



# Dungeons II

**PORADNIK DO GRY**

**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# Dungeons II

**autor: Grzegorz Misztal**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8060-404-9

Producent Realmforge Studios, Wydawca Kalypso Media, Wydawca PL CDP.pl / CD Projekt  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

|                                                               |           |
|---------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>Wprowadzenie</b>                                           | <b>3</b>  |
| <b>Podstawy</b>                                               | <b>4</b>  |
| Menu i interfejs                                              | 4         |
| Sterowanie                                                    | 7         |
| Porady ogólne                                                 | 10        |
| <b>Fracje</b>                                                 | <b>16</b> |
| Horda                                                         | 16        |
| Demony                                                        | 27        |
| <b>Opis przejścia kampanii</b>                                | <b>37</b> |
| Misja 1 - Bitwa o Królewską Poprzestąń                        | 37        |
| Misja 2 - Nowa nadzieja                                       | 39        |
| Misja 3 - Król Robert musiał umrzeć!                          | 41        |
| Misja 4 - Na bagnach                                          | 45        |
| Misja 5 - Okupujcie Wall Street!                              | 49        |
| Misja 6 - Piekielne trolle                                    | 52        |
| Misja 7 - Żywe trupy                                          | 56        |
| Misja 8 - Krwawy ślub                                         | 59        |
| Misja 9 - Przebudzenie kolejnego zła                          | 63        |
| Misja 10 - Bitwa o las elfów                                  | 65        |
| Misja 11 - Bitwa o Królewską Poprzestąń - tym razem na serio! | 69        |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu [GRYOnline.pl](http://GRYOnline.pl).

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie



Poradnik do gry *Dungeons 2* pozwoli Ci poznać jej tajniki i dostarczy dokładny opis przejścia kampanii dla pojedynczego gracza. Znajdziesz tu wiele porad i szczegółowe przedstawienie dwóch frakcji, wraz z wyszczególnieniem ich jednostek, komnat, pułapek i zaklęć. Ta dokładna i bogato ilustrowana solucja umożliwi Ci szybkie i sprawne zaliczenie jedenastu misji kampanii oraz wskaże położenie ukrytych zasobów i jednostek.

## **Poradnik do gry *Dungeons 2* zawiera:**

- opis interfejsu i podstawowych opcji gry;
- porady ogólne, które przydadzą Ci się w trakcie rozgrywki;
- opis frakcji demonów i hordy;
- opis wszystkich jednostek, pomieszczeń i pułapek w grze;
- szczegółowy opis wszystkich misji, które umożliwią Ci podbój królestwa bohaterów.

