



Ancestors Legacy

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Ancestors Legacy

autor: Grzegorz Misztal

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-552-9

Producent Destructive Creations, Wydawca 1C, wydawca PL Cenega S.A.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

www.gry-online.pl

Spis treści

Wprowadzenie	4
Porady na start	7
Tryby gry	9
Opis dostępnych frakcji	12
FAQ	16
Jaki poziom trudności wybrać na start?	16
Które kampanie wybrać na start?	17
Jak skutecznie walczyć w Ancestors Legacy?	17
Jak odblokować wszystkie kampanie w Ancestors Legacy?	20
Jak zwiększyć liczebność wojsk w Ancestors Legacy?	21
Jak ulepszać jednostki w Ancestors Legacy?	22
Jak podbijać osady w Ancestors Legacy?	24
Jak bronić osady w Ancestors Legacy?	25
Jak zdobywać zasoby w Ancestors Legacy?	26
Solucja przejścia kampanii	27
Kampania Wikingów (Ulf Żelaznobrody)	27
Misja: Zejście z kursu	27
Misja: Odbudowa sił	29
Misja: Niespodziewany sojusznik	33
Misja: Ostatnia przeszkoda	36
Misja: Majątek Lindisfarne	39
Kampania Wikingów (Ruryk)	43
Misja: Braterska pomoc	43
Misja: Los Białozierska	46
Misja: Nowogród Wielki	48
Misja: Walka na dwóch frontach	51
Misja: Strata w rodzinie	53
Kampania Anglosasów (Edward Wyznawca)	55
Misja: Przykra niespodzianka	55
Misja: Pomniejsi earlowie	57
Misja: Oblężone Wells	61
Misja: Brakujące zasoby	63
Misja: Bitwa pod Gloucester	66
Kampania Anglosasów (Harold II Godwinson)	69
Misja: Cisza przed burzą	69
Misja: Wróg u bram	71
Misja: Ruch oporu	73
Misja: Zanim się dowiedzą	75
Misja: Bitwa pod Hastings	77
Kampania Niemców (Rudolf I)	79
Misja: Plebejscy rycerze	79
Misja: Walka o Styrię	80
Misja: Oblężenie Wiednia	82
Misja: Najgorsi doradcy	84

Kampania Słowian (Mieszko I)	88
Misja: Zjednoczenie	88
Misja: Najazd Wichmanna	90
Misja: Bez wymówek	92
Misja: Zagrożenie z zachodu	94
Misja: Bitwa pod Cedynią	96
Aneks	98
Interfejs gry	98
Sterowanie	99
Wymagania sprzętowe	101

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

Wprowadzenie

Przeżyj krwawe dzieje z historii średniowiecznej Europy. Poradnik do gry *Ancestors Legacy* zawiera całość potrzebnych informacji, by ukończyć grę w 100%. Znajdziesz tutaj opis wszystkich misji kampanii, przeczytasz porady oraz dowiesz się, jak grać efektywnie każdą frakcją dostępną w grze. W naszym poradniku znajdziesz również odpowiedzi jak skutecznie wykorzystywać wojska, dowiesz się jak wykorzystać mocne i słabe strony danych jednostek

Rozdział *Porady na start* to zbiór podstawowych zasad, które ułatwią Ci grę w *Ancestors Legacy*. Ich przestrzeganie ułatwi rozgrywkę na każdym poziomie trudności i w każdym dostępnym trybie.

Dział *FAQ* poświęcony został problematycznym zagadnieniom związanym z niniejszą grą. Możesz tu przeczytać odpowiedzi na pytania związane z grą - dowiesz się jaki wybrać poziom trudności na start, jak skutecznie walczyć, jak odblokować dostęp do wszystkich kampanii itp.

Dział *Dostępne frakcje* zawiera nasze poradnika przeczytasz opis dostępnych stron konfliktów w grze. W *Ancestors Legacy* dostępni do dyspozycji gracza są: **Wikingowie**, **Anglosasi**, **Niemcy** i **Słowianie**. Każda z frakcji ma swoje mocne i słabe strony, oraz strategie, którymi można je kontrować.

Dzięki działowi *Solucja przejścia kampanii* otrzymasz szczegółowe dane potrzebne do całkowitego ukończenia trybu kampanii opisywanej gry. Posiada ona aż 6 kampanii, w której obejmiesz kontrolę nad czterema frakcjami - Wikingami, Anglosasami, Niemcami i Słowianami. Przyjdzie ci objąć kontrolę nad historycznymi postaciami, takimi jak: **Ulf Żelaznobrody**, **Ruryk**, **Edward Wyznawca**, **Harold II Godwinson**, **Rudolf I**, czy **Mieszko I**. Misje są zazwyczaj bardzo trudne i wymagają wiele cierpliwości. Ich ukończenie z reguły zajmuje około jedną godzinę.

W aneksie znajdziesz informacje dodatkowe - zapoznasz się ze sterowaniem gry na PC, sprawdzisz wymagania sprzętowe, poznasz interfejs użytkownika oraz dostępne typy rozgrywki.

