

Emergency 2012

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Emergency 2012

autor: Amadeusz „ElMundo” Cyganek

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Quadriga Games, Wydawca Deep Silver / Koch Media
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	3
Jednostki ratownicze	4
Opieka medyczna	4
Służby porządkowe	5
Jednostki straży pożarnej	6
Służby techniczne	7
Opis przejścia	8
Misja 1 – Cologne Cathedral destroyed	8
Misja 2 – Blizzard in London!	10
Misja 3 – Anarchy In Paris	12
Misja 4 – Firestorm in Berlin!	17
Misja 5 – Catastrophe in Matterhorn	22
Misja 6 – Storm Surge in Hamburg	26
Misja 7 – Blizzard in Munich!	31
Misja 8 – Plane Crash in Moscow!	36
Misja 9 – Radioactive cloud over Frankfurt!	40
Misja 10 – Prophet predicts End of the World!	44
Misja 11 – Innsbruck destroyed by Avalanche!	50
Misja 12 – Athens in burning!	57

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Poradnik do gry *Emergency 2012* zawiera dokładny opis przejścia misji zawartych w kampanii dla jednego gracza, krótki opis i charakterystykę pojazdów oraz jednostek dostępnych w grze. Czerwoną obwódką zaznaczyłem ważne dla powodzenia misji szczegóły, zaś na potrzeby poradnika wprowadziłem następujące skróty: **LPM** – lewy przycisk myszy, **PPM** – prawy przycisk myszy. **Niebieskim** kolorem oznaczyłem pojazdy techniczne wymagane do wypełnienia zadań, **pomarańczowym** ekwipunek, z którego skorzystamy, a **zielonym** postaci, którymi będziemy operować na terenie misji.

Amadeusz „ElMundo” Cyganek (www.gry-online.pl)

Jednostki ratownicze

O p i e k a m e d y c z n a

Postaci

Lekarz (Doctor) – zajmuje się udzielaniem pierwszej pomocy poszkodowanym i przygotowuje rannych do transportu do kliniki.

Sanitariusze (Paramedics) – przenoszą rannych na noszach do ambulansu, pojazdu intensywnej opieki medycznej lub helikoptera medycznego i zapewniają bezpieczny transport do szpitala.

Pojazdy

Samochód z lekarzem (Emergency Doctor Vehicle) – pojazd, w którym znajdziemy gotowego do pomocy rannym lekarza.

Ambulans (Ambulance) – pojazd służący do przewożenia rannych bezpośrednio do szpitala.

Pojazd intensywnej opieki medycznej (Mobile Intensive Care Unit) – może pomieścić do dziesięciu rannych, nie wymaga natychmiastowego przewozu poszkodowanych do szpitala – odbywa się on w momencie zapelnienia wszystkich stanowisk z pojeździe tudzież udzielenia pomocy wszystkim rannym znalezionym na terenie misji.

Helikopter medyczny (Air Ambulance) – śmigłowiec przeznaczony do transportu rannych w trudnych warunkach atmosferycznych lub z trudno dostępnych miejsc, na pokładzie znajdziemy lekarza oraz sanitariuszy z noszami.

Helikopter ratunkowy (Recovery Helicopter) – służy do transportu rannych i poszkodowanych w wypadku - zabiera na pokład maksymalnie jedną osobę.

S ł u ż b y p o r z ą d k o w e

Postaci

Policjant (Police Officer) – podstawowa jednostka służb porządkowych, jego głównymi zadaniami są koordynacja ruchu drogowego i bezpieczny transport ludzi potencjalnie zagrożonych niebezpieczeństwem. Do jego kompetencji należy także stosowanie blokad drogowych, barykad i taśm ochronnych.

Oficer operacyjny SWAT (SWAT Marksman) – podstawowa jednostka służb specjalnych SWAT wyposażona w granaty ogłuszające i kajdanki – ma za zadanie obezwładniać niegroźnych przestępców.

Snajper (SWAT Sniper) – wykwalifikowana jednostka przeznaczona do likwidacji niebezpiecznych przestępców.

Pojazdy

Radiowóz (Police Car) – podstawowy pojazd służb porządkowych – może przewieźć dwóch funkcjonariuszy i dwóch przestępców.

Furgon policyjny (Police Van) – służy do przewozu większej ilości ludzi – maksymalnie sześciu policjantów i sześciu przestępców

Transporter policyjny (Paddywagon) – służy do przewozu maksymalnie dziesięciu osób, pomocny w szeroko zakrojonych akcjach ratowniczych.

