

Total Club Manager 2005

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Total Club Manager 2005

autorzy:

Artur „Roland” Dąbrowski

&

Patryk „Pepsi” Purczyński

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

S P I S T R E Ś C I

Wstęp	3
Zaczynamy...	4
Jedziemy na obóz	7
Trening	15
W młodzieży siła	24
Przegląd kadry	25
Sztab szkoleniowy	30
Nasza pozycja	31
Taktyka	32
Przed pierwszym meczem	34
W przerwie meczu	35

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wstęp

Total Club Manager 2005 to jeden z trzech piłkarskich menedżerów liczących się na rynku gier komputerowych. Najnowsza odsłona okazała się dużo lepsza od poprzedniej i zmniejszyła dystans Electronic Arts do Segi z jej *Football Manager'em 2005*.

Poniższy poradnik zawiera szczegółowe opisy wszystkich najważniejszych aspektów pracy trenerskiej - treningów, obozów treningowych, ustawień taktycznych, angażowania sztabu szkoleniowego... Mamy nadzieję, że coś dla siebie znajdą w tym materiale nie tylko początkujący gracze, ale i bardziej obeznani w temacie wirtualni menedżerowie.

UWAGA: Na początku gry w lewym górnym rogu wyświetlać się będą kolejne wskazówki, które będą nam podpowiadać kolejne posunięcia. Dzięki nim w prosty sposób nauczymy się przeskakiwać między ekranami i z łatwością odnajdziemy pożądane opcje. Oprócz tego w menu pomocy (Help) szczegółowo wyjaśniono wszystkie ważniejsze zagadnienia. Niestety nie zostały one przetłumaczone na język polski, więc przyda się dobra znajomość angielskiego lub szczegółowy słownik.