**Grzegorz Misztal** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# Podstawy

## Menu i interfejs

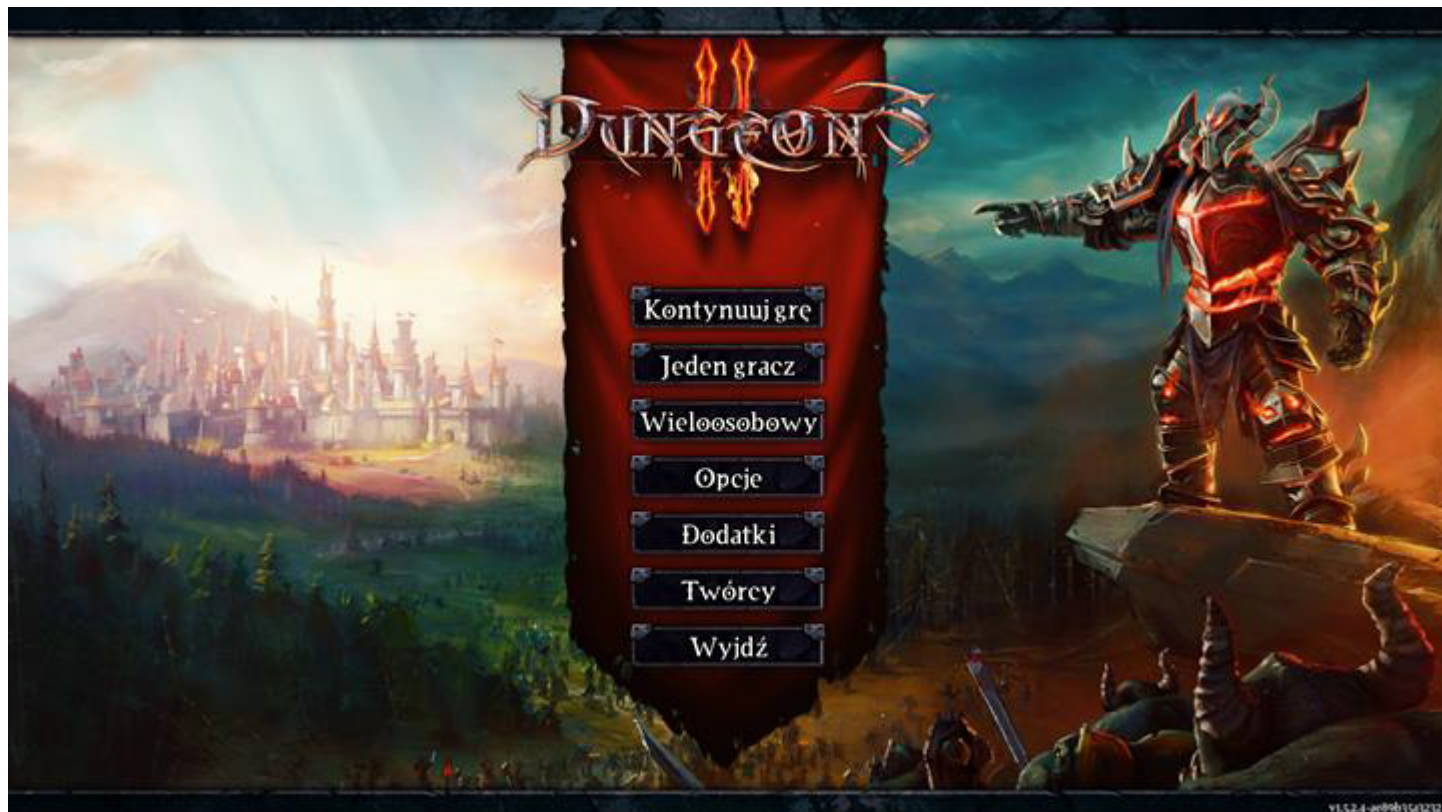
### Dungeons 2 - Interfejs



## Opis Dungeons 2 - Interfejs

|           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|-----------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>1</b>  | <b>1 - Mapa</b><br>W grze znajdują się dwie mapy, które pokazują co się dzieje w danym obszarze gry. Mapa po prawej, odpowiedzialna jest za widok w podziemiach, a ta po lewej pokazuje mapę lochów. Twoje jednostki zaznaczone są jako zielone kropki, a przeciwnicy - jako czerwone. Najważniejsze cele misji są przedstawione jako żółte wykrzykniki.       |
| <b>2</b>  | <b>2 - Podgląd obszaru</b><br>Okienko to, daje informacje gdzie znajdują się Twoje stwory w świecie gry. Naciśnięcie na jednostki tu, spowoduje przesunięcie widoku na Twoje oddziały. Jeśli stwory są rozrzucone po wielu płaszczyznach i część przebywa w innych jaskiniach - w oknie pojawiają się zakładki, które pozwolą Ci wybrać różne regiony.         |
| <b>3</b>  | <b>3 - Okno akcji</b><br>Zawiera informacje o wszystkich dostępnych akcjach, danej jednostki lub budynku. Jeśli najedziesz kursorem na dowolną z ikon, ujrzysz konkretne informacje na temat danej akcji.                                                                                                                                                      |
| <b>4</b>  | <b>4 - Okno ze szczegółami</b><br>Po zaznaczeniu jednostki lub komnaty, pojawią się tutaj dodatkowe informacje. Na przykład, wyświetlą się informacje o stanie zdrowia danej jednostki, ujrzysz wartość jej ataku oraz pancerza. Jeśli zaznaczysz więcej jednostek, w oknie wyświetlą się ich portrety i będziesz mógł łatwo się przełączać między kreaturami. |
| <b>5</b>  | <b>5 - Pasek zaklęć</b><br>Po opracowaniu zaklęć, możesz je wybierać z tego panelu.                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>6</b>  | <b>6 - Cele misji</b><br>Przedstawia obecne cele misji. Misje główne zaznaczone są na żółto, a poboczne na biało.                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>7</b>  | <b>7 - Ekran zasobów</b><br>Pokazuje ile posiadasz złota i many. Jeśli najdziesz na swój zapas złota, dowiesz się kiedy będzie następny dzień płac Twoich stworów.                                                                                                                                                                                             |
| <b>8</b>  | <b>8 - Ekran stworów</b><br>Pokazuje, ile różnych stworów i odmian jednostek masz do swojej dyspozycji. Wskaźnik poniżej pokazuje jaki jest maksymalny limit populacji.                                                                                                                                                                                        |
| <b>9</b>  | <b>Wskaźnik narzędzi i piwa / pajęczych jaj</b> - Ekran przedstawia, ile składujesz skrzynek z narzędziami, piw /pajęczych jaj w swoim lochu.                                                                                                                                                                                                                  |
| <b>10</b> | <b>10 - Dziennik wydarzeń</b><br>Przedstawia on ważne informacje, które są z Tobą związane. Wyświetla informacje o atakujących wrogach, dniu wypłaty Twoich stworów czy po prostu cenne wskazówki i uwagi.                                                                                                                                                     |

