy	Towar	Čzęstotliwość	Dochód			Rodzaj	Nazwa	Pojazdy	Nadjeżdżające
do NASA	1	19/19	8 min	\$110 K	8 lat		Seattle Exchange			
Fabryka, Plastik	5	9/52	90 s	\$78,8 K	21 lat		Seattle Zajezdźnia drogowa			
Fabryka, Stal	3	18/39	70 s	\$217 K	22 lata		Seattle Zajezdźnia drogowa #2			
Kamień	1	0/54	6 min	\$959 K			Seattle Zajezdźnia drogowa #3			
Linia 4	1	0/11	4 min	\$2,08 K						
Linia 5	2	22/23	143 s	\$2,46 K						
Linia 6	2	17/22	4 min	\$66,9 K						
Linia 7	2	20/22	122 s	\$2,2 K						
Linia 8	1									
Linia 16	1									
Linia Powietrzna	3									
NASA	1									
Seattle, Cegły	7									
Seattle, Maszyny	5									
Seattle, Narzędzia	4									
Seattle, Paliwo	1									
Zboże do Vanc	2									
Żelazo do Huty	4									

Miasta							Przemysł			
Nazwa	Mieszkańcy	Centra handlowe	Miejsca pracy				Nazwa	Wymagania	Produkt	Produkcja
Seattle	1401	1542	1180				Seattle Chemical plant			44 200
Vancouver	680	833	754				Seattle Coal mine			116 400
Victoria	963	930	950				Seattle Construction materials plant			110 200
							Seattle Iron ore mine			80 200
							Seattle Machine factory			96 200
							Seattle Oil refinery			40 200
							Seattle Oil well			100 100
							Seattle Quarry			106 200
							Seattle Rocket Factory			38 400
							Seattle Steel mill			92 200
							Vancouver Farm			124 400
							Vancouver Food processing plant			154 200

Panel statystyk. Tutaj możesz przyglądać różne informacje, dotyczące twojej firmy. Pierwsza jest statystyka pojazdów (1). Widzisz tutaj jakie dochody/straty przynosi każda z twoich maszyn, jaki towar przewozi i ile maksymalnie może przewiać, częstotliwość i ile lat jest w użyciu. Następnie masz panel wszystkich dworców które posiadasz wraz z ikonkami, reprezentującymi ilość produktów/pasażerów na danych dworcach (2). Następnie mamy panel statystyk linii (3). Oferuje prawie te same informacje, co przy panelu pojazdów. Tutaj jednak widzisz ile konkretnie dana linia zarabia lub traci. W razie potrzeby możesz kliknąć na nazwę linii i dokonać niezbędnych zmian. Następne trzy to lista twoich garaży (4), miast (5) oraz przemysł - wszystkich fabryk i wytwórni (6).