



Desperados III

poradnik do gry

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Desperados III

autor: Jacek Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-724-0

Producent Mimimi Games, Wydawca THQ Nordic / Nordic Games, Wydawca PL: Koch Media Poland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Podstawy	19
Porady na start	19
Eksploracja	31
Poziomy trudności	43
Tryb Showdown Mode	46
FAQ	52
Wszczynanie alarmów - jak uniknąć?	52
Czy można przejść grę nikogo nie zabijając?	56
Lista wyzwań/odznak - dlaczego nie widzę?	58
Przeciwnik - dlaczego nie opuszcza posterunku?	60
Bohater - dlaczego odmawia wykonania czynności?	62
Cywile, misja 2 - jak uratować wszystkich?	64
Wątki nadprzyrodzone - czy są w grze?	68
Ranny bohater - jak wyleczyć?	71
Najlepsze umiejętności - który bohater?	73
Long Coats - jak eliminować?	78
Grywalni bohaterowie i ich umiejętności	80
Lista postaci i ogólne informacje	80
John Cooper	84
Doc McCoy	90
Hector Mendoza	96
Kate O'Hara	102
Isabelle Moreau	107
Aneks	114
Sterowanie	114
Wymagania sprzętowe	121
Trofea	123
Złote kurczaki - gdzie znaleźć?	153
Długość gry	158
Opis przejścia	159
Misja 1 - On the Hunt	159
Mapa	159
Podążaj za ojcem	161
Misja 2 - Running Late on Payday	166
Mapa i odznaki	166
Uratuj McCoy'a	173
Zdobądź dynamit	176
Użyj dynamitu do zniszczenia blokady na torach	182
Misja 3 - Troublemakers in Flagstone	185
Mapa i odznaki	185
Ucieknij z zasadzki i zabij Jarvisa	191
Zabij Wild Marge	196
Zabij McBane'a	200
Zabij The Duke'a i powrót do saloonu	204
Misja 4 - Until Death Do Us Part	208
Mapa i odznaki	208
Zakradnij się Kate do biura burmistrza	216
Dotrzyj Cooperem do biura burmistrza	219
Ucieknij z posiadłości	224
Misja 5 - The Magnificent Five	231
Mapa i odznaki	231
Znajdź Hectora	237
Zabij Long Coats	240
Podpal kałużę oleju	247
Misja 6 - The Bridge at Eagle Falls	249
Mapa i odznaki	249

Przejdź po moście i zdobądź przebranie	255
Wariant 1 - Znajdź dynamit na strzelnicy	259
Wariant 2 - Znajdź dynamit w kamieniołomie	263
Podłóż i zdetonuj dynamit	267
Spotkaj się bohaterami przy pociągu	270
Misja 7 - One Good Shot	272
Mapa i odznaki	272
Dotrzyj do kaplicy	274
Misja 8 - One Hell of a Night	277
Mapa i odznaki	277
Znajdź Coopera i Kate	284
Zdobądź przebranie i znajdź McCoy'a	286
Wydostań się łodzią z miasteczka	291
Misja 9 - Louisiana Voodoo	294
Mapa i odznaki	294
Uwolnij Isabelle i pomóż Cooperowi	301
Uwolnij McCoy'a	307
Uwolnij Kate i Hectora	310
Ucieknij z mapy	314
Misja 10 - Back Alley Jazz	317
Mapa i odznaki	317
Zdobądź przebranie i podsłuchaj rozmowy	323
Sprawdź 3 podejrzanych	326
Dotrzyj do biura w strefie magazynowej	332
Misja 11 - Burn the Queen	337
Mapa i odznaki	337
Dotrzyj wszystkimi bohaterami do wioski	346
Otwórz klatki i uwolnij Wayne'a	351
Zinfiltruj i podpal Królową	354
Misja 12 - Dirt and Blood	358
Mapa i odznaki	358
Omiń posterunek i pozyskaj przebranie	365
Dotrzyj do przystani	370
Konfrontacja z Frankiem	377
Misja 13 - A Cart Full of Gunpowder	379
Mapa i odznaki	379
Odzyskaj swój sprzęt	386
Przepchnij wagonik do bramy	389
Uwolnij Kate i Coopera i zdetonuj wagonik	396
Misja 14 - The Wages of Pain	401
Mapa i odznaki	401
Zdobądź przebranie dla Kate	408
Zablokuj tory kolejowe	411
Wejdź do pociągu	419
Misja 15 - A Captain of Industry	422
Mapa i odznaki	422
Odwróć uwagę gości fajerwerkami	428
Odwróć uwagę gości urządzeniem z ogrodów	433
Ogłusz i porwij Devitta	439
Misja 16 - The Old and the New	444
Mapa i odznaki	444
Zdobądź przebranie	451
Dotrzyj do cementarnej bramy	454
Zabij Franka i jego ludzi	465

