



Jagged Alliance: Crossfire

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Jagged Alliance Crossfire

autor: Michał Rutkowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Coreplay, Wydawca bitComposer Games
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wstęp	3
Kampania – wprowadzenie oraz centrum dowodzenia	4
Użyte oznaczenia oraz interfejs użytkownika	4
Przedmioty w grze	10
Walka	12
NPC	14
Centrum dowodzenia	15
Mapa świata	18
Kampania – początkowe lokacje	19
Yadong harbor i Roadblock [1]	19
Bras [2]	27
Kampania – droga na południe	32
Coastal settlement [3]	32
Khadwan [4]	38
Outposts oraz Sawmill [5]	47
Kampania – droga na północ	53
Hydroelectric power station [6]	53
Mine oraz Roadblock [7]	59
Kampania – połączenie dróg	63
Military base [8]	63
Monk village [9]	71
Temple of Kalaya Yuta [10]	77
Misje poboczne	89
Yadong harbor [1]	90
Bras [2]	97
Coastal settlement [3]	102
Khadwan [4]	103
Hydroelectric power station [6]	104
Military base [8]	107
Monk village [9]	110
Temple of Kalaya Yuta [10]	111

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.

www.gry-online.pl

Wstęp

Poradnik do *Jagged Alliance: Crossfire* to bogato ilustrowana solucja ułatwiająca przejmowanie terytoriów wroga. Ponadto w opisie znajdują się również:

- **Wprowadzenie:** obszerny opis pozwalający zrozumieć mechanikę gry osobom nie znającym serii.
- **Opis przejścia kampanii:** ilustrowana solucja pomagająca uzyskać kontrolę nad lokacjami niezbędnymi do zakończenia głównego wątku.
- **Lokalizacja skrzyń:** wskazanie położenia skrzyń, szafek z przydatnymi przedmiotami.
- **Misje poboczne:** sposób ukończenia dodatkowych zleceń wraz z screenami wskazującymi lokalizację NPC-ów oraz przedmiotów potrzebnych do ukończenia zleceń.
- **Walka:** rozwiązania pozwalające przejąć dany punkt w jak najefektywniejszy i najszybszy sposób.

Crossfire to samodzielne rozszerzenie do gry *Jagged Alliance: Back in Action*. Gra łączy w sobie strategię z elementami RPG. Dodatek oferuje nową krainę Khanpaa, którą należy wyzwolić z rąk niejakiego Bolazwena. Dodatek oferuje nowych najemników, broń oraz przeciwników, dzięki czemu przejmowanie kolejnych lokacji przynosi odmienne doświadczenie.

Michał Rutkowski (www.gry-online.pl)

Kampania – wprowadzenie oraz centrum dowodzenia

Użyte oznaczenia oraz interfejs użytkownika



Kolor brązowy: kolor użyty do oznaczenia broni, którą należy użyć lub można znaleźć na mapie, np. skrzyniach.



Kolor niebieski: najemnicy, których posiadasz i z których usług należy skorzystać w danej sytuacji.



Kolor zielony: użyty do oznaczenia misji pobocznych w tekście.



Kolor pomarańczowy: użyty do oznaczenia NPC-ów powiązanych z misjami pobocznymi.



Pogrubiony tekst: wykorzystany do oznaczenia nazw regionów świata w opisie



Wskaźniki przy zdjęciu najemnika: przy portrecie najemnika znajdują się cztery pionowe paski, które symbolizują:



Zdrowie (zielony pasek): czyli punkty życia naszego podopiecznego. Punkty spadają, jeżeli najemnik otrzymuje obrażenia. Kiedy nasz najemnik zacznie krwawić (symbol kropli krwi) należy użyć bandażu, by zatamować krwawienie. W przypadku zranienia (czerwony krzyżyk) niezbędne jest zastosowanie apteczki, jeżeli posiadamy wystarczająco wysokie umiejętności medyczne.