

American Conquest: Odwet

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

American Conquest Fight Back

autor: Łukasz „Night Driver” Wróbel

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

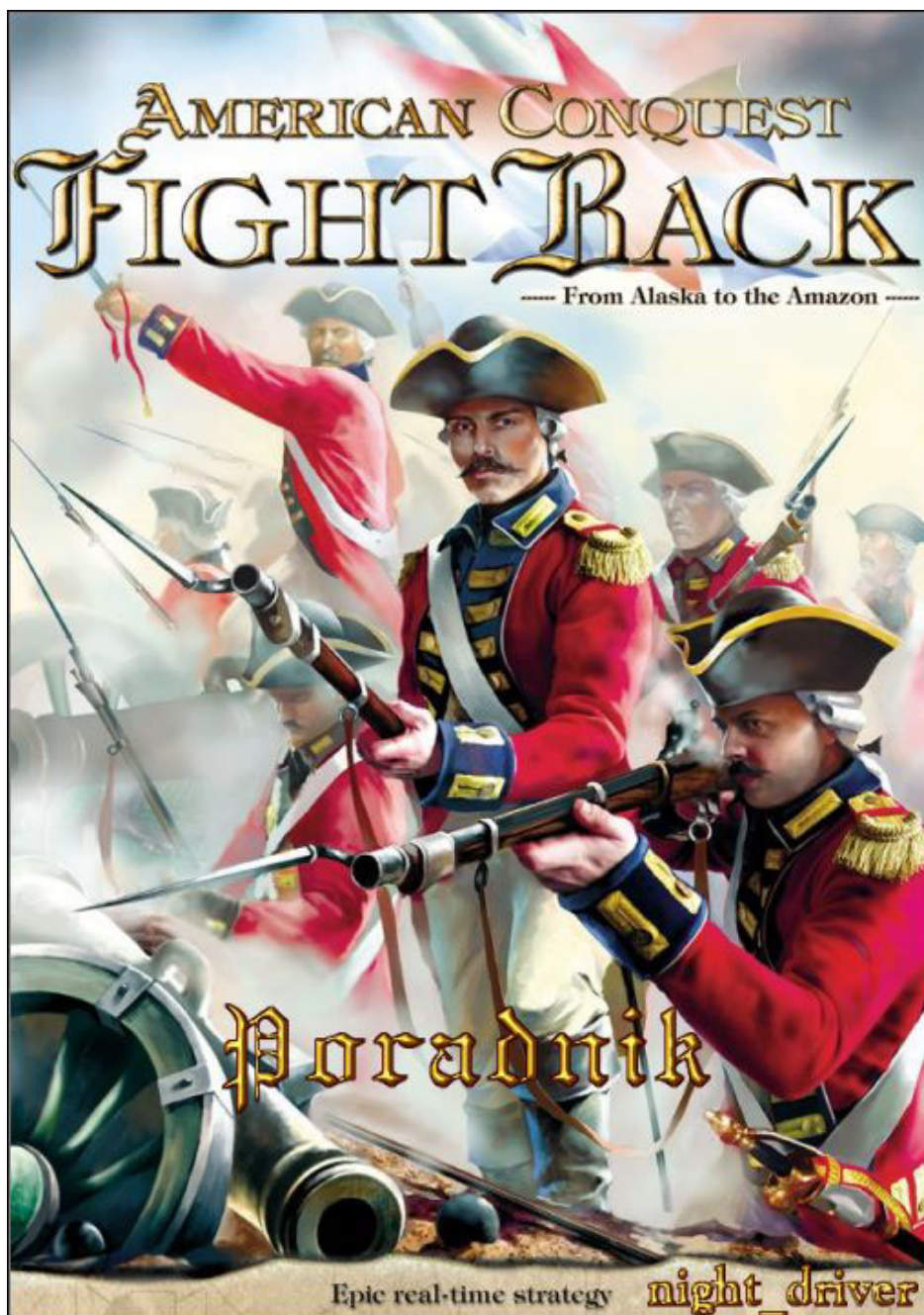
[Kup książkę](#)