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Nasz poradnik do *Desperados 3* powinien okazać się bardzo pomocny w **ukończeniu wszystkich misji kampanii oraz zaliczeniu gry w 100 procentach**. Zawarte w tym poradniku odpowiedzi i porady adresowane są zarówno do mniej doświadczonych graczy, jak i osób, które miały styczność z poprzednimi częściami serii oraz z grą *Shadow Tactics*. Jako że *Shadow Tactics* i *Desperados III* przygotowane zostały przez to samo studio Mimimi Games wiele mechanik rozgrywki oraz sterowanie w grze cechują się bardzo zbliżonymi założeniami.

Poradnik podzielony został na dwie duże części i pierwszą z nich jest **przewodnik po grze**. Ma on przede wszystkim do zaoferowania **porady na start** opisujące różne istotne rzeczy, o których warto wiedzieć przed przystąpieniem do zabawy. Na osobnych stronach przewodnika dokładniej opisaliśmy tematy skradania się i eksploracji map, korzystania z trybu Showdown Mode (zatrzymania czasu i planowania posunięć), różnic pomiędzy dostępnymi poziomami trudności, czy zasad korzystania ze zdolności bohaterów.

Ważną częścią naszego przewodnika jest rozdział na temat **grywalnych bohaterów oraz ich umiejętności**. Każda z grywalnych postaci dysponuje własnymi zdolnościami oraz elementami ekwipunku i znacząco wpływa to na jej przydatność w określonych typach sytuacji. W naszym przewodniku nie mogło też zabraknąć rozdziału **FAQ** z odpowiedziami na często zadawane pytania. Dowiesz się m.in. **ile czasu zajmuje ukończenie gry Desperados 3**, jak wyleczyć raną postać, **czy można ukończyć grę nikogo nie zabijając**, oraz dlaczego bohater odmawia wykonania wydanego mu polecenia. Przewodnik zamykają **poradnik trofeowy** z dokładnymi opisami wszystkich osiągnięć, a także strony na temat **sterowania** i wymagań sprzętowych gry.

Drugim większym rozdziałem poradnika jest **szczegółowy opis przejścia wszystkich misji fabularnych**. Połączyliśmy go z naszym **atlasem świata** - do każdej misji przygotowana została wysokiej jakości mapa, na której zaznaczyliśmy m.in. wszystkie ważne lokacje oraz miejsca odnajdywania skrzynek z wartościowym lootem. Nasza solucja podpowiada jak poprawnie wykonywać cele misji, jak zajmować się **dodatkowymi wyzwaniami (odznakami)**, oraz jak skutecznie prowadzić rozgrywkę na wysokich poziomach trudności, na których zmysły przeciwników są bardziej wyostrzone.

Desperados 3 jest długo wyczekiwaną kolejną odsłoną popularnej serii, która powstała w 2001 roku. Akcja gry rozgrywa się na Dzikim Zachodzie. Naszym zadaniem jest dowodzenie grupą bohaterów i podejmowanie się różnorodnych niebezpiecznych misji. Właściwą rozgrywkę najłatwiej można opisać jako połączenie gry logicznej, skradanki oraz strategii czasu rzeczywistego. Musimy dokładnie planować wszystkie posunięcia oraz starać się unikać wykrycia, gdyż niejednokrotnie może to doprowadzić do szybkiej śmierci bohatera lub zawalenia jakiegoś celu misji. Gra też kładzie duży nacisk na współpracę pomiędzy bohaterami. Każda grywalna postać posiada własne elementy wyposażenia oraz umiejętności i to od nas zależy jak dobrze je wykorzystamy. Zdolności bohaterów możemy także ze sobą łączyć i np. jednocześnie pozbywać się kilku wrogów. Akcję obserwujemy w rzucie izometrycznym, aczkolwiek środowisko gry jest w pełni trójwymiarowe. *Desperados III* pozwala na swobodne obracanie oraz przybliżanie i oddalanie kamery po to żeby dostrzec możliwie jak najwięcej ważnych rzeczy i postaci.

