

Anno 1800

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Anno 1800

autor: Grzegorz Misztal

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-635-9

Producent Blue Byte GmbH, Wydawca Ubisoft, wydawca PL Ubisoft GmbH
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Poradnik do gry	9
Najważniejsze nowości	9
Porady na start	12
Interfejs	15
Tryby gry	16
Dostosowywanie scenariuszy	17
Rozwój i potrzeby mieszkańców	19
Handel - jak handlować?	21
Dyplomacja	22
Misje poboczne	23
Sterowanie	24
Wymagania sprzętowe i optymalizacja	26
Zarządzanie miastem	28
Spis budynków	28
Atrakcyjność miasta	34
Zoo i Muzeum	35
Pozyskiwanie zasobów	37
Początek wielkiego imperium w 5 krokach	39
FAQ	43
Jak zdobyć nowe zwierzęta do zoo i eksponaty do muzeum?	43
Jak poprawić atrakcyjność miasta?	44
Jak odblokować kolejne budynki i klasy społeczne?	45
Jak odblokować nową sesję gry - Amazonię?	46
Jak stworzyć pola do farm?	47
Jak zarabiać dużo pieniędzy?	48
Jak obracać budynki?	49
Czym są podatki koronne?	50
Jak zdobywać przedmioty do budynków i statków?	51
Jak kupować statki od innych?	52
Jak kolonizować nowe wyspy?	53
Jak kupować wyspy od innych?	55
Jak przenosić towary między swoimi wyspami?	56
Kampania fabularna	58
Rozdział 1 - A Tale of Two	58
Rozdział 2 - A Sign of Fire	67
Rozdział 3 - Prosperity	74
Rozdział 4 - The Torch Passes	81

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Niniejszy poradnik gry Anno 1800 da wam narzędzia, by stworzyć wspaniałą cywilizację, która wchodzi właśnie w wiek industrialny. **Nasz poradnik to potężne kompendium wiedzy**, w którym każdy gracz odnajdzie odpowiedzi na pytania i porady ułatwiające początek gry. Poradnik porusza najistotniejsze kwestie, takie jak **najważniejsze nowości w nowej odsłonie Anno, opis interfejsu, czy omówienie rozwoju naszego miasta**.

Poradnik otwiera porady na start i dział podstaw, w którym zebraliśmy wszelkie konieczne tipsy potrzebne do rozpoczęcia gry. Dowiedzie się z tej sekcji poradnika m.in. o **dostępnych trybach rozgrywki, sterowaniu, przeczytacie o obszernych poradach na start i opisie systemu rozwoju kolonii**. Kolejny dział solucji gry Anno 1800, szczegółowo opisuje mechanikę zarządzania miastem. Znajdziesz tutaj **spis budynków, opis atrakcyjności miasta, czy omówienie dwóch budynków kulturowych w grze - Zoo i Muzeum**. Kolejne strony opisują jak pozyskiwać cenne zasoby i w **5 krokach przedstawiają idealny rozbudowy miasta**.

Oczywiście w przewodniku nie mogło zabraknąć rozbudowanego działu FAQ, który odpowiada na wszelkie nurtujące pytania fanów industrialnego szaleństwa. To właśnie tutaj dowiesz się m.in. **jak zdobyć nowe zwierzęta do zoo i eksponaty do muzeum, przeczytasz jak poprawić atrakcyjność miasta, jak odblokować kolejne budynki, jak dotrzeć do Amazonii i dowiesz jak tworzyć dodatkowe pola na farmie**.

Anno 1800 jest kolejną odsłoną popularnego cyklu strategii ekonomicznych, nad którą pieczę sprawuje należące do firmy Ubisoft studio Blue Byte. Produkcja trafiła na platformę PC, a jak sugeruje tytuł jej akcja została osadzona w czasach rewolucji przemysłowej - mowa o epoce doniosłych odkryć geograficznych i naukowych oraz wszechobecnej industrializacji.

Podobnie jak w poprzednich częściach serii w Anno 1800 gracz wciela się w rolę władcy, na którego barkach spoczywa zadanie stworzenia dobrze prosperującej metropolii. Rozpoczynając zmagania z zaledwie garstką poddanych i skromną osadą, musi on kierować ludźmi do pracy przy pozyskiwaniu surowców niezbędnych do przetrwania oraz wznoszenia kolejnych budowli oraz tworzyć skomplikowane łańcuchy produkcyjne; ważne jest także umiejętne zaplanowanie miejskiej infrastruktury w celu przyspieszenia procesów zachodzących w mieście. Nadwyżkami posiadanych dóbr można natomiast swobodnie handlować lub wymieniać je na takie, których w danym momencie brakuje.

Anno 1800 - różne wersje gry

Gra Anno 1800 ma kilka edycji, które oferują inną zawartość.

Wydanie standardowe zawiera tylko grę Anno 1800.



