



Dyson Sphere Program

poradnik do gry

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Dyson Sphere Program

autor: Agnieszka Adamus

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-803-2

Producent Youthcat Studio, Wydawca GameraGame.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Podstawy	5
Porady na start	5
Początek nowej gry	7
Technologie	8
Energia elektryczna	13
Łańcuchy produkcyjne	15
Eksploracja	18
Surowce	20
FAQ	21
Mech - czym zasilać?	21
Miejsce startowe - jak wybrać?	22
Budynki - które stawiać najpierw?	23
Polska wersja językowa - czy jest spolszczenie?	24
Aneks	25
Wymagania sprzętowe PC	25
Sterowanie PC	26

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poniższy poradnik do Dyson Sphere Program zawiera najważniejsze porady na temat tej strategii opierającej się na budowaniu sieci produkcyjnych. Dzięki nim będziesz w stanie poradzić sobie z problemami, na która możesz trafić w czasie przygody.

Całość poradnika została podzielona na trzy części. W pierwszej znajdziesz informacje na temat podstawowych mechanik rozgrywki, takich jak wydobywanie surowców, rozbudowa sieci produkcyjnej i opracowywanie nowych technologii.

Drugim jest dział FAQ, w którym znajdziesz odpowiedzi na pytania, które mogą pojawić się w czasie przygody. Jeśli zastanawia Cię jak zasilać mecha, lub gdzie postawić swoją pierwszą bazę, to tutaj natrafisz na rozwiązania. Całość zamyka aneks, w którym zamieszczono wymagania sprzętowe oraz sterowanie.

Szybkie porady na start

1. **W grze trafiasz do proceduralnie generowanego świata.** Oznacza to, że za każdym razem planeta, na której rozpoczniesz rozgrywkę będzie wyglądać inaczej. Użyj widoku planety, aby zlokalizować miejsce, gdzie surowce są w miarę skupione i tam rozpocznij budowę bazy.
2. Kierowany przez Ciebie mech musi być zasilany, aby funkcjonować. Aby uniknąć komplikacji, musisz dbać o to, by zawsze mieć paliwo w ekwipunku.
3. Produkcja oferuje rozbudowane drzewko technologii, które odblokowują nowe budynki, mogące produkować wiele przydatnych elementów. Dlatego też nie ignoruj badań.
4. **Istotną rolę w rozgrywce stanowi optymalny rozkład bazy.** Dzięki niemu łańcuchy produkcyjne będą funkcjonować sprawnie, a Ty nie będziesz musiał pokonywać dużych odległości. Rozeznaj się po okolicy, którą wybrałeś na start i na podstawie ukształtowania terenu wybierze, gdzie postawisz konkretne budynki.
5. Kopalnia (mining machine) jest budynkiem, który pozwala wydobywać surowce niezbędne do produkcji części. Kiedy je budujesz podświetli Ci się ilość złóż jakie zostaną objęte wydobywaniem. **Obracaj konstrukcją i znajdź pozycję obejmującą ich jak największą ilość.**

Więcej porad na start znajdziesz na osobnej stronie poradnika.

Podstawy

1. Porady na start
2. Rozpoczynanie nowej gry
3. Eksploracja
4. Energia elektryczna
5. Technologie
6. Łańcuchy produkcyjne
7. Wydobywanie surowców

FAQ

1. Czym zasilać mecha?
2. Jakie miejsce wybrać na start?
3. Jakie budynki stawiać w pierwszej kolejności?

Wymagania sprzętowe PC

1. **System operacyjny:** Windows 7 64-bit
2. **Procesor:** Intel Core i3-530 2.93 GHz
3. **Pamięć RAM:** 4 GB
4. **Karta graficzna:** Nvidia GeForce GTX 750 Ti (2GB)
5. **Dysk twardy:** 3 GB HDD

Komputer o powyższej specyfikacji to minimum, pozwalające uruchomić grę. Więcej informacji na temat wymagań sprzętowych *Dyson Sphere Program* znajdziesz na osobnej stronie poradnika.

Podstawy

Porady na start

Na tej stronie poradnika do *Dyson Sphere Program* znajdziesz porady na start. Zamieszczono tutaj informacje, które pomogą Ci sprawnie rozpocząć przygodę.