Kilka szybkich porad na dobry początek

1. **Nie wybieraj od razu najwyższego poziomu trudności.** Może wydawać się on zachęcający jeśli szukasz dużego wyzwania, ale w rzeczywistości będzie powodował wiele frustracji podczas eksplorowania nieznanych lokacji. Ustawienie wysokiego poziomu trudności to optymalny wybór - gra nadal będzie dość wymagająca, ale nie na tyle żeby zaliczanie misji przychodziło ci z wielkim trudem.
2. **Częste sekwowanie uratuje ci skórę.** W *Desperados 3* nie ma ograniczeń co do tego jak często możesz sekwować. Co więcej dostępne są manualne oraz szybkie zapisy stanu gry. Dla pewności radzimy zapisywać grę przed wkroczeniem do każdej nowej lokacji oraz przed zaatakowaniem każdego nowego przeciwnika. W trakcie atakowania wrogiej postaci zawsze jest ryzyko, że coś pójdzie nie po twojej myśli.
3. **Gra może podświetlać postacie i ważne obiekty z okolicy.** Można to traktować jako przesadne "oszustwo", ale mimo wszystko jest to funkcja, dzięki której przechodzenie kolejnych misji stanie się o wiele łatwiejsze. Gra może przede wszystkim zaznaczać przeciwników, ale również przydatne jest oznaczanie krzaków, ścian bluszczu, drabin czy przedmiotów nadających się do zabrania lub użycia.
4. **Po zatrzymaniu gry wyświetlana jest duża mapa misji.** Jest ona zdecydowanie najbardziej pomocna w śledzeniu postępów oraz w rozpoznawaniu pozycji przeciwników (są oni symbolizowani czerwonymi kropkami). Bardzo dobrym pomysłem jest zerkanie na mapę za każdym razem gdy spauzujesz rozgrywkę z myślą o utworzeniu nowego manualnego zapisu stanu gry.
5. **Tryb Showdown Mode ułatwi ci przejście przez trudne lokacje.** Jest to unikalny tryb i możesz planować dzięki niemu czynności, które chcesz żeby twoje postacie wykonały w przyszłości. Po "nagraniu" akcji możesz je uruchomić pojedynczym wciśnięciem klawisza. Ma to mnóstwo zastosowań - możesz planować synchronizowane ataki czy łączyć ze sobą umiejętności różnych bohaterów.
6. **Związuj ciała ogłuszonych wrogów i zawsze je gdzieś chowaj.** Każdy ogłuszony przeciwnik może się obudzić jeśli nie zostanie odpowiednio szybko związany i to duże ryzyko wszczęcia alarmu. Nigdy o tym nie zapomnij. Chowanie ciał w krzakach, sianie czy poprzez zrzucanie ich w przepaść jest równie istotne. Pozbawaj się ciał nie tylko ogłuszonych wrogów, ale również tych zamordowanych.

Więcej podpowiedzi i wskazówek znajdziesz na stronie Porady na start w naszym przewodniku po grze *Desperados III*.

Wszystkie misje gry Desperados 3

W niniejszym poradniku zamieściliśmy **kompletny opis przejścia wszystkich etapów gry Desperados III**.

1. **Opis przejścia misji 1: On the Hunt** - To jeden z najkrótszych etapów i jest on też dość liniowy.
2. **Opis przejścia misji 2: Running Late on Payday** - Nasza solucja składa się z trzech stron. Oddzielnie opisujemy jak dotrzeć McCoy'a, jak zbliżyć się do zawałonego tunelu i jak wysadzić głazy za pomocą dynamitu.
3. **Opis przejścia misji 3: Troublemakers in Flagstone** - Nasza solucja składa się z czterech stron. Każda z nich to opis zamordowania oddzielnego celu misji - Jarvisa, Wild Marge, McBane'a i The Duke'a.
4. **Opis przejścia misji 4: Until Deah Do Us Part** - Nasza solucja składa się z trzech stron. Dowiesz się jak zakraść się do biura burmistrza grając jako Kate, jak dotrzeć w to samo miejsce Cooperem i jak bezpiecznie uciec z terenów posiadłości
5. **Opis przejścia misji 5: The Magnificent Five** - Nasza solucja składa się z trzech stron. Dowiesz się gdzie znaleźć Hectora, jak wyeliminować wszystkich przeciwników Long Coats i jak podpalić dużą kałużę oleju.