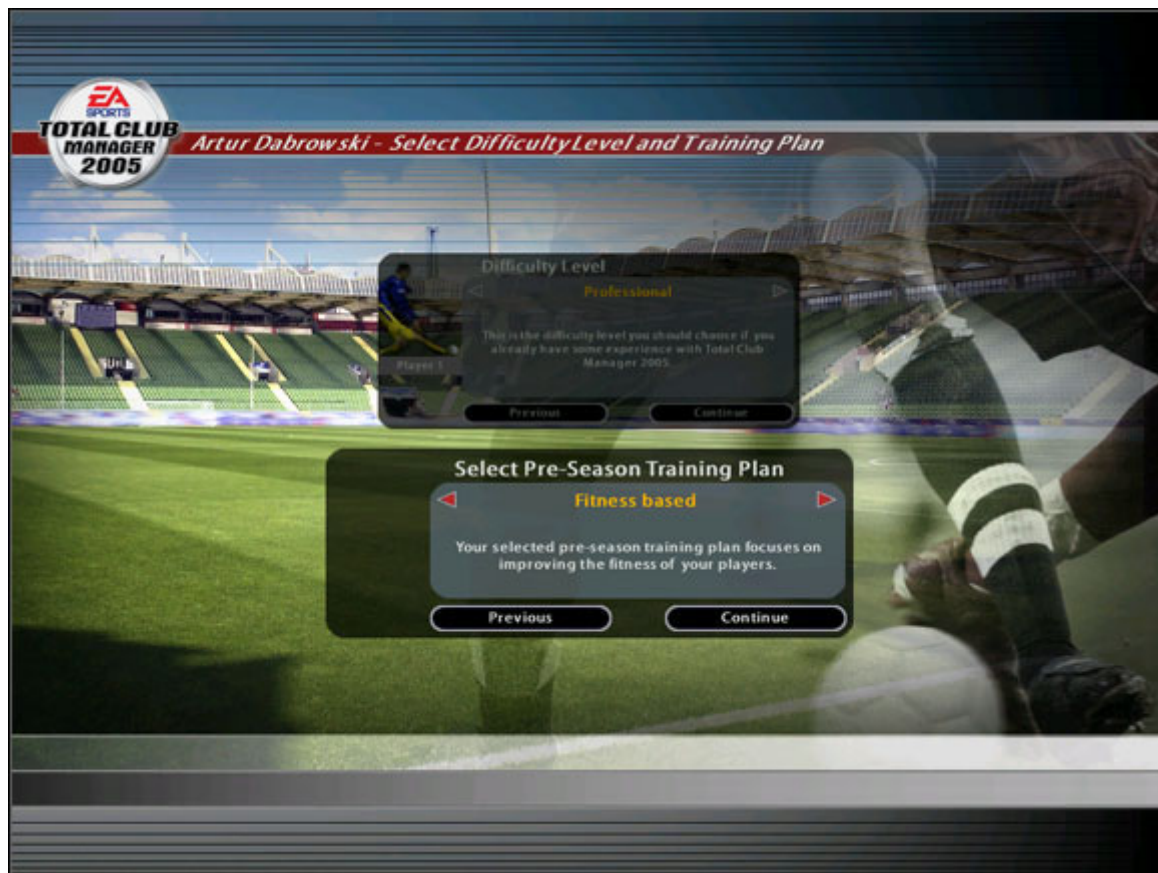
Zapraszamy,

Artur „Roland” Dąbrowski

Patryk „Pepsi” Purczyński

Zaczynamy...

Podczas rozpoczynania nowej rozgrywki wybieramy jeden z czterech harmonogramów treningowych dla okresu przygotowawczego. Im dłuższy sezon nas czeka, tym ważniejszy będzie czynnik kondycji.



Dlatego w większości przypadków wybieramy wariant mający na celu jak najlepsze przygotowanie naszych zawodników pod względem fizycznym (**Fitness based**). Jeśli uczestniczymy w rozgrywkach o małej liczbie zespołów, możemy skusić się na harmonogram wyważony (**Well-balanced**).



Następnie wyświetla się ekran, na którym rozdzielamy punkty na jedną z czterech cech trenerskich. Są to: motywowanie (**Motivation Skills**), trenowanie (**Coaching Skills**), trenowanie bramkarzy (**Goalkeepers' Training**) i negocjowanie (**Negotiation Skills**). Najważniejsze są dwa pierwsze atrybuty, dlatego stawiamy na nie pięć oczek. Do trzeciej cechy dodajemy dwa punkty, a do czwartej – trzy. Dzięki temu zaoszczędzamy pięć punktów, które przeznaczamy na naukę języka angielskiego. Jeśli wybraliśmy go jako podstawowy, dodajemy dodatkowe punkty na rozwój zdolności trenerskich.



Powyżej prezentuję screena przedstawiającego skutki wprowadzania poszczególnych wariantów treningowych. Doskonale widać, że zalecane przeze mnie harmonogramy dają bardzo dobre wyniki. Są one w miarę porównywalne, lecz harmonogram kondycyjny (**Fitness based**) pozwala nam „wycisnąć” z podopiecznych więcej pod względem właśnie fizycznym, podczas gdy zestaw wyważony (**Well-balanced**) jest bardziej wszechstronny. Jeśli decydujemy się na treningi taktyczne (**Tactics based**) lub te mające na celu podwyższenie zdolności zawodników (**Player skills based**), osiągamy bardzo słabe wyniki kondycyjne i jesteśmy słabo przygotowani do sezonu, wraz ze zbliżaniem się do końca rozgrywek drużyna ma coraz mniej sił.

Jedziemy na obóz

Aby jak najefektywniej wykorzystać potencjał treningów kondycyjnych, udajemy się na odpowiedni obóz przedsezonowy. Wybieramy pomiędzy sporą liczbą ośrodków z całego globu, jednakże podczas selekcji kierujemy się najważniejszymi dla nas cechami. Poniżej prezentuję spis wszystkich ośrodków treningowych, jakie znajdujemy w grze.

Miejscowość	Największa zaleta	Cena (Euro/dzień)
Eschweiler	Koszta	675 Euro
Dover	Taktyka	750 Euro
Kaiserau	Taktyka / Forma	750 Euro
Lloret de Mar	Atmosfera	750 Euro
Rotherham	Regeneracja	825 Euro
Rimini	Koszta	825 Euro
Doha	Koszta	900 Euro
Antalya	Koszta	975 Euro
Nice	Atmosfera	1,050 Euro
Oraklion	Regeneracja	1,050 Euro
Trondheim	Taktyka	1,125 Euro
Chateaubriand	Taktyka	1,125 Euro
Casablanca	Atmosfera / Forma	1,125 Euro
Nassau	Atmosfera	1,275 Euro
Queretaro	Kondycja	1,350 Euro
St. Moritz	Kondycja	1,500 Euro
Faro	Regeneracja / Forma	1,575 Euro
Boston	Kondycja / Forma	1,875 Euro
Porto Alegre	Regeneracja	2,025 Euro
La Paz	Kondycja	2,100 Euro

CENY ULEGAJĄ OBNIŻENIU, JEŚLI ZATRUDNIAMY DYREKTORA ZARZĄDZAJĄCEGO WYŻSZEJ KLASY.