SPIS TREŚCI

Wprowadzenie	3
Dobre rady na dobry początek	4
El Dorado	5
Nowe Tenochtitlan	6
Droga do domu	8
W poszukiwaniu El Dorado	9
Miasto ze złota	11
Wyprawa Corteza	13
Najazd na półwysep Jukatan	14
Wojna na wszystkich frontach	16
Bitwa o Otumbę	17
Oblężenie Tenochtitlan	18
Podbicie Półwyspu Jukatan	19
Wygnanie Cordoby	20
Wojna przeciwko de Montejo	21
Rebelia Azteków	22
Twierdza Alvarado	23
Oblężenie Tenochtitlan	24
Rebelia Pontiac	25
Jednoczenie plemion	26
Przymierze z Francją	28
Szturmowanie fortów	29
Oblężenie Detroit	30
Wojna Brytyjczyków	31
Kampania Pontiac	31
Przymierze z Francją	32
Szturm na forty	33
Oblężenie Detroit	34
Rekonesans Rosyjski	36
Wybrzeże Alaski	37
Niespodziewany atak	38
Wojna Tlingicka	39
Zmrożone Ziemie	40
Handel na Alasce	41
Nieoczekiwany atak	42
Wojna Tlingicka	43

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Czas wyruszyć na kolejną bitwę!

... no, właściwie na podbój, i to nie byle jaki. Będziemy dowodzić okrutnymi kolonizatorami walczącymi o przejęcie indiańskich ziem i złota. Mimo naszej przewagi technologicznej walka z wrogiem nie będzie niczym prostym. Przeciwnik jest znacznie liczniejszy i szybki w ataku, dlatego lepiej nie prowokować niepotrzebnie Indian, by przypadkiem nie stracić skalpu :) A tak poza tym złotym sposobem na walkę z dzikimi ludami jest taktyczne podejście do sprawy i w pełni zaplanowane i precyzyjne działanie jak na prawdziwego stratega przystało. A ufam, że takim jesteś mój drogi czytelniku. Nie? Głowa do góry, ten poradnik zrobi z Ciebie prawdziwego stratega. Przynajmniej mam taką nadzieję... :)

Powodzenia!

Łukasz „Night Driver” Wróbel

Dobre rady na dobry początek

Tu postaram się zawrzeć podstawowe porady dla początkujących i dla tych, którym RTS-y powoli uszły już z pamięci. A może i nawet ktoś bardziej zaawansowany czegoś się nauczy – w końcu podbój Ameryki to nie lada gratka :).

Budowa solidnej osady

- Często, aby móc wybudować jakiś budynek, musimy wcześniej wznieść inny lub opracować odpowiednią technologię.
- Kopalnie możemy budować tylko w wyznaczonych miejscach.
- Aby wzmocnić naszą gospodarkę, nie bójmy się budować po kilka budynków z danego rodzaju.
- Wprowadzanie ulepszeń i opracowywanie nowych technologii jest kosztowne, ale prawie zawsze zwraca się z nawiązką.
- Nie pozostawiamy naszych budowli bez opieki (żołnierzy) – stają się wtedy łatwym łupem dla wroga.
- Jeśli nie mamy dostępu do jakiegoś surowca, musimy wybudować punkt wymiany handlowej (jeśli nasza nacja ma taką możliwość).

Walka

- Walcząc zróżnicowanym wojskiem pamiętajmy, że wojownicy walczący bezpośrednio powinni walczyć z przodu, natomiast łucznicy, strzelcy itp. powinni prowadzić ostrzał z tyłu lub ze skrzydła.
- Broniąc naszego miasta najlepiej zabarykadować się w budynkach i z wnętrza prowadzić ostrzał.
- Często przydaje się podstęp-przynęta. Aby odciągnąć od jakiegoś miejsca wroga, wysyłamy w jego kierunku szybką jednostkę, po czym uciekamy pociągając za sobą pościg wroga.
- Pamiętajmy o łodziach, których zastosowanie w walce często przechyla szalę na naszą korzyść – idealne do ostrzału przybrzeżnych budynków.
- Uważaj na dzikie zwierzęta, dla których jesteś wrogiem.