6. **Opis przejścia misji 6: The Bridge at Eagle Falls** - Nasza solucja składa się z pięciu stron. Dowiesz się jak zdobyć przebranie dla Kate, jak pozyskać dynamit do wysadzenia mostu, jak zniszczyć most oraz jak bezpiecznie uciec z lokacji z mostem.
7. **Opis przejścia misji 7: One Good Shot** - Nasza solucja jest na pojedynczej stronie. Przedstawiliśmy jedyną możliwą trasę do kaplicy i wyjaśniliśmy jak zakraść się na cmentarz.
8. **Opis przejścia misji 8: One Hell of a Night** - Nasza solucja składa się z trzech stron. Dowiesz się gdzie znaleźć Coopera, Kate i McCoy'a, jak pozyskać przebranie oraz jak przekraść się przez miasteczko w drodze do statku.
9. **Opis przejścia misji 9: Louisiana Voodoo** - Nasza solucja składa się z czterech stron. Informujemy jak wydostać się z celi grając jako Isabelle i następnie jak uratować Coopera, McCoy'a, Kate oraz Hectora.
10. **Opis przejścia misji 10: Back Alley Jazz** - Nasza solucja składa się z trzech stron. Dowiesz się jak zdobyć przebranie dla Kate, gdzie są podejrzani i który z nich jest tym poszukiwanym, a także jak dotrzeć do biura za tylnymi alejkami.
11. **Opis przejścia misji 11: Burn the Queen** - Nasza solucja składa się z trzech stron. Oddzielnie omawiamy jak dotrzeć do wioski na bagnach, jak otworzyć cele i gdzie znaleźć Wayne'a, oraz jak podpalić Królową i bezpiecznie uciec z mokradeł.
12. **Opis przejścia misji 12: Dirt and Blood** - Nasza solucja składa się z trzech stron. Dowiesz się jak ponownie pozyskać przebranie w Nowym Orleanie, jak przedostać się w pobliże przystani oraz jak zaliczyć pierwszą konfrontację z Frankiem.
13. **Opis przejścia misji 13: A Cart Full of Gunpowder** - Nasza solucja składa się z trzech stron. Dowiesz się jak odzyskać sprzęt bohaterów, jak uwolnić Coopera i Kate, a także jak przepychać wagonik z prochem oraz gdzie i jak poprawnie go zdetonować.
14. **Opis przejścia misji 14: The Wages of Pain** - Nasza solucja składa się z trzech stron. Dowiesz się gdzie można zdobyć przebranie dla Kate, jakie są możliwe sposoby na zatrzymanie pociągu, a także jak dostać się do wagonu.
15. **Opis przejścia misji 15: A Captain of Industry** - Nasza solucja składa się z czterech stron. Dowiesz się jak odpalić fajerwerki, jak załączyć urządzenie w ogrodach, jak zakraść się do Devitta i jak skutecznie go porwać.
16. **Opis przejścia misji 16: The Old and the New** - Nasza solucja składa się z trzech stron. Dowiesz się jak zdobyć przebranie dla Kate, jak przejść przez kanion, jak dotrzeć do kaplicy i jak wygrać konfrontację z finałowym bossem gry.

Atlas świata

W naszym opisie przejścia znajdują się **mapy atlasu świata dla wszystkich misji gry Desperados 3**.

1. **Mapa atlasu świata do misji 1: On the Hunt** - Zaznaczyliśmy na niej trasę, którą podróżują James oraz jego syn John.
2. **Mapa atlasu świata do misji 2: Running Late on Payday** - Zaznaczyliśmy na niej ważne lokacje wokół pociągu oraz skrzynki z amunicją.
3. **Mapa atlasu świata do misji 3: Troublemakers in Flagstone** - Zaznaczyliśmy na niej miejsca pobytu głównych celów misji oraz wszystkie ważne lokacje w miasteczku Flagstone.
4. **Mapa atlasu świata do misji 4: Until Deah Do Us Part** - Zaznaczyliśmy na niej ważne lokacje wokół posiadłości i wewnątrz niej. Wiedza na ich temat pomoże też w ucieczce z posiadłości.
5. **Mapa atlasu świata do misji 5: The Magnificent Five** - Zaznaczyliśmy na niej m.in. ogniska do pozyskiwania pochodni oraz miejsca pobytu wszystkich 7 wrogów Long Coats.
6. **Mapa atlasu świata do misji 6: The Bridge at Eagle Falls** - Zaznaczyliśmy na niej przede wszystkim miejsca składowania dynamitu na strzelnicy i w kamieniołomie, jak również miejsce gdzie zdobywa się przebranie.
7. **Mapa atlasu świata do misji 7: One Good Shot** - Zaznaczyliśmy na niej trasę podróży do kaplicy i przylegającego do niej cmentarza.
8. **Mapa atlasu świata do misji 8: One Hell of a Night** - Zaznaczyliśmy na niej miejsca odnajdywania śpiących bohaterów, lokację z przebraniem oraz główne wejścia do budynku banku.
9. **Mapa atlasu świata do misji 9: Louisiana Voodoo** - Zaznaczyliśmy na niej przede wszystkim miejsca, w których więzieni są główni bohaterowie. Oprócz tego znajdziesz informacje o wszystkich ważnych obszarach mapy.