Odpowiednio dobierz miejsce pierwszej bazy

W grze trafiasz do proceduralnie generowanego świata. Oznacza to, że za każdym razem planeta, na której rozpoczniesz rozgrywkę będzie wyglądać inaczej. **Owszem klimat na każdej z nich jest identyczny, ale rozstawienie surowców i kontynentów jest inne.**

Mech, którym się poruszasz jest stosunkowo wolny, a jego ruch zużywa paliwo. Wykorzystaj widok planety i zlokalizuj miejsce, gdzie surowce są w miarę skupione i tam rozpocznij budowę bazy.

Zawsze miej przy sobie paliwo

Kierowany przez Ciebie mech musi być zasilany, w innym wypadku nie będzie on mógł wykonywać żadnych czynności poza ruchem. Aby tego uniknąć potrzebujesz paliwa (np. węgla lub drewna). Zawsze posiadaj w ekwipunku takie surowce.

Jak najszybciej inwestuj w badania

Produkcja oferuje rozbudowane drzewko technologii, które odblokowują nowe budynki, pomagające w rozwoju coraz wydajniejszego systemu produkcyjnego. Wszystkie możliwe ścieżki rozwoju zobaczysz, gdy wejdiesz w specjalne menu.



Planuj rozkład bazy

Istotną rolę w rozgrywce stanowi optymalny rozkład bazy. Dzięki niemu łańcuchy produkcyjne będą funkcjonować sprawnie, a Ty nie będziesz miał problemów z dalszą rozbudową.

Rozeznaj się po okolicy, którą wybrałeś na bazę i na podstawie ukształtowania terenu wybierz, gdzie postawisz konkretne budynki.

Sprawdzaj optymalne ustawienie kopalni

Kopalnia jest budynkiem, który pozwala w szybki sposób wydobywać surowce niezbędne do produkcji przedmiotów. Kiedy je budujesz podświetli Ci się ilość złóż jakie zostaną objęte wydobyciem. **Obracaj konstrukcją i znajdź pozycję obejmującą ich jak największą ilość.**



Miej magazyn na nadprogramowe towary

Na linach produkcyjnych będziesz stawiać magazyny gromadzące produkty końcowe z całego łańcucha. **Warto jednak mieć także magazyn nie podłączony do żadnej sieci.** Będzie on wówczas pełnił rolę schowka na nadprogramowe rzeczy z ekwipunku mecha.

Ulepszaj mecha

Oprócz standardowych badań, gra oferuje także system ulepszeń. Dzięki nim jesteś w stanie ulepszyć mecha. Rób to regularnie, dzięki temu maszyna będzie mogła między innymi poruszać się szybciej lub zwiększyć swój maksymalny udźwig.

Początek nowej gry

Na tej stronie poradnika do *Dyson Sphere Program* dowiesz się jak wygląda początek nowej gry. Znajdziesz tutaj informacje na temat tego, jak wygląda generowanie wszechświata.

Zanim trafisz na pierwszą planetę i rozpoczniesz budowę całej sieci produkcyjnej, musisz zapoznać się z systemem gwiazdnym, do którego trafisz. Po wybraniu opcji "New Game" pokaże Ci się mapa pokazująca mapę kosmosu. Nad nią zobaczysz trzy rubryki.



Pierwsza z nich określa numer danego układu. **Parametr ten możesz modyfikować wpisując maksymalnie 8-cyfrową wartość.** Każda z nich odzwierciedla inny rozkład gwiazd. Dodatkowo z boku pojawia się lista wszystkich ciał niebieskich znajdujących w tym systemie.

Kolejna rubryka określa liczbę gwiazd w układzie. Dzięki niej możesz określić jakie będą rozmiary całego systemu. Trzeci i ostatni suwak określa zagęszczenie surowców na poszczególnych ciałach niebieskich.

O ile każdy ze wskaźników możesz dostosować ręcznie, tak możesz także podjąć ryzyko i wybrać opcję "random" znajdującą się na dole ekranu. Wtedy gra sama wylosuje parametry rozgrywki.