Cyfrowe wydanie Deluxe zawiera grę Anno 1800, Dodatek *Anarchista*, Loga firm, Sztuka Anno 1800 (album cyfrowy) i wybór utworów ze ścieżki dźwiękowej.



Kolekcyjne wydanie Pionierskie zawiera grę Anno 1800, Dodatek *Anarchista*, Pudełko kolekcyjne w stylu Wiktoriańskim, Album "Sztuka Anno 1800", wyjątkowe dodatki odziane w metal, 3 litografie, list od Hanny, ścieżkę dźwiękową gry.

Anno 1800 - Zawartość przepustki sezonowej i DLC



Firma Ubisoft zapowiedziała następujące dodatki: Zatopiony skarb (Sunken Treasures), Botanica i Przeprawa (The Passage). Koszt przepustki sezonowej to 99zł. Oprócz wspomnianych dodatków, posiadacze przepustki sezonowej zyskają dostęp do przedmiotów kosmetycznych: portretu więźnia oraz dwóch logo firmy (Promethean Fire i Eagle Crest).

Dodatek **Zatopiony Skarb** przedstawi nową postać - ekscentrycznego naukowca. Razem z nim ruszymy na niezbadaną europejską wyspę, by odnaleźć ukryty skarb.

Botanica, odblokuje nowy budynek - ogród botaniczny, który zwiększy atrakcyjność naszego miasta i przyciągnie turystów. Kolejną nowością będzie pawilon muzyczny, który pozwoli odsłuchiwać utwory ze ścieżek dźwiękowych poprzednich odsłon gier Anno.

Przeprawa zabierze nas na koło podbiegunowe, gdzie przeprowadzimy poszukiwania zaginionej wyprawy polarnej. Przetrwanie w tak skrajnych warunkach będzie wymagało skorzystania z zupełnie nowych budynków i narzędzi.

Anno 1800 - Darmowe dodatki

Oprócz wspomnianych dlc, Anno otrzyma również darmowe aktualizacje, które zawierają:

1. **nowy typ budynku** umożliwiający wgląd w dokładne statystyki rozgrywki;
2. **tryb kooperacji**, w którym gracze wspólnymi siłami będą sprawować kontrolę nad pojedynczym imperium;
3. **wyzwania społeczności**, czyli regularnie pojawiające się zadania dla całej wspólnoty graczy *Anno 1800*, których wykonywanie będzie odblokowywało nowe przedmioty kosmetyczne dla wszystkich uczestniczących.

Porady na start

1. **Skup się na dużej liczbie chatk mieszkalnych.** Po rozpoczęciu rozgrywki, skup się na stworzeniu sporej liczby chatk, dla nowych rezydentów twojej wyspy. Po spełnieniu wymagań danej grupy społecznej, będą mogli oni awansować - stracisz jednak przy tym pewną ilość pracowników. Dla przykładu, awans farmerów na robotników, pozwoli ci wysłać nowo przybyłych do prac w kopalni, choć nie będą oni mogli już pracować w chatkach rybackich. Stąd, potrzebujesz dużą liczbę domów i mieszkańców, których w razie potrzeb będziesz awansował w hierarchii społecznej.
2. **Stwórz dużo obiektów generujących materiały budowlane.** Na początku, będą wystarczyły ci tylko deski, jednak szybko będziesz potrzebował cegieł i stali. Postaraj się zawsze tworzyć dużą liczbę zakładów produkcyjnych, by nie czekać zbyt długo na możliwość stawiania kolejnych budynków.
3. **Korzystaj z trybu planowania.** Nowością w Anno 1800 jest możliwość planowania budynków. Korzystaj z tej opcji, by wcześniej zaplanować rozwój swego miasta i kupować budynki, gdy zdobędziesz odpowiednią ilość zasobów.
4. **Wyślij statek na zwiad.** Po rozpoczęciu rozgrywki, zaznacz swój statek i rozpocznij eksplorację okolicznych wód. Odkryjesz dodatkowe wysepki, które będą zawierały m.in. nowe surowce. Aby je zagospodarować, musisz stworzyć na nich stocznie i wysłać odpowiednią ilość materiałów, ze swojej głównej wyspy.
5. **Założ pomniejsze kolonie.** Punkt ten jest bezpośrednim rozwinięciem poprzedniego. Postaraj się jak najszybciej zagospodarować małe wysepki dookoła twojego miasta - szczególnie lukratywne są obszary, gdzie możesz założyć kopalnie. Rozważ też możliwość założenia fabryk na innych lądach, z dala od głównych obszarów mieszkalnych - pozwoli ci to zwiększyć ogólne zadowolenie i podbić atrakcyjność miasta.
6. **Dbaj o wysoką produktywność.** Gdy naciśniesz na budynek, zobaczysz informację o jego produktywności. Priorytetem jest osadzenie obiektu maksymalną liczbą pracowników - czasem musisz zadbać też o wolną przestrzeń dookoła, czy pokaźne pole uprawne.
7. **Pamiętaj o handlu.** Nadmiar wyprodukowanych przedmiotów warto sprzedawać, lub przesłać do innej wyspy. Zadbaj również o to, by na twojej wyspie znajdowała się wystarczająca liczba magazynów, które przyjmą towary.
8. **Kontroluj tempo gry.** Możesz użyć skrótów: + i -, by kontrolować tempo gry. Jest to bardzo przydatne, gdy np. oczekujesz na produkcję cegieł, czy stali.
9. **Założ duże zoo i muzeum.** Po odblokowaniu rzemieślników, będziesz mógł stworzyć dwa budynki kultowe na swojej wyspie. Pozwolą one znacząco podnieść poziom atrakcyjności twojego miasta - musisz skupić się na pozyskiwaniu nowych gatunków zwierząt i cennych eksponatów. Są one dostępne głównie z ekspedycji, choć czasem będziesz mógł je zdobyć w dodatkowy sposób np. poprzez handel.
10. **Nie przesadzaj z ekspansją.** Pamiętaj, że masz ograniczone saldo, a nadmiar budynków może przyczynić się do bankructwa. Do tego, duża liczba mieszkańców przekłada się na równie wielkie potrzeby. Spokojnie rozwijaj więc swoje miasto i dbaj o zadowolenie społeczeństwa, bo mogą z czasem zacząć organizować protesty.