## Menu gry



Po uruchomieniu gry Twoim oczom ukaże się menu, w którym znajdziesz:

- **Kontynuuj grę** - pozwala kontynuować grę od ostatniego zapisu.
- **Jeden gracz** - umożliwia wybór trybu kampanii lub potyczki oraz wczytanie stanu gry, przy czym na ekranie kampanii pozwala na wybór dowolnej misji spośród odblokowanych, natomiast w przypadku potyczki na wybór mapy i dodatkowych opcji, takich jak: poziom trudności, rasa, poziom Twojego lochu lub rozpoczęcie dowolnego wariantu rozgrywki.
- **Wieloosobowy** - pozwala na dołączenie do rozgrywki sieciowej lub utworzenie własnej gry, która stanie się dostępna dla innych graczy.
- **Opcje** - zawiera bogatą liczbę opcji, które wpływają na jakość grafiki oraz dźwięku lub umożliwiają zmianę skrótów klawiszowych w grze.
- **Dodatki** - daje dostęp do wszystkich dodatków do gry i podaje informację, które rozszerzenia posiadasz, a które można zakupić.
- **Twórcy** - wyświetla imiona twórców i osób wspierających grę.
- **Wyjdź** - powoduje wyłączenie gry.

# Sterowanie



W podziemiach będziesz kontrolować poczynania swoich sług za pomocą wielkiej dłoni.

W *Dungeons 2* przyjdzie Ci toczyć rozgrywkę na dwóch obszarach: w lochach i na powierzchni. W przypadku pierwszego z nich gra skoncentrowana jest na rozbudowie, spełnianiu potrzeb mieszkańców podziemi i bronieniu się przed atakami z powierzchni. Za pomocą olbrzymiej dłoni, która symbolizuje Twoją władzę, możesz wydawać rozmaite rozkazy swoim potworom, a nawet podnosić je i policzkować. Gdy Twoje jednostki udają się na powierzchnię, gra przekształca się w klasycznego RTS-a, w którym zarządzasz jednostkami i wydajesz im konkretne polecenia. Poniżej przedstawiono uniwersalne skróty klawiszowe, wspólne dla obu frakcji w grze.

## Skróty klawiszowe

| Ikona                                                                               | Funkcja                                                                                                                                                                                           |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Podnoszenie przedmiotów/jednostek w lochu</li> <li>• Przyciski interfejsu</li> <li>• Kopanie tuneli w podziemiach</li> </ul>                             |
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Opuszczanie jednostek/przedmiotów, które trzymasz w ręce</li> <li>• Wydawanie komendy ataku</li> <li>• Policzkowanie swoich stworów w lochach</li> </ul> |