Policyjna armatka wodna (Water Cannon) – służy do uspokajania demonstracji i protestującego tłumu.

Pojazd opancerzony (Armoured Personal Carrier) – służący do przewozu członków grupy SWAT – umożliwia także transport czterech przestępców.

Pojazd opancerzony z radarem termowizyjnym (SWAT Unmanned Aerial Vehicle) – wykwalifikowana jednostka pozwalająca namierzyć niewidocznych agentów i snajperów sił wroga za pomocą nowoczesnej aparatury termowizyjnej.

Helikopter policyjny (Police Helicopter) – służy do transportu maksymalnie dwóch funkcjonariuszy.

Helikopter SWAT (SWAT Helicopter) – służy do transportu dwóch funkcjonariuszy oddziału SWAT.

J e d n o s t k i s t r a ż y p o ż a r n e j

Postaci:

Strażak (Firefighter) – podstawowa jednostka systemu przeciwpożarowego – oprócz gaszenia pożarów pozwala także na wykonanie wielu innych operacji: przeniesienie ciężkich przedmiotów, przeniesienie rannych, rozcięcie wraku pojazdów czy ścinę drzew.

Strażak z kombinezonem antytoksycznym (Firefighter with Hazmat Suit) – pomocny w sytuacjach skażenia biologicznego, detoksykuje zakażone osoby.

Nurek (Diver) – pozwala zlokalizować i wyłowić zatopione osoby oraz wraki pojazdów.

Pojazdy

Strażacki wóz techniczny (Heavy Rescue Vehicle) – podstawowa jednostka straży pożarnej przeznaczona do szerokiego wachlarza operacji – może pomieścić maksymalnie trzech strażaków.

Armatka wodna (Water Tender) – jednostka wyspecjalizowana do walki z ogniem, posiadająca automatycznie sterowaną armatkę – może pomieścić maksymalnie trzech strażaków.

Cysterna z wodą (Water Tanker) – pojazd pozwalający na podłączenie maksymalnie sześciu węży gaśniczych – może pomieścić sześciu strażaków.

Czołg przeciwogniowy (Fire Tank) – jednostka pozwalająca na gaszenie ognia nawet w centrum jego ogniska – jest zbudowany z wytrzymałego na wysokie temperatury materiału, co pozwala na skuteczny dojazd do niedostępnych dla zwykłych pojazdów miejsc.

Pojazd z radarem + samolot gaśniczy (Firefighting Plane Command Vehicle + Firefighting Plane) – tandem przeznaczony do operacji na szeroką skalę, używany tylko w ekstremalnych sytuacjach. Radar umieszczony na pojeździe ognioodpornym wskazuje cel dla samolotu zrzucającego w określone miejsce dużą ilość wody.

Wóz drabiniasty (Turntable Ladder) – pojazd przeznaczony do ratowania poszkodowanych znajdujących się na dużej wysokości jak również gaszenia wyżej położonych partii budynków.

Pojazd do odkażania (Decontamination Vehicle) – służy do przeprowadzania detoksykacji zakażonych.

Łódź strażacka (Fireboat) – łódź służąca do gaszenia pożaru z poziomu zalanego terenu.

Pojazd z łodzią ratunkową (Motor-Boat Transport Vehicle) – pojazd transportujący łódź ratunkową, niosącą pomoc topielcom.

S ł u ż b y t e c h n i c z n e

Postaci:

Treser psa tropiącego (SAR Dog Handler) – rozpoczyna i odwołuje poszukiwania psa tropiącego

Inżynier (Engineer) – zatrzymuje wycieki gazu, odcina zasilanie elektryczne, potrafi rozmontować napęd zamykający bramę.

Pojazdy:

Pojazd z psem tropiącym (Search and Rescue Dog Vehicle) – pojazd służący do transportu psa tropiącego.

Dźwig (Heavy Duty Tow Truck) – służy do przenoszenia przeszkód w postaci gruzu czy kawałków karoserii, umożliwia dostęp do przygniecionych uszkodzowanych i wyciąga zatopione wraki samochodów.

Laweta (Tow Truck) – umożliwia przewóz wraków pojazdów.

Buldożer (Bulldozer) – służy do odśnieżania oraz przepycha zalegający na drodze gruz i złom.

Pojazd inżyniera (Engineer Vehicle) – pojazd służący do transportu inżyniera.

Pojazd do ustawiania mostu pontonowego (Bridgelayar) – pomaga przeprawić się przez rzekę podczas powodzi lub w wyniku zniszczenia mostu.