Podstawy gry

Ten dział poradnika gry Anno 1800 skupia się na podstawach i fundamentach rozgrywki. Opracowaliśmy dla was kluczowe zagadnienia, których przyswojenie ułatwi start przygody z tytułem.

1. Anno 1800, najważniejsze nowości - Anno 1800 to już siódma główna odsłona cyklu. Względem poprzednich części, w tytule zagościły nowości. Ten rozdział opisuje co nowego możesz zobaczyć w grze - dowiesz się m.in. czym są budynki kulturowe i ekspedycje.
2. Interfejs - Choć tytuł ma dość przystępny interfejs, warto przyjrzeć mu się z bliska i dokładnie opisać poszczególne opcje. Zajrzyj na tę stronę, by przeczytać informacje o interfejsie gry.
3. Rozwój i potrzeby mieszkańców - Twoi mieszkańcy mają swoje potrzeby, gdy je spełnisz, będziesz mógł awansować ich na np. robotników, lub rzemieślników. Zajrzyj do tego rozdziału, by dowiedzieć się więcej.
4. Tryby gry - Anno 1800 posiada trzy rozbudowane tryby gry. Wraca również uwielbiana przez fanów "piaskownica". Przeczytaj więcej tutaj!
5. Sterowanie - Gra ma sporo użytecznych skrótów klawiszowych, które zostały zebrane i opisane tutaj.
6. Porady na start - Nim zaczniesz tworzyć swoje pierwsze miasto, zajrzyj tutaj, by dowiedzieć jak skutecznie zacząć rozgrywkę. Zawarte tutaj porady na start ułatwią przygodę z grą!
7. Dostosowywanie scenariuszy - każdy scenariusz w grze możesz w pewien sposób dostosować do swoich preferencji. Wybór kapitału początkowego, wielkość mapy, ilość plonów, awatar, npc... wszystko zostało przedstawione w tym rozdziale poradnika!
8. Misje poboczne - znajdziesz tutaj opis zadań pobocznych w Anno 1800. Dowiesz się jak je odnajdywać i kończyć, by m.in. zdobyć nowych członków załogi do ekspedycji.

Zarządzanie miastem

Zarządzanie miastem to kwintesencja rozgrywki w Anno 1800. Oprócz przyjemności, czeka na ciebie również sporo obowiązków. Ten dział omawia najważniejsze aspekty związane z rozbudową twojej społeczności.

1. Spis budynków - w grze możesz skonstruować bardzo dużo budynków. Na tej stronie znajdziesz opis wszystkich dostępnych konstrukcji w grze, wraz z podziałem na poszczególne klasy społeczne.
2. Atrakcyjność miasta - Najważniejszy parametr twojego miasta. To właśnie atrakcyjność przyciąga turystów. Co wpływa na atrakcyjność miasta? Dowiesz się tutaj!
3. Zoo i Muzeum - Te dwa kluczowe budynki kulturowe odgrywają bardzo dużą rolę w Anno 1800. Co odróżnia ich od reszty, przeczytaj tę stronę!
4. Pozyskiwanie zasobów - Jak przystało na rozbudowaną strategię ekonomiczną, Anno 1800 oferuje możliwość pozyskiwania dużej ilości zasobów. Opisaliśmy tutaj mechanikę związaną z pozyskiwaniem surowców.
5. Początek wielkiego imperium w 5 krokach - Jak zacząć idealnie grę? Przedstawimy 5 kroków, które poprowadzą cię przez początki rozgrywki!