



Islanders

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Islanders

autor: Jakub Klimek

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-649-6

Producent GrizzlyGames, Wydawca GrizzlyGames.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Podstawy gry	4
Islanders krok po kroku	4
Planowanie miasta	6
Rodzaje budynków	8
Sterowanie	10
FAQ	11
Jakie budynki wybrać na pierwszej wyspie?	11
Czy warto rozbudowywać wyspę po odblokowaniu następnej?	12
Jakie są rodzaje wysp?	13
Czy kolejne wyspy są wybierane losowo?	14
Czy rozgrywka nie staje się monotonna po paru przejściach Islanders?	15

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poniższy poradnik do gry Islanders przeprowadzi Cię przez podstawowe aspekty gry. Znajdziesz tutaj solucję do gry *Islanders* oraz garść porad, które mogą okazać się pomocne w czasie budowy.

Islanders jest city builderem, w którym stawiamy kolejne budynki i dbamy o rozwój naszej wioski. *Islanders* opiera się na budowaniu miast na kolejnych wyspach i zdobywaniu za to punktów. Punkty ten pozwalają nam na przejście na kolejne wyspy. Gra w *Islanders* kończy się, jeśli skończyły się nam budynki i nie zdołaliśmy osiągnąć liczby punktów potrzebnej do przejścia na kolejny etap gry.



Porady na start

W rozdziale **Porady na start** znajdziesz sporo podstawowych rad oraz tipsów dotyczących mechaniki gry *Islanders*. Pozwoli Ci to lepiej zrozumieć zasady *Islanders* oraz uniknąć błędów początkujących. Dowiesz się więc, jak zacząć grę, jak sprawnie zaplanować swoje miasto i wykorzystać przestrzeń wyspy. Poznasz również rodzaje budynków i ich przydatność.

1. Islanders krok po kroku
2. Sterowanie
3. Planowanie miasta
4. Rodzaje budynków

FAQ - Pytania i odpowiedzi

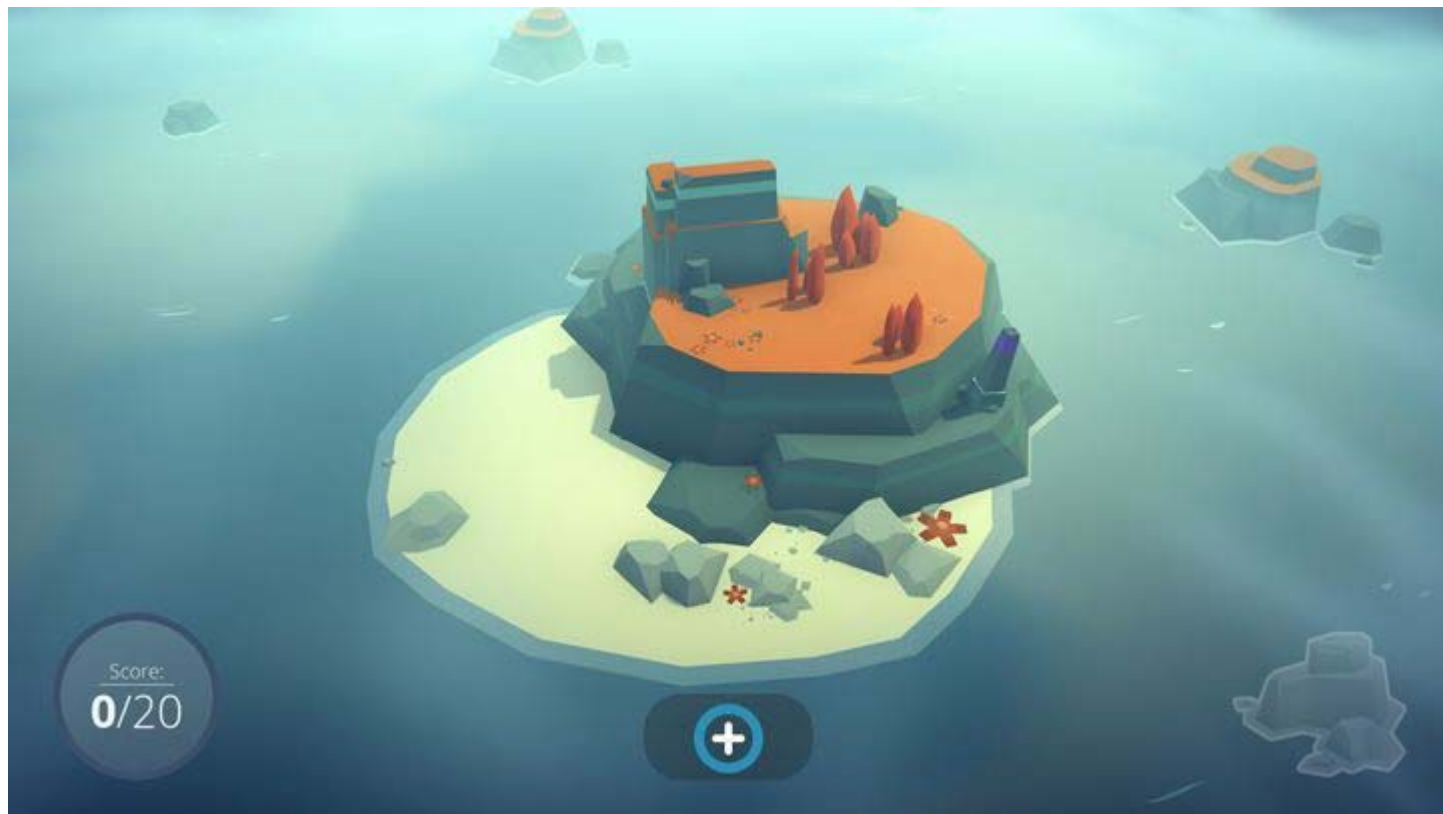
W tej części poradnika znajdziesz zbiór najczęściej zadawanych pytania do gry *Islanders*. Znajdziesz tutaj odpowiedź na to czy warto dalej rozbudowywać wyspę po odblokowaniu kolejnej, jakie pakiet budynków najlepiej wybrać na start, jakie są rodzaje wysp, czy kolejne wyspy są wybierane losowo oraz czy rozgrywka nie staje się monotonna po paru przejściach.