10. **Mapa atlasu świata do misji 10: Back Alley Jazz** - Zaznaczyliśmy na niej lokację z przebraniem, miejsca pobytu wszystkich 3 podejrzanych, wejście do tylnych alejek oraz biuro w strefie magazynowej.
11. **Mapa atlasu świata do misji 11: Burn the Queen** - Zaznaczyliśmy na niej ważne lokacje z bagien, miejsce przetrzymywania więźniów oraz wszystkie istotne obszary związane z Królową.
12. **Mapa atlasu świata do misji 12: Dirt and Blood** - Zaznaczyliśmy na niej lokację z przebraniem dla Kate, główne ścieżki prowadzące do przystani oraz miejsce wejścia na pokład statku.
13. **Mapa atlasu świata do misji 13: A Cart Full of Gunpowder** - Zaznaczyliśmy na niej lokację z przedmiotami bohaterów, obszar z klatkami, dostępne trasy przepychania wagonika oraz bramę, przy której trzeba zatrzymać wagonik.
14. **Mapa atlasu świata do misji 14: The Wages of Pain** - Zaznaczyliśmy na niej ważne lokacje przy torach kolejowych, miejsca związane z zablokowaniem torów oraz wagon, do którego trzeba dotrzeć pod koniec misji.
15. **Mapa atlasu świata do misji 15: A Captain of Industry** - Zaznaczyliśmy na niej główne obszary posiadłości, miejsca pobytu Devitta, lokacje pozwalające odciągnąć gości przyjęcia oraz miejsce zakończenia etapu.
16. **Mapa atlasu świata do misji 16: The Old and the New** - Zaznaczyliśmy na niej główne lokacje w lewej i prawej części kanionu, ścieżki prowadzące do kaplicy oraz cementarną bramę.

Mam pytanie i szukam odpowiedzi

W rozdziale **FAQ** naszego poradnika zestawiliśmy rozwiązania popularnych problemów jakie mogą dać o sobie znać w trakcie przechodzenia kampanii:

1. Czy można przejść Desperados 3 nikogo nie zabijając? - Może cię to zainteresować jeśli lubisz przechodzić skradanki zachowując "czyste konto", a więc nie zabijając napotykanych osób.
2. Dlaczego przeciwnik nie opuszcza posterunku? - Wrogowie, którzy nie opuszczają posterunku np. po zauważeniu leżącej na ziemi torby lekarskiej, potrafią być bardzo problematyczni do wyeliminowania.
3. Dlaczego bohater odmawia wykonania czynności? - Członkowie drużyny mogą np. odmówić wspięcia się po bluszczu czy wejścia do wody. Utrudnia to prowadzenie gry z ich udziałem.
4. Jak uratować wszystkich cywilów w misji 2? - To prawdopodobnie pierwsze trudniejsze wyzwanie (odznaka) z jakim będziesz miał do czynienia podczas przechodzenia kampanii.
5. Jak wyleczyć ранego bohatera? - Twoje postacie mogą odnosić obrażenia np. w wyniku wrogich ataków. Isabelle traci też zawsze 1 punkt zdrowia po skorzystaniu ze swoich "mocy".
6. Który bohater ma najlepsze umiejętności? - Prezentujemy po kilka przydatnych umiejętności dla każdego z bohaterów oraz wyróżniamy te zdecydowanie najbardziej pomocne.
7. Jak eliminować elitarnych przeciwników Long Coat? - Są oni niezwykle problematyczni, albowiem zdecydowana większość ataków i umiejętności członków drużyny nie pozwala na zabijanie Long Coatów.
8. Jak unikać wszczynania alarmów? - Jest kilka istotnych rzeczy, o których warto pamiętać żeby nie popełniać częstych błędów. Możesz także wykonywać czynności o mniejszym poziomie ryzyka wykrycia.