

Rise of Nations: Rise of Legends

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Rise of Nations: Rise of Legends

autor: Krzysztof „Lordareon” Gonciarz

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

SPIS TREŚCI

Wprowadzenie	3
Misje Vinci	4
Miana	4
Padonia	4
Pirata Aerodrome	5
Vernazza	5
Monte Laguna	6
Condottieri Castle	7
Maldini	8
Umberto Forest	8
Tarona	9
Corbanile	10
Silea	11
Feligno	11
Wasteland	12
Dirsi	13
Ranconi	14
Venucci	15
Misje Alin	18
Desert's Edge	18
Azar Harif	19
Meeting Grounds	20
Bright Lands	21
Southern Dunes	21
Shining Desert	22
Ashen Waste	22
Cold Sands	23
Valley of the Mad	24
Temple Sands	25
Nest of Dragons	26
Fool's Path	27
City of Genies	27
Deepest Desert	28
The King's Crown	29
Sanbar Flats	30
Hellforge Mountains	31
Mezekesh	32
Misje Cuotl	34
Hana Sanctuary	34
Chumuk	35
Storm Marshes	36
Cities of Kanam	36
Valley of the Lost Souls	37
Tecuhtli	38
Jalam Divide	39
Ha Seb	40
Kumee Jungle	41
Lost Basin	42
Kaba Swamplands	42
Teomqui	43
Zhat	44
Lunar Scars	45
Kahal	45

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione
 bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock
 Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wprowadzenie



Przed Wami poradnik do gry *Rise of Nations: Rise of Legends*. Zawarte są w nim opisy wszystkich misji, na które możemy natrafić w kampanii. Możemy? Owszem, nie wszystkie są obowiązkowe, gdyż zazwyczaj mamy możliwość wyboru jednej z kilku ścieżek na strategicznej mapie świata. Poradnik po kolei omawia wszystkie terytoria, które pojawiają się na mapach odpowiednich trzem kolejnym kampaniom: Vinci, Alin oraz Cuotl.

Jedynymi scenariuszami, które potraktowaliśmy skrótowo, są dość rzadko występujące misje typowo skirmishowe, żywcem wzięte z tego quasi-multiplayerowego trybu gry. Niektórym terytoriom są one przypisane odgórnie, w przypadku pozostałych pojawiają się, jeśli utracimy raz opanowane pole mapy ogólnej na rzecz przeciwnika i chcemy je na powrót odbić. Partie tego typu opierają się na ogólnym obyciu z grą i nie stosuje się w nich żadnych specjalnych sztuczek. Niemniej, dołączamy do nich mapki i w szczególnych wypadkach punktuujemy rzeczy warte zauważenia.

UWAGA: Nie ma raczej „lepszyc” i „gorszych” dróg na mapie świata, toteż nie sugerujemy żadnych rozwiązań w tym względzie. Pełna dowolność, byle dotrzeć do końca.

Misje Vinci

M i a n a



Pokonaj dwa oddziały wrogiej piechoty i idź za wskazaniem mapy (1). Pokonaj oddział stacjonujący koło mostu (2), po czym przebij się przez bramę. Przejdź przez most i powybijaj tam wszystkich przeciwników oraz zniszcz koszary (3).

P a d o n i a



Zdobądź pobliską karczmę (1) i wyszkól kilka oddziałów wojska. Zmierzaj na północ. Zniszcz nieprzyjacielską wieżyczkę oraz szklaną klatkę, w której znajduje się robot Giacomo (2). Dołącz się do ciebie bohaterka Venza. Odbij pobliską kopalnię i zmierzaj dalej na wschód. Możesz tu przejść osadę Condottieri (3). Gdy poczujesz się na siłach, zaatakuj obóz Dark Alinów na południu (4).

UWAGA: Jeśli zbierzesz wszystkie 10 obecnych na mapie relikwii (*), dostaniesz w nagrodę dwa Clockwork Spidery.

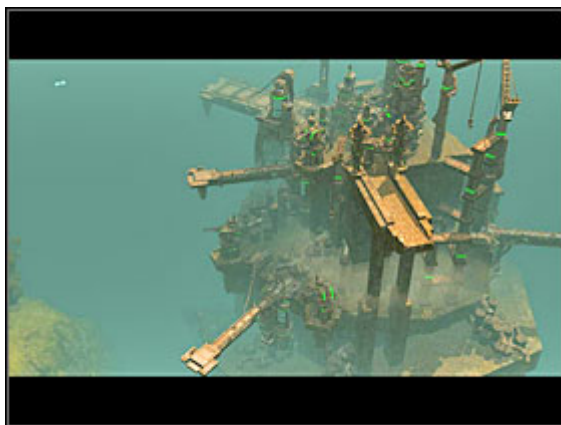
UWAGA: Parokrotnie znajdziesz na tej mapie żołnierzy uwięzionych w szklanych klatkach. Uwolnij ich, a przyłączą się do ciebie.

P i r a t a A e r o d r o m e



Przejmij kontrolę nad drugą kopalnią oraz portem lotniczym na południu. Spakuj swój oddział do jednego z transportowców i przewieź go na drugą stronę przepaści. Spotkasz tam Lenorę. Użyj na niej umiejętności Giacomo o nazwie Augmentation, a przyłączy się ona do ciebie. Przejmij miasto kawałek na północ. Możesz dzięki temu zbudować kolejną kopalnię.

