



# Crookz

**PORADNIK DO GRY**

## Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

# Crookz

**autor: Amadeusz "ElMundo" Cyganek**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8060-410-0

Producent Skilltree Studios, Wydawca Kalypso Media, Wydawca PL CDP.pl / CD Projekt  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

|                                         |            |
|-----------------------------------------|------------|
| <b>Wprowadzenie</b>                     | <b>3</b>   |
| <b>Podstawy rozgrywki</b>               | <b>4</b>   |
| <b>Postacie</b>                         | <b>8</b>   |
| <b>Warsztat</b>                         | <b>11</b>  |
| <b>Tryb wyzwań</b>                      | <b>12</b>  |
| <b>Opis przejścia misji</b>             | <b>14</b>  |
| Misja 1 – Garść różowych piór           | 14         |
| Misja 2 – Szpuła siedem cali            | 19         |
| Misja 3 – Wiadomość dla Bałwana         | 25         |
| Misja 4 – Trójręki bandyta              | 32         |
| Misja 5 – Piątka w sześć minut          | 40         |
| Misja 6 – Prawo do milczenia            | 50         |
| Misja 7 – Dzień odwiedzin               | 58         |
| Misja 8 – To się rusza!                 | 73         |
| Misja 9 – Sprzedaż marzeń               | 86         |
| Misja 10 – Wyciągnij wtyczkę            | 92         |
| Misja 11 – T-5000 3F                    | 106        |
| Misja 12 – Szczęśliwe numerki           | 123        |
| Misja 13 – Tajemnica karty perforowanej | 134        |
| Misja 14 – Drogocenne serce             | 148        |
| Misja 15 – Tańcz, marynarzu, tańcz!     | 162        |
| Misja 16 – Kryptonim Blowfish           | 173        |
| Misja 17 – O.P.P.P                      | 193        |
| <b>Osiągnięcia – Steam</b>              | <b>209</b> |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



# Wprowadzenie

Poradnik do gry *Crookz: The Big Heist* stanowi kompletny przewodnik po przygodach zwariowanej szajki przestępców dążących do wykradzenia Księżycowego Kamienia. To w wielu miejscach dość skomplikowana i mocno zawiła gra, więc z pewnością przyda się **szczegółowy opis jej przebiegu wzbogacony o zawierające numerację ilustracje**. W solucji omówiono także najważniejsze elementy **podstaw rozgrywki**, co pozwoli na bardzo szybkie i łatwe wprowadzenie w jej meandry. Poradnik zawiera też **krótką charakterystykę postaci** – zwracamy uwagę na ich mocne i słabe strony oraz wskazujemy, które z nich mogą przydać się na placu boju. Przedstawiamy również instytucję **warsztatu**, a ponadto serwujemy garść porad dotyczących piekielnie trudnego **trybu wyzwań**, w którym swoich sił mogą spróbować głównie doświadczeni i zaprawieni w bojach gracze. Nie zabrakło oczywiście **spisu osiągnięć ze Steama**.

**Poradnik do gry *Crookz: The Big Heist* zawiera:**

- kompletny opis przebiegu misji;
- podstawy sterowania;
- charakterystykę postaci;
- porady dotyczące wyzwań i warsztatu;
- listę osiągnięć ze Steama.

**Amadeusz „ElMundo” Cyganek ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))**

# Podstawy rozgrywki



Kolejne kroki wykonujesz, klikając wybrany punkt **prawym przyciskiem myszki**. Na swojej drodze masz szansę wyznaczyć kilka punktów – dzięki nim możesz na przykład założyć dodatkowe ubranie, zmienić trasę przejścia czy skorzystać z przedmiotów znajdujących się na mapie. By użyć posiadanych przedmiotów, wystarczy **lewym przyciskiem myszy** kliknąć jeden z kwadracików na trasie i wybrać odpowiednią rzecz. Strzałka w dół pod ikonką symbolizuje wyrzucenie danego przedmiotu z ekwipunku. Jeśli chcesz z kolei zrezygnować z trasy lub natychmiast przerwać wędrówkę, wystarczy jedynie **kliknąć ikonkę kosza** widoczną pod portretem każdego bohatera w lewym dolnym rogu. Rozkazy da się wydawać także w trybie **aktywnej pauzy**.



