

League of Legends

poradnik TOP Lane

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

League of Legends (TOP Lane)

autor: Michał Hłasko

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Riot Games, Wydawca Riot Games

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	3
Czary Przywoływacza / Summoner Spells	4
Specjalizacje/Masteries	5
Runy	8
Kontrola Linii	11
Wardowanie	13
Rodzaje postaci na TOPa	16
Bohaterowie	18

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik *League of Legends – Top Lane* to źródło szczegółowych informacji na temat grania na górnej alei mapy Summoner's Rift. Cechą charakterystyczną tej linii jest fakt, że naszym zadaniem jest jak najlepsze dopasowanie się do reszty zespołu (wybór tanka, bruisera czy assassyna), przy jednoczesnym nie byciu zbyt counterpickowanym, przez innego bohatera, z którym przy podobnym poziomie umiejętności graczy, nie mamy większych szans. Świetną sprawą związaną z graniem na topie jest to, że nie ma tu praktycznie bezużytecznych picków. Niekiedy wybór jednego z bohaterów który „na oko” nie ma sensu, w danym ustawieniu drużyn może okazać się decydujący o zwycięstwie. **W poniższym poradniku dowiedziecie się m.in. o plusach i minusach wielu bohaterów wykorzystywanych na górnej alei, takich jak Renekton, Irelia, Shen czy Kha'Zix.** Poza tym poznacie zestawy run i specjalizacje przydatne dla poszczególnych postaci czy sposoby zachowania na linii, aby mieć jak największe szanse na zwycięstwo. *League of Legends* to sieciowa gra komputerowa z gatunku MOBA (Multiplayer Online Battle Arena), opracowana przez studio Riot Games. Powstała na bazie modyfikacji Dota do gry Warcraft III i już od dłuższego czasu cieszy się olbrzymią popularnością na całym świecie. Poradnik dotyczący górnej alei z gry *League of Legends* zawiera wszystkie przydatne informacje dla osób, które chciałyby nauczyć się grać na tej linii. Opisane są w nim postacie, rady dotyczące zachowania na każdym etapie gry czy sposoby wardowania, które mogą okazać się pomocne nie tylko dla nowicjuszy.

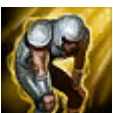
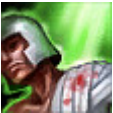
Poradnik zaktualizowany dla wersji 4.6 gry.

Poradnik *League of Legends – TOP Lane* zawiera m.in.:

- Ogólną charakterystykę linii
- Opis bohaterów spotykanych na Topie
- Porady dotyczące wardowania
- Polecane zestawy run oraz specjalizacji
- Porady odnośnie rozgrywki w różnych fazach gry

Michał Hłasko (www.gry-online.pl)

Czary Przywoływacza / Summoner Spells

	Błysk/Flash	Flash jest używany praktycznie na każdej postaci, podczas pościgu, czy w czasie ucieczki nie raz nas uratuje. Niekiedy przyda nam się do rozpoczęcia walk, innym razem do kradzieży Smoka/Barona. Powinniśmy go brać praktycznie w 95% wypadków.
	Podpalenie/Ignite	Podpalenie, drugi z najczęściej branych umiejętności ma bardziej ofensywne zastosowania, zadaje niezłą ilość obrażeń jednocześnie redukując o połowę efekty leczenia u przeciwników przez kolejne 5 sekund po użyciu.
	Przyśpieszenie/Ghost	Najczęściej używany przez postacie wymagające dużej mobilności w walkach drużynowych. Warto uważać aby nie zastępować nim Błysku, gdy w drużynie przeciwnej są postacie z umiejętnościami blokującymi nam drogę (Jarvan IV, Anivia, Trundle), wówczas spore przyśpieszenia jakie dostajemy może okazać się bezwartościowe.
	Wyczerpanie/Exhaust	Bardzo sytuacyjny Czar Przywoływacza, polecam go brać, gdy gramy na postaci zadające większość swych obrażeń z autoataków lub przeciwko assassynom takim jak Zed.
	Teleportacja/Teleport	Po zmianach w patchu 4.5 jest to jeden z najlepszych czarów na górną linię. Dzięki zmniejszonemu czasowi odnowienia w przypadku użycia go na wieży, możemy dużo częściej wracać do bazy na zakupy, a tym samym wykorzystywać zakupione przedmioty w walce z naszym przeciwnikiem na linii. Dodatkowo teleportacja umożliwia szybkie dołączenie do reszty drużyny w przypadku rozpoczęcia większego starcia, co ułatwia split pushowanie. Dobrym pomysłem jest również uczestniczenie w 1 lvlowych starciach. Po ich zakończeniu możemy błyskawicznie wrócić na naszą linię używając właśnie teleportacji.
	Uzdrowienie/Heal	Dobra umiejętność defensywna, która sprawdza się dobrze zarówno w starciach 1v1, jak i walkach drużynowych. Należy jednak pamiętać, żeby nie przesadzać z ilością Uzdrowień w drużynie, bo każdy kolejny Heal użyty w krótkim okresie czasu jest mniej skuteczny.