Na "wyspie" na wschodzie znajdziesz kolejne osady, które możesz przejść. Gdy zjednoczysz wszystkich tubylców, w nagrodę dostaniesz okazały oddział ich konnicy i piechoty. Gdy uznasz, że jesteś gotowy, zaatakuj Sky Crusher. Nie jest mocno broniony, powinieneś poradzić sobie bez większych problemów.



UWAGA: Zadaniem opcjonalnym jest w tej misji rozbudowanie bazy: wynalezienie Mining 1, zbudowanie teleskopu (forma upgrade'u Research Lab) oraz wyszkolenie 3 Clockwork Manów i 2 Steam Cannonów.

V e r n a z z a



Kawałek na wschód przechwycić możesz karczmę (1), a na północ – miasto (2). Urządź się w tym ostatnim, czyniąc z niego swoją główną bazę. Zbuduj koszary i zacznij trenować wojsko. Twoim zadaniem jest zebranie 1500 jednostek Timonium, a więc korzystne wydaje się konstruowanie Clockwork Manów, za których płacimy wyłącznie złotem. W pierwszej kolejności zajmij kopalnię na północy (3). Gdy zbierzesz rozsądnej wielkości oddział, zaatakuj cztery kopalnie na wschodzie (4). Zainwestuj w górników i czekaj aż misja przejdzie się sama.

Generalnie opłaca się inwestować w różne upgrade'y górnicze, nawet mimo faktu że w momencie zakupu zmniejszają one zauważalnie stan naszego konta.

Monte Laguna



Wszystkie maszyny na tym rejonie zbuntowały się przeciwko ludziom i rozpoczęły własne życie niezależnie od nich. Musisz ukrócić ten precedens. Pokonaj roboty atakujące miasto i przejmij je. Zacznij się rozbudowywać, z czasem zajmując osady oraz kopalnie na południu (1).

Gdy będziesz dobudowywał części miasta, zwróć uwagę by dzielnice wojskowe umieszczać od południowej jego strony – to tamtędy atakować będą przeciwnicy, więc wbudowane w nie działa będą jak znalazł. Dodatkowo możesz zabezpieczyć się przed atakami wieżyczkami strażniczymi. Gdy będziesz kontrolować wszystkie 4 dostępne kopalnie (ta w punkcie (2) bezpośrednio zogniskuje konflikt z robotami) oraz posiadać armię sporej wielkości, zaatakuj bazę wroga (3).



Największym problemem jest tutaj Scavenger Boss, potężny, mechaniczny pająk o gigantycznej ilości HP. Bardzo przydatny jest w walce z nim Carlini ze swoją umiejętnością Snipe, zadająca bardzo poważne obrażenia pojedynczym strzałem. Gdy pozbędziesz się Bossa oraz zniszczysz bazę przeciwników, misja zostanie zakończona sukcesem.

Condottieri Castle

Na początku misji dany ci jest wybór: możesz przyłączyć się do Forzi (4 Army Points) lub do Montuchio (4 Wealth).



Jeśli zdecydujesz się wziąć stronę Montuchio, będziesz musiał obronić ich zamek przed atakiem wroga. Nie masz do dyspozycji miasta, a surowców starczy ci na wyszkolenie tylko kilku jednostek. Spożytkuj je na zakup jednego oddziału dragonów, resztę wydaj na zwykłych Condottieri Soldiers. Dragonami zbierz wszystkie relikwie z mapy, za zdobyte w ten sposób Timonium kup następne jednostki. Wynajdź w tym czasie Prosperity 1 – samouzdrawianie się jednostek będzie kluczowe, ze względu na defensywny charakter tej misji.

Ataki nieprzyjaciół musisz odpierać przez 15 minut. Celem dodatkowym jest zdobycie zaznaczonych na mapie (1) obozów Forzi. Jest to bardzo trudne i ryzykowne. Do dyspozycji masz bardzo mało jednostek, a przeciwnicy zazwyczaj atakują na kilku frontach. Osłabienie obrony (znaczące, gdyż obozy są cały czas dobrze strzeżone) może skończyć się tragicznie.



Ta sama misja jest o wiele łatwiejsza, gdy stajemy po stronie Forzi. Podobnie jak poprzednio, otrzymujemy dodatkowe zadanie przejęcia kontroli nad pozostałymi obozami Condottieri (1) – zanim zaatakujemy główny zamek. Tym razem jednak nie mamy ograniczenia czasowego, a działania zaczepne „fioletowych” są proste do odparcia. Wystarczy trzymać w początkowej bazie kilka oddziałów piechoty/konnicy, a główną armią zajmować kolejno wszystkie obozy. Im więcej ich zdobędziesz, tym szybciej gromadzić będziesz surowce.

Przeciwnik z rzadka atakować będzie twoje pozycje – głównie tą na południu. Staraj się z czasem pilnować każdej osady 2-3 oddziałami. Gdy z czasem przejmiesz kontrolę nad wszystkimi obozami jednocześnie, dostaniesz w nagrodę bardzo spore posiłki (znacznie przekroczysz tym samym swój limit populacji). Możesz je łatwo wykorzystać do szturm na zamek na środku mapy – najlepiej ze wszystkich stron jednocześnie. Przeciwnik nie będzie w stanie nic zrobić, jego siły są bardzo ograniczone.