

Men of War: Vietnam

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Men of War: Vietnam

autor: Piotr „Ziuziek” Deja

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Best Way, Wydawca 1C / Cenega, Wydawca PL Cenega Poland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	3
[Wietnam] Misja 1: Until the trouble troubles you	4
[Wietnam] Misja 2: Vietnamese Connection	21
[Wietnam] Misja 3: Battle on the River Mekong	38
[Wietnam] Misja 4: Gatecrushers	52
[Wietnam] Misja 5: Happy Tet Day	64
[USA] Misja 1: What A Job!	83
[USA] Misja 2: Bon Voyage to Cambodia	104
[USA] Misja 3: On the Trail of Uncle Ho	121
[USA] Misja 4: Die Hard Attack	146
[USA] Misja 5: Long Way Home	167

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry **Men of War: Vietnam** zawiera **szczegółowy opis wszystkich dziesięciu misji**, podzielonych na dwie kampanie – dla Północnego Wietnamu i USA. Każdy z opisów przedstawia nie tylko skuteczny sposób przejścia danej misji (wykonania wszystkich celów głównych), lecz także konkretne **wskazówki**, które gwarantują ukończenie celów pobocznych.

Co więcej, opis został przygotowany z myślą o przechodzeniu kampanii na **poziomie trudnym**, co równoznaczne jest ze zdobyciem prawie wszystkich **osiągnięć**. Niektóre z misji trzeba jednak przejść kilka razy, na wszystkich trzech poziomach trudności (i są to trzy różne osiągnięcia), lecz sposoby podane w poradniku obejmują, co oczywiste, również niższe poziomy trudności. Im wyższy poziom trudności, tym mniejsza celność i przeżywalność naszych żołnierzy.

Należy jednak pamiętać, że **Men of War: Vietnam** to bardzo nieprzewidywalna gra i niektóre wydarzenia mogą potoczyć się nieco inaczej, niż zostało przedstawione w opisie. Niemniej jednak sposoby radzenia sobie z przeszkodami są uniwersalne. Na szczególną uwagę zasługuje opis pierwszej misji, który zaznajamia z pewnymi podstawami rozgrywki. Są na tyle ważne, że ich nieznanomość może wręcz uniemożliwić ukończenie gry, dlatego dobrze się jest zapoznać z opisem pierwszej misji nawet w przypadku, jeśli masz już ją za sobą.

Opisy zostały wzbogacone o ilustracje, aby jeszcze lepiej przedstawić sposób wykonania niektórych czynności. Każda misja posiada też mapę, do której opis się odnosi – liczby w kwadratowych nawiasach, oznaczone **kolorem niebieskim**, wskazują konkretne miejsca na załączonej do misji mapie. Dodatkowo, **kolorem zielonym** oznaczone zostały ważniejsze nazwy (np. rodzaje wojsk czy imiona żołnierzy).

Piotr „Ziuziek” Deja (www.gry-online.pl)

[Wietnam] Misja 1: Until the trouble troubles you



Nowy cel: Eliminate enemy infantry. (Wyeliminuj wroga piechotę.)

Zaczynasz w **[1]**. Pierwszą rzeczą, jakiej się nauczysz, będzie rozkaz ruchu. Wybierz wszystkich czterech swoich ludzi i ukryj ich w dżungli po lewej lub prawej stronie drogi. Poczekać, aż wrogi helikopter przeleci nad drogą uślaną wrakami, po czym ustaw wszystkich swoich ludzi za najlepszą osłoną w tym miejscu – przewróconym drzewem, widocznym na obrazku poniżej. To doskonałe miejsce do obrony. Nie zapomnij także zmienić trybu strzału na „wolny ostrzał” (**Fire at will**). Warto od razu nadmienić, że twoi ludzie mają o wiele większą przeżywalność, jeśli stoją za osłoną – te widoczne są po najejaniu kursorem na jakiś fragment terenu. Jeśli pojawią się wokół niego szare sylwetki żołnierzy, to mamy do czynienia z osłoną. Jednak osłona osłonie nierówna, bowiem np. zarośla dają o wiele mniejszą ochronę przed strzałami niż wysoka skała, znad której będzie wystawać jedynie głowa i broń żołnierza. W takim przypadku przeciwnikom będzie znacznie trudniej go trafić. Kolejna przydatna opcja to przyspieszenie gry. Możesz przyspieszyć grę za pomocą klawisza **Backspace** (domyślna wartość to **3**, szybkość gry można zmieniać klawiszami cyfr **1–5**). Poczekać na wroga piechotę, która nadejdzie z **[2]** i obserwuj, jak twoi ludzie się z nią rozprawiają. Przeciwnik po stracie większości ludzi zacznie się ukrywać, ale po jakimś czasie znowu uderzy, a w końcu się wycofa. Otrzymasz nowy cel misji.



Nowy cel: Search the supply cache on the hill. (Przeszukaj skrzynię z zaopatrzeniem na wzgórzu.)

Wybierz snajpera (**Mozorov**, możesz oznaczyć go jako „grupę pierwszą” za pomocą kombinacji **Shift + 1**, dzięki czemu będziesz mógł go wywołać wciskając po prostu klawisz cyfry **1**) i przeszukaj ciała sojuszników i wrogów – interesuje cię tylko amunicja do strzelby snajperskiej (po 10 naboji w magazynku) oraz apteczki. Czas na lekcję strzelania. Ustaw snajpera (kliknij **podwójnie LPM**, aby wydać rozkaz biegu) w **[3]** i spójrz na posterunek w **[4]**. Korzystaj z kółka myszy, aby przybliżać lub oddalać widok, a także przytrzymuj je i ruszaj myszą, by zmienić kąt ustawienia kamery. Wbrew pozorom jest to niezwykle ważne, bo często zdarzać się będzie, że patrząc z góry nie będziesz mógł dojrzeć np. wrogiego żołnierza ukrytego w zaroślach lub pod drzewem. Przytrzymaj **Ctrl**, aby wejść w tryb bezpośredniego sterowania wybranym żołnierzem i umieść kursor myszy na widocznym na obrazku poniżej przeciwniku. Poczekaj, aż powstanie na nim pełny czerwony celownik, po czym wciśnij **LPM** – powinieneś zabić przeciwnika jednym strzałem.



Właśnie nauczyłeś się rzeczy, którą będziesz wykorzystywał podczas gry bardzo często. Ale to nie koniec nauki. To, gdzie celujesz, ma ogromne znaczenie – jeśli kolor kropki zmieni się na pomarańczowy, oznacza to, że bez przeszkód możesz trafić w wybrane miejsce. I tak, z pozycji, którą zajmujesz, spokojnie trafisz w tych żołnierzy, którzy stoją. Lecz jeśli któryś z nich przykucnie, nie będzie już tak łatwo, choć nadal możesz próbować wycelować dokładnie w głowę (reszta ich ciała będzie ukryta za workami z piaskiem). Mając na uwadze tę i poprzednie wskazówki postaraj się wyeliminować jak najwięcej wrogich żołnierzy nie ruszając snajpera z [\[3\]](#). Jeśli nie możesz zauważyć wrogich żołnierzy, posłuż się mapą. Włącza i wyłącza się ją za pomocą klawisza **M**, natomiast kombinacja **Ctrl + M** otwiera małe menu z opcjami, pozwalające zmienić wielkość mapy i jej przezroczystość. Można ją też przesunąć w dowolne miejsce na ekranie, klikając ją i przytrzymując **LPM**, a potem ruszając **myszą**.

