

Homeworld: Deserts of Kharak

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Homeworld: Deserts of Kharak

autor: Patrick "YxU" Homa

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-412-4

Producent Blackbird Interactive, Wydawca Gearbox Software, Wydawca PL Techland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Informacje wstępne	4
O poradniku	4
Sterowanie	5
Osiągnięcia	7
Podstawy rozgrywki	14
Interfejs	14
Pojęcia i podstawowe informacje	15
Porady do rozgrywki	19
Skirmish/multiplayer	24
Jednostki i frakcje	27
Porównanie frakcji	27
Wykaz i opis jednostek	29
Carrier - transportowiec	56
Technologie	60
Coalition	60
Gaalsien	62
Artefakty	64
Czym są artefakty?	64
Lista artefaktów	66
Kampania	68
0 - Campaign Tutorial	68
1 - Epsilon Base	70
2 - The Boneyard	72
3 - Cape Wrath	78
4 - Kalash Site	86
5 - Kalash Wreck	95
6 - Beladin Dune Sea	103
7 - Gaalsien Base	114
8 - Tombs of the Ancients	120
9 - The Whispering Gallery	126
10 - Khashar Approach	130
11 - Khashar Plateau	135
12 - Torin Crater	139
13 - Khar-Toba Site	143

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry *Homeworld: Deserts of Kharak* stanowi szczegółowy zbiór wiadomości na temat tej pozycji. Zawiera dokładne wskazówki ułatwiające **ukończenie kampanii dla pojedynczego gracza**, niemniej również miłośnicy gry wieloosobowej znajdą tu użyteczne **podpowiedzi i porady**. Dla niezaznajomionych z tytułem przygotowano informacje dotyczące **podstawowych struktur i interfejsu**, pozwalające na szybszy start. Dociekliwym z kolei przyda się zapewne **wykaz dostępnych jednostek** oraz ich **umiejętności**, a także **drzewko technologiczne** dla występujących w grze frakcji wraz ze wskazówkami, w co warto inwestować surowce. Uzupełnieniem jest **lista artefaktów** oraz zestawienie możliwych do zdobycia **osiągnięć**.

Homeworld: Deserts of Kharak to kontynuacja klasycznego RTS-a przenosząca graczy w czasy postapokaliptyczne, w których cała Ziemia jest jedną wielką pustynią, a ostatnie osady ludzkie walczą tak o przetrwanie, jak i o dominację na tych piaszczystych obszarach. W głównej kampanii gracz stara się odzyskać zaginiony artefakt, który ma szansę ocalić świat przed dalszą degradacją. Pozycja ta cechuje się niewielkim zróżnicowaniem w rozgrywce: nie ma tu masy pojazdów różnego rodzaju, nie trzeba też budować budynków - należy za to wyteńczyć umysł, by przy często niewielkich zasobach surowców taktycznie pokierować działaniami swojej armii. Kampania dla pojedynczego gracza oferuje 13 misji, ale pozycja ta zdecydowanie nastawiona jest na współzawodnictwo w trybie wieloosobowym dla maksymalnie sześciu graczy.

Poradnik do *Homeworld: Deserts of Kharak* zawiera:

- opis przejścia kampanii dla jednego gracza;
- zbiór przydatnych wskazówek i porad;
- wykaz jednostek oraz ich umiejętności;
- drzewka technologiczne dla każdej z frakcji;
- listę artefaktów wraz z omówieniem ich działania i sposobu odblokowania;
- zestawienie dostępnych osiągnięć.

Patrick "YxU" Homa (www.gry-online.pl)

Informacje wstępne

O poradniku



Skorzystaj z tej funkcji, aby użyć jednostek startowych dedykowanych danej misji.

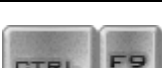
Poradnik został przygotowany na bazie doświadczeń wyniesionych z **najtrudniejszego** (Classic) poziomu rozgrywki: na niższych poziomach pewne informacje mogą ulec zmianie (jak np. dostępność surowców czy jednostek początkowych lub liczba oponentów na mapie). Opis przejścia kampanii przygotowano w oparciu o **domyślną** konfigurację jednostek startowych (możliwość zaznaczenia punktu "Use default fleet for mission" przy wyborze zadania z menu).

W opisie kampanii cyframi **[1]** oznaczono ważne w przypadku danej misji punkty na mapie. Są to miejsca strategiczne: ustawienia jednostek, lokalizacja jednostek przeciwnika lub inne kluczowe dla zadania obiekty.

Pogrubioną czcionką wyróżniono najważniejsze fragmenty danego opisu, na które warto zwrócić szczególną uwagę, natomiast kolorem **brązowym** - nazwy technologii, do których odnosi się ten konkretny fragment tekstu.

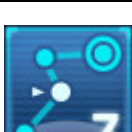
Sterowanie

	Poruszanie kamery
	Poruszanie kamery
	Ustalanie kąta nachylenia i obrotu widoku
	Przybliżanie/oddalanie widoku
	Resetowanie widoku
	Przenoszenie widoku na ostatni punkt z poinformowania przez grę [to jest po chińsku i nie rozumiem sensu] (klawiatura numeryczna)
	Śledzenie aktywnej jednostki
	Przełączanie na transporter
	Przełączanie na transporter
	Przełączanie na transporter
	Zaznaczanie jednostki
	Przypisywanie zaznaczonych jednostek do grupy (1-10)
	Dodawanie zaznaczonej jednostki do grupy

	Przełączanie się na nieaktywnego Salvagera
	Zaznaczanie wszystkich pojazdów produkcyjnych (frakcji Gaalsien)
	Włączanie/wyłączanie widoku wysokościowego (tactical overlay)
	Włączanie/wyłączanie poglądu taktycznego (Sensor Manager)
	Poruszanie się jednostek
	Atakowanie jednostek na drodze do celu (attack-move)
	Atakowanie wrogich jednostek na zaznaczonym obszarze
	Ustalanie kolejnych punktów (waypoints) trasy wojsk (trzymając klawisz, wydaj komendę)
	Zatrzymywanie akcji jednostek
	Zatrzymywanie poruszania się jednostek
	Obrona wskazanego miejsca/obiektu
	Ustawianie punktu zbiórki (jednostki fabrykujące)
	Zapisywanie gry (kampania)
	Wczytywanie gry (kampania)
	Menu gry

Osiągnięcia

Poniżej znajduje się lista osiągnięć dostępnych w grze *Homeworld: Deserts of Kharak*. Większość z nich otrzymuje się za pomyślnie przeprowadzone rozgrywki w trybie multiplayer, tocząc starcia z innymi graczami w systemie rankingowym, w różnych trybach gry. W trybie dla jednego gracza przewidziano jedynie osiągnięcia za ukończenie kolejnych misji fabularnych oraz za ukończenie wszystkich na jednym z trzech poziomów trudności.

	Campaign Tutorial Ukończ samouczek.
	Epsilon Base Ukończ pierwszą misję.
	The Boneyard Ukończ drugą misję.
	Cape Wrath Ukończ trzecią misję.
	Kalash Site Ukończ czwartą misję.
	Kalash Wreck Ukończ piątą misję.
	Beladin Dune Sea Ukończ szóstą misję.
	Gaalsien Base Ukończ siódmą misję.