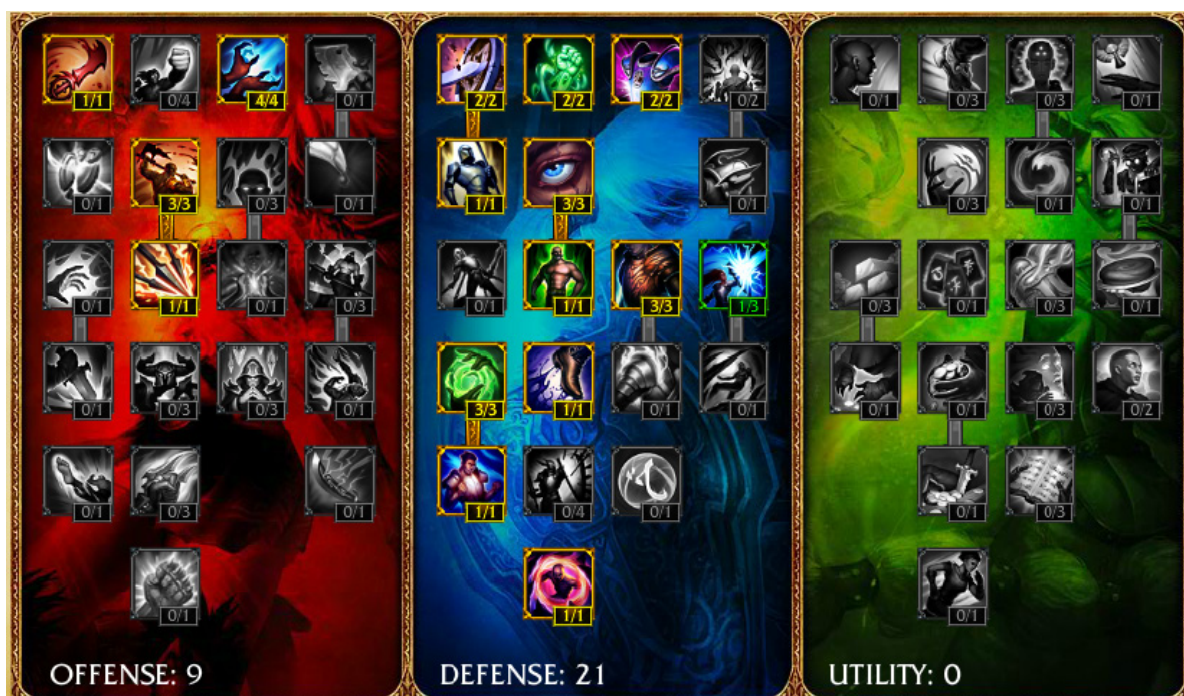
Specjalizacje/Masteries

Offtank AD

Skupiamy się głównie na uzyskaniu jak największych możliwości defensywnych, dodając do tego 5% skrócenia czasu odnowienia, oraz trochę obrażeń

Najważniejsze masterki:

- Brute Force + Marital Mastery zdecydowanie zwiększą ilość naszego Ad
- Tenacious skraca czas trwania otrzymanych przez nas CC o 15%
- Trzy punkty dodane w Perseverence dają nam sporo regeneracji zdrowia (1% brakującego zdrowia co 5 sekund)
- Juggernaut powiększa ilość naszych punktów zdrowia o 3%

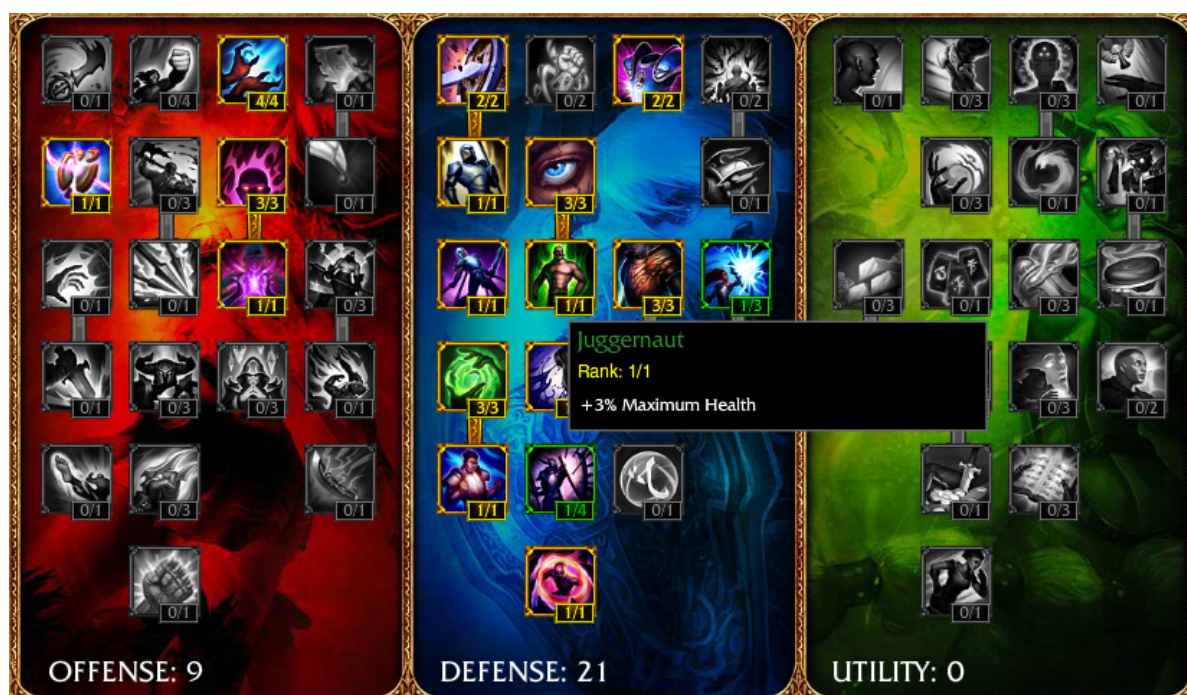


Offtank AP

5% skrócenia czasu odnowień dla większości magów może okazać się zbawienne, oprócz tego trochę mocy umiejętności, oraz spora dawka właściwości defensywnych ułatwiają nam walkę na topie przeciwko bruiserom.

Najważniejsze Masterki:

- Mental Force + Arcane Mystery dają nam 24 Ap na osiemnastym poziomie
- Expose Weakness zwiększa obrażenia jakie zadają członkowie naszej drużyny przeciwnikom których trafimy z umiejętności
- Tenacious skraca czas trwania otrzymanych przez nas CC o 15%



AD

Runy dla postaci skupiającej się zadawaniem obrażeń z autoataków (np. Tryndemare, Fiora). Daje nam sporo szybkości ataku, penetrację pancerza, oraz bonus do obrażeń przeciwko wrogom których zdrowie jest mniejsze niż 50%.

- Havoc zwiększa obrażenia które zadajemy o 3%
- Brute Force + Marital Mastery zdecydowanie zwiększą ilość naszego Ad
- Block + Unyielding zmniejszą obrażenia otrzymywane od przeciwnych bohaterów pozwalając nam na korzystniejsze wymiany na linii