1. Jaki pakiet budynków wybrać na wyspie startowej?
2. Czy warto rozbudowywać wyspę po odblokowaniu następnej?
3. Jakie są rodzaje wysp?
4. Czy kolejne wyspy są wybierane losowo?
5. Czy rozgrywka nie staje się monotonna po paru przejściach?

Podstawy gry

Islanders krok po kroku

W pierwszym rozdziale z gry *Islanders* znajdziesz porady oraz informacje na temat podstaw rozgrywki. Nasz poradnik pomoże ci rozpocząć budowę i zdobyć pierwsze punkty niezbędne do przejścia na kolejny etap. Pamiętaj, że przestrzeń wyspy jest ograniczona, więc buduj z rozwagą!



Każda nowa gra w *Islanders* rozpoczyna się od małej wyspy na której znajduje się obelisk (statue). Stawiając budynki w jego zasięgu dostajemy dodatkowe punkty. Z tego powodu dobrze jest wykorzystywać jego bonus tak często jak tylko jest możliwe.



Na starcie otrzymujemy 2 zestawy budynków do wyboru, drwal (Lumber Pack) lub farmer (Farming Pack). Zestaw drwala daje nam więcej punktów na start. Farmer daje więcej w późniejszej grze, jednak zajmuje więcej miejsca, co na tak małym wyspie nie jest bez znaczenia. **Każda budowla w grze Islanders wchodzi w relacje z innymi budynkami, które ukazują się nam po najechaniu na ikonkę struktury na pasku.** Z tego powodu możemy dostać dodatkowe punkty lub nawet je stracić.



Podczas stawiania budynku widzimy za jakie obiekty lub budynki dostajemy dodatkowe punkty a za jakie je tracimy.

Po zapełnieniu wskaźnika w lewym dolnym rogu otrzymujemy poziom, za który możemy wybrać kolejny zestaw budynków. Proces ten powtarza się do momentu wyczerpania struktur do zbudowania lub odblokowania kolejnej wyspy. Postęp reprezentuje wskaźnik umieszczony po prawej stronie ekranu.

Planowanie miasta

Ten rozdział został poświęcony ważnej mechanice z *Islanders*. Planowanie miasta polega na rozstawianiu budynków w taki sposób, aby zdobyć jak najwięcej punktów w późniejszych fazach gry. W *Islanders* często mamy problem z brakiem miejsca. Co za tym idzie nasze miasto nie może się rozrastać w dobry sposób. Poniżej znajdziesz parę porad, które pomogą dobrze rozplanować miasto pod zabudowę.



Dobrze postawiony budynek tawerny zapewnia nam dużą sumę punktów.

W grze *Islanders* występuje sporo takich budynków, jednak na drodze rozgrywki jest bardzo łatwo nauczyć się z jakimi budynkami współpracują. **Najwięcej jest budynków które dostają premię za sąsiedztwo domów (house) oraz willi (mension).**

Nasze planowanie powinniśmy zacząć od przyjrzenia się naszej wyspie. Jeśli nie jest to wyspa startowa mamy znacznie więcej możliwości do rozwoju. **W tym miejscu należy się zastanowić gdzie umieścić główną część miasta czyli dzielnicę mieszkalną z ratuszem (town center).** Szukamy w miarę płaskiego, dużego obszaru, gdyż zajmuje ona dużo miejsca. Warto też rozeznaczyć się gdzie możemy postawić nasze farmy, tartaki lub piaskarki.

Podczas budowania mieszkań należy pamiętać o zostawieniu miejsca na fontannę (fountain) oraz parków. Jest to pierwsza z wielu struktur, które korzystają z obecności innych budowli.



Fontanna to jeden z pierwszych budynków, które wykorzystują nasze dobre zaplanowanie miasta.

Idąc dalej, jak najbliżej naszego miasta powinny się znaleźć budynki takie jak rynek (market), cyrk (circus) dla części z domami oraz świątynia (temple) dla części z willami. Istnieje także skład (warehouse) jego należy budować blisko budynków przemysłowych oraz w zasięgu rynku.