Oto lista wszystkich dostępnych misji fabularnych dostępnych w *Ancestors Legacy*:

1. Wikingowie (Ulf Żelaznobrody):

1. Zejście z kursu
2. Odbudowa sił
3. Niespodziewany sojusznik
4. Ostatnia przeszkoda
5. Majątek Lindisfarne

2. Wikingowie (Ruryk):

1. Braterska pomoc
2. Los Białozierska
3. Nowogród Wielki
4. Walka na dwóch frontach
5. Strata w rodzinie

2. Anglosasi (Edward Wyznawca):

1. Przykra niespodzianka
2. Pomniejsi Earlowie
3. Oblężone Wells
4. Brakujące zasoby
5. Bitwa pod Gloucester

3. Anglosasi (Harold II Godwinson):

1. Cisza przed burzą
2. Wróg u bram
3. Ruch oporu
4. Zanim się dowiedzą
5. Bitwa pod Hastings

3. Niemcy (Rudolf I):

1. Plebejscy rycerze
2. Walka o Styrię
3. Oblężenie Wiednia
4. Najgorsi doradcy
5. Bitwa pod Suchymi Kratami

4. Słowianie (Mieszko I):

1. Zjednoczenie
2. Najazd Wichmanna
3. Bez wymówek
4. Zagrożenie z zachodu
5. Bitwa pod Cedynią

Jak długie jest Ancestors Legacy?

W grze Ancestors Legacy dostępnych jest 6 kampanii - każda po pięć misji. Misje potrafią być naprawdę długie, nierzadko trwając ponad godzinę. Sam tryb fabularny wystarczy więc na 25-30 godzin gry, na domyślnym poziomie trudności. Dodatkowo, gra posiada tryb potyczek, w których można walczyć na specjalnych mapach, w dwóch trybach rozgrywki - Anihilacja i Dominacja. Ancestors Legacy jest więc naprawdę długą grą strategiczną, która posiada sporo zawartości - co więcej, twórcy mają w planach wydawać kolejne kampanie historyczne.

Ancestors Legacy w pigułce

- Rozbudowana strategia czasu rzeczywistego autorstwa niezależnego polskiego studia Destructive Creations. Akcja gry Ancestors osadzona została w średniowieczu, a kampania dla pojedynczego gracza oparta została na prawdziwych wydarzeniach historycznych.
- Podczas zabawy przychodzi nam zaś pokierować jedną z czterech zróżnicowanych frakcji: Słowianami, Germanami, Wikingami oraz Anglosasami.
- Pod względem mechaniki produkcja koncentruje się na prezentacji bitew na dużą skalę, a kluczem do sukcesu jest tu dobór właściwej taktyki, uwzględniającej topografię terenu.
- Prócz bitew na otwartym terenie, nie zabrakło też możliwości podbijania miast i wiosek należących do naszych nieprzyjaciół. W trakcie rozgrywki należy jednak również pochylić się nad sferą ekonomiczną: rozbudową naszej siedziby oraz koniecznością pozyskiwania niezbędnych surowców i materiałów.
- Gra posiada bardzo urozmaicone misje - zależnie od celu, musimy np. budować armie, bronić się w ruinach zamku, pojedynczym bohaterem wykonać nocną akcję partyzancką, czy podbić twierdzę wykorzystując broń oblężniczą.
- Gra ma duży poziom trudności (już domyślny poziom potrafi napsuć sporo krwi), jednak gra jest przy tym bardzo satysfakcjonująca.

Porady na start

W tym rozdziale poradnika, przeczytasz porady na start, które ułatwią ci rozgrywkę przez cały czas jej trwania.

- **Każdy oddział jest bardzo cenny.** W Ancestors Legacy, kierujemy maksymalnie 10 oddziałami na raz. Każda jednostka jest więc bardzo ważna - zaraz po wytworzeniu, liczebność oddziału jest pełna (zazwyczaj kierujemy 10 wojownikami w jednej grupie). Podczas starć, wojownicy mogą zostać ranni i w rezultacie zginąć. Gdy więc liczebność oddziału spada, lub gdy widzisz, że ponosisz duże straty - naciśnij na ikonę odwrotu, a jednostki uciekną z walki. Przez chwilę nie będziesz mógł nimi sterować - po chwili jednak, możesz odesłać je do wioski, gdzie uzupełnisz skład i nakażesz im leczyć swoje rany.
- **Jakość, a nie ilość.** Jednostki zyskują doświadczenie w czasie walki. Dzięki temu, możesz rozwinąć np. ich umiejętności ofensywne. Dodatkowo, za żelazo możesz kupować im lepsze wyposażenie. Proces ulepszenia jednostek jest dość czasochłonny, jednak bardzo się opłaca. Doświadczone oddziały, z najlepszym pancerzem są niebywale silne. Strata silnej armii jest bardzo bolesna - staraj się zawsze wycofywać rannych.
- **Łucznicy ranią sojusznicze jednostki.** Jeśli ustawisz strzelców gdzieś z tyłu, a resztę oddziałów pošlesz do boju liczyć się ze stratami. Łucznicy ranią zarówno wrogów, jak i twoje jednostki. Stąd musisz ich dobrze ustawić - najlepiej z boku jednostek wroga, lub po prostu używać jednostki strzelnicze do oddania "pierwszej salwy" co osłabi szarżujących przeciwników.



- **Atakuj wroga w umiejętny sposób.** Nie rzucaj na raz wszystkich jednostek we wroga od frontu. Dużo skuteczniejsze jest flankowanie i ataki od tyłu. Ponadto, staraj się zawsze wysłać oddział do walki z jednostkami strzeleckimi.
- **Przed atakami warto zadbać o gospodarkę.** W wielu misjach jest tak, że masz trochę czasu na zadbanie o gospodarkę. Poświęć czas na wynajdywanie technologii i rozwój wojska - często w późniejszych etapach misji nie będziesz miał już na to czasu i czeka cię nieustanna walka.
- **Pułapki są zabójcze.** Gra szybko nauczy cię stawiania pułapek. Są one stosunkowo tanie (drewno dość łatwo zdobyć), a przy tym zabójcze. Warto stawiać pułapki z kolcami w wąskich przejściach i blisko osad. Jedynie oddziały w formacji defensywnej są w stanie je dostrzec.