Dwie złote rady :)

- Pamiętaj, że istnieje coś takiego jak „zapis gry” – często zapominamy zapisywać grę, co może zakończyć się przymusowym restartem misji.
- Jeśli nie możesz dać sobie rady z jakąś misją spróbuj jeszcze raz na niższym poziomie – usilne męczenie się z tym samym zadaniem przez kilka dni odbiera radość z grania, no chyba, że się ma zapędy masochistyczne. ;)

El Dorado



Pierwsza z dostępnych w grze kampanii. Wprowadza nas w historię niemieckich podbojów Ameryki. Cztery nawiązujące do siebie misje opowiadają o zmaganiach ówczesnych konkwistadorów i ich dążeniach do odnalezienia miasta legendy, ociekającego złotem ze wszystkich stron :).

N o w e T e n o c h t i t l a n

Po dotarciu na nowe i nie przejęte jeszcze przez cywilizowanego człowieka ziemie musimy rozpocząć budowę naszego imperium. Nie damy jednak rady bez odpowiedniej siły roboczej oraz funduszy. Toteż naszym zadaniem jest pojmanie 50 chłopów oraz zagarnięcie 30.000 jednostek złota.



[1]



[2]

Z założenia wydawałoby się, że to pierwsza misja w sam raz na rozgrzewkę. Nic bardziej mylnego od samego początku musimy dbać o każdego żołnierza gdyż ludy indiańskie choć słabe są jednak bardzo liczne. Nie powinniśmy też wdać się w niepotrzebne starcia. Zaraz więc po rozpoczęciu misji udajemy się wzdłuż prawej krawędzi mapy na północ. Tu zmieniamy kierunek na zachód by natrafić na ruiny świątyni [1]. Całymi siłami atakujemy na wroga – jednocześnie wysyłamy strzelców do wnętrza budowli aby stamtąd mogli ostrzeliwać przeciwnika (pozwoli nam to także na przejście nie małego skarb). Po zakończeniu walk udajemy się dalej na zachód (wzdłuż północnej krawędzi) aby dotrzeć do przeprawy przez rzekę [2] – pamiętajmy aby oszczędzać naszych żołnierzy i walczyć wyłącznie z konieczności. Po drodze natkniemy się jeszcze na oddział podróżników, który zechce się do nas przyłączyć.



[3]



[4]

Cały czas musimy także pamiętać o przejmowaniu chłopów. Dlatego powinniśmy pilnować aby nasi strzelcy nie atakowali ich z daleko – musimy podejść bliżej aby przejąć niewolnika. Każdego nowo pozyskanego chłopca od razu odsyłamy w jakieś bezpieczne miejsce (np. zajęte wcześniej ruiny) tak aby nie zginął przypadkiem w zgiełku bitwy lub nie został przejęty przez wroga. Po przejściu przez rzekę udajemy się wzdłuż niej na południe do momentu, aż ujrzymy niewielkie ruiny [3]. Tu skręcamy na zachód i kontynuujemy naszą podróż do momentu natrafienia na kolejną płycznę rzeki [4], którą przekraczamy.



[5]



[6]

Teraz wysuwamy się jeszcze kawałek na zachód gdyż nieopodal stacjonują zagubione jednostki hiszpańskie, które z chęcią się do nas przyłączą. Następnie idziemy na południe do momentu dotarcia do pustyni [5]. Tu znów obieramy kierunek zachodni. Po chwili zauważamy indiańskie osiedle – tu wysuwamy strzelców na przód i prowokujemy wroga by wyszedł poza osadę. Teraz likwidujemy nadbiegających co chwila ze wszystkich stron wrogów. Ważne aby żaden z naszych wojaków nie wszedł do wioski przed zupełnym oczyszczeniem jej z indiańskich wojowników. Pozwoli nam to zminimalizować straty w chłopach. Gdy w końcu przestaną pojawiać się coraz to nowi wojownicy udajemy się w głąb osady i nie zatrzymując się kręcimy się po okolicy, aż podporządkujemy sobie wszystkich robotników. Następnym naszym krokiem będzie podróż na północ gdzie docieramy do ruin [6] i powtórnie kręcimy się po okolicy do momentu przejęcia kontroli nad pobliskimi chłopami – powinniśmy tu skompletować potrzebną ilość określonej w celach misji. Na koniec wchodzimy do wszystkich zburzonych świątyń by łączyć brakujące złoto.