

Rocket League

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Rocket League

autor: Jacek "Stranger" Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-246-5

Producent Psyonix, Wydawca Psyonix

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Sterowanie	5
PlayStation 4	5
Jakie są najlepsze ustawienia kamery?	7
Czy stosować funkcję Ball Cam (podążanie kamery za piłką)?	9
Jak zacząć grać?	11
Ogólne porady	13
Typy zagrań	14
Podstawowe zagrania	14
Zaawansowane zagrania	16
Jak wysoko latać?	18
Jak strzelać gole?	19
Jak bronić bramki?	21
Tryby gry	23
Garaż	24
Rodzaje meczów według liczby uczestników	25
Mecze 1v1 (jeden na jednego)	25
Mecze 2v2, 3v3 i 4v4	27
Mecze z przyjaciółmi i z nieznanymi osobami	28
Osiągnięcia / Trofea	30
Rocket League - wymagania sprzętowe	47
Rocket League wymagania sprzętowe PC	48

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Nieoficjalny poradnik do *Rocket League* jest przewodnikiem po tej nietypowej grze sportowej wzorowanej na zasadach piłki nożnej, w której do strzelania kolejnych bramek wykorzystujemy opancerzone i napędzane silnikami rakietowymi pojazdy. W niniejszym poradniku zawarte zostały przede wszystkim informacje pomocne w **bezproblemowym rozpoczęciu gry**. Przedstawia on zasady sterowania pojazdami, podpowiada na jakie ustawienia kamery najlepiej się zdecydować, a także sugeruje od czego powinno się zacząć po przystąpieniu do zabawy po raz pierwszy. W następnym dużym rozdziale poradnika zamieszczone zostało zestawienie **najważniejszych zagrań**. Mowa tu zarówno o podstawowych ruchach (uderzanie piłki, skoki, poruszanie się z włączonym dopalaczem itp.), jak i o bardziej zaawansowanych akcjach ("latanie" z pomocą dopalacza, jeżdżenie po ścianach stadionu, wykonywanie przewrotek i inne). Kolejnym równie ważnym rozdziałem jest ten poświęcony **zasadom rozgrywania meczów w oparciu o różną liczbę grających**. Jest to bardzo istotny aspekt, bo grając np. jeden na jednego musimy obrać zupełnie inną taktykę gry aniżeli w przypadku meczów z udziałem maksymalnej liczby ośmiu grających. We wspomnianym rozdziale zaznaczone zostały też bardzo ważne różnice w stylu gry w zależności od tego czy gramy z przyjaciółmi, nieznanymi osobami czy kontrolowanymi przez SI botami. W pozostałych sekcjach tego poradnika znalazły się dodatkowe strony dotyczące między innymi **dostępnych trybów rozgrywki** oraz **zdobywania osiągnięć**. Warto zaznaczyć, że do wybranych rozdziałów tego poradnika dołączone zostały **filmy** prezentujące np. najważniejsze rodzaje zagrań czy sposoby na łatwe odblokowywanie bardziej skomplikowanych osiągnięć.



Uwaga! Poradnik przygotowany został na bazie wersji na konsolę PlayStation 4, aczkolwiek wszystkie zawarte w nim informacje i odpowiedzi dotyczą też edycji na komputery osobiste. Na potrzeby poradnika wykorzystana została wersja gry z sierpnia 2015 roku. Możliwe jest, że w kolejnych miesiącach gra doczeka się nowych trybów zabawy i innych znaczących zmian w rozgrywce.

Jacek "Stranger" Hałas (www.gry-online.pl)

Sterowanie

PlayStation 4

Podstawowe sterowanie

	Sterowanie pojazdem
	Rozglądanie się / Obejrzenie się za siebie (przytrzymaj)
	Skok / Rezygnacja z obejrzenia powtórki po strzelonym голу (w trybie multiplayer wszyscy gracze muszą wcisnąć ten przycisk)
	Dopalacz (przytrzymaj)
	Hamulec ręczny / Przewrót w powietrzu
	Załączenie lub wyłączenie kamery skupionej na piłce (Ball Cam)
	Czat tekstowy - lista szybkiego wyboru: zwroty o charakterze informacyjnym (cztery różne)
	Czat tekstowy - lista szybkiego wyboru: zwroty z gratulacjami (cztery różne)
	Czat tekstowy - lista szybkiego wyboru: zwroty z różnymi reakcjami (cztery różne)
	Czat tekstowy - lista szybkiego wyboru: zwroty z przeprosinami (cztery różne)
	Aktualna tablica wyników (przytrzymaj)

	Hamulec / Wsteczny bieg
	Czat głosowy
	Gaz
	Czat tekstowy (gra wyświetli klawiaturę)
	Zatrzymanie gry

Zaawansowane sterowanie

	Podwójny skok (przytrzymaj za drugim razem przycisk X)
	Przewrotka w kierunku, w którym wychylona została gałka (do przodu, na boki lub do tyłu)
	Rozpoczęcie lotu po wykonaniu skoku (przytrzymaj Kółko)
	Kontrolowany lot po wykonaniu skoku (wychylaj gałkę w górę lub w dół)
	Rozpoczęcie lotu po wykonaniu podwójnego skoku
	Kontrolowany lot po wykonaniu podwójnego skoku - jest to najskuteczniejszy sposób na wykonywanie długich lotów w grze

Jakie są najlepsze ustawienia kamery?



Domyślne ustawienia kamery w grze *Rocket League* nie są złe, ale jeśli myślisz poważnie o staczaniu meczów z żywymi graczami czy nawet o zabawie z botami znajdującymi się na wyższym poziomie umiejętności, to powinieneś je nieco zmodyfikować. W tym celu musisz po zatrzymaniu gry (lub z poziomu menu głównego) przejść do opcji (**Options**) i następnie wybrać zakładkę **Camera**. Sugerowane przez nas ustawienia pokazane są na powyższym obrazku.