

NHL 07

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

NHL 07

autor: Paweł „HopkinZ” Fronczak

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

SPIS TREŚCI

Wstęp	3
Play Now	4
Game Mods	7
Play OnLine	7
Dynasty Mode	8
Season, Exhibition, Tournament...	38
Opcje	39
Statystyki, Team Standings	39
Statystyki, Player Stats	40
Rosters	41
Creation Zone, Create Player	42
Creation Zone, Create Team	44
Rules	46
Gameplay Settings	48
Sterowanie, Offensive	52
Sterowanie, Defensive	54
Sterowanie, Klawiatura	55
Funkcje Zawodników	56
Jak grać w NHL 07	57
Auto Deke	57
Spin Deke	60
Open Ice Support	63
Open Ice Control	66
Triki, Sztuczki i tym podobne	67
Faceoff's	70
Gra w przewadze/osłabieniu	72
Gra w obronie	74
Zakończenie	76

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wstęp

NHL 07 to gra zręcznościowa. W tej edycji posiadanie padła to podstawa. Podczas grania będę się odwoływał do gry na padzie, zamiast do klawiatury.

W niniejszym poradniku skupiłem się na tym, aby gra stała się łatwa dla każdego. Ponieważ w Polsce NHL 07 zostało wydane w angielskiej wersji językowej wielu graczy może się po prostu pogubić w gąszczu cyferek i skrótów. Podsuwam także wiele porad odnośnie tego jak grać, by wygrać. Mam nadzieję, że ten poradnik pomoże Wam lepiej zrozumieć NHL, a co za tym idzie zdobyć puchar Stanley'a bez żadnych problemów (choć, jak to mówią „bez problemów nie ma zabawy”).

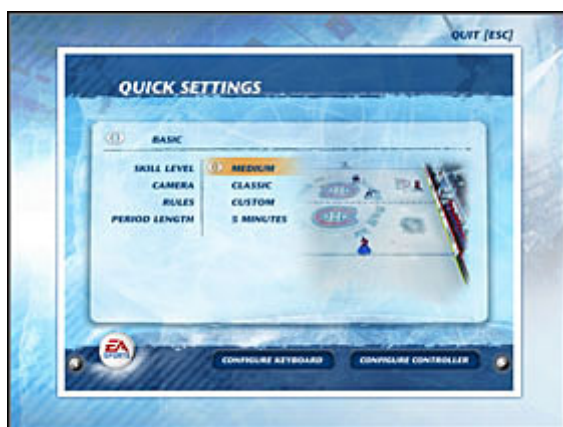
Ponieważ poradnik pisany jest pod padła toteż wszystkie domyślne klawisze zostawiam tak, jak je EA Sports w grze zadeklarowało. Zatem 4 klawisz to automatyczny deke, 6 klawisz to strzał z nadgarstka, prawa gałka analogowa to podawanie etc.

Play Now

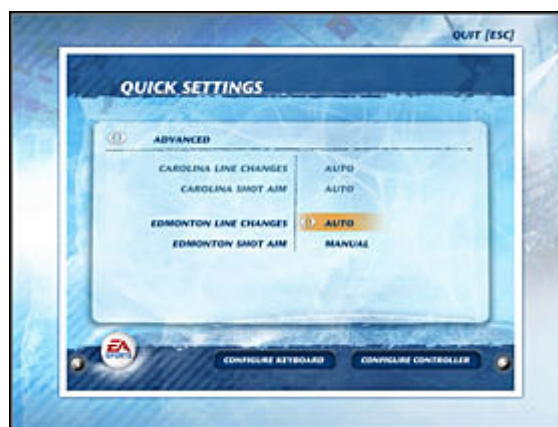
Play Now to szybki mecz. Rozgrywka między dwoma drużynami, bez żadnych późniejszych konsekwencji.



Nie różni się to niczym od innych gier sportowych. Wpierw wybieramy obie drużyny, a potem tę, którą zamierzamy sterować. Jest to o tyle fajne, że możemy np. drużyną Colorado Avalange zagrać przeciwko gwiazdom Świata zebranych w jednym teamie.



#1



#2

Po wyborze stron czeka nas decyzja o typie koszulek, a następnie ustawieniach gry. Wpierw te podstawowe (**#1**) oraz zaawansowane (**#2**).

