



Heroes of Might & Magic III:

HD Edition

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Heroes of Might & Magic III: HD Edition

autor: Jakub Bugielski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-164-2

Producent DotEmu, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

S p i s t r e ę c i

Wprowadzenie	4
Sterowanie	5
Porady ogólne	8
Walka	10
Poruszanie się po mapie	12
Jednostki	14
Zamek	14
Bastion	19
Forteca	23
Inferno	28
Nekropolia	33
Lochy	39
Twierdza	44
Cytadela	48
Zaklęcia	52
Magia Ognia	54
Magia Powietrza	63
Magia Wody	71
Magia Ziemi	80
Bohater	87
Atak i Obrona	87
Moc i Wiedza	89
Rodzaje Bohaterów	90
Artefakty	92
Lewa i prawa ręka	94
Tors i głowa	96
Stopy, szyja, dłonie, ramiona,	98
Pozostałe	102
Kampania - Niech Żyje Królowa	106
Powrót do domu	106
Anioły	113
Gryfie Klify	118
Kampania - Podziemia i Diabły	123
Diabelski Plan	123
Przełom	128
Upadek Steadwick	132
Kampania - Wojenny Zamęt	140
Przygranicze	140
Gorączka Żłota	145
Chciwość	151
Kampania - Wyzwolenie	156
Bitwa o Steadwick	156
Rozprawa z Diabłem	161
Neutralne Wysiłki	167
Tunele i Troglodyci	172

Kampania - Niech Żyje Król	177
Grób Króla	177
Sezon Zbiorów	182
Należna Kara	186
Dzień i Noc	190
Kampania - Pieśń dla Ojca	198
Bezpieczne przejście	198
Zjednoczony Front	202
Za Króla i Kraj	207
Kampania - Ziarna Niezadowolenia	211
Graal	211
Droga do Domu	216
Niepodległość	220
Osiągnięcia	223
Heroes of Might & Magic III: HD Edition - wymagania sprzętowe	224
PC - informacje ogólne	225
Heroes of Might & Magic III: HD Edition wymagania sprzętowe PC	225

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry *Heroes of Might and Magic 3 HD Edition* zawiera szczegółowy opis przejścia kampanii dla pojedynczego gracza, wraz z wskazówkami dotyczącymi wybierania nagród początkowych, jak i porad związanych z wykonywaniem dodatkowych zadań. Oprócz tego, w poradniku znaleźć można kompleksowy opis wszystkich jednostek i budowli należących do poszczególnych frakcji, jak i zależności pomiędzy wspomnianymi stronami konfliktu i ich jednostkami. Poradnik zawiera także informacje na temat wszystkich występujących w grze czarów i artefaktów, a także rozmaitych mechanizmów rozgrywki, związanych z poruszaniem się po mapie, rozbudową miast, czy walką z innymi graczami. Znaleźć tu można także informacje na temat sterowania, wymagań sprzętowych, oraz wszystkich możliwych do zdobycia w grze osiągnięć. *Heroes of Might and Magic 3 HD Edition* to reedycja legendarnej gry wydanej w 1999 roku, przez nieistniejącą już firmę 3DO. Jest to mieszanka gry RPG i turowej strategii, a za wydanie edycji HD odpowiedzialne jest studio DotEmu.

W poradniku do *Heroes of Might and Magic 3 HD Edition* znajdziesz:

- opis wszystkich misji kampanii dla pojedynczego gracza, wraz ze wskazówkami dotyczącymi wykonywania zadań dodatkowych;
- rady dotyczące najważniejszych mechanizmów rozgrywki, takich jak poruszanie się po mapie, rozbudowa zamku i walka z innymi graczami;
- sterowanie, oraz wymagania sprzętowe;
- opis wszystkich artefaktów, czarów i umiejętności dostępnych dla bohatera;
- opis wszystkich jednostek i budowli z poszczególnych miast, a także zależności pomiędzy wspomnianymi jednostkami;
- porady dotyczące rozgrywki;
- spis wszystkich osiągnięć, wraz z informacjami dotyczącymi ich zdobycia.

Jakub Bugielski (www.gry-online.pl)

Sterowanie

Mapa przygód

	Wybór następnego bohatera
	Wydanie rozkazu przemieszczenia
	Informacje o stanie królestwa gracza
	Widok podziemia / powierzchni
	Ekran rzucania zaklęć
	Uśpienie bohatera
	Wybudzenie bohatera
	Dziennik
	Koniec tury
	Opcje podróży
	Oglądanie świata
	Mapa puzzli (obelisk)
	Kopanie
	Informacje dotyczące scenariusza
	Opcje systemowe

	Główne menu
	Załadowanie gry
	Zrestartowanie gry
	Zapisanie gry
	Powrót do systemu Windows
	Powrót do gry
	Poruszanie się bohatera

Ekran walki

	Włączenie / wyłączenie automatycznej walki
	Wydanie rozkazu "Obrony"
	Wydanie rozkazu "Czekaj"
	Księga zaklęć
	Odwrót / ucieczka z pola walki
	Kapitulacja
	Oglądanie oddziału
	Włączenie / wyłączenie informacji o oddziale
	Włączenie / wyłączenie podziału planszy na pola
	Włączenie cienia kursora
	Włączenie cienia oddziałów
	Przesuwanie wiadomości w dzienniku walki
	Wybór następnego stworzenia
	Rozpoczęcie walki (w trakcie fazy taktyki)