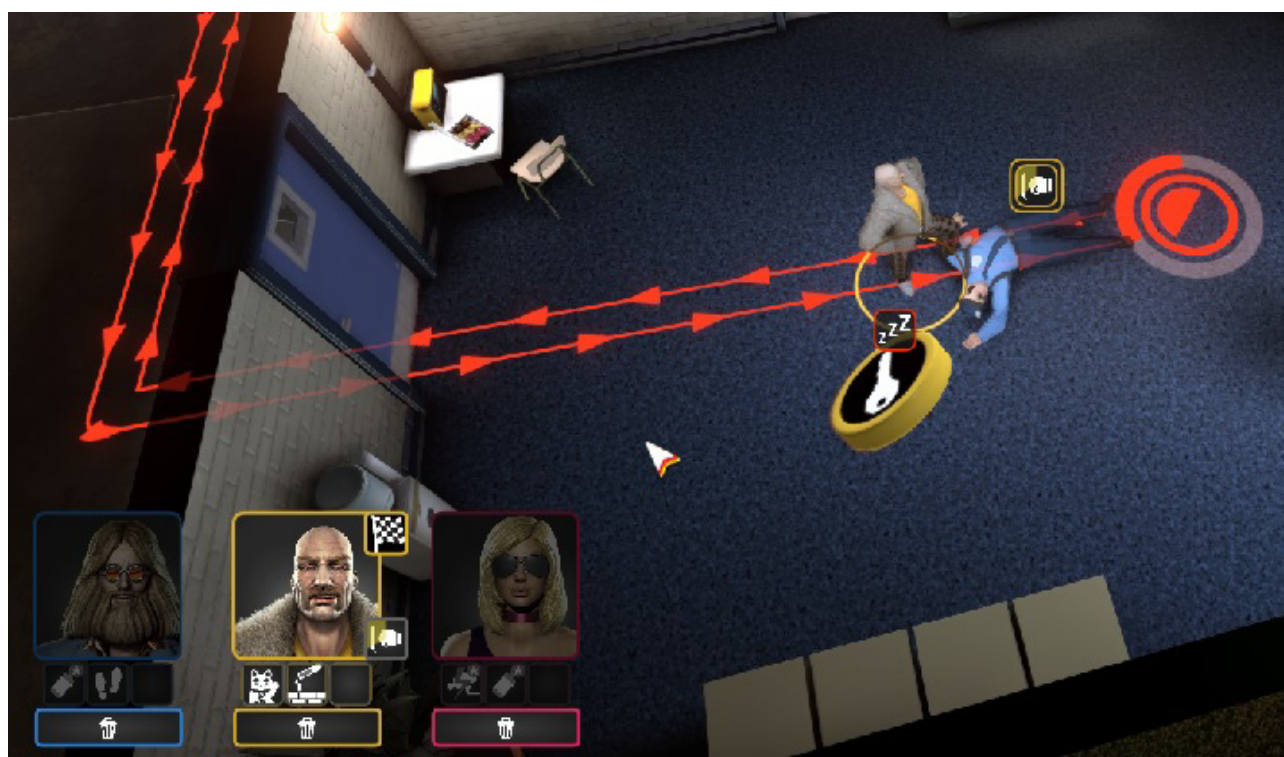
By skorzystać z danego przedmiotu (choćaby z kamery, terminalu, przełącznika czy rozdzielnicy) wystarczy kliknąć go **prawym przyciskiem myszy** – wówczas rozwinie się menu możliwych operacji.



Trasę strażnika możesz prześledzić, po prostu **najeżdżając kursorem na jego postać** – da się wówczas także przeczytać istotne informacje o tym, w jaki sposób pokonać danego delikwenta. Kółeczko określa miejsce, w którym strażnik stoi – **czerwony fragment okręgu wskazuje kierunek, w jakim strażnik spogląda** podczas krótkiej warty na swojej trasie.



**Zasięg wzroku strażników** jest prosty do określenia – to **cień widoczny na ziemi**. Z tego też względu bardzo łatwo można zobaczyć, gdzie występuje niebezpieczeństwo wpadnięcia w łapy strażników.



Bardzo często będziesz świadkiem nokautów strażników. Jeśli uda Ci się pobić i znokautować strażnika, po czym zechcesz się oddalić, wystarczy jedynie **kliknąć ikonkę flagi o wyglądzie szachownicy** przy portrecie Rufusa i udać się w wybranym kierunku. **Strażnik pozostanie znokautowany jeszcze przez kilkanaście sekund.**



Niektóre mechanizmy, takie jak terminale kamer czy rozdzielnice, są połączone z kamerami, drzwiami bądź przełącznikami. By zobaczyć, jaki wpływ na sytuację na mapie będzie mieć interakcja z danym urządzeniem, wystarczy jedynie **najechać na obiekt myszką i prześledzić drogę linii wychodzących z danego punktu**.