Quick Settings: Basic

Skill Level – poziom trudności rozgrywki. Do wyboru Beginner, Easy, Medium, Difficult. Początkującym radzę wybrać Easy, ponieważ Beginner oferuje praktycznie nasz team + bramkarza przeciwnika. Łyżwiarze sterowani przez komputer na poziomie Beginner zachowują się jakby pierwszy raz mieli łyżwy na nogach. A na poziomie Easy gra jest przynajmniej trochę ciekawsza.

Medium oferuje dobrą zabawę. AI wyprowadza przemyślane akcje, potrafi odebrać nam krążek i używać agresywnych zagrań. Wjazd w grupę przeciwników lub podawanie krążka przez pół lodowiska zwykle kończy się jego utratą (krążka, nie lodowiska). Największa zabawa jest jednak na Difficult, w momencie, gdy komputer w ataku wyprawia cuda nie do pomyślenia.

Obrona to jednak słaby punkt NHL 07. Jasne, komputer na poziomie Difficult odbiera nam krążek jak tylko może, lecz jest bardzo przewidywalny. Dlatego po kilku meczach z pewnością nauczysz się tak manewrować gałką analogową, że strzelenie bramki nie sprawi Ci problemu.

Camera – do wyboru Classic, Ice, Overhead, Broadcast i Action. Ice i Classic to – jak nietrudno się domyśleć – tryby klasyczne. Kamera zawieszona jest wysoko nad głowami łyżwiarzy, a my mamy wrażenie, jakbyśmy patrzyli hokeistom przez ramię.

Overhead zawiesza kamerę bardzo wysoko nad głowami graczy. Podobnie zresztą Broadcast. Z tymże ta druga obraca ją o 90 stopni i pozwala nam obserwować boisko z bocznych trybun. Coś jak domyślna kamera w starych grach z serii FIFA.



Kamera „Overhead”



Kamera „Action”

Najciekawsza kamerą jest niewątpliwie Action. Zarezerwowana poniekąd dla graczy z doświadczeniem, ponieważ nie pozwala w pełni ogarnąć lodowiska. Za jej pomocą gra nabiera emocji, a szare strzałki z boku ekranu informują nas, gdzie znajdują się nasi zawodnicy, do których możemy podać krążek.

Rules – Custom (zasady i przepisy zmodyfikowane w opcjach przez gracza), NHL (zasady obowiązujące w lidze NHL), International (międzynarodowe), Off. Ostatnia opcja wyłącza reguły gry w NHL – Nie musimy przejmować się karami, spalonymi etc.

Period – odpowiada za długość jednej tercji. Do wyboru 5, 10, 15 i 20 minut. W przypadku wybrania pięciu minut zegar i tak będzie odliczał od 20, jednak cyfry będą maleć szybko – tak, aby po pięciu minutach zegar pokazał 0.

Quick Settings: Advanced

Line Changes – odpowiada za sposób zmieniania piątek na boisku. Po wyborze Auto zawodnicy będą automatycznie się wymieniać. Po zaznaczeniu Manual ręcznie będziemy zmieniać zawodników. Jest to wybór dla graczy, którzy cenią sobie realizm. Off sprawi, że na boisku przez cały mecz pozostanie ta sama piątka zawodników co przy rozpoczęciu spotkania.

Shoot Aim – w NHL 07 możemy celować, w którą część bramki strzelamy. W zależności czy wybierzemy Auto czy Manual. Przy Auto wystarczy nacisnąć odpowiedni klawisz do strzału. Natomiast dzięki drugiemu wariantowi przy każdym strzale na siatce bramki przeciwnika pojawi się tarcza. W zależności, w którą stronę przesuniemy lewą gałkę analogową w tę stronę poleci krążek.



Prosty strzał. Shoot Aim w czystej postaci.

Po ustaleniu tych opcji pozostaje nam tylko rozegrać mecz.

Game Mods

P l a y O n L i n e



Gra przez internet z pewnością jest dla wielu esencją gry NHL. Zabawa jest tutaj o tyle fajna, że gramy z drugim, żywym człowiekiem. Do rozgrywki dodany jest zatem współczynnik losowy, którego nie mamy podczas gry z komputerem.

Możemy stworzyć serwer (Create Server) lub przystąpić do cudzej gry (Join Server). W drugim przypadku musimy znać IP hosta, do którego chcemy się podłączyć.

Do wglądu mamy jeszcze możliwość zmiany nazwy czatu (Chat Name) oraz hasło (Password) – zakładamy je gdy serwer tworzymy a podajemy, aby dostać się na